Глава 426  
  
  
  
Дракон, о, дракон! Часть третья  
— Привет, как обстановка?  
  
— Карозис? Слишком сильны даже для рейда… Вероятно, параметры скорректированы для фазы решающей битвы. По поводу движений спроси у тех, кто свободен.  
  
— Хм, понял… А тот гость (・・・・・)?  
  
— От него тоже нет вестей. Возможно, возникли какие-то проблемы, но также возможно, что цветные драконы просто появляются по очереди.  
  
— Если синий дракон окажется морским, как и предполагалось, то это будет жутко… Ладно. Старик Они, можете взять на себя командование на передовой?  
  
— Мне как раз надоело командовать из тыла. Предоставь это мне.  
  
Вернувшись со своего поля боя с несвойственной ему скоростью, Карозис UQ вошёл в игру, и Армия Десяти Вечера также начала действовать в полную силу.  
Старик Они, заменявший его в штабе лидеров кланов, вернулся на передовую, а вместо него в штаб ввалился другой игрок.  
  
— Плохо, дело плохо!!  
  
— Что случилось?!  
  
— Красный! Красный дракон… а-а, как его там?  
  
— Дредноут?  
  
— Нет, Думсдэй Холл же.  
  
— Не шути, а то я начну подкалывать. Ду'Редхаул… Так он пришёл?!  
  
— Да, точно! Этот гад сжёг вход в Лесное Море и явился!  
  
Игроки, до этого обменивавшиеся глупыми шутками, напряглись при появлении нового красного дракона, изменившего ландшафт на обширной территории.  
  
— Монстры, сбежавшие из леса, идут сюда, дело плохо! Что делать?!  
  
— Выжженная земля? Тогда можно считать, что поле боя расширилось. Нельзя ли их оттеснить?  
  
— Нет, Броккентрид само собой, но и Брайрейниэго тоже довольно неподвижный тип.  
  
— Нет, здесь нужно отправить часть игроков в обход и окружить.  
  
Хоть они и лидеры кланов, по сути своей они — первопроходцы, размахивающие мечами и колдующие. Хоть и была достигнута примерная договорённость собираться на совещание каждый час, все они рвались сражаться на передовой.  
План был принят стремительно, и игроки разбежались по своим кланам, чтобы передать указания.  
  
Ровно девять часов вечера. Появление его (・・) казалось приуроченным ко времени, но на самом деле триггером было «появление трёх или более цветных драконов».  
  
『О, люди… Герои, знайте, что эта ночь — день, когда воссияет ваш блеск』  
  
Он не кричал. Просто его голос, системно имеющий приоритет над всеми остальными звуками, равно разнёсся среди всех игроков на передовой базе.  
  
Источник голоса — небо. Лунный свет говорил… Нет, золотой дракон, стоящий на фоне золотого лунного света, спокойно говорил.  
  
『Имя моё — Зигвурм, страж Эпохи Богов и тот, кто испепелит мир. Тот, кто ждёт героев в грядущем бедствии… О, герои, покажите, покажите. Поступки героев, сияющие, словно звёзды, единственный свет посреди войны!!』  
  
Все присутствующие, даже цветные драконы, подняли головы и посмотрели на него.  
  
Четыре сияющих крыла, два рога слева и три справа — неестественное количество. Сияющий золотой Король Драконов. Далеко, высоко в небе, взирая на всё внизу, Зигвурм расправил крылья, и они засияли ещё ярче.  
  
『Мой закон покроет эту землю и сокрушит всё сущее. Слава героям, кара глупцам… Сие есть Драконий Закон (Ноториус)…!!』  
  
Словно крылья стали ещё больше, золотой свет, исходящий от Зигвурма на небесах, распространился, образуя тонкий купол, который накрыл не только передовую базу, но и выжженное Лесное Море, и даже море — огромную территорию.  
  
『Зловредное (Бэд И) Увеличение (нкрис) Гравитационная Сфера (Гравити)!!』  
  
Мгновение. Все игроки и NPC внутри золотого купола на короткое время ощутили давление сверху, словно их расплющивают… и только.  
  
— Что это! Что случилось?!  
  
— Бафф! Дебафф?!  
  
— Похоже, на движения это не влияет, но…  
  
Загадочное действие уникального монстра. Этого было достаточно для тревоги. Арджент Аул, отбрасывавшая мелких драконов во время боя, тоже попыталась выяснить, что произошло… и нашла это в окне статуса.  
  
— Особое состояние «B.I.G»?..  
  
Возможно, из-за того, что она отвлеклась, мелкие драконы, которым было наплевать на замешательство игроков, набросились на двух застывших игроков.  
  
— Гех!  
  
— Опасно!  
  
Арджент Аул, легко расправившись с мелким драконом, который напал и на неё, увидела. В итоге оба погибли под натиском мелких драконов, но… один пытался использовать другого как щит, а второй пытался выйти вперёд, чтобы защитить товарища.  
  
Но проблема началась потом.  
  
— …Обратный отсчёт?  
  
Из-за того, что мелкие драконы набросились толпой, было неясно, где именно погибли двое, но примерно в том месте, где они умерли, появились две иконки.  
  
Одна — иконка с числом 180, которое уменьшалось на единицу каждую секунду. И вторая — иконка со стрелкой вниз и обратным отсчётом 15 секунд.  
  
— …Неужели.  
  
Лучший игрок в Митиас в США, то есть Арджент Аул, которая больше всех в США отыгрывала героическую роль, именно поэтому догадалась. Её предчувствие подтвердилось, когда по истечении 15 секунд на месте появился один из тех двоих — тот, кто пытался защитить товарища.  
  
— Ролевая игра!!  
  
— А, что?  
  
— Кейццо! Ролевая игра! Здесь, если действуешь не героически, накладывается штраф к смерти!!  
  
Оикаццо, несколько секунд обдумывавший эти слова, поняв, что они означают, напрягся и посмотрел вверх на Зигвурма.  
  
— Серьёзно, Зигвурм?! Я думал, хуже ограничения по уровню или принудительной смены пола уже не будет, но вот как…!!  
  
Принуждение к ролевой игре. В некотором смысле, это ограничение ещё хуже, чем изменение параметров.  
Вероятно, штрафные условия, судя по словам Зигвурма, — это негероические поступки. Но если дебафф накладывается даже за использование танка как щита (・・・・・・・・), то это наверняка вызовет хаос.  
  
— Жить неразумно, умереть глупо, значит?..!!  
  
Стабильность — понятие, противоположное героизму. Люди не восхищаются геройскими сагами без опасностей. По крайней мере, Зигвурм — не из таких.  
Но если поступок героический, то, наоборот, должны быть какие-то бонусы.  
  
Однако, однако.  
Какой смысл возрождаться через пятнадцать секунд на том же месте, где тебя убили? Сброс координат — это не просто возвращение к началу приключения.  
  
— Это плохо. Извини, Арджент Аул, я пойду соберусь с членами клана!!  
  
— А я, пожалуй, ещё немного поиграю… А?  
  
Вдруг Арджент Аул подняла взгляд к небу. Не на Зигвурма. Что-то вроде «интуиции» в полном погружении VR, присущей лучшему геймеру США, заставило её посмотреть не на золото, пересекающееся с луной, а в тёмную, мрачную ночную тьму.  
  
『———У-у-у…』  
  
Безупречное звёздное небо. Часть его была вырезана абсолютно чёрным. Нет, оно двигалось. Высоко, быстро, словно пытаясь достичь луны.  
  
И оно кричало———!  
  
『Зигву-у-урм!!!』  
  
『Ну-о?!』  
  
В следующее мгновение чёрный дракон Ноарлинд, разогнавшийся до предела, всем своим телом врезался в золото, словно гигантская масса.  
  
И в то же время. На земле появилась третья (четвёртая) раса после лесных эльфов и рыболюдей.  
  
— Э, я командую? Э-э… ну, тогда, на старт, внимание, марш!!  
  
Шарф, пояс, повязка на голову. Места разные, но все как один — ящероподобные и драконоподобные гуманоиды с повязанными чёрными тканями (・・・) — вырвались на поле боя.  
Во главе их — девушка в маске лисы.  
«Ниндзя Чёрного Дракона» — это таинственная группа, сформированная в основном из драконоидов, чья симпатия к Ноарлинду почему-то внезапно возросла благодаря уговорам Акицу Аканэ, пока сам Ноарлинд ничего не знал, и каких-то неизвестно откуда взявшихся ящеролюдов!  
Поскольку группа была сформирована без ведома самого дракона, а её политика — «делаем что хотим», совершенно непонятно, чем они будут заниматься!!