Глава 567  
  
  
  
Далёкий отголосок сожаления.  
Давно не писал о РуШа в основном сюжете, так что вот вам продолжение.  
Мгновение тишины. Я слегка переглянулся с Рей-сан, которая, похоже, тоже не поняла, что несёт эта замаскированная канцелярская принадлежность, положил в рот кусок тясю, прожевал, проглотил…………  
  
«Алло, полиция?»  
  
«Давай поговорим об игре, а не о реальности.»  
  
«Вроде правильно, но всё равно кажется, что что-то не так… Ладно, переворот — значит, пойти против власти, так? В том королевстве, забыл название.»  
  
Насколько я помню, в мире РуШа как «государство» существует только единая страна, объединившая Старый континент. На Новом континенте из-за цветных драконов и огромной карты человечество не развилось дальше поселений. Разве что рыболюди вроде как довольно развиты…  
  
«Королевство Эйнвурс. В той заварушке, что сейчас происходит в королевской семье, Санраку-кун как минимум не посторонний, верно?»  
  
«М-м… ну, да.»  
  
В королевстве Эйнвурс сейчас первый принц, первый в очереди на престол, устроил переворот — загадочная история, — в результате чего король и первый прин… тот самый человек были изгнаны. Довольно редкое развитие событий.  
Я (Санраку) по просьбе Святой-тян спас королевскую семью (отца и дочь), которых пытались убить на Новом континенте, и избил того парня с мечом экстаза, забыл имя. То есть на данный момент я уже смачно плюнул в лицо нынешнему королю.  
  
«Немного сменим тему. Ты знаешь, что Садрема в опасности из-за нападения рейд-монстра?»  
  
«Э-э, да. Я слышал.»  
  
«Ну, да.»  
  
Знаю, ещё как знаю. Мы же с ним устроили сверхскоростную луча либре. С Блуждающей Великой Чумой-куном мы уже практически кореша. Дружба рождается из насилия…!!  
  
«На самом деле, нынешний король умудрился его сильно оскорбить, и великий герцог Садремы в ярости. Настолько, что готов разорвать союз, заключённый при основании королевства!»  
  
«А-а, кажется, я начинаю понимать.»  
  
То, о чём она сейчас говорит, — это мировая история, продвинувшаяся после завершения Уникального сценария EX. Результат изменения мира… или процесс его изменения. Заварушка, связанная с королевской семьёй Старого континента… и, вероятно, поддержка великого герцога Садремы равна восстановлению власти предыдущего короля и его дочери.  
  
«То есть, переворот — это значит навалять нынешнему королю и вернуть всё как было?»  
  
«Именно так. Вероятно, и нынешний король, и великий герцог Садремы будут массово нанимать игроков.»  
  
Ух ты, фаза войны с участием игроков? Звучит захватывающе, но в то же время тревожно — не приведёт ли это к сильной напряжённости в РуШа?  
  
«………………И? Какова твоя цель? Ты же не из тех, кто действует из праведного гнева?»  
  
«М-м, можно было бы помочь Садреме, получить благодарность и город в придачу, не то чтобы я об этом не думала… но „основная цель“ не в этом.»  
  
Сказав это, Куон-некто понизила голос ещё сильнее, так, что её могли услышать только за тем же столом.  
  
«В подземелье под королевским замком есть пост-сценарий, связанный со Стражем Гробницы Везаэмоном.»  
  
«Мубу… Серьёзно?»  
  
«Страж Гробницы, Везаэмон………!»  
  
Это имя, которое я не могу игнорировать… и даже для этой сволочи, красящей души в цвет подлости, пока она использует аватар «Артур Пенсилгон», это имя, которое она точно не может игнорировать.  
  
Страж Гробницы Везаэмон.  
Первый побеждённый уникальный монстр в игре Рубеж Шангри-Ла и, насколько известно на данный момент, единственный уникальный монстр, который после завершения EX-сценария не показал никаких признаков возможности повторного боя. По крайней мере, даже для Зиквурма Книга Истины намекала на возможность того, что он не умер, а здесь сценарий завершается полным уничтожением, так что это точно был единственный и неповторимый раз.  
  
«Пост-сценарий… что это значит…?»  
  
«М-м, позже объясню членам „Странствующего Волка“… Ну, помнишь, я получила в награду за сценарий аксессуар — украшение из цветов?»  
  
«Ну да.»  
  
«Так вот, у него есть скрытый эффект… он работает как локатор, указывающий места, связанные с Сец-тян, „Далёкой Сецуной“.»  
  
Прошёл всего год, а имя кажется таким далёким. Но подробности пока неясны.  
  
«Конкретнее.»  
  
«Ну… до недавнего времени он указывал только прямо на Новый континент. Я всё проверила, вероятно, что-то есть на западе Нового континента.»  
  
«Запад, хм… Знаю только, что там опасно.»  
  
«Да. Но сейчас это неважно. Проблема в том, что после победы над Зиквурмом добавилось ещё четыре локации.»  
  
Добавилось… четыре?  
  
«За исключением той, что была с самого начала, описание обновилось. Цитирую… „Синий Сюнгу (сёко), Красный Энкома (энку), Белый Сакумэй (сакумэй), Чёрный Какутан (какутан), отголосок Стража Гробницы стоит неподвижно. Рассеянное облако сожаления снова сгущается…“ Вот так.»  
  
Что за хрень? Я склонил голову, услышав незнакомые имена, а Рей-сан, что-то искавшая в мобильнике, ткнула меня пальцем в плечо.  
  
«Простите… я поискала… и эти имена — это другие виды Килина (・・・・・).»  
  
«А?»  
  
Что, я знал о Килине, восточном фэнтезийном монстре, но у него были разные цветовые вариации? И вообще, «Килин» в мире РуШа — это…  
  
«Строго говоря, иероглифы другие, но четыре вида „Килина (кирин)“ — это же значит… то самое, да?»  
  
«Возможность повторного боя с Везаэмоном, которой вроде как не было?»  
  
Оригинальный Везаэмон уже обратился в прах. Мы, завершившие сценарий, видели это своими глазами, так что сомнений нет. Тогда что это за четыре «Килина», появившиеся после исчезновения Зиквурма… продвижения мировой истории?  
  
«Из четырёх локаций две на Новом континенте, две — на Старом. Одну из них… Энкому (энку) я уже нашла.»  
  
«А?»  
  
«Что?»  
  
По словам Пенсилгон, красный «Энкома (энку)» находился в конце скрытого маршрута, появившегося в зоне Великая Река Сёфурокэцу, куда можно попасть по маршруту Руин Древнего Железа, одному из трёх путей, ответвляющихся от Садремы на Старом континенте.  
  
«Сражалась?»  
  
«Э? Я тебе что, Санраку-кун?»  
  
«Щас как дам!»  
  
Не используй меня как плохой пример.  
  
«Я хочу знать то, что и так увижу… На Новом континенте пока не подобраться, так что хочу проверить Старый. Мне плевать, сколько поддельных Везаэмонов наплодили, но…»  
  
«……………»  
  
Её глаза, скрывающие эмоции, выходящие за рамки простого прохождения игры, спокойно смотрят на меня. Наверное, только я и Катсу можем понять, что скрывается за прерванными словами. Эта сволочь, которая даже NPC не считает за игровых персонажей, обрела одно из немногих тёплых чувств к NPC… То есть, она хочет знать, не появились ли вместе с копиями Везаэмона и копии «Далёкой Сецуны». И если сложить всё сказанное до сих пор, кое-что становится ясно.  
  
«Не знаю, какого цвета, но… другой на Старом континенте находится прямо под королевским замком?»  
  
«Слухи ходили давно, но я и не думала, что подтверждение того, что „прямо под королевским замком есть какое-то поле“, придёт в такой форме.»  
  
«Э-э… А договориться с нынешним королём… нельзя?»  
  
«Э? Если она там есть, то мне лень унижаться перед королём (NPC), чтобы попасть в подземелье.»  
  
«А? Э-э, простите…»  
  
Э-эта сволочь, с каким чистым взглядом…! То есть, она просто хочет «захватить власть, чтобы свободно проходить в замок»?!  
  
«К тому же, если оставить нынешнего короля в покое, он наверняка вступит в конфликт с Новым континентом. Вроде как персонаж типа „человечество превыше всего“, такое часто встречается в произведениях.»  
  
«Найдутся ли игроки, которые его поддержат?»  
  
«Он вроде как собирается давить деньгами и амнистией… По крайней мере, PK-шники смогут очистить своё красное имя, просто присоединившись к его фракции, и, вероятно, получат разрешение на PK игроков противоположной фракции…»  
  
«Становится похоже на Бакумацу.»  
  
«Формальная концепция фракций и хрупкое, как солома, чувство сопричастности — это обычаи только оттуда.»  
  
Доля правды в этом есть, так что возразить нечего. С другой стороны, если можно будет обнулить карму и долги за PKK, то игроков, которые присоединятся к королевству, будет немало. Карма влияет не только на PK. Линия, после которой охотники за головами выходят на работу, — это PK, но накопление кармы и связанное с этим плохое отношение NPC — это отдельная проблема. Есть разные способы снизить карму, например, исповедь в церкви, но если можно присоединиться к такой огромной силе, как «Королевство», и получить амнистию по карме… то найдутся игроки, которые так и подумают.  
Похоже, реализация желаний, начавшаяся с одной Пенсилгон, ведёт к масштабной войне, в которую будут втянуты все игроки.  
・Воссозданный Страж Гробницы  
Подробности неизвестны. По какой-то причине на Старом и Новом континентах появились по два отголоска Везаэмона.  
Строго говоря, это явление не имеет никакого отношения к самому Везаэмону (・・), но четыре воссозданных тела сопровождаются «Килинами» разных цветов.  
Каждое воссозданное тело, сопровождающее своего «Килина», несёт разное вооружение, словно показывая «боевые образы, которые не демонстрировал прежний герой, ставший Стражем Гробницы». Сокровища, хранившиеся в магическом ключе, оставленном тем героем, были предназначены не только для украшения.  
  
Если это Страж Гробницы, то есть ли и гробница, которую он должен охранять? Если так, если так. Хотелось бы ещё раз, а если нет, то неинтересно. Ради этого женщина готова бросить вызов даже небесной королевской власти.