Глава 40  
  
  
  
Мгновенное решение, затянувшаяся игра  
  
「Не хватает огневой мощи.」  
  
Шестой респаун. Вежливо возродившись в комнате ожидания арены, я сообщил это Эмуль.  
Я не ожидал, что с самого начала меня встретит насилие числом и уровнем. После нескольких попыток я разобрался в их паттернах, и стало ясно, что победить их легко… но возникла вполне очевидная проблема нехватки статов.  
Проще говоря, не хватает DPS. Псы… Маджорити Хаунд, вероятно, представляют собой «одного монстра», состоящего из «отдельных особей с собственными полосками ХП». Что-то вроде босса с отдельными полосками ХП для каждой части тела.  
  
「Я примерно понял, как их проходить, но если не сократить время на убийство одной особи, меня сожрут.」  
  
С другой стороны, если решить эту проблему, то победить их будет легко.  
Пытаться пробиться критами сложно из-за атак других псов. Но я зря так насторожился из-за черной шерсти собак. Оказалось, что это просто слабые монстры, неприятные только из-за своей численности и слаженности. Я был немного разочарован.  
  
「Вот как, сударь?」  
  
「У меня почти накопился уровень, так что пойду немного подкачаюсь.」  
  
「А?」  
  
А ну-ка, псы, время обеда! Меню — это я! Но одного из вас я сейчас прикончу! Да, тебя, не повезло! Ух ты, проклятье «не хватает одного»! Ах, прости, похоже, надо убить еще одного. Ладно, выберу тебя. Ой, подожди, дай хоть этого до… убоа!  
  
「Есть уровень!」  
  
「Вы так спокойно умирали, сударь!?」  
  
Минут через пять, закончив с прокачкой, проверкой действий и легкой разрядкой, я поприветствовал ошеломленную Эмуль и вышел из комнаты ожидания арены. В этом сценарии, точнее, во время боевых тренировок на этой арене(…), нет штрафа за смерть, и это прекрасно. Можно атаковать снова и снова.  
Правда, количество опыта, даже с учетом эффекта аксессуара, было мизерным, что расстраивало. Если бы не опыт, полученный за Грязекопа (хотя, вероятно, он был поделен с Эмуль), мне пришлось бы убить еще несколько десятков Маджорити Хаундов. Да и вообще, получаемый опыт явно занижен. Это потому что они ивентовые враги? Вот же жмоты.  
Я открыл окно статуса и распределил очки, полученные за Грязекопа и нескольких Маджорити Хаундов. Не в STR… а по 5 очков в STM и DEX.  
  
「2 очка оставлю на всякий случай… Ну, вот так.」  
  
Не хватает именно огневой мощи, но сейчас повышать ее — все равно что лить воду на раскаленный камень. Значит, нужно повышать DPS другим способом.  
  
「…Есть! Смотри, Эмуль, сейчас я пойду и разнесу этих шавок.」  
  
「Хоаа, удачи, сударь!」  
  
Когда ставишь себе цель, пусть даже для показухи, и говоришь о ней кому-то, это подстегивает. Я объявил Эмуль о своей грядущей победе и вышел на арену.  
  
「Я вас раскусил, шавки! Превращу вас в неуправляемую толпу… хоть вы и собаки!」  
  
Особого смысла в словах не было, да и вряд ли они меня поняли, но мой вызывающий настрой был воспринят. С воем Маджорити Хаунды ринулись на меня… Ясно, командир — это ты.  
  
「Я запомнил твою рожу, ублюдок!」  
  
После нескольких попыток я кое-что понял.  
Этот монстр сам по себе не так уж и опасен, вся его сила заключается в групповом бою… Но даже так, их координация была слишком хорошей. Можно было бы списать все на продвинутый ИИ, но, продолжая наблюдение, я его нашел.  
  
「Не стоишь в стороне, а прячешься среди подчиненных — характер у тебя что надо, ничего не скажешь.」  
  
Особь, которая только лает и явно не атакует. Командир, который прячется среди атакующих, но отдает приказы из безопасной зоны. Я решил, что именно он — ключ к монстру под названием Маджорити Хаунд.  
Похоже, мое предположение было верным. Заметив, что я целюсь только в командира, остальные Маджорити Хаунды бросились на меня, пытаясь укусить, но их движения явно потеряли четкость.  
Вид того, как Маджорити Хаунды сталкиваются друг с другом в воздухе во время прыжка, — совсем не то, что было раньше, когда эти монстры окружали меня с четырех сторон, вцеплялись в конечности и методично добивали.  
Разница в уровнях сказывается на времени, но если методично бить Ворпал ножами, как шилом, нанося урон и криты, то рано или поздно предел будет достигнут.  
  
「Лишившись того, кто объединял большинство (majority), они превратились в сборище отдельных меньшинств (minority), да?」  
  
Забавная ирония. Уничтожать Маджорити Хаундов поодиночке, пока они дерутся между собой, было определенно легче, чем уворачиваться от атак хай-левел игрока.  
  
「Ессссть, твари!」  
  
Последний пес взорвался полигонами, и я издал победный клич от чувства выполненного долга.  
Хоть это и был тип врагов с относительно небольшим запасом здоровья, но при разнице почти в 40 уровней убийство даже одной особи занимает время. Хоть они и дрались между собой, но ИИ не был настолько туп, чтобы просто стоять и ждать смерти. Уничтожать Маджорити Хаундов поодиночке было довольно утомительно.  
В такие моменты немного завидуешь тупым качкам-воинам, вложившим все очки в STR до абсурда.  
  
「Поздравляю, Санраку-сан!」  
  
「А-а, да, спасибо. В следующий раз, пожалуйста, пусть будет один монстр…」  
  
Первое тело (десяток с лишним) — это, честно говоря, немного удручает.  
  
「Следующий точно будет один, сударь!」  
  
「Ого, и кто же это…」  
  
Второе тело: медведь с щупальцами, растущими из спины, похожими на змеиные головы с пастями… Паразит Тентакл.  
  
「По ощущениям, их тут несколько, блядь!」  
  
Черт побери! Не знаю, кто из них основной, но я вас обоих разнесу!!!  
  
В: Рекомендуемый уровень 85, но почему-то кажется легко?  
О: Рекомендуемый уровень учитывает не только статы, но и силу снаряжения.  
Это означает: «Примерно с уровнем 85 и соответствующим оружием вы сможете комфортно проходить сценарий», а не то, что пройти его с более низким уровнем невозможно. Просто путь к прохождению станет мучением.  
К тому же, «Приглашение из Страны Кроликов» — это сценарий, который хоть и имеет крайне сложные условия для запуска, но по содержанию довольно прост.