Глава 668  
  
  
  
Увидеть бога в рассветном небе  
Впрочем, моя тактика боя строится на двух столпах: теории «пока здоровье не ноль — все в порядке» и теории «если не попало — значит, ничего страшного». То есть, как бы круто я ни бросал вызов, мне все равно придется изо всех сил уклоняться, да еще и с гандикапом в виде одной руки.  
  
— Ах ты ж, душа танцора в нём проснулась, мать его…!  
  
Вместо утраченной ловкости рук, «Золотое Поколение» сбивает меня с толку работой ног, несравнимой с той, что была в начале боя. Его движения крайне опасны.  
Ведь атаки типа «попал — умер» исходят изнутри его хаотичных перемещений. Даже мне, специализирующемуся на мобильности, не удается полностью исключить моменты, когда я рискую потерять ногу.  
  
Боевой стиль «Золотого Поколения» раньше строился на мече-клешнях как основном оружии и «Святом Мече» как решающем ударе. Но теперь он превратился в стиль, где он носится на высокой скорости и атакует с помощью «лага» дальности световых клешней и иглы. Увернуться не нереально, но если пытаться еще и атаковать при этом, то это уже хождение по канату.  
  
— Но как бы ты ни повышал характеристики…!  
  
Врожденную «форму» тебе не скрыть, Ваше Величество Император!  
Атакую Клинком Стремления к Вершине сзади, куда я проскользнул, и, уделяя максимум внимания маневрированию, наношу еще один удар. Отступаю и одновременно перезапускаю навык, чтобы уйти от света.  
  
У скорпионоподобных монстров такого размера всегда слабее атаки по ногам. Это слепая зона, куда хвост не достает, даже если им размахивать во всю силу, не говоря уже о том, что он сделан из кристалла. Именно поэтому он пытается носиться на высокой скорости, чтобы вообще не подпустить к себе близко… Но ты выбрал не того соперника для гонки на скорость! В отличие от тебя, бегающего только по плоской земле, моя трасса простирается от земли до небес!  
  
— Ну же, ну же, что такое! Если выдыхаешься, давай хотя бы столкнемся лицом к лицу!  
  
Слова, брошенные в его сторону, были скорее для того, чтобы подбодрить самого себя. Сколько лет я уже веду такой игровой образ жизни, почти без сна? Свое состояние я уж как-нибудь понимаю. Спать охота, пиздец!! Сегодня я не принимал никаких мер против бессонницы, так что если не сосредоточусь, ноги могут запутаться.  
  
Взмах хвостом — уклоняюсь прыжком. Судя по движению ног, он собирается обойти сбоку и атаковать при приземлении. Значит, активирую «Превосходство Гравитации (Эксид Гравити)», активирую «Благословение Невесомости (Спейс Чардж)», активирую «Сапоги Гермеса». Вот где вылезают побочные эффекты связывания навыков. Я ведь правильно сделал? Выполняю — да, движение именно такое, как я и хотел.  
  
Получив преимущество от воздушного прыжка, дополнительно активирую «Многократное Круговое Движение». Уклоняюсь от лазера, прожигающего пространство при взмахе световой клешни вверх, приземляюсь у его ног и атакую.  
Цель — ноги. Не только потому, что их можно разрушить, но и потому, что если не снизить его мобильность, я не смогу толком атаковать. Ну, если удастся разрушить — вообще отлично, но в идеале достаточно просто снизить их функциональность до такой степени, чтобы он начал прихрамывать.  
  
— Сжигай остатки топлива в топке!!!  
  
Смена тактики! Реагировать на его действия уже поздно. Атаковать первым, добивать вторым… То есть, наступательная стратегия! Нарушение правил, пропуск хода противника!!  
  
— Фу, фу-фу-фу… Ха-ха-ха-ха…  
  
Преследую «Золотое Поколение» на высокой скорости, атакуя его. Уклоняюсь от его атак, атакуя его, атакую, атакую, атакую, атакую, атакуюююю!!!  
Только в DPS есть справедливость! Только DPS — истина этого мира! Можно сказать, что я сам и есть DPS!  
  
— Фу-фу-фу-фу, ха-ха-ха-ха-ха!! Я вижу истину! Благословение Бога DPS снизошло на меня!  
  
Сдохни, богиня рандома! Только DPS, бьющий до тех пор, пока здоровье не станет нулевым, спасет всех!  
Больше нет нужды сдерживаться! Активирую «Курок Запечатанного Грома: Бедствие» и обрушиваю еще больше DPS! Подумаешь, одна рука! Буду атаковать вдвое чаще, и нет проблем! Вчетверо чаще — значит, вдвое больше урона, чем обычно! Погодите-ка, то есть, если я буду бить в десять раз чаще… Не может быть! DPS растет бесконечно! Об этом нужно доложить на ученом совете.  
  
Что за ученый совет? Ладно, неважно.  
  
— Не сломаться! Не согнуться! Не разбиться!  
  
Не нужно испускать лучи, не нужно придавать особые свойства. Просто «не ломаться» — абсолютная индивидуальность. Возможно, в Шангри-Ла, где почти все оружие, за редким исключением, ломается и теряется, это и есть сильнейшая способность.  
  
В состоянии «Переполнения (Оверфлоу)» я не могу сдерживаться. Что бы я ни делал, это всегда полная сила, полный замах, так что, раз уж я это использовал, остается только атаковать и атаковать. Сердце трепещет от нарастающего DPS. Снова и снова использую «Око Наблюдения Истинного Мира (Квантовый Взор)», чтобы зрение и мысли успевали за стремительно меняющейся ситуацией.  
  
Режу, режу, отступаю. 【Пустое Зеркало】 для сброса агро. Сближаюсь и снова атакую. Удар, удар, пинок… Урон — говно! Пригибаюсь от его атаки, кладу меч на землю и наношу удар копьем руки в основание ноги. DPS падает — тревожная ситуация! Подбрасываю меч ногой, ловлю его в воздухе и наношу удар…  
  
— Получится! Бегу! Ха-ха-ха-ха! Размажу!!!  
  
Кажется, из нейронов сочится энергия! Вращение мозга, словно мотор, сцепляется с шестеренкой под названием DPS и раскручивается на высокой скорости… Ай, блядь, здесь надо было увернуться───  
  
— Пбуэрх!  
— Контрактор (Мастер)!  
  
Восстанавливаю равновесие в воздухе, приземляюсь! Отлично, не умер! Живой! Здоровье… Фу-у! На последнем издыхании (1 пиксель)!  
Атака была слишком точной, чтобы назвать ее безумной, но, наоборот, именно из-за своей чрезмерной эффективности ее траекторию можно было прочитать.  
Накопленный анализ моделей поведения кристальных скорпионов оказался применим, поскольку его движения стали достаточно эффективными и «скорпионьими». На этот раз я на ту же уловку не попадусь! Уклонение! И сближение… Да! DPS!  
  
— Давай поиграем в гляделки! С оплеухами!  
  
Даже у кристальных скорпионов есть «рот». Он имеет довольно мерзкую форму, похожую на шреддер, так что совать туда руки не хочется… Но, по крайней мере, внутри рта должно быть мягче, чем в других местах. Ладно, полезем.  
  
— Стисни зубы, тварь!  
  
«Острие Решающего Удара (Эйкэцу Тэнсэй)»! Ради этого одного моментального удара я и полез в эту смертельную зону прямо перед ним. Получай максимальную мощь, выпущенную при остатке выносливости меньше десяти процентов…!  
  
— Се-ей!  
  
Все-таки Клинок Стремления к Вершине — это оружие номер один по части небрежного обращения. Эффект навыка взрывается, и тело «Золотого Поколения», получившего урон внутри рта, начинает судорожно дергаться.  
Но если бы он умирал от такого, я бы не сражался с ним несколько часов. С этого расстояния отчетливо видно, как в его ротовые придатки… точнее, в хелицеры, характерные для скорпионов, вкладывается подавляющая сила STR. Понятно, он собирается раздавить Клинок Стремления к Вершине силой, способной грызть башни из драгоценных камней, как шоколадки.  
  
— Но тебе не повезло. Это не просто сталь.  
  
Это клинок, выкованный для битвы, меч по имени Клинок Стремления к Вершине! Непоколебимая воля создает неуничтожимый клинок. Непобедимый клинок не проиграет, даже будучи зажатым между метеоритом и землей!  
  
— Критический удар в этой игре зависит от правильного угла и…  
  
…независимо от источника… кинетической энергии… меча и цели.  
То есть, даже в ситуации, когда сам меч почти не имеет кинетической энергии, как сейчас, когда «хелицеры слева и справа кусают Клинок Стремления к Вершине»…!  
  
Гагик!!!  
  
— Ух, соболезную.  
  
Это было похоже на то неприятное чувство, когда по ошибке со всей силы раскусываешь сливовую косточку, и проигрывают именно зубы. Сейчас это продемонстрировали прямо передо мной.  
Прочность не уменьшилась, то есть Клинок Стремления к Вершине на этот миг стал самым твердым веществом в мире. Испытывая некоторую жалость к сломанным хелицерам, в которые он вложил всю силу, я вытаскиваю меч.  
  
— Что такое, Ваше Величество Император? Световые клешни стали тоньше?  
  
Вот она, финальная стадия! Бог DPS, даруй мне свое благословение!  
  
・Бог DPS  
Божество, широко почитаемое в MMO. Некоторые ненавидят его как злого бога, но большинство MMO-игроков, независимо от их предпочтений, в конечном итоге посвящают себя этому богу.  
Говорят, что самые ярые фанатики принуждают к обращению даже тех, кто не занимается непосредственно боем, — хилеров, бафферов и танков…