Глава 392  
  
  
  
Сторона 10: Случайная встреча на пути  
Движения Дила с мечом были так близки к идеалу Санраку-сана, может, сделаем образ лица Ракуро похожим на Диармайда! (Взрыв, нехватка семян, банкротство по QP — бред сумасшедшего)  
  
Да, забудьте.  
«Не то чтобы я… то есть, мне нужно быть единственным и неповторимым номером один. Но блин, моя игра в мирную производственную профессию с урезанными возможностями — это же просто смех, да? Давно уже ничего не понятно насчёт «Устаревшего Меха-оружия (Legacy Weapon)» и «Геройского Оружия (Grateful)», и я не знал, что делать. Хоть и с условиями, но если подвернулась удачная возможность, надо её использовать, верно?»  
  
Стало ещё шумнее. Мысленный вздох, однако, просочился наружу в виде опущенных плеч.  
  
«Подробности… будут после того, как вы… окажете реальную помощь… так было сказано…»  
  
«Да плевать, не думаю, что всё можно решить предоплатой. Но если заставишь работать бесплатно, я использую все средства, чтобы упрятать вашего босса за решётку».  
  
«Похоже, его выкупят по каким-то странным каналам…»  
  
Впрочем, времени на пустую болтовню нет. Пусть они и представляют собой комбинацию Максимальной Огневой Мощи (Атакующий Холдер) и владельца Святого Молота (а также мага Ворпал-кролика), Псайгер-0 и остальные сейчас стоят перед лицом бескрайней пустыни, полной картины которой они даже не представляют.  
  
«Структура, сбивающая с толку, отличная от Моря Деревьев… У тебя есть предметы для карты?»  
  
«Две штуки, но…»  
  
«Ну да, маловато будет…»  
  
Предмет для составления карты активируется, когда его достают из инвентаря, и отображает на карте радиус 25 метров вокруг пользователя.  
Но эта игра — не какой-нибудь игрушечный лабиринт в спортзале. Если расслабиться, можно заблудиться даже в самой первой зоне, «Лесу Разгула Чудовищ».  
  
И даже Тоттори потребовалось более пятидесяти карт, чтобы составить карту от Тиарплатен до передовой базы. Это наглядно показывает, насколько ненадёжны всего две карты.  
  
«Свитки телепортации есть?»  
  
«Есть, нужны?»  
  
«Нет, того, что есть, хватит. Остаётся проблема с едой и водой… Раз уж это пустыня, можно ли надеяться на оазис?»  
  
«Считать это удачей, если найдём… наверное».  
  
Хотя её нынешнее положение было получено в результате игры с корыстными мотивами и частично паразитическим стилем, благодаря сообразительности Псайгер-0 без проблем обменивалась информацией с Имроном как полноценный хардкорный игрок.  
  
«Проблема в песке, из которого состоит поле… На нём можно устоять?»  
  
«Махать мечом — без проблем, но защищаться может быть немного сложно».  
  
«Скорее, проблема в мобильности. Если не повезёт, можно увязнуть ногой в песке и упасть».  
  
Зашуршав, солетты из неизвестного металла ступили на песок и слегка погрузились.  
Похоже, это не бездонная трясина или муравьиная ловушка, где нога продолжает тонуть, но зона, состоящая из глубокого песка, вызывала у обоих очень неприятные предчувствия, основанные на прецеденте с боссом второй зоны, с которым игрокам предстояло сразиться, и игровых закономерностях.  
  
«…Ааа, это точно что-то вылезет снизу».  
  
«Похоже на то………… Идёт».  
  
«Что?»  
  
Это не её собственное предчувствие, а сообщение от радара, прилипшего к шее. И, как и было сказано, земля начала дрожать.  
  
Псайгер-0 и Имрон инстинктивно переглянулись и резко отскочили друг от друга. В следующее мгновение огромная масса, пробив слой песка, вырвалась из-под земли прямо там, где они только что стояли.  
  
«Змея?!»  
  
«Нет! Эти извивающиеся твари, что вылезают из песка, — это классика… Червь (Ворм)!»  
  
С какой же силой он вылетел? Червь, возвышавшийся как столб, был настолько огромен, что приходилось задирать голову. Даже невооружённым глазом Псайгер-0 было ясно, что его длина легко превышает десять метров.  
В памяти всплыл Arctoscopus Régalecus… гигантская рыба-ремень, обитающая на дне морском, но от этого гигантского червя исходило нечто иное, некая органическая неорганичность, гротескность, лишённая эмоций.  
  
«Ну и ну, неужели приключениям конец уже здесь?..»  
  
«Нет, втроём мы можем справиться… думаю».  
  
«А? Втроём?»  
  
В отличие от относительно свободного Рулуаса, здесь, в этом песчаном море, территориальное преимущество было явно на стороне противника. Игроки не могли преследовать гигантского червя, зарывшегося в песок, а атаки червя всегда носили характер внезапного нападения.  
  
«Уверена, Псайгер-0-сан?»  
  
«Жалеть силы опасно… К тому же, если уж втягивать его сюда… скрывать что-то было бы нечестно».  
  
Из плаща, который с самого начала показался Имрону странно не сочетающимся с доспехами, внезапно высунулись длинные белые уши.  
  
«Ну ты даёшь, вечно ставишь невыполнимые задачи… Но тренировка без опасности не бывает, я покажу тебе свою силу! Смотри во все глаза!»  
  
«Ворпал-кролик…?! Неужели ты тоже?»  
  
«Да, вроде того… И ключ к кузнечному делу, о котором вы не знаете, тоже у них… вот… Идёт!!»  
  
«Не отвлекай меня такими разговорами, ну блииин!!»  
  
Начало боя.  
Решив, что Диале и Имрон доверили командование ей, Псайгер-0, выхватив железный кнут, отдала краткие указания.  
  
«Сначала посмотрим! Определим эффективные атаки и изучим модель поведения противника!»  
  
«Тогда я буду первым копьём! Молниеносная Ковка (Blitz Forge)!!»  
  
Святой Молот окутался молниями. Три руды, извлечённые из инвентаря, были последовательно обработаны ударами молота и, упав на землю, превратились в кукри, метательное копьё и молоток.  
Разгребая песок и уклоняясь от атаки гигантского червя, который, используя спиральное движение всего тела, извергал огромное количество песка, попавшего в его открытую пасть, через многочисленные выделительные отверстия по бокам тела, словно душ, Имрон последовательно метнул созданное наспех оружие.  
  
Три оружия, брошенные с приличной силой (STR), однако, были легко отброшены огромной массой, движущейся с огромной скоростью.  
Но Имрон, внимательно наблюдавший за этим, подобрал отлетевший молоток и, словно что-то поняв, громко закричал:  
  
«Рубящие удары малоэффективны! Колющие — так себе! Дробящие — эффективны!»  
  
«Спасибо!..»  
  
«Псайгер-0-сан! Мне неудобно двигаться на своих ногах!»  
  
Ответ последовал действием. Диале, ухватившись за молча протянутую руку Псайгер-0, мгновенно взобралась ей на голову.  
Убедившись, что она, не говоря ни слова, начала читать заклинание, Псайгер-0 сжала рукоять своего оружия… Ураганного Кролика【Муракумо】, эволюционировавшего из Смертоносного Боевого Молота (Ворпал Следж) благодаря Божественному Мастеру Вайсашу.  
  
«Рывок однообразен… хм, стоит ли ожидать простого преследования? Внезапная атака из-под земли — нужно учитывать риск потери равновесия из-за вибрации…»  
  
«Идёт!!»  
  
«Диале-сан, держись!»  
  
«И без слов понятно!!»  
  
Вибрация сотрясла песчаное море. Сразу после этого червь, яростно вращаясь, словно дрель из насильно скрученного четырёхгранного столба, вырвался из-под земли, целясь в то место, где стояла Псайгер-0.  
В тот же миг всё тело Псайгер-0 окуталось светом навыка. Мощнейший удар наотмашь, усиленный многократно наложенными повышениями характеристик и бонусами атакующих навыков, с грохотом врезался в бок червя.  
  
Уровень Псайгер-0 был 99, так как она не проходила снятие ограничения, но, достигнув Extend и пройдя через многочисленные понижения уровня для построения билда, её фактические характеристики были сравнимы с игроками, снявшими ограничение уровня.  
  
Благодаря特性 (особенности) оружия типа «железный кнут», рубящий навык, изменённый на дробящий тип, своей ударной волной прогнул тело червя.  
Насекомые не имеют голосовых связок, но трещины, побежавшие по внешнему панцирю, визуально демонстрировали окружающим его страдания, и гигантское тело в панике снова погрузилось в песок.  
  
«Однако, это…»  
  
Урон от одного удара, истощение монстра, его особенности… всё это вместе убедило Псайгер-0, что бой будет долгим, и она скривилась под шлемом, словно проглотила горькую пилюлю.  
  
Да, конечно, игрок, привыкший к VR с полным погружением, при желании может выдержать и многочасовой бой.  
Но всё же, сражаться с червём, превосходящим их по многим параметрам, на нестабильном поле, где возможности для атаки ограничены, — это может привести к срабатыванию системы безопасности из-за перенапряжения мозга, даже в большей степени, чем от морального истощения.  
  
Возможно, игрок, чья игровая жизнь неразрывно связана с «рутиной», мог бы намеренно экономить(・・) мыслительные ресурсы, чтобы отсрочить срабатывание системы безопасности.  
Но чем больше недостатков и проблем в бою, тем быстрее истекает лимит времени.  
  
«Что будем делать, Максимальная Огневая Мощь? Эта тварь крепче, чем кажется по размеру. А убежать в этой пустыне — разница в скорости слишком велика».  
  
«………»  
  
Она не могла решиться на принятие глобального тактического решения. Её сестра, возможно, приняла бы решение без колебаний. Пенсилгон, возможно, без страха риска бросил бы членов группы в самое пекло.  
Но Псайгер-0 — не они, и она не могла решиться на бегство или бой.  
  
Поэтому, если и есть что-то, что явно отличает Псайгер-0 от тех двоих, то это, возможно…  
  
«Позвольте помочь».  
  
Будь то встреча с возлюбленным, будь то люди, поддерживающие это, — возможно, это кроется во встречах между людьми.  
  
Внезапно появившийся… кто же этот славный парень с четырьмя руками и невероятно прыгучими ногами, скрывающий лицо под тканью, чтобы не смущать другие расы своим не слишком привлекательным видом?! Никаких операций по модификации он не проходил.  
  
Червь-бурильщик — вид, не подвергшийся дракулизации из-за своего ареала обитания.  
Кстати, если спросить, какое реальное существо ему ближе всего, то это, без сомнения, анизакида.  
  
---