Глава 715  
  
  
  
В глупом покое умения ржавеют и тускнеют  
Благодаря секретной карте гигантов, цель нашего путешествия уже отмечена. К тому же, учитывая, что НПС Ладдер родом из болот, и он может провести нас эффективным маршрутом, нам следует идти через юго-западную часть Великого Леса Деревьев, затем через болота к вулкану.  
  
Судя по карте, Новый Континент на востоке в основном покрыт лесами, но дальше среда резко меняется. Перейдя Великую Реку за болотами, мы достигнем вулкана.  
  
Итак, мы продвигались через Великий Лес Деревьев, который до сих пор останавливал многих игроков, но… вспомним состав нашей группы.  
  
— Извини, я могу ускоряться, поворачивая под прямым углом.  
  
Я, обладатель максимальной скорости (Спидхолдер).  
  
— Ещё монстры…! Я справлюсь одна, доверьтесь мне…!  
  
Госпожа Рей, обладательница максимальной огневой мощи (Атакхолдер).  
  
— Передовая линия так надёжна, что мне и делать нечего. Могу чинить всё, кроме Древней Брони, так что сражайтесь вволю~  
— Я наготове, так что даже если будете при смерти, проблем нет~  
  
Два владельца Оружия Героев.  
Господин Ладдер — довольно сильный НПС, но, в отличие от Эмуль, он не преодолел стену 100-го уровня, то есть ему остаётся только держаться сзади. Но даже без него состав группы слишком шикарен.  
Обычно я использую в основном «Клинок Вечного Стремления к Совершенному Мечу (Эска-Валах)» или «Клинок Стремления к Совершенному Мечу (Дуксрам)», которые не теряют прочности, но и бонус к атаке у них не такой уж большой. Однако с ремонтником в группе я могу использовать оружие с более высокой атакой, даже если оно будет сильно терять прочность. Конкретно говоря, могу швыряться Арадваром.  
  
Вообще, большинство монстров в Великом Лесу Деревьев — это монстры, превратившиеся в драконов из-за вируса цветного дракона. То есть Арадвар, обладающий свойством «Жар», эффективным против цветных драконов, в этом лесу ужасающе силён.  
  
На рёв и бросок Дракона-Зверя… который теперь, наравне с моим братаном (Биг Бро) и его подделками, становится лицом Великого Леса Деревьев, чистокровного трицератопса, — я ответил ещё более непредсказуемыми шагами, сбивая его с толку. Чёрный клинок, сжигающий драконов, вонзился в рог трицератопса.  
Рог, уже не раз оплавленный и изрезанный, получил фатальный урон, и с криком взлетел в воздух. Вот и всё.  
  
— Ну что ж…  
  
Уровень 150 — наивысший уровень, которого ещё не достигла даже госпожа Рей. Мои впечатления от сражения с таким телом (аватаром)… это просто дерьмо(・・・・・・).  
В тот день, когда меня «вышвырнуло» из Оркестра, передо мной появился НПС, непонятно, человек он, призрак или что-то ещё — «Проводник Пробуждения Арканум». Он объявил об инверсии Тайны (Арканума)… Перевёрнутая позиция «Глупец (Фул)», как и следовало ожидать, полностью изменила его эффекты.  
Перевёрнутая позиция — полная противоположность, то есть… «Время отката удвоено», «Объём лечения удвоен», «Периодический урон уменьшен вдвое».  
  
Да, на первый взгляд может показаться, что это скорее усиление. Предметы лечения, которые раньше приходилось использовать, дрожа от страха перед грёбаным рандомом, теперь гарантированно срабатывают, а их эффективность удвоилась, так что польза кажется большей. Уменьшение периодического урона вдвое, учитывая природу ДОТов, означает, что даже при получении статусного эффекта время выживания, по простым подсчётам, удваивается.  
Но удвоение времени отката — вот это нельзя. Даже с учётом вышеупомянутых преимуществ, для меня как игрока это слишком фатально.  
  
— …………Что же делать с этим?  
  
Мои текущие характеристики выглядят так.  
  
————————————  
Имя: Санраку  
УР: 150  
КЛАСС: Мститель (Мастер двух клинков)  
ПОДКЛАСС: Перевёрнутая Позиция (Реверс) «Глупец (Фул)»  
868 656 Мани  
HP (Здоровье): 100  
MP (Мана): 200  
STM (Выносливость): 250 (125)  
STR (Сила): 250  
DEX (Ловкость): 220  
AGI (Проворство): 300  
TEC (Техника): 210  
VIT (Стойкость): 1 (240) (1)  
LUC (Удача): 400  
Навыки  
・Радужный Световой Разрез (Спектральный Слэш)  
・Сияющий Пронзающий Путь (Шайнинг Стинг)  
・Трансцендентность Гравитации (Физикс Трансенд)  
・Звёздный Курьер Моря (Асте-Раннер)  
・Проявление Идатэна  
・Божественная Помощь Дионы (Дионэ Ассистанс)  
・Пылающий Продвинутый Клич  
・Вознесение Предела  
・Пробуждённая Самодисциплина  
・Яростный Край (Аутрейдж Эдж)  
・Огненный Разрез  
・Прорыв Предела: Гонка (Лимитбрейк Рейс)  
・Вечный Удар Бога Сна (Нокаут-Гипнос)  
・Удар Геркулеса  
・Воплощение Тайсякутэна  
・Высшая Мощь Боевого Тела  
・Танец Мечей【Сансара】  
・Неподвижность Нио  
・Сила Вечности (Вис Юга)  
・Око Вечности (Хроностаксия)  
・Серебряная Рука Бога-Короля (Нуада Агартрам)  
・Божественный Удар Победы (Веретрагна-Смэшер) Ур.1  
・Призрачное Солнце и Призрачная Луна (Хатиморген и Сколльабент)  
・Сокрушительный Удар (Тепейоллотль Импакт)  
・Дух Хранителя  
・Горизонт Загробного Мира (Реверс-Орфей)  
・Разрушитель Пластов (Стратум Бастер)  
・Всемогущество Всех Оружий (Дзенбудзенно)  
・Высшая Сила (Спериор Форс)  
・Око Судьбы (Фетализалт)  
・Уклонение от Судьбы (Фатал Кэнсел)  
・Предвестник Неизбежной Победы (Зе Фораннер)  
・Яростный Удар Щитоносца (Рейджинг Шилд)  
──【Искусства Достижения (Прайм Артс)】──  
・Единая Сосредоточенная Мощь  
Усиливает атаку, наносящую только 1 удар за десять секунд.  
・Многополярное Красочное Сердце  
Усиливает атаку, наносящую 5 и более ударов за десять секунд.  
・Полное Зрение  
Улучшает зрение.  
・Инстинкт Выживания  
Когда здоровье падает ниже 5%, случайным образом усиливает СИЛ, ПРВ или УДЧ.  
・Полное Посвящение Духа Оружию  
Усиливает атакующие навыки.  
・Один Блеск Сражает Тысячу  
В одиночной игре, за каждого убитого моба восстанавливает HP в течение некоторого времени и вдвое снижает расход выносливости.  
──【Исключительные Тайные Искусства (Экстраординари Скилл)】──  
Сокрушающий Янтарный Указ (Валфен)  
Золотой Век (Голден Эйдж)  
──【Фатальные Боевые Приёмы】──  
・Фатальный Тайный Приём【Уцуро Микагами】Переработанный (Аратамэдзонаэ)  
・Фатальный Тайный Приём【Тачикири Вакати】Переработанный (Аратамэдзонаэ)  
──【Стиль Ясного Неба】──  
【Ветер】  
・Стиль Ясного Неба «Быстрый Ветер (Хаякадзэ)»  
・Стиль Ясного Неба «Режущий Ветер (Кирикадзэ)»  
・Стиль Ясного Неба «Вихрь (Цумудзикадзэ)»  
・Стиль Ясного Неба «Вращающийся Ветер (Мавасикадзэ)»  
・Стиль Ясного Неба «Грохочущий Ветер (Тодорокадзэ)»  
・Стиль Ясного Неба «Взрывной Ветер (Хадзэрикадзэ)»  
【Гром】  
・Стиль Ясного Неба «Гром (Раймэй)»  
・Стиль Ясного Неба «Удар Грома (Райтэй)»  
・Стиль Ясного Неба «Надвигающийся Гром (Хакурай)»  
・Стиль Ясного Неба «Поражающий Гром (Гэкирай)»  
・Стиль Ясного Неба «Пронзающий Гром (Канрай)»  
・Стиль Ясного Неба «Разрывающий Гром (Рэцурай)»  
【Волна】  
・Стиль Ясного Неба «Бурные Волны (Аранами)»  
・Стиль Ясного Неба «Волнение (Хато)»  
・Стиль Ясного Неба «Волнорез (Сакинами)»  
・Стиль Ясного Неба «Папийас (Хадзюн)»  
・Стиль Ясного Неба «Отлив (Хикинами)»  
・Стиль Ясного Неба «Смута (Харан)»  
【Небо】  
・Стиль Ясного Неба «Вечерний Крик (Бокё)»  
・Стиль Ясного Неба «Лазурь (Содзэн)»  
【Облако】  
・Стиль Ясного Неба «Плывущее Облако (Укигумо)»  
・Стиль Ясного Неба «Воронкообразное Облако (Удзумакигумо)»  
・Стиль Ясного Неба «Спиральное Облако (Нэдзирикумо)»  
・Стиль Ясного Неба «Кучевые Облака (Муракумо)»  
【Жар】  
・Стиль Ясного Неба «Извержение Пламени (Фунъэн)»  
【Пепел】  
・Стиль Ясного Неба «Пепельный Поток (Хайнагарэ)»  
──【Искусства Уклонения Максвелла】──  
・Множественное Круговое Движение (Орбит Мувмент)  
・Спиралевидное Захватывающее Движение (Скрю Хэнд Кэтч)  
・Вторичное Защитное Движение (Коллатерал Дэмедж Кат)  
・Относительное Пространственное Движение (Солид Манювр)  
──【Путь Мстителя】──  
・Наблюдательный Глаз Мстителя (Ривенз Аналлайз)  
・Клятва Мстителя (Ривенз Колл)  
・Завершающий Удар Мстителя (Ривенз Фейталити)  
  
Снаряжение  
Правая рука: Арадвар Перестроенный  
Левая рука: Нет  
Голова: |Ушки Лави-Раби (ВЫН+120)  
Тело: Шрамы Лукаорна  
Пояс: Хвост Лави-Раби (ВЫН+120)  
Ноги: Шрамы Лукаорна  
Аксессуар: Ключ-Хранилище Инвентория  
Аксессуар: Ключ-Хранилище Инвентория  
Аксессуар: Громовой Курок (Левинтриггер) ・ Бедствие (Хазард)  
Аксессуар: Знак Яростного Императора Бури (Идея-Гатрео) ・ Предел (Супериор)  
Аксессуар: Кукла Кристального Скорпиона (Кристал-Скорпиондолл) (Реген MP + Доп. реген при лечении HP)  
Аксессуар: Кукла Свирепой Сороконожки-Пушки (Трейнор-Сентипиддолл) (Сверхсопротивление аномальным состояниям: Яд + Бонус STM)  
Аксессуар: Кукла Королевы-Паучихи-Крепости (Фортресс-Гарганчуладолл) (Сопротивление ударам: Среднее + Бонус VIT)  
Аксессуар: Ласточкин Шлейф (Своллоу Вейл)  
————————————  
  
Уже невозможно понять смысл навыков по их названиям, но суть не в этом. То, что интерфейс Стиля Ясного Неба стал удобнее, приятно, но и не в этом дело. Важно то… что навыки уровня 150, которые идут дальше трёхзначных, в основном делятся на два типа.  
  
А именно: с довольно долгим откатом или с ужасающе долгим откатом.  
  
Мало того, что почти все навыки обновились, и приходится заново запоминать их движения и время отката, так ещё и откат удвоился. Исключительные Тайные Искусства (Экзоординари Скилл) теперь можно использовать разве что раз за бой, а даже самый быстро откатывающийся навык… раньше его откат был уменьшен вдвое от обычного, а теперь он в два раза дольше обычного… то есть… а-а, по ощущениям это будет как минимум в четыре раза дольше, чем у игрока, сражающегося с обычным откатом в 1 раз.  
  
— Жопа.  
  
И ещё одна жопа… да, легко забыть, но Тайна (Арканум) обладает странным свойством — это одновременно и класс, и предмет. Я попробовал снять перевёрнутого «Глупца», и, к моему удивлению, это удалось… но эффект перевёрнутой позиции, похоже, действует постоянно, независимо от того, экипирован он или нет. То есть, сразившись с монстром, я понял.  
  
Событие «Тайны» — это первоочередная задача, которую нужно решить как можно скорее.  
  
・Аксессуар: Кукла Королевы-Паучихи-Крепости (Фортресс-Гарганчуладолл)  
Кукла с довольно офигенным эффектом: полное игнорирование отшатывания от царапин (Сопротивление ударам: Среднее) плюс добавление к характеристикам половины физического VIT. Если запостить это в танковскую ветку, наверняка начнётся безумный праздник. Хотя, если в дальнейшем окружении можно будет отделываться царапинами, то и проблем не будет, но обычно, даже если тело станет немного крепче, его всё равно раздавят. К тому же, она довольно громоздкая.  
・Аксессуар: Ласточкин Шлейф (Своллоу Вейл)  
Почему-то продавался в Лабиринтосе. Шлейф, выглядящий как фрак ласточки. Обладает непонятным эффектом — немного уменьшает вес тела. Но поскольку он ужасно сочетался с ушами и хвостом кролика, Санраку пришёл к выводу, что это на 99% декоративный аксессуар.  
Он так и не осознал опасность материала монстра, уменьшающего вес в 0.8 раза…