Глава 585  
  
  
  
Кибермышцы на одной ставке  
Айсборн — это весело (последние слова).  
Линкоры Тератон-класса. Хотя они и называются линкорами, существуют и корабли, специализированные на производстве, и корабли, кастомизированные под роскошные лайнеры для повышения репутации у NPC. По сути, «Тератон-класс» в этой игре — это «сверхгигантский космический корабль, обладающий боевыми возможностями».  
Я тут недавно в другой игре видел сверх-сверх-сверхдредноут межзвездного перемещения размером с регион, который превосходит Тератон-класс, так что мне немного не хватает... Но нет, важнее типы линкоров Тератон-класса.  
Эти сверхдредноуты строятся по разным маршрутам в зависимости от «типа» Тератон-класса.  
  
Например, третий корабль Айбы-си, «Великая Стена», который функционировал как орудийная платформа при его первом залпе, относится к категории боевых. Это Тератон-класс, построенный скорее как система вооружения для той пушки «Большого Схлопывания», чем как корабль. У него мало места для NPC, нельзя размещать истребители и есть другие ограничения, но его мгновенная разрушительная мощь была продемонстрирована в первый день войны.  
  
Теперь к главному: к какому «типу» относится второй корабль Диахорн-си, «Шестиугольный Дворец», который мы сейчас штурмуем?  
Ответ очевиден по внешнему виду — это так называемый соединительный тип, который собирается из нескольких частей Гигатон-класса. Вместо того чтобы собирать один корабль из гигантских винтов и брони, здесь соединяются уже готовые линкоры — минимум пять, максимум тридцать — чтобы получился Тератон-класс. Шестиугольный Дворец, естественно, состоит из тридцати соединений, это самый крупный Тератон-класс этого типа.  
  
— Тератон-класс этого типа может распределять роли между всеми соединенными Гигатон-классами. Стоимость постройки выше, но можно уменьшить общее количество Тератон-классов...  
  
— То есть?  
  
— Условно назовем его «основным корпусом», но он всегда находится в центре. И в Тератон-классе нельзя закрыть врата между кораблями.  
  
— Данные карты получила. Простите, что так долго возилась с получением одной карты?  
  
— То есть...  
  
— Кратчайший путь — еще 2 блока, и мы доберемся до центра этого Шестиугольного Дворца.  
  
— Отлично! Босс-файт, становится интереснее!  
  
Конец второго дня войны. Захватив инициативу и получив мощного союзника в лице мускулистого дроида... которого мы все вместе решили назвать «Мачо-га-минэ-кун»... батлоида, мы стремительно продвигались вперед и наконец собирались поставить шах этому Шестиугольному Дворцу. Не Мачо-кэ-минэ-кун.  
Благодаря ему прохождение значительно упростилось. Появилась опция «проломить силой», что сократило время и усилия... ну, или увеличило... В общем, в целом стало легче, наверное.  
  
— И что? Надо его взорвать?  
  
— Нет, если бы это был бой один на один, то можно было бы и так, но на этот раз, как только мы достигнем центра, мы выполним два плана.  
  
Плана?  
Айба-си так естественно вклинился в разговор, хотя, вероятно, у него больше всего дел из всех нас. Он начал объяснять содержание планов таким тоном, будто ничего особенного не происходит.  
  
— Слушайте, у линкоров Тератон-класса тоже много ограничений. Например, если один игрок управляет несколькими Тератон-классами, первый корабль и последующие должны быть соединены телепортационными вратами. А если сформирован альянс из нескольких игроков, то первые корабли каждого игрока должны быть напрямую соединены с первыми кораблями других игроков.  
  
Изначально это считалось недостатком для забастовок NPC, но сейчас, глядя на ситуацию, становится ясно, что смысл совершенно иной.  
Существование вражеских игроков, проникающих на борт, как троянский конь, превратило элемент, помогающий шалостям NPC, в опасную механику, способную привести к гибели флота.  
  
— Администрация выпускает довольно интересные обновления... Вероятно, противник тоже усилил защиту, так что это гонка со временем.  
  
— ...Расскажи нам план, работодатель.  
  
— О джентльменском соглашении в этой войне вы уже знаете, но в нем есть одна лазейка.  
  
— Запрет агрессивных действий против вражеских кораблей и игроков... А, вот оно что.  
  
— Что такое, Газель?  
  
Погоди, это значит... э, в этой игре такое возможно?  
  
— Ключ — это ты, Пайтон-кун. За десять минут до окончания сегодняшнего периода войны я со своей стороны атакую Шестиугольный Дворец масштабным хакерским взломом с использованием трех кораблей. Мои корабли специализируются на космическом бою, но я смогу хотя бы занять все ресурсы безопасности одного соединительного Тератон-класса.  
  
— А-а... то есть, мы взломаем этот корабль снаружи и изнутри одновременно и захватим его... так?  
  
— Э, такое возможно?!  
  
Удивление Вульфа оправдано. Строго говоря, это не совсем так, но в целом размер космического корабля пропорционален силе его безопасности. Как бы ни были хороши хакерские предметы, один игрок не может взломать Тератон-класс... Тератон-класс (・・・・・), но.  
  
— Теоретически возможно. С однокорпусным Тератон-классом это не сработает, но с соединительным типом, который является совокупностью Гигатон-классов, если лишить ресурсов все соединенные Гигатон-классы, кроме основного корпуса, то Пайтон-кун будет иметь дело с ресурсами безопасности одного Гигатон-класса.  
  
— И все равно это невозможно, нет? Взломать Гигатон-класс за десять минут...  
  
— Нет, не нужно захватывать контроль. Нужно взломать только выдачу командных кодов, которые основной корпус отдает другим составляющим Гигатон-классам.  
  
...  
  
............  
  
..................  
  
Второй день, решающая битва в секторе Моско Мьюл подходит к концу через десять минут... Хотя все еще сохраняется бдительность, в этот момент, когда начинает проявляться некоторая расслабленность, это и было сделано.  
  
— Начинаю электронную атаку, время операции — десять минут... В девяти случаях из десяти в самом центре Шестиугольного Дворца находится страж... последняя линия обороны корабля.  
  
— Сразу говорю, не ждите от меня уклонений или чего-то подобного. Я и в других играх обычно играю за поддержку.  
  
— Не беспокойся, считай, что ты на большом корабле, Пайтон.  
  
— Эй, Газель, мы уже на большом корабле.  
  
— ...Открывается, босс-файт.  
  
— Положимся на тебя, Мачо-га-минэ-кун...  
  
Ну-с, что же там вылезет.  
  
◇  
  
— Фу-фу-фу... Похоже, в мой улей забралась назойливая муха... Но их судьба решена, зональное подавление тремя «XX-H Ямата Гидра», последней линией обороны Шестиугольного Дворца, превратит их в пыль улья...!  
  
— Ого, Диахорн-сан, три таких штуки, вы круты.  
  
— Ха-ха-ха! Да так, карманные расходы.  
  
— Хм, для нас это действительно карманные расходы, так что ваше хвастовство особо не впечатляет...  
  
— Хм? Но все ли в порядке, Роккаку-сан?  
  
— Что такое?  
  
— Ямата Гидра ведь подключается по проводу, так что против NPC, которые прут напролом, это нормально, но против игроков это же практически голая уязвимость...  
  
— ...................... Фу-у-у-у-у-у-у-у-ух.  
  
— Диахорн-сан, неужели вы не знали...!?  
  
— Всем приготовиться к атаке на Шестиугольный Дворец.  
  
— Стойте! Стойте!!! Еще не известно! Еще не известно, Мунэнику-сан?!!  
Типичная проблема ГалаТра после обновления:  
Несоответствие между заявленными характеристиками и реальной производительностью. Например, орудие убийства, которое отключается, если выдернуть вилку из розетки.