Глава 558  
  
  
  
Субъективно  
Момент, когда Another Zi-O II вклинился в позицию «Короля Времени, унаследовавшего силу всех Райдеров», превращает не только Zi-O, но и «всех Райдеров, унаследованных Королём Демонов» в Райдеров Another, тем самым низводя всех оригинальных Райдеров до фикции — это чертовски злодейски и просто непростительно! Поэтому, мягко говоря, это высший класс.  
  
Нет, серьёзно, быть не может… правда? Встретить этого психа с триггером вместо головы здесь? Да и вообще, он смог жить нормальной жизнью? Звучит грубо, но опытные игроки в СабГан — это же потенциальные преступники, и это не преувеличение. Говорю как один из них. Я шёл по светлому пути игрошлака, так что уже избежал тёмной стороны.  
  
— Ух ты, это довольно жестокая ловушка…  
  
— А?  
  
— Рей-сан, если палить без разбора, перед боссом кончатся патроны.  
  
— Что?!  
  
Да я с самого начала подозревал неладное. Игра вроде рельсового шутера, но с ограничением на количество патронов — это уже попахивало подставой. А то, что врагов можно бить кулаками и ногами, означает, что «бой при отсутствии патронов заложен в систему».  
То есть что? Если расслабиться, думая, что это зомби-шутер, и потратить все патроны, то перед боссом останешься с голыми руками. Если подумать, то с недавних пор пачки с патронами стали появляться подозрительно редко!!  
  
Чёрт, теперь я уверен, это точно компания Яширобёрда! Эта извращённая отдача у оружия, важность управления патронами — типичный стиль игры с упором на огнестрел в СабГане!!  
  
— Но они же увеличиваются!?  
  
— Целься в ноги!  
  
Если подумать, странности были. Этот демо-уровень — отступление. Игроки находятся в кузове едущей бронемашины и отстреливают преследующих Скрадов. Но почему тогда уничтоженные Скрады остаются в поле зрения? Даже с учётом инерции, их слишком много. Поэтому я пнул ближайшего Скрада по голове и понаблюдал. Оказалось, что даже мёртвые, если у них целы ноги, они продолжают преследовать нас с помощью какого-то ускорителя.  
И наоборот, если сломать им ноги, то даже неуничтоженные, они целуют землю лицом и быстро исчезают из виду. Так что, если не гнаться за рекордом, а стремиться к гарантированному прохождению, то экономить патроны и зачищать мелочь — лучший вариант.  
  
Т-о-о-о есть.  
В этой игре много эффектных видов оружия, вроде дробовиков или мощных однозарядных гранатомётов. Но выбор их в долгосрочной перспективе — это недостаток. Оптимальное решение — экономить патроны, используя оружие с малым расходом и аккуратно отстреливая ноги… Это спокойный вариант прохождения номер один. Но так скучно. Попробуем стиль СабГана. Стиль СабГана — это использование материалов в их первозданном виде!!  
  
— Рей-сан, скажи, когда появится Скрад с лезвием на голове!  
  
— А, вон там…  
  
— Спасибо!!  
  
До сих пор появлялось четыре типа Скрадов. Все они — неуклюжие гуманоиды, но у каждого свои особенности. Мелкие Скрады, из которых можно улучшить оружие до трёхточечного залпа. Скрады, похожие на тотемные столбы с несколькими головами, из которых можно улучшить оружие до дробовика. Толстые Скрады, у которых много здоровья и которые не оставляют деталей для улучшения, но повышают мощность улучшенного оружия. И, наконец… Скрады с лезвием на голове, из которых выпадают детали для штыка. И-и-и… я уже попробовал, так что знаю…  
  
— Только твои детали можно не только выстреливать, но и размахивать ими для нанесения урона…!!  
  
В правой руке — штык! В левой — Перчатка Мусорщика, притягивающая и удерживающая деталь Блейдхеда! Ку-ку-ку, есть только один самый простой способ сэкономить патроны.  
  
— Просто убивать без патронов!!  
  
Я растоптал мелкого Скрада, забравшегося в кузов, проткнул лезвием в левой руке лоб подлетевшего Тотемного парня, а затем правым штыком отсёк ему голову-данго от шеи.  
Пнул подошедшего толстяка, выстрелил лезвием из левой руки. Пронзённый в лоб, толстяк сильно откинулся назад, открывшись. Я разрушил ему ноги трёхточечным залпом. Не обращая внимания на быстро укатившегося толстяка, я снова нашёл Блейдхеда, убил его и пополнил запас мечей! Но………  
  
— Гх……… Тяжко……  
  
Всё-таки не получается так же, как в VR. Дыхание сбивается. Почему реальная выносливость не восстанавливается мгновенно? Это что, баг? Да и количество врагов хоть и не как в том Бастере, но довольно паршивое… Сколько ещё сражаться? Босс уже должен бы появиться. Пока я об этом думал, из встроенного в очки динамика раздался голос NPC, видимо, водителя.  
  
— А, что?  
  
— Поворачиваем!..?!  
  
— Эй, погоди?!  
  
Гатан! Кузов… точнее, AR-объект, проецирующий голограмму кузова, сильно тряхнуло. На самом деле, возможно, тряска была не такой уж сильной, но моё тело, застигнутое врасплох и уже уставшее, легко потеряло равновесие…………  
  
— Ракуро-кун!!  
  
— Эй, о, ну, ха!!  
  
А, плохо, нет, не сдамся, падение, держусь………… Держу-усь!!  
  
— А,  
  
Всё, падаю………  
  
— Кх!!!  
  
— О-отличный захват……… т-тооо!!  
  
— Хоаэ?  
  
Прямо перед падением протянутая рука Рей-сан схватила меня за запястье и потянула вверх. Благодаря этому я не упал на спину, но из-за того, что она повернулась ко мне, её спина осталась беззащитной, и один из Скрадов прыгнул на неё.  
Я инстинктивно шагнул вперёд, притягивая Рей-сан к себе, и проткнул Скрада выставленным штыком, после чего выстрелил. Скрад разлетелся на куски. Я схватил детали, превратил их в слаг-патрон и проделал огромную дыру в животе толстяка.  
  
— Спасибо, Рей-сан! Ты меня спасла!  
  
— Хахии.  
  
— Эй, Рей-сан?!  
  
Мой взгляд приковал к себе Рей-сан, внезапно упавшую на колени, и удар толстяка пришёлся прямо по мне. Моё зрение окрасилось красным. Уооо, предсмертное состояние! Гарантированные два удара… нет, если удар в плечо нанёс столько урона, то это, скорее всего, рандомный один удар?!  
  
— Рей-сан, что случилось?! Если плохо себя чувствуешь, можем остановиться?  
  
— Нет! Нет-нет-нет! Я в отличной форме, никаких проблем!!  
  
Почему-то в голове промелькнул образ старого ПК с вентилятором охлаждения, работающим на полную мощность, но, похоже, в её словах не было лжи. Видимо, она наблюдала, как я расправлялся со Скрадами в ближнем бою, потому что начала уничтожать их с гораздо более отточенными движениями, чем у меня. Наблюдая за ней, я подумал, что нельзя отставать, и тоже ринулся в бой.  
  
Таким образом, хотя я и погиб один раз, будучи добит толпой врагов в предсмертном состоянии, мы вошли в битву с боссом практически в полной готовности.  
Из динамиков раздавались громкие крики NPC, но суть была в том, что путь преградил сверхгигантский Скрад, поглотивший несколько истребителей, базировавшихся на авианосце, и если с ним ничего не сделать, то мы умрём.  
  
— А вот это умелое использование AR-очков…  
  
Враг-босс «Гарджет Файр» был не просто десятиметровым гигантом. Как и говорилось, он поглотил (・・・) несколько истребителей, поэтому его размеры были поразительно огромны.  
Если бы его действительно пытались воссоздать в AR, он бы точно был выше потолка Мегафлот-Сайта. Я попробовал сдвинуть очки и увидел, что для посторонних видна только голограмма от ног до колен.  
  
— Рей-сан, раз уж мы дошли досюда, давай пройдём до конца.  
  
— Да!  
  
Ну что ж, посмотрим, что ты там приготовил, Яширобёрд!!!  
Неосторожное движение Ракуро, который схватил Рей-тян за плечо и «как бы» притянул её к себе, выйдя вперёд.  
Рей-тян, которая восприняла это «как бы» движение всерьёз, сильно разволновалась, потом поняла, что ошиблась, сильно расстроилась, и чтобы это скрыть, изо всех сил изображала бодрость.  
  
М-да уж.