Глава 63  
  
  
  
Вкладывая чувства в мгновение. Часть десятая.  
  
\*Сегодня было очень тяжело, так что пришлось немного схитрить с объёмом текста за счёт описания навыков… Но кульминация пройдена, так что завтра постараюсь наверстать.\*  
  
«Итак… это здесь?»  
  
«Да, сударь! Это Садовник Навыков в Лагонии, сударь!»  
  
Мечась между играми, входя и выходя, я наконец-то оказался в Лагонии. Эмуль привела меня к месту, которое я посещал впервые за всё время игры в «Рубеж Шангри-Ла».  
Дело в том, что в результате быстрой прокачки я выучил кучу навыков, и возникла необходимость их упорядочить и улучшить. После распределения очков мой текущий статус выглядит так:  
  
————————————  
Имя: Санраку  
УР: 51 (5)  
КЛАСС: Наёмник (Мастер парных клинков)  
73,200 Марни  
ХП (Здоровье): 30  
МП (Мана): 10  
ВНС (Выносливость): 60  
СИЛ (Сила): 40  
ЛВК (Ловкость): 50  
СКО (Скорость): 70  
ТЕХ (Техника): 55  
ЖИВ (Живучесть): 5  
УДЧ (Удача): 74  
Навыки  
・Бесконечная Серия Ударов  
・Сверлящее Пронзание  
・Ближний Бой Ур.1  
・Скользящая Стопа  
・Парирующая Защита  
・Рука Фортуны Ур.1  
・Великий Подъём  
・Кульминационный Рывок Ур.1  
・Прыжок Пяти Рисков  
・Резкий Поворот  
・Пронзание Ассасина Ур.1  
・Угнетающий Пинок Ур.5  
・Лучший Шаг  
・Боевой Дух Голодного Волка  
・Бездорожье Ур.1  
  
Снаряжение  
Правая и левая руки: Имперские Парные Клинки Пчёл  
Голова: Маска Птицы-Наблюдателя (ЖИВ+1)  
Туловище: Проклятие Лукаорна  
Пояс: Пояс Жизненного Прилива (ЖИВ+19)  
Ноги: Проклятие Лукаорна  
Аксессуары: нет  
————————————  
  
\*(Статы актуальны для этой главы и далее)\*  
  
«М-да, вот это салфеточная броня».  
  
Уже тоньше бумаги, или как туалетная бумага… Капля воды — и дыра. Отчасти виновато то, что я не обновил броню, но и ЖИВ, в которую я вообще не вкладывался, гордо красуется однозначным числом.  
Всё равно от ваншота это не спасёт, так я решил. Но хотелось бы вложиться побольше в удачу… Проклятое моё любимое оружие.  
  
«Навыков стало слишком много, неудивительно, что появилось место для их упорядочивания…»  
  
Много навыков — это неплохо, но тридцать-сорок — это уже перебор. Поэтому существование Садовника, который, как и следует из названия, обрезает лишние ветви, чтобы укрепить ствол, вполне естественно. И что я хочу этим сказать? Хочу избить себя прошлого.  
  
«В городе тоже есть Садовник, сударь, но здесь выбор лучше, сударь! Это секрет, сударь?»  
  
«Отлично, отлично. Обожаю такие тайные преимущества».  
  
Переговариваясь, как злодей-наместник и нечистый на руку купец, мы с Эмуль вошли в Садовник Навыков внутри Кроличьего Дворца.  
  
«Добро пожаловать! Ара, это же Эмуль и Птичий Чел».  
  
«Этот „Птичий Чел“ что, прижился?»  
  
Кажется, меня так называют при каждой встрече… Всё труднее становится сменить головной убор.  
Нас встретила крольчиха с нарочито растянутой речью, создающая впечатление «старшей сестры». Она чем-то напоминала Эмуль — не только висячими ушами, как у Эмуль, но и каким-то более сильным ощущением сестринства.  
  
«Сестрёнка Элк! Санраку-сан, сестрёнка Элк — моя и ещё одной сестрёнки… мы тройняшки, она наша старшая сестра, сударь!»  
  
«Ого».  
  
«Приятно познакомиться».  
  
Ясно, значит, не просто по старшинству, есть и тройняшки, и двойняшки. Присев, чтобы пожать руку сестре Эмуль… Элк (Л), я перешёл к делу.  
  
«А-а, здесь можно объединять навыки, да?»  
  
«Да-а, я-я в этом хорошо разбираюсь, вот папа и поручи-ил это мне-е».  
  
«Я-ясно-о».  
  
«С-Санраку-сан, вы переняли манеру речи сестрёнки, сударь!»  
  
Ой, точно.  
  
«Тогда сразу прошу объединить навыки».  
  
«Да-да-а, скажи мне, какие навыки соединить».  
  
Как только Элк это сказала, передо мной появилось окно. Там был список всех моих изученных навыков. Выбрав два, можно было заранее увидеть, какой навык получится в результате.  
Ясно, не так, что не знаешь, что выйдет. Так-так, что тут у нас, это с этим смешать, получится вот это…  
  
«Ах да-а, лучше комбинировать навыки с высоким уровнем, тогда и результат будет лучше-е».  
  
«Хм-хм».  
  
Когда так говорят, хочется прокачать все навыки до максимума, но уровень навыков растёт вместе с уровнем игрока. Чтобы поднять все сейчас, придётся качаться до 60-го… нет, может, и до 65-го.  
Не до жиру, быстро смешаем.  
  
\*\*\*  
  
«Ну, вроде того».  
  
————————————  
Имя: Санраку  
УР: 51 (5)  
КЛАСС: Наёмник (Мастер парных клинков)  
73,200 Марни  
ХП (Здоровье): 30  
МП (Мана): 10  
ВНС (Выносливость): 60  
СИЛ (Сила): 40  
ЛВК (Ловкость): 50  
СКО (Скорость): 70  
ТЕХ (Техника): 55  
ЖИВ (Живучесть): 5  
УДЧ (Удача): 74  
Навыки  
・Бесконечная Серия Ударов  
・Сверлящее Пронзание  
・Ближний Бой Ур.1  
・Скользящая Стопа  
・Парирующая Защита  
・Рука Фортуны Ур.1  
・Великий Подъём  
・Кульминационный Рывок Ур.1  
・Прыжок Пяти Рисков  
・Резкий Поворот  
・Пронзание Ассасина Ур.1  
・Угнетающий Пинок Ур.5  
・Лучший Шаг  
・Боевой Дух Голодного Волка  
・Бездорожье Ур.1  
  
Снаряжение  
Правая и левая руки: Имперские Парные Клинки Пчёл  
Голова: Маска Птицы-Наблюдателя (ЖИВ+1)  
Туловище: Проклятие Лукаорна  
Пояс: Пояс Жизненного Прилива (ЖИВ+19)  
Ноги: Проклятие Лукаорна  
Аксессуары: нет  
————————————  
\*(Статы актуальны для этой главы и далее)\*  
  
Да, вроде неплохо упорядочил. Хотя, как показала практика, это не просто сложение навыков.  
Похоже, результат определяется с учётом текущих статов и уровня игрока. Вот уж убийца для тех, кто пишет гайды. Неудивительно, что сайты с гайдами так тормозят.  
  
Ладно, для начала разберусь в общих чертах, а потом проверю в бою.  
  
Бесконечная Серия Ударов, Сверлящее Пронзание, Скользящая Стопа, Парирующая Защита, Великий Подъём, Прыжок Пяти Рисков, Резкий Поворот… эти, хоть и с немного изменёнными названиями и эффектами, в основном те же навыки, что я использовал с самого начала.  
  
Ближний Бой — получился из смешения рукопашного и уклоняющегося навыков. Увеличивает урон в рукопашном бою на сверхблизкой дистанции. Поскольку я в основном дерусь парными клинками, пригодится, если придётся сражаться без оружия.  
  
Рука Фортуны… Помню, видел похожее название — «Рука Славы» — в каком-то игрошлаке. Кажется, там это был магический катализатор. В этой игре это название навыка. Урон рассчитывается не от СИЛ, а от УДЧ, то есть удачи. Иначе говоря, божественный навык. Для меня, с моей салфеточной бронёй и упором на технику и удачу, это ценный источник урона. Буду бережно его развивать.  
  
Кульминационный Рывок — результат слияния Ускорения и Боевого Духа. Даёт огромный бонус ко всем статам, если ХП ниже трети, а уровень противника выше. Сам по себе навык полезный, но для меня сейчас не очень подходит. Из-за салфеточной брони, конечно.  
  
Пронзание Ассасина. Увеличивает урон колющих атак, если враг не агрится на тебя. Всё.  
  
Угнетающий Пинок — выучил, пиная лежащих Угрей и Лобстеров. Увеличивает урон по врагам в состоянии падения, отбрасывания, или под действием других эффектов контроля. Хороших навыков для слияния не нашлось, так что пока оставил как есть.  
  
Лучший Шаг — этот навык и Эмуль выучила. Позволяет один раз совершить идеальный прыжок даже с неустойчивой опоры. Пахнет возможностями для хитрых трюков. Ну, там, со стен, с тел врагов… да?  
  
Проблемный навык, вызывающий у меня сложные чувства по личным причинам… Боевой Дух Голодного Волка. Сам по себе навык довольно интересный: «Чем ниже ХП и чем сильнее голод, тем выше баффы на СИЛ, СКО, ЖИВ, но за это накладываются дебаффы на ВНС, ЛВК, ТЕХ». Крайне полезен для быстрого боя и максимального урона, но… «голод», «волк», «ЛВК, ТЕХ» — почему-то он точно бьёт по моим травмам. Прекрати, пожалуйста…  
  
Возвращаемся к Бездорожью. Вот это хороший навык. Позволяет двигаться по воде, грязи, песку… по любой неустойчивой поверхности так же, как по ровной земле. К тому же, длительность — уровень × 10 секунд, то есть уже на 1-м уровне целых десять секунд. А на 10-м уровне — сто секунд. Прекрасно.  
  
«…Да, неплохо».  
  
Кажется, получился хороший набор навыков, лучший из возможных на данный момент. Да уж, Садовник Навыков — полезная штука! И подумать только, такой болван, как я, до сих пор даже не знал о его существовании! Кто же этот болван, интересно!  
  
«Кстати, Санраку-сааан?»  
  
«Уоооо».  
  
М-мурашки по спине. Нет, не от отвращения, просто голос Элк шёпотом застал меня врасплох.  
Что такое? Отвлёкшись от окна статуса, я посмотрел вниз и увидел Элк с улыбкой, похожей на расплывшуюся улыбку Эмуль. Она держала в руках маленькую книжечку размером с блокнот… а, это её рабочая улыбка.  
  
«Как насчёт свитков с навыками, которые есть только в Лагонии-и? Для любимчика Эмуль сделаю скидочку-у?»  
  
«Санраку-сан, вам повезло, сударь! Сестрёнка Элк обычно та ещё скря…»  
  
Гон!!  
  
«Ба?!»  
  
«Сделаю скидочку-у?»  
  
Молча склоняю голову перед Эмуль с шишкой на голове. Я понял, что ты хотела сказать…  
Но раз уж предлагают скидку, можно и посмотреть ассортимент.  
  
«Ну-ка, ну-ка…»  
  
\*\*\*  
  
\* • Смертельный Меч【Удар Полумесяца】 50,000 Марни  
\* • Смертельное Лезвие【Луна в Зеркале Воды】80,000 Марни  
\* • Смертельное Копьё【Удар Лунного Света】70,000 Марни  
\* • Смертельное Дзю-дзюцу【Бросок Полумесяца】90,000 Марни  
\* И так далее, и так далее………  
  
«Да вы охренели?!»  
  
Где тут скидка, покажите мне!  
Демон! Дьявол! Элк!  
\* \* \*  
\*Кстати, обычно такие навыки стоят больше 100 тысяч, так что это действительно большая скидка.\*