Глава 568  
  
  
  
Непревзойдённое сияние  
Успокойся! Ты же решил не добавлять новый игрошлак в арку JGE! (Зов тёмной стороны)  
Ну, это ладно.  
  
«Вроде как добавят новую категорию монстров.»  
  
«И это после приглашения к перевороту?»  
  
«Нет, ну, приоритеты, приоритеты.»  
  
«Новая категория… вроде уникальных или рейдовых?»  
  
«Именно. Вы двое знаете о монстрах с „прозвищами“?»  
  
«…Ну, знаю.»  
  
«Типа „Алой раны (Скарред)“ на Новом континенте…»  
  
«Да, именно. Как развитие этой концепции, вроде как добавят Экстраординарных монстров.»  
  
Экстраординарный…? В моих знаниях, ограниченных школьным английским и игровыми англицизмами, такого слова нет. Было ли такое слово…  
  
«Экстраординарный… Exordinary… Ex-ordinary? Экстраординарный, необычный… скорее, непревзойдённый монстр… так?»  
  
«Ого, с первого раза угадала, Рей-тян, ты крутая.»  
  
«Круто.»  
  
«Н-нет! Что вы, э-э, с-смущена…»  
  
Как и ожидалось от Рей-сан, реальная успеваемость в учёбе и спорте — не пустой звук. Но непревзойдённый, значит… Учитывая это слово, получается так?  
  
«Существа, которые до сих пор не появлялись, монстры, не получившие оценки?»  
  
«Да, Экстраординарные монстры — это существа, отличные от обычных монстров, которые появляются, совершают какое-то достижение и получают прозвище. Они похожи, но не идентичны. Монстры с особым происхождением, которые с самого начала обладают отличным обликом и силой.»  
  
Особое происхождение и особые способности… На ум приходит Золотой Кристальный Скорпион. Он появился из-за избирательности в пище и обладает обликом, специализированным на убийстве сородичей, и способностью к саморегенерации.  
В этом смысле он соответствует условиям Экстраординарного монстра, но он всего лишь редкий монстр. Тогда какие монстры подходят…  
  
«Кстати, один пример я уже знаю.»  
  
«Отлично, обмен состоялся.»  
  
«Если ты серьёзно думаешь, что сможешь подкупить меня этой мэнмой, я приговорю тебя к новейшей косметической процедуре — умыванию раменом.»  
  
«Ты уже сказала „приговорю“.»  
  
«Обмен…»  
  
«И? Что за пример?»  
  
«Дракулус Диноцерберус „Шрам смертельной битвы (Скардед)“.»  
  
М…? А-а, Скарде(・)д, а не Скарре(・)д? Блин, как же путает!!  
  
«Серия Дракулус Дино — это обычно монстры, которые мутировали из исходных, но „Шрам смертельной битвы“ — это нерегулярный экземпляр, родившийся от скрещивания таких же… заражённый с рождения.»  
  
Поэтому с момента рождения и до сих пор он требует огромного количества энергии просто для выживания — сверхзатратный, но всё же выживший. Он обладает силой, несопоставимой с обычным Дракулусом Диноцерберусом.  
Те, кто обладает большей энергией, как правило, сильны. «Шрам смертельной битвы», сражавшийся с ними насмерть и побеждавший, покрыт множеством несмываемых шрамов…  
  
«То есть, он с рождения „весь в шрамах (скар)“?»  
  
«Похоже на то. К тому же, у него вроде как есть способность к неуязвимости к урону, которая не проходит, если не бить по соответствующему шраму.»  
  
«Это…»  
  
Занудно. «Алая рана» становится всё крепче по мере получения урона, так что чем больше её загоняешь, тем сложнее с ней справиться. Но если верить информации, «Шрам смертельной битвы» обладает сверхпрочностью с самого начала. И вообще, лесополоса Нового континента слишком уж похожа на Запределье, хоть и просторная. Что, боссов на волю выпустили?  
  
«Вот такие Экстраординарные монстры, дальнейшее развитие существующих, будут добавлены… Но на самом деле, награда за их убийство особенная.»  
  
«То есть?»  
  
«Игрок, победивший Экстраординарного монстра, изучает навык, даже не повышая уровень. Навык, содержащий силу побеждённого Экстраординарного монстра…»  
  
«………Серьёзно?»  
  
«Серьёзнее некуда. Плюс эксклюзивные материалы… Появление их на обоих континентах — довольно мудрое решение, возможно.»  
  
Монстры с прозвищами стали полностью устаревшими… Учитывая опасность рейд-монстров на обоих континентах, если разместить новый контент только на Новом континенте, и без того неравномерное распределение игроков станет ещё хуже. С этой точки зрения, возможно, ограничение вместимости корабля на Новый континент было сделано с расчётом на это…?  
Нет, для этого достаточно было бы снизить сложность получения магии телепортации. Раз Дипслотер до сих пор умудряется делать на этом бизнес, значит, сложность получения или изучения чертовски высока, не так ли?  
  
«Рейд-монстров не убьёшь — случится катастрофа уровня карты, из-за Экстраординарных монстров придётся пересматривать распределение монстров…»  
  
«Уникальных монстров не убьёшь — мировая история не продвинется. Занятые мы люди.»  
  
Слишком много дел… Нет, в этом и есть РуШа. Эта игра, похоже, не собирается позволить одному игроку насладиться всем её контентом.  
Говоришь, фермеры должны жить и умереть фермерами? Эй, взяв оружие, любой станет воином! Лукаорн, не прощу!!  
  
«Библиотека точно умрёт.»  
  
«Посмеёмся над его предсмертным лицом?»  
  
«Возможно… та сторона тоже… будет улыбаться…»  
  
«Эй.»  
  
Хм, мы же втроём обсуждали РуШа, откуда четвёртый голос?  
  
«Что такое, Нацумэ-тян?»  
  
«Это… вы ведь… играете в РуШа, да?»  
  
«Ну да.»  
  
«И, это… Кей тоже, играет, да?»  
  
В этот момент нас троих пронзило током! Мы поняли, к чему клонит Нацумэ-си.  
Пока я и Рей-сан слегка заёрзали, Пенсилгон, глубоко вздохнув от лица всех троих, повернулась к Нацумэ-си с мягкой улыбкой.  
  
«То есть, Нацумэ-тян хочет… начать играть в РуШа?»  
  
«Н-но, ведь это же, да? В таких играх время игры напрямую связано со статами, так что сейчас начинать уже поздно, верно?»  
  
«Товарищ Санраку-кун, говорят, максимальный уровень, достигнутый игроками в Рубеже Шангри-Ла на данный момент, — 147. Скажи, какой уровень у твоего персонажа и когда ты начал играть.»  
  
«Э? А-а, начал летом, а текущий уровень… а-а, да. 147.»  
  
Но мой случай вряд ли показателен. Я достиг этих статов во многом благодаря Инвентории до исправления. Даже если сейчас подтягивать Нацумэ-си до передового уровня, скорпионов использовать нельзя. Но внутренняя правда, если о ней не говорить, равносильна её отсутствию.  
  
«Ну, я не говорю, что нужно идти по стопам Удава, но прелесть РуШа в том, что при желании можно довольно быстро прокачаться. То есть, Нацумэ-тян, начинать сейчас не поздно!»  
  
«П-правда? Т-тогда, может, и мне начать…»  
  
«Кстати, тот самый серебряный с золотым тоже начал относительно недавно и добрался до передовой, да?»  
  
……………М?  
  
«Что вы сказали?»  
  
«Птицеголовый-кун…»  
  
«Простите, серебряный с золотым — это…»  
  
Опаньки, это…  
  
«Did I step on a mine?»  
  
«Почему по-английски… Exactly!»  
  
◇  
  
Карандашный Рыцарь: Good Job!!  
  
Санраку: Так да или нет?  
  
Псайгер-0: ???  
  
Молд: Вообще не понимаю ход разговора.  
  
Раст: Конца очереди тоже вообще не видно.  
  
◇  
  
・Взгляд со стороны на Экстраординарных монстров  
Проще говоря, я осознал факт: «Монстры с прозвищами, которых Убийца по найму убивает по заказу, — это обычные монстры, но „Алая рана“ дропнула эксклюзивные материалы, да?».  
Поняв, что это плохо, я начал думать и в итоге так увлёкся придумыванием настроек монстров, что решил добавить новую категорию. Конкретно:  
  
・Монстры с прозвищами  
Рождаются как обычные монстры с особым ИИ и получают прозвище за свои действия до настоящего момента. Поэтому строго говоря, это «странно ведущие себя обычные монстры», и материалы с них падают те же, что и с обычных видов.  
  
・Экстраординарные монстры  
С рождения обладают какой-то особенностью. В широкой категории относятся к тому же виду, но имеют уникальную форму и способности.  
  
・«Алая рана»  
Источник всех зол. Будучи монстром с прозвищем, она умудрилась бросить вызов рейд-монстру и выжить. Поэтому, чтобы не нарушать «основные настройки», сервер Бегемот накосячил. Два других основных сервера подали протест, что обнаружили Рицу-тян и Создательница, и после драки (слабой) были добавлены Экстраординарные монстры.  
Э? Так «Алая рана» — Экстраординарный или с прозвищем? Эм… Это… редкий монстр, приобретший особенность постфактум… наверное?