Глава 442  
  
  
  
Дракон, о дракон! Часть девятнадцатая  
Чем больше тыкаешь, тем больше шансов на ваншот! (горестный вой)  
В конечном счёте, предмет Корона Кровавой Красной Брони (Блад-Кроун) устроен так, что в итоге ты получаешь негативный эффект. Проверки каждые тридцать секунд — это лишь продление, отсрочка неизбежного.  
  
Побочный эффект (недостаток) Короны Кровавой Красной Брони. Накладывается аномальный статус «Голодное Безумие (Хангерпид)», и пользователь, получив огромную силу, теряет человеческое достоинство.  
  
Левое Изначальное Кровное Племя (Эребос Бладрутс)… Короче говоря, тебя насильно делают подчинённым босса Пожирающей Великой Красной Брони. Если бы это была смена расы только с недостатками, было бы неприятно, но если бы там были и какие-то преимущества, то всё стало бы ещё сложнее.  
  
— Огггггггооооо…  
  
Тело судорожно дёргается. Словно при астральной проекции, управление телом переключается с ручного на автоматическое.  
«Красное», покрывающее всё тело, шевелится, ползёт и впитывается в моё тело.  
  
Но, да. Но однако, но.  
  
Тут возникает вопрос. Это своего рода текстовый вопрос, но…  
  
『Каждые тридцать секунд срабатывает проверка на безумие. Всего происходит десять проверок. Если между проверками не достигнуто как минимум три убийства, активируется состояние «Голодное Безумие (Хангерпид)». В результате раса меняется на «Левое Изначальное Кровное Племя (Эребос Бладрутс)», и аватар управляется ИИ.  
Кроме того, по истечении пяти минут состояние «Голодное Безумие» активируется принудительно. После одной минуты буйства здоровье падает до 0.』  
  
Это текст Короны Кровавой Красной Брони. Проблема в части «…активируется состояние «Голодное Безумие (Хангерпид)». В результате раса меняется на «Левое Изначальное Кровное Племя (Эребос Бладрутс)», и…» Ну, то есть…  
  
— Огаг!?  
  
Тело дёрнулось особенно сильно. Словно некий процесс был прерван чем-то извне, и это нечто… прорывалось изнутри…!!  
  
— Гефу!?  
  
Органическая красная оболочка разлетелась вдребезги. Из-под неё появилось моё тело в снаряжении R.I.P. Но сделало это не оно, а то, что было ещё глубже.  
Вырезанная и проклятая рана волка раскалилась. Словно пылая гневом на наглеца, вторгшегося на её территорию, она категорически не позволяла ему продвинуться дальше.  
  
— У, уге-э…  
  
В общем, я знал, что так будет, ещё с того дня в Кристальном Ущелье.  
«Голодное Безумие» Короны Кровавой Красной Брони — это, так сказать, принудительное обращение (конверсия). То есть, Метка Лукаорна с эффектом «Необратимый» его отталкивает. Но сказать, что это позволяет использовать предмет без риска, нельзя.  
  
— Т-тут нельзя терять возможность двигаться… угу-у…  
  
Тело охватила ужасная слабость, я не мог даже напрячься, чтобы сделать первое движение. В этой игре есть показатель голода, и если он низкий, производительность падает, но это было гораздо хуже.  
«Голодное Безумие» — это не только аномальный статус принудительного обращения, но и, похоже, какой-то дополнительный негативный эффект. Короче говоря, сейчас моя выносливость и показатель голода почти на минимуме и не восстанавливаются, и, вероятно, через минуту я умру.  
  
Когда я пробовал это в Кристальном Ущелье, меня размазали бэкхендом до истечения минуты, так что я не был уверен, но, вероятно, принудительное обращение и эффект мгновенной смерти через минуту — это разные вещи.  
  
『Ненавижу, ненавижу, ненавижу-у-у!!』  
  
Ну, в общем-то, белый дракон, которому я пробил брюхо кристаллами, был в ярости, так что, скорее всего, и в этот раз я умру до истечения минуты.  
  
— Мясо вокруг живота убавилось, выглядишь стройнее? Поздравляю, диета удалась.  
『Убить!!』  
  
Фух, неужели ты думаешь, что против меня сработает тактика зомби-толпы? Ну, я, конечно, умру, но я уже столько раз так умирал, что мне надоело. В «Космо Бастере» можно бесконечно получать по башке чем-то похожим на картошку.  
  
Но, похоже, бог этого мира (игры) считает, что мне ещё не время умирать.  
  
— КАМОН!  
— Пге.  
  
Кто-то выскочил сбоку, схватил меня за шкирку и побежал. С минимальным отрывом на том месте, где я только что был, образовалась гора из мелких драконов, и прежде чем Брайдрайниго успел приказать добить меня, окружающие игроки разом набросились на него самого.  
  
— Отличный бой, ты была великолепна, Безликая.  
— Да ладно, по сравнению с PvP, всадить пару суперударов — это просто… Стоп, что?  
  
Безликая? Почему меня так странно называют… Нет, погоди, погоди-ка.  
Меня так называли, я сам так представлялся. Но точно не здесь. Почему? Почему сейчас предсмертные видения? Память лихорадочно перекапывается. А? Кстати, тот пассивный ублюдок что-то говорил…  
  
\* \* \*  
  
— А-а… ху ар ю?  
— Ай эм риал Митиорз!  
— О…  
  
\* \* \*  
  
ХОГЯ-А-А-А-А! Первый по всей Америке-е-е-е!!?  
  
— Хи-и, ви ошиблис? Я — невинная девушка?  
— Я знаю. В этой игре ведь есть система смены пола? Слышала от Кейтсу.  
  
Этот жопошник!!  
  
— К тому же, такие движения (экшен), только ты так можешь, верно?  
— НИЧЕГО ПОДОБНОГО, ВЕРНО?  
— Персонаж изменился?  
  
Чёрт, ролевая игра рушится-я-я-я…  
  
— Дерьмо… Этот ублюдок, не прощу…  
— Эй, правда, что ты будешь участвовать в ивенте в начале ноября?  
— А? Да, но… об этом обязательно говорить сейчас?  
  
С точки зрения ситуации, меня сейчас тащат как мешок с мусором. Нет, я не ожидаю VIP-обращения, но даже груз перевозят аккуратнее. Это же совершенно как тащить мешок с трупом, да? Как преступник, заметающий следы в ночном лесу?  
Кстати, прошла минута, но я не умер. Однако состояние голода продолжается… Эм, это что, не решится, пока я не умру?  
  
— ЭЙ, КЕЙТСО, ЭТО БЕЗЛИКАЯ?  
— ЭЙ, КЕЙТСО, ТЫ ИДИОТ?  
— Эм, мне что, придётся обрабатывать этих взрывоопасных существ параллельно?  
  
Ага, первая же фраза при встрече — наезд, да, ублюдок?  
  
— Привет, Санраку. Ну и натворил же ты дел и в этот раз.  
— Между прочим, это состояние теоретически может воспроизвести кто угодно.  
— Состояние — да, но движения… Ладно, неважно. Давай, давай, Санраку, вон Раст вся извелась, давай уже, вручи ей подарок.  
— …Из-за побочек от той штуки мне дико хреново, давай потом… А, нельзя? Понял.  
  
Этот убийственный взгляд не могли бы вы направить на врага?.. Ну ладно.  
  
— Э-э, а-а… Места маловато, чтобы её вытащить? Хотя, может, и влезет?  
  
Ладно, неважно. Пока меня не раздавят, я не умру. Явись, Брюнхильда Баскервиль, она же Брюбас!  
Выносливость работает едва ли на десять процентов, а голод на минимуме, так что каждое движение даётся с трудом. Я медленно управляюсь с Инвенторией и, наконец найдя нужный предмет, призываю его из хранилища в реальное пространство.  
  
Если подумать, эта штука появлялась в реальном пространстве только во время создания и во время уникального квеста, связанного с «Помни о Смерти», когда я гонялся за принцессой американского футбола… Значит, это третий раз?  
  
— Представляю вам… Магический Движитель Покорения Морей (корабль), ставший переносной базой благодаря существованию читерской Инвентории… «Брюбас»!  
  
Вероятно… да, вероятно, это элемент, предназначенный для борьбы с Синим Драконом, подозреваю я. Боевой корабль, пожирающий огромные суммы денег и редкий минерал — Лапистерийский Звёздный Кристалл.  
По бокам корпуса установлены лезвия, похожие на крылья, а таран (рам) настолько явно выражает жажду убийства, что его невозможно скрыть… Да и вообще, формой он как-то напоминает ту штуку, что стреляет лучами в глубоком море…  
  
— То, что он выброшен на сушу, придаёт ему какую-то особую тоску, не находишь?  
— Ну что, может, сейчас отправимся в круиз?  
  
Итак, переходим к финальной стадии Плана Раст!  
  
\* \* \*  
  
・Магический Движитель Покорения Морей  
Как вы догадались, изначально это была система кораблестроения, реализованная как передвижная база против Синего Дракона.  
Есть и другие способы применения, но, скажу заранее, тройка сильнейших не будет заниматься такой ерундой, как барахтаться на мелководье, так что сражаться с ними он не сможет.  
  
Тогда с кем сражаться? …С Годзиллой, что ли?