Глава 564  
  
  
  
Ванмен-руж на сцене  
Во время генеральной уборки я раскопал старые выпуски Jump, слушал Vtuber'ов фоном и смотрел Netflix от скуки — сегодня я осознал, что всё это одно и то же.  
Окружение двумя профи, вовлечение двух неопытных игроков — схема 4 на 1, — да, действительно, даже Раст было нелегко её сломать. В отличие от Бакумацу, где можно было в одиночку разносить всех, в НефХоло численное превосходство напрямую влияет на итоговую разницу в силах.  
То есть будущее, в котором Раст потерпит поражение, было вполне реальным. С другой стороны, это также означает, что стрелок и легковес были настолько опытными. В любом случае, их управление союзниками было невероятно хорошим. Это не PvP-игроки… Нет. Битвы, где потери союзников напрямую влияют на победу, — это тенденция, наблюдаемая в рейдах, где группа сражается с противником, превосходящим по всем статам. То есть они — игроки, довольно редкие для НефХоло, специализирующиеся на сражениях с NPC-врагами.  
  
Даже если это игрок, управляемая система подчиняется правилам игры. То есть следовать законам игрового мира — это основа. Применять тактику боя с боссом против врага размером с игрока не невозможно… но даже с учётом этого, их высокий уровень мастерства виден даже (в буквальном смысле) снизу.  
  
…Но я не стану винить его или её. Потому что это игра. Более того, даже став победителем, ничего конкретного не получишь.  
Действительно, если цель — уничтожить Раст, то подчиниться этим двоим — оптимальный вариант. Но не все сто из ста будут этим довольны. Нет такого правила, что быть винтиком в рейдовой группе — это абсолютная справедливость. Поэтому я не виню его или её за поступок… но мне всё же жаль, настолько, что я невольно простонал: «Ах».  
  
«А-а-а! Окружение прорвано!»  
  
«Неудачный момент. Если бы тот однорукий Нефилим был при смерти, может, и добили бы…»  
  
Двое профи держали окружение. И тут один из Нефилимов, которого считали помехой, вероятно, новичок, бросился в атаку на алого по прямой.  
Недовольство ролью в чужом плане? Или искренняя вера в победу? Это знает только он сам, но в результате однорукому алому, вынужденному сосредоточиться на уклонении, открылся путь к спасению. Или же…  
  
«…Заманили?»  
  
«А?»  
  
«Нет, если присмотреться, то тот, кто сейчас атаковал, двигался так, что его позиция прямо-таки провоцировала на ближний бой…»  
  
К тому же, чтобы справиться со стрелком и легковесом, они развели их по сторонам, так что для атаковавшего средневеса это выглядело так, будто алый подставил спину… На самом деле, из-за количества бустеров и навыков самой Раст, её скорость разворота (именно разворота, а не поворота) делала это не уязвимостью, а визуальной иллюзией (・・・・・).  
Специально? Или воспользовалась случайностью? В случае Раст в НефХоло возможно и то, и другое. Ну, с Молдом она бы точно сделала это специально, что и пугает… Этот парень сам по себе является глазами на затылке и мозгом, отвечающим за тактическое планирование, что чертовски неприятно.  
  
«Вот, Рей-сан, видишь эту позицию?»  
  
«Хья, да!»  
  
«Вот, тот, кто только что атаковал, перекрыл линию огня легковеса и резко сократил дистанцию до стрелка.»  
  
«Понятно!»  
  
«А стрелок, поскольку может сражаться и вблизи, поддался искушению контратаковать и… а-а, его обошли и повредили бустеры. Теперь он медленная пушка. Если не терять бдительность, от него можно будет игнорировать урон.»  
  
«Точно!»  
  
Она быстро схватывает, как и ожидалось. Даже несмотря на то, что это робо-игра с PvP, её понимание впечатляет. Всё-таки, даже если ты геймер, высокие реальные характеристики позволяют адаптироваться…  
  
«А-а-а, всё, это конец.»  
  
Другой новичок явно выбрал пассивную тактику и стал просто декорацией. Атаковавшему «кабану» при отбрасывании сломали шею, так что, вероятно, его сенсоры почти полностью вышли из строя. В тот момент, когда манёвренность стрелка, державшего центр окружения, была уничтожена, фактически началась дуэль между легковесом и одноруким алым.  
По общей манёвренности легковес, возможно, и быстрее. В НефХоло, если детали не уничтожены полностью, со временем их характеристики частично восстанавливаются, хотя и не до конца. Так что стрелок мог бы восстановиться, пока легковес убегает… но такой вариант невозможен, потому что ключевым элементом и спасательным кругом этой тактики были только они двое. Если легковес убежит, Раст без помех добьёт стрелка. Значит, легковесу остаётся только сражаться, чтобы выжить самому и защитить стрелка.  
  
Скорость есть, но в манёвренности на малых дистанциях он уступает алому. Вооружение даёт преимущество в виде самонаводящихся ракет с плохим наведением и скорострельного лазерного ружья с невысокой огневой мощью. У однорукого алого же только бензопила… но это лишь оружие, которое он принёс с собой (・・・・・・・).  
У этого алого левая рука интегрирована со снайперской винтовкой, но правая рука — это тип, где лезвие бензопилы выходит из тыльной стороны ладони у запястья, то есть сама рука для захвата предметов (манипулятор) свободна. И если в НефХоло 2 используется система РуШа, то «это» точно возможно.  
  
«Отжал гранатомёт у „декорации“… у-у-у, жесть, стрельба с упреждением. У неё что, сердца нет…»  
  
Сделала вид, что добивает стрелка, чтобы ограничить его движения? Легковес добился такой скорости, пожертвовав бронёй. Естественно, при попадании он получит больше урона, чем указано в характеристиках атакующего. Да ещё и гранатомёт — даже в мире НефХоло это устаревшая категория реального оружия, но это оружие класса „сила в огневой мощи“, способное пошатнуть даже сверхпрочного тяжеловеса, если попадёт.  
  
«Уничтожен… нет, полуразрушен? Случайно, наверное, но было бы милосерднее добить его сразу.»  
  
«………………»  
  
Ситуация есть ситуация. Если бы это был обычный бой с врагами, союзники могли бы прикрыть его, пока он восстанавливает здоровье, но в PvP НефХоло нельзя использовать лечебные предметы. Ну, игра окончена, пожалуй.  
  
«Простите,»  
  
«М? Что такое?»  
  
«Может быть… тот, кто управляет алым Нефилимом, — знакомый Ракуро-куна?»  
  
А-а…………  
  
«(￣ヘ￣)»  
  
«А, простите, если не хотите говорить, то, простите за бестактный вопрос…»  
  
«Это, наверное, Раст.»  
  
«…………Что? Правда?»  
  
«По крайней мере, я не могу вспомнить никого другого, кто мог бы так двигаться с такой тактикой, кроме Раст.»  
  
Нет, Раст-сан, делать жест «иди сюда» последнему оставшемуся противнику («декорации») — это уже наполовину издевательство… Ну да, по правилам батл-рояля победитель может быть только один, но вряд ли тот, кто выбрал роль «декорации», бросит вызов тому, кто в одиночку уложил почти всех семерых.  
В итоге, «декорация» была разрублена одним ударом, и батл-рояль завершился. Зрители были в восторге, но комментаторам было ужасно неудобно вести репортаж, так как они не могли открыто болеть за одну Раст…  
  
«Т-так! Ну что ж, давайте возьмём интервью у тех, кто только что играл!!»  
  
«А.»  
  
«А.»  
  
◇  
  
Карандашный Рыцарь: А.  
  
Санраку: А-а…  
  
◇  
  
Может, лучше закрыть глаза?  
Гонка разоблачения реальных личностей! Неожиданно Раст вырывается в лидеры!!!  
  
К слову. Список «догадок» о реальных личностях членов «Странствующего Волка»:  
  
・Санраку  
Настоящее имя знают Карандаш, Катсу, Хироин-тян. Лицо видела только Хироин-тян. Однако Карандаш может в любой момент узнать реальную информацию о Санраку. Более того, его адрес уже известен, мэм (в двух смыслах).  
・Карандаш  
То, что она и есть Това Амане, знают Санраку, Катсу, Хироин-тян. Однако Кьёгоку тоже смутно догадывается, так как её «обычное поведение слишком естественно».  
・Катсу  
Реальную личность знают только Санраку и Карандаш. То, что он играет женским персонажем, и то, что про-геймер Уоми Кей и парень, не способный инициировать уникальные сценарии, не связываются друг с другом, — его сильная сторона.  
・Хироин-тян  
Реальную личность знают Санраку, Кьёгоку, Карандаш. С Кьёгоку она дальняя родственница, Карандаш — подруга её сестры, а Санраку — её возлюбленный, так что связи в реале у неё крепкие.  
・Акане Акицу  
Реальную личность не знает никто! И наоборот, она не знает ничьей реальной личности — изолированная территория. Так как у неё нет друзей, с которыми можно было бы играть в VR рядом, она дорожит дружбой в игре. …Всё-таки светлый атрибут! Ну, она часто использует Драконье Дыхание и показывает своё лицо в форме драконида, хоть и с синей кожей и чёрными глазами, так что в плане раскрытия лица она довольно…  
・Раст  
До этой главы реальную личность знал только Молд. В следующей главе её лицо увидят Санраку, Хироин-тян и Карандаш. А в будущем Катсу тоже посмотрит запись, так что и ему её лицо станет известно. Неожиданное массовое раскрытие реального лица… Но её аватар в РуШа — это и так её реальное лицо во 2P-расцветке, просто она это не афиширует, так что ей это не повредит.  
・Молд  
Тебя тоже за собой утащили.  
・Кьёгоку  
Реальную личность знает только Хироин-тян. Однако то, что она как-то связана со школой Рюгуин, известно всем в «Странствующем Волке». Да и игрокам Бакумацу тоже известно. Ты же с важным видом объясняешь и тут же получаешь небесную кару, поэтому ты и есть ультимативная тян и увядшая шпинатка.