Глава 383  
  
  
  
Сайд 5: Лизогенные клетки дракона-прародителя  
◇  
  
— И вообще, что значит «замолдить»?!  
  
— Честно говоря, понимаю.  
  
— Раст?!  
  
Хотя дуэт Раст и Молда больше сосредоточен на Нефилим Холлоу, они всё же не могли полностью игнорировать игру «Рубеж Шангри-Ла».  
Получив информацию от одного из игроков своего клана, они готовились к дню, когда эта информация станет реальностью. Прежде чем отправиться в деревню лесных людей, где находился объект для снятия ограничения уровня, они продвигались по лесу, чтобы прокачать Молда и удовлетворить простое любопытство.  
  
— …Что это?  
  
— Игрок… наверное?  
  
— О-оо…  
  
Там они обнаружили игрока в предсмертном состоянии, напоминающего недобитого комара.  
  
— Не слышал, чтобы у игроков время было короче… Чёрт.  
  
— …И всё же, я хочу услышать причину, по которой ты, пусть и по сговору, снял восемьдесят процентов здоровья Молда.  
  
— Хоть это и игра, давай прекратим так натурально приносить меня в жертву, Раст.  
  
Этого мужчину, как оказалось, звали Виджиланс. Не бросать же его было, поэтому они помогли ему. Взамен на некоторые предметы он сделал странное предложение: «снизить здоровье Молда».  
  
— Это… ну, ладно, наверняка я не один такой. Это пассивный эффект расы «Драконид-Вампир» (Драконокровный Вампир).  
  
— Раса…  
  
— Драконид-Вампир?  
  
— Дракониды-Вампиры с помощью уникального навыка «Кровавый Заряд» (Блад Чардж) получают кровь… ну, то есть урон, пересчитанный в HP, от монстров, имеющих кровь, и накапливают «Шкалу Вампиризма».  
  
Чем больше Шкала Вампиризма, тем сильнее усиливаются собственные характеристики, но если шкала опускается ниже пятидесяти процентов, характеристики снижаются, а если ниже тридцати — начинается периодический урон.  
Похоже, это раса, доводящая до предела концепцию высокого риска и высокой награды, — подумала Раст, которая в другом мире (игре) управляла Нефилимом «Алые Крылья Близнецов», воплощением непредсказуемости.  
  
— Ну, я соло-игрок… Думал, что если буду охотиться на монстров по пути, то всё будет в порядке…  
  
По его словам, против сильных монстров навык часто проваливался, а от слабых монстров восстановление шкалы составляло мизерные десять процентов.  
NPC, похоже, обладали стандартной хоррор-моралью и воспринимали расу «Драконид-Вампир» как монстров, так что нормально общаться с ними не получалось. Если не договориться с игроками и не пополнить шкалу, постоянно существовала угроза умереть с голоду…  
  
— К счастью, после возрождения шкала восстанавливается до восьмидесяти процентов, но…  
  
— …Неэффективно.  
  
— Довольно-таки убийственная для соло-игрока особенность…  
  
Виджиланс приложил руку ко лбу и вздохнул. Молд, которому пришла в голову мысль, задал вопрос:  
  
— Кстати, почему у вас изменилась раса? Это «Обращение» (Конверсия)?  
  
Система «Обращения» (Конверсии), о которой пока мало что известно… конкретно, её испытали на себе лишь немногие игроки, добравшиеся до деревни зверолюдей. Но по какой-то случайности Раст и Молд состояли в том же клане, что и эти игроки.  
Поэтому вопрос был вполне уместен, но Виджиланс, с всё тем же нездоровым цветом лица, покачал головой.  
  
— Нет… Причина известна. Новарлинд.  
  
— …Хм.  
  
— М-м?  
  
Виджиланс склонил голову набок, заметив странную реакцию двоих, которые, в некотором смысле, были на грани погружения в водоворот событий, связанных с этим именем. Но, решив, что они просто отреагировали на печально известное имя чёрного дракона, продолжил:  
  
— После того, как он меня убил, при каждом возрождении я получал странный негативный эффект… Каждый раз я его снимал, но в итоге раса изменилась.  
  
— Это…  
  
— Название негативного эффекта — «Инфекция: Фаза N»… На Фазе 10 происходит смена расы. Почти наверняка цветные драконы обладают способностью принудительной смены расы, похожей на вирус.  
  
И Молд, и Раст подумали об одном и том же.  
  
Похоже, примкнуть к Новарлинду — это в любом случае плохой выбор.  
  
Тем не менее, не было нужды честно раскрывать политику клана «Странствующие Волки». Их цели совпадали: избежать встречи с бродячим боссом зоны, который недавно эволюционировал и стал вдвое злее, и найти новую зону. Так что Раст, Молд и Виджиланс создали импровизированную группу и двинулись дальше по лесу.  
  
— Я тут мельком видел того трёхголового тираннозавра, но это, чувак, просто пиздец какой-то. Разница в балансе как между начальным боссом и стражем последнего подземелья.  
  
— Слышал, что он на удивление умён и понимает концепцию высокого риска и высокой награды, поэтому с ним так сложно.  
  
— …Ты так хорошо осведомлён?  
  
— А?! Нет, просто…  
  
— …Знакомый в одиночку на него напал.  
  
— А, ну да. Не похоже, что его можно завалить в одиночку, но провести разведку соло вполне реально…  
  
Раст быстро нашлась с оправданием и избежала дальнейших расспросов Виджиланса. Информация поступила от знакомого, который действительно полез на него в одиночку, так что это была не совсем ложь.  
Однако она ни за что бы не призналась, что в их компании есть идиот, который подружился (по его собственным словам) с дополнительной деталью упомянутого босса зоны. К тому же, этот виновник был одной из причин эволюции «Шрама» (Скар) в «Алый Шрам» (Скарлет).  
  
Хотя истинным виновником был Тоттори-из-Симанэ, которого сейчас превозносят как героя, но это пока не стало достоянием общественности.  
  
— Однако, мы что-то давно не встречали монстров.  
  
— Ну да… Мы же заранее обходим их стороной.  
  
— А?  
  
— …Молд, профессии скрытного типа могут обнаруживать реакцию монстров.  
  
— Э, но Акицу Аканэ…  
  
— Она — отдельный случай.  
  
Профессия «Ниндзя» в этой игре — это скорее NINJA, маскирующийся под ниндзя. Хотя набор навыков позволяет выполнять роль традиционного синоби, основной упор делается на фантастические ниндзюцу (магию).  
И Акицу Аканэ не исключение — она NINJA, изрыгающий лазер из пасти дракона.  
  
— По правде говоря, я уже добирался до конца этого чертовски огромного моря деревьев.  
  
— ………Правда?  
  
— Ага. Но в отличие от зон Старого континента, там нет городов или чего-то подобного. Скорее всего, внутри зоны есть город… нет, деревня NPC. Старый континент был как лабиринт из точек и линий, а Новый континент — это точки внутри круга.  
  
Виджиланс говорил витиевато… проще говоря, выпендривался. Молд и Раст переглянулись, но, поняв примерно, что он хотел сказать, не стали его поправлять.  
  
— И что там было за место?  
  
— А-а, пустыня.  
  
— Пустыня…  
  
Взгляды Молда и Раст встретились. По засекреченной информации, Акицу Аканэ, прорвавшаяся сквозь море деревьев благодаря невероятной удаче, попала в «болотистую местность». По крайней мере, спутать пустыню и болота по уровню влажности невозможно.  
  
— …Развилка? Нет, наверное, как будто склеили фотографии разных пейзажей.  
  
— О чём ты?  
  
— А, эм, раньше ходили слухи, что следующая зона — вулкан!  
  
— Вулкан? Не думаю, что Новый континент состоит только из моря деревьев и пустыни… Ну, скорее всего, это дезинформация. Источники информации нужно проверять, понял?  
  
— Ахаха… Точно.  
  
По крайней мере, сейчас было бы нежелательно, чтобы другие игроки добрались до болотистой местности.  
Молд, кое-как выкрутившись, сухо улыбнулся и бросил осуждающий взгляд на Раст, которая чуть не проговорилась.  
  
— …И ты помнишь направление?  
  
— Солнце и луна движутся по своим путям точно по расписанию, это же здорово, не так ли?  
  
— Неожиданно, астрономия.  
  
Сегодня в Шанфро было пасмурно, поэтому он заблудился.  
  
Поскольку вероятность заболевания случайна, не обязательно все превращаются в Драконидов-Вампиров. Однако, если часто умирать за короткий промежуток времени, вероятность повышается.