Глава 47  
  
  
  
Рыцарь, что глубокой мудростью раскрыл истину, оказался фикцией  
  
Информация о внезапно появившемся в Трердреме извращенце (Санраку), который в реальном времени носился по городу, мгновенно распространилась среди игроков.  
  
«Ух ты, он на меня посмотрел!»  
  
«Вон он! А, исчез?!»  
  
«Что это, редкий монстр?!»  
  
Исчезал в проёмах между домами, вылетал из переулков, а стоило заглянуть в переулок — пересекал главную улицу.  
Информация о неуловимом белом капюшоне была противоречивой, и даже если кто-то догадывался, что это игрок «Санраку», хранящий уникальный квест, отследить его местоположение было невозможно.  
  
«Куда этот ублюдок делся?!»  
  
«И вообще, говорили же другое! Разве он не должен быть полуголым с татуировками?!»  
  
«Эй! Говорят, его видели у кузницы Даска!»  
  
«В том направлении… значит, он хочет запутать нас и направиться к Железным Руинам! Вперёд!»  
  
Из-за непредвиденного выхода из строя (респауна) второго номера в клане и внезапного бойкота («что-то мне впадлу, я пас»), рядовые ПКшники, искавшие Санраку в одиночку, поверили этой информации. Будь с ними их знакомая (Пенсилгон), она бы наверняка усомнилась в столь очевидном манёвре. Они бросились к Железным Руинам, чтобы перехватить его.  
  
Тем временем Псайгер-0 просто бежала. Не обращая внимания на доносящийся время от времени шум о появлении белого капюшона, она просто бежала.  
  
(Если гнаться — не догоню… Тогда рискну и поставлю на удачу!)  
  
Опять же, это была не уверенность, а убеждённость. Псайгер-0 была убеждена, что этот белый капюшон — Санраку, и что он собирается отправиться в следующую зону всего через два дня. Это была не инструкция от клана, а её собственное предположение, основанное на том, что она следила за Санраку с самого начала (…).  
И Псайгер-0 поняла: чтобы справиться с этим неуловимым, как лепесток цветка на ветру, Санраку, просто преследовать его бесполезно.  
  
(Из Трердремы есть три пути в следующую зону. Какой же он выберет?)  
  
Думать об этом — пустая трата времени. Значит, нужно поверить в одну треть шанса и ждать (…) в случайно выбранном месте.  
  
Она выбрала это место без особой причины. Разве что потому, что сама когда-то прошла этим путём.  
  
«…………»  
  
«…Какого хрена я спалился?»  
  
У северо-западных ворот Трердремы, ведущих к Пещере Тысячи Пурпурных и Алых Деревьев, стояла Псайгер-0, словно несокрушимый страж. И перед ней действительно появился он.  
Вознеся благодарность богу, который по лору этого мира определённо существует, Псайгер-0 начала действовать.  
  
\*\*\*  
  
«…Какого хрена я спалился?»  
  
Я сейчас испытывал такой шок и смятение, каких не испытывал никогда прежде. Я был уверен, что обманный манёвр с резкой сменой маршрута удался на славу.  
Отвлекающий манёвр — ноги в стартовой экипировке, торчащие из-под белого капюшона, носятся по городу в стиле паркура. Затем я незаметно переодеваюсь обратно и скрытно проскальзываю к воротам, ведущим в Пещеру Тысячи Пурпурных и Алых Деревьев.  
Немного самохвальства, но план был идеален. Я не допустил той расслабленности, как тогда, когда у меня выведали про уникальный квест. Я был уверен, что полностью перехитрил этот город и его игроков.  
  
Тогда почему ты здесь (…)? Где ты раскусила мой план?  
Ясно одно: тот рыцарь в полном доспехе (Псайгер-0), которого я считал просто тупым качком-перекачем, на самом деле обладает… не стратегическим мышлением с высоты птичьего полёта, как у Пенсилгон, а высочайшей проницательностью бойца, позволившей ей полностью разгадать мой замысел. Это грозный игрок.  
  
(Хреново, пиздец, очень плохо! Что делать?!)  
  
Вряд ли я смогу прорваться через неё один на один. Она, наверное, из тех, кто сносит Псов Большинства одним ударом — чувствуется запах инфляции статов.  
К тому же, я уже использовал её как трамплин в прошлом. Начать с извинений?.. Нет, тогда она может потребовать раскрыть уникальный квест в обмен на прощение. Но если не извиняться…  
  
«С-Санраку-сан! Ч-ч-что делать, сударь?!»  
  
«Что делать?.. Этот отвлекающий манёвр дважды не сработает. Значит, придётся прорываться здесь…!»  
  
Полагаться на дешёвые предметы или магию рискованно — она может быть готова к этому. В ПвП, по теории Кацу, нужно либо завалить противника вариантами, либо ограничить их.  
Либо парализовать его множеством возможностей, либо заставить сделать выбор и сковать его действия… В конечном итоге, всё сводится к тому, чтобы связать и избить, как мешок. Так я думал, когда меня самого избивал профессиональный геймер (Модол Кацу), применяя эту тактику. А сейчас я сам оказался в ситуации, когда Псайгер-0 ограничивает мой выбор… Сильна. Не уровнем, а как геймер — Псайгер-0 превосходит меня.  
  
Она предлагает мне три варианта: сдаться, бежать, умереть… нет, она вроде не ПК, так что сама убивать не станет? Тогда — раскрыть уникальный квест или вернуться в Трердрему…  
  
«!»  
  
Рука рыцаря двинулась.  
Я чувствую, как шерсть Эмуль, вцепившейся мне в шею, как при переноске на спине, встаёт дыбом. Как она поступит? Она видит моё смятение и определённо сделает первый ход — похоже, она действительно сильный игрок.  
  
Оружие я доставать не буду — это может дать ей повод для агрессии. Псайгер-0 что-то делает руками — видимо, использует какой-то интерфейс. Её руки останавливаются. Нет, это не прерывание, а завершение действия…  
  
\* \* \*  
  
\*『Вам пришло приглашение в друзья от Сайга-0.\*  
\*«Давай дружить сначало пожайлуста»』\*  
  
…С опечаткой.  
  
\* \* \*  
  
\*【Печальные новости】 Героиню принимают за финального босса.\*