Глава 379  
  
  
  
Великий президент, следующий… Начнём же смутные времена Бакумацу!  
◆  
  
Краткое содержание предыдущей серии:  
  
Выяснилось, что у секретаря-НПЦ Райс Мисо-тян была чудотворная реликвия «Знамя Единства», дарующая силу тем, кто собрался под ним, из-за чего на неё охотились различные силы. Райс-тян, увидевшая надежду в (самопровозглашённом) президенте, который её спас, предложила ему создать новую силу во главе с Санраку Гриллд Маккроу…!!  
  
Итак, мы с Райс-тян вдвоём спасли какую-то погибающую деревню, сделали её плацдармом для «Соединённых Штатов» и снова отправились в путь…!  
  
«Президент, деревня Топу на западе желает присоединиться к нашим Юнайтед.»  
«Неудивительно. Если Эльгарен и Вульганте столкнутся, то это место в любом случае будет использовано как путь снабжения. В лучшем случае отберут еду, в худшем — людские ресурсы.»  
«Как поступим?»  
  
\* Примем, но пусть готовятся к труду.  
\* Нет, не примем. У Штатов нет на это ресурсов.  
\* А может, уничтожим их? Мне не нравятся их лица.  
  
……Эй, ты.  
  
«Конечно, примем. Но пусть готовятся к определённому труду.»  
«Слушаюсь.»  
  
В последнее время левый нижний угол предлагает в третьем варианте путь тирана, это напрягает. Я же сказал, Соединённые Штаты, почему курс на геноцид других народов?  
Попробовал выбрать — мгновенно получил плохую концовку. Хорошо, что сохранился, серьёзно.  
  
Итак, возвращаемся на путь всеобщего дружного Юнайтед… Ну, как сказать, Соединённые Штаты, начавшиеся всего с двух человек, далеки от понятия «государственная мощь».  
Пока что мы сделали деревню Камура, название которой звучит как-то возбуждённо, столицей «Соединённых Штатов Банмеси», выступили с речью, используя сценарий, подготовленный левым нижним углом, и возродили её как Камуру.  
  
Поглощая окрестные «окраинные деревни, формально принадлежащие стране, но где лорд лишь собирает непомерные налоги для личной наживы и не помогает», мы кое-как расширились до размеров городка. Я как раз думал, что скоро должно произойти какое-то событие, и вот сегодня снова занимаюсь градостроительством.  
  
Для начала обеспечили поля для выращивания растений, из которых можно делать масло, и зерновые поля. Сборщика налогов вместе с солдатами избили и взяли в плен. В нашей тюрьме трёхразовое питание гарантировано — так повышается симпатия Райс-тян.  
  
Недавно заметил, что если симпатия секретаря-НПЦ высока, то угощения, которые она приносит во время работы, становятся лучше. Пусть и в игре, но чай лучше воды.  
  
«Итак, что делать…»  
  
Нынешняя мировая обстановка подходит под описание «эпоха воюющих провинций». Хоть это и так задумано, но то, что все главы государств поголовно стремятся к «мировому господству», — это настолько конец света, что смешно.  
  
И сейчас Соединённые Штаты Банмеси находятся под угрозой со стороны трёх стран из-за своего расположения.  
  
Во-первых, королевство Эльгарен. Честно говоря, судя по расстоянию до нашей базы, масштабу и поведению солдат, это страна для обучения. Прямо-таки просит, чтобы её захватили первой.  
  
Во-вторых, королевство Вульганте. Похоже, всем не терпится называться королями. По размеру это вторая страна. Рядом есть шахты, так что для дальнейшего развития захват неизбежен.  
  
И наконец, Священное Государство Арфлент. Так называемая «святая земля», страна, сделавшая государственной религией какую-то там Пальфионскую веру. Для стран этой веры она фактически неприкосновенна.  
  
Если следовать классическому пути, то нужно захватывать по порядку, начиная с Эльгарена… но почему-то мне хочется кое-что попробовать.  
Для этого сначала нужно укрепить базу. Военные дела, в принципе, можно свести к нулю, как выяснилось, так что можно сосредоточиться только на внутренней политике…  
  
«Президент! Люди из Эльгaрена!»  
«……Эх, бездельники.»  
  
Ну ладно, пойдут на заточку моего Юнайтед Томагавка.  
  
Итак, сюжет и интерфейс вроде бы нормальные, но я обнаружил один дерьмовый элемент в этой игре.  
  
«Эй, эй, эй.»  
«Гуааааа!?»  
  
Вот, шкала заполнилась.  
  
«Президентский ЛУУУУУЧ!!»  
  
Луч, выпущенный из глаз, веером сметает солдат в доспехах эльгаренского образца.  
  
«Эй, эй, эй.»  
«Гьяаа!?»  
  
Вот, шкала заполнилась.  
  
«Прээээ… зидентский, ЛУУУУУУУУУЧ!!»  
  
Это видимое величие. Те, кто поражён этим исходящим из глубины души светом веры в то, что именно он водрузит знамя мира в смутные времена, осознают разницу в силе между собой и президентом и теряют боевой дух.  
  
«Эй, эй, эй.»  
«Гуэээ.»  
  
Вот, шкала заполнил… а, этот был последним.  
  
«Для президента нет ничего невозможного.»  
  
Ну, в общем, вот так вот. Эта игра… в конечном счёте, можно победить, просто стреляя лучами из глаз.  
  
Конечно, если бы на поле боя действительно появились сотни или тысячи человек, то наделить каждого из них независимыми настройками потребовало бы технологий уровня ШанФро. А в играх попроще, сколько бы энтузиазма ни вкладывали, техническая оптимизация неизбежна.  
  
Легенды Беспокойного Президента — не исключение. Военная мощь в этой игре обрабатывается не по каждому солдату, а как общая характеристика «солдат».  
  
Но здесь есть одно исключение… да, президент.  
  
Понятно, если бы игрок был по силе равен рядовому солдату, то не было бы ощущения всемогущества. Но даже с учётом этого, если один игрок устраивает бойню в стиле «мусоу» рядом с тактически действующими солдатами, то весь тщательно настроенный баланс летит к чертям.  
  
Короче говоря. Вместо того чтобы пять минут вести войну сто на сто, быстрее за три минуты президенту в одиночку вынести сотню.  
  
Кроме того, в этой игре, похоже, исход битвы решается соотношением сил по истечении определённого времени. То есть, за исключением ивентовых боёв, можно победить в большинстве сражений, просто размахивая оружием и стреляя лучами.  
  
«К тому же, движения врагов не очень хороши, так что это просто рутинная работа…»  
  
Это трэш-игра, выматывающая психику. Пора бы уже взяться за дело всерьёз и закинуться энергетиком?  
И вообще, если привыкнуть к такому нудному бою, это может сказаться на игре в ШанФро… А, точно.  
  
«Вы славно потрудились, президент. Что делать с вражескими солдатами?»  
«Заберите оружие и доспехи и отпустите. У них тоже есть семьи.»  
«Понятно.»  
  
Ответив Райс-тян, которая вместо экрана результатов боя спрашивает о судьбе солдат, почему-то не умерших от президентской мощи, я направляюсь к креслу в кабинете… точке сохранения.  
  
«Есть же место для захватывающей битвы…!»  
  
Закрываю глаза, логаут…!  
  
Залогинившись, я открываю глаза на футоне. В этой игре при логине свет пробивается сквозь щель в сёдзи, так что, наверное, у двери уже собрались идиоты, нацеленные на рескилл.  
  
«……Новички бы стояли здесь… но профессиональный рескиллер… вот здесь, наверное.»  
  
Почему я так хорошо это знаю? Дурак, логин-кара — это моя придумка для набора очков на зимнем ивенте.  
  
«А ну стоять!!»  
«Гуа!? Н-но почему!»  
«Идиот, прошло уже два дня с начала ивента, неопытные рескиллеры давно вычищены. Значит, нужно целиться туда, где встанет тот, кто привык к рескилл-каре, вот и всё.»  
«Два меча из ивентового оружия, маска Хання… неужели, «Мацурибаяси»…?!»  
«А, мне что, наконец-то дали прозвище?»  
«Чёрт, не повезло…»  
  
Целиться из-за сёдзи — это для третьесортных рескиллеров. Первоклассный стоит прямо перед сёдзи и ловит противника на заминке.  
Ну, рескилл-килл-кара требует сноровки, так что самый простой способ — вышибить сёдзи ногой.  
  
Посмотрев сверху вниз на игрока в хаори Синсэнгуми, придавленного сёдзи, я убедился, что по бокам нет подкрепления.  
  
«Расскажешь информацию — отпущу.»  
«П-правда…!»  
«Если информация паршивая — заставлю сделать сэппуку.»  
«Торговаться с ростовщиком… Ладно, я не зря два дня выживал.»  
  
Выудив разную информацию, я его отпустил, но в тот момент, когда он вышел из общежития, ему на голову сверху упал кабутовари, расколов череп, и он исчез. Выражаю ему свои соболезнования.  
  
Покойся с миром.  
  
\*\*\*  
  
Президентский ЛУУУУУУУУУУЧ!!!!  
Подавляет боевой дух противника圧倒的 (аттотэки - подавляющим) величием президента. Что такое президент? Президент — это президент.