Глава 37  
  
  
  
Ситуация запущена  
  
Ясно, похоже, лидер ПК-клана «Асуракай» твердо намерен выбить из меня информацию.  
  
「Трое… нет, четверо, кажется?」  
  
「Сколько бы их ни было, убить такого лоу-левела, как ты — проще простого.」  
  
「Ненавижу ПК-шить слабаков, карма-пойнты взлетают до небес.」  
  
「Да у верхушки то же самое. Поэтому нас и сделали исполнителями, разве нет?」  
  
Игроки, направившие на меня оружие и враждебность. Красные имена над их головами — знак игроков-убийц. Так было написано в руководстве. Подведем итоги.  
Моя цель — добраться до Раббитса через Садрему. Для этого мне нужно буквально прорваться через стену из хай-левел игроков. Расположение… Ворота, четверо ПК, два метра до меня и Эмуль, а в нескольких метрах позади — Пенсилгон и Анималия.  
Меня заинтересовало незнакомое слово «карма-пойнты». Судя по словам ПК, накопление этих очков для них не очень хорошо? На мгновение мелькнула мысль позволить им убивать меня снова и снова, чтобы насолить, но с Эмуль здесь этот вариант отпадает. Насколько я вижу, у ПК нет дальнобойного оружия… но нельзя исключать наличие магии или дальнобойных навыков. Итак, кого(•) выбрать?  
Игроки-убийцы медленно окружали меня. Пушистый комочек, вцепившийся в мою руку, задрожал. Ничего, меня так просто не одолеть каким-то второсортным игрокам-убийцам, которые играют в поддавки. Есть же игры вроде Постапокалиптического Круглого стола (Unite Rounds), где хай-левел игроки спокойно поджидают с оружием наготове в точке спауна новичков, как NPC, говорящие «Это стартовая деревня».  
Кстати, причина таких действий — титул «Недостойный рыцарь», который можно получить, убив определенное количество игроков ниже себя уровнем, и он довольно полезен. Хочется спросить у разработчиков, зачем такой титул в кооперативной игре. Они ответили: «Мы задумывали это как дебафф, но в итоге он стал баффом».  
Ну да, кто бы мог подумать, что дебафф, снижающий репутацию у NPC до минимума, превратится в суперварварский бафф «провоцируй NPC, они нападут с оружием, убей их и забери оружие»! Да вообще не создавайте такой титул, идиоты!  
Отлично. Вспомнив плохие воспоминания (стресс) от кусокэ, моя упавшая было душа воспряла. Собравшись с духом, я с улыбкой напряг ноги…  
  
Выбравшись наконец из волны паникующих NPC, бежавших от появления Артур Пенсилгон — игрока, равносильного убийце в глазах NPC, — Псайгер-0 увидела Артур Пенсилгон и главу клана SF-Zoo, буквально обменивающихся искрами, а также Санраку, окруженного четырьмя игроками-убийцами, и висячего ушастого Ворпал Кролика, вцепившегося ему в руку.  
  
(Что, черт возьми, произошло, пока я отвернулась?!)  
  
На мгновение в мозгу Псайгер-0 промелькнула странная мысль: «За этим парнем глаз да глаз нужен, как за младенцем», но она тут же передумала, решив, что это шанс.  
Испокон веков сколько встреч начиналось с опасности! Если она отразит атаку злонамеренных игроков-убийц, это позволит построить гораздо лучшие отношения, чем просто подойти и заговорить. К счастью, убийство ПК… то есть ПКК, после обновления несколько месяцев назад влечет за собой лишь небольшое снижение репутации у некоторых NPC и не создает проблем для своего клана.  
  
(Шанс! Это шанс! Во что бы то ни стало познакомиться с ним в этой игре, а потом в реальности…!)  
  
Удача сама идет в руки? Уникальная возможность? В голове Псайгер-0 осталась только одна мысль: «спасти его от игроков-убийц», и всякое соображение о мере применяемых для этого средств вылетело из головы.  
  
「…«Рассекающий Удар【Удар Разрушения Врат (Hajouzan)】»!!」  
  
Уровень 99. Атакующий игрок из топ-клана «Черные Волки (Wolfschwarz)», Псайгер-0, использовала навык, предназначенный для монстров с броней крепостного класса(…)…  
  
「Ну, я неплохо повеселилась, госпожа директор зоопарка. Как и ожидалось от заклинателя проклятий, который освоил дебаффы и статусные эффекты только ради съемки монстров, да уж.」  
  
「Кх, у…」  
  
Артур Пенсилгон смотрела сверху вниз на Анималию, чье ХП вот-вот иссякнет у ее ног, и искренне похвалила ее.  
Пусть прозвище Убийца Гигантов и было немного стыдным, но Пенсилгон действительно охотилась на хай-левел игроков, с которыми она сейчас сражается(…) в Фифтисии, и побеждала их.  
То, что против нее, Пенсилгон, пусть и хай-левел, но новичок в PvP, так хорошо сражалась, заслуживает похвалы. Пенсилгон криво усмехнулась, глядя на множество иконок дебаффов, отображаемых в ее статусе.  
  
「Ну да, если монстра так напичкать дебаффами, ему ничего не останется, кроме как стать жалким объектом для съемки.」  
  
「Я столько раз пыталась наложить стан, яд… почему…」  
  
「Хм? Секрет в том… та-дам! Благодаря этому уникальному предмету, который является лучшей контрмерой против заклинателей проклятий — «Соломенной Кукле Возмездия»! Ух, случайности бывают страшными, да?」  
  
Причина поражения Анималии была одна: Пенсилгон, из-за опыта преследования со стороны ПКК-заклинателя проклятий, имела при себе предмет высочайшего класса для противодействия заклинателям проклятий… Короче говоря, ей просто не повезло. Игрок, хорошо разбирающийся в PvP, знал бы, что сражаться с «Пенсилгон в полной боевой готовности» — худший из возможных ходов, независимо от наличия контрмер.  
  
「Ясно…」  
  
「Ну вот, так что карма и все проклятия вернулись тебе бумерангом. На самом деле, было опасно.」  
  
Ведь заклинатели проклятий в этой игре довольно неприятны. Говоря упрощенно, в отличие от магии, которую можно использовать, потратив MP, проклятия требуют для активации какой-то другой ресурс помимо MP. Но у них есть и свои преимущества: в рейд-битвах наличие двух-трех заклинателей проклятий значительно облегчает бой. Это класс с высокой стоимостью и высокой отдачей.  
И Анималия, глава клана SF-Zoo, целью которого является «любоваться всеми животными монстрами Рубежа Шангри-Ла», заполнила почти все свои слоты заклинаниями контроля.  
С точки зрения задержки, которой ожидал Санраку, игрок по имени Анималия, по случайному совпадению, оказалась наилучшим вариантом.  
  
「Итак…」  
  
Что же делать? — размышляла Пенсилгон. Игроки-убийцы, которых глава клана отправил с ней, чтобы прикончить Санраку, — Пенсилгон ни на йоту не верила, что они смогут его одолеть. К тому же, она не собиралась им помогать.  
  
(Санраку-кун, хитро он сам себе DEX прокачал… Обычно при разнице в 50+ уровней игрока убивают без особого сопротивления.)  
  
Пенсилгон знала, что опыт, накопленный в бесчисленных кусокэ, пусть и с ограничениями, в этой игровой системе ценится выше, чем иные уникальные предметы.  
Те, кто способен лишь окружать и ПК-шить игроков равных себе или слабее, не смогут остановить его. Пенсилгон сама когда-то совершила подобную ошибку и поплатилась за это, так что ее предположение основывалось на личном опыте.  
  
(Этот идиот трусит, и из-за него в клан набралось столько скучных игроков… Пожалуй, пора завязывать. Каццо-кун тоже вроде начал играть в ШанФро, так что тот план(…) становится все реальнее…)  
  
Пенсилгон думала о воине, который с легкостью уничтожил отряд из 15 хай-левел игроков, включая ее саму, достигшую 99-го уровня — текущего максимального уровня в Рубеже Шангри-Ла.  
Чтобы справиться с ним(•), главной тайной ПК-клана «Асуракай», не было никого, кроме тех двоих, кто когда-то вдвоем сверг ее королевство Карандашной Воительницы (Артур Пенсилгон). Осталось только дождаться подходящего момента, и план станет реальностью… Пенсилгон бросила взгляд на лежащую Анималию.  
  
「Хм, кстати, госпожа директор зоопарка? Если мне не изменяет память, вы сейчас пытаетесь использовать проклятие, которое можно активировать только при «Запоминании заклинания наизусть» и «ХП в однозначных числах»?..」  
  
「…………」  
  
Улыбка Анималии была настолько очаровательной, что даже Амане Това (Пенсилгон), которая как модель постоянно тренировала мышцы лица до сведения скул, нашла ее привлекательной. Но в этой безмолвной улыбке явно читался крайне зловещий смысл «умрем вместе».  
Запас Соломенных Кукол Возмездия только что закончился. К тому же, отличительной чертой расходуемых уникальных предметов является крайне малое количество, которое можно носить с собой, — это цена за их исключительную эффективность.  
  
「…Поговорим — поймем.»  
  
「Без разговоров, 【Путь в царство мертвых разделишь со мной (Fellow Traveler)】…!」  
  
Самоуничтожающее проклятие высочайшего класса от заклинателя обрушилось на Пенсилгон…  
  
И ситуация разом пришла в движение.  
  
Изменение: Количество ПК изменено с пяти до четырех.  
Изменение: Добавлено описание расположения.  
Изменение: Главный герой восстанавливает мотивацию, сравнивая с кусокэ.  
Изменение: Псайгер-0 опоздала из-за очереди -> Была унесена толпой NPC, бежавших от опасного ПК.  
Изменение: Причина, по которой Пенсилгон имеет Соломенную Куклу Возмездия.  
Изменение: Добавлена оценка Пенсилгон своего клана.