Глава 759  
  
  
  
Пасмурное ночное небо: Пылающая смертельная схватка  
◆  
  
С начала боя прошло… наверное, пять часов. Или, может, шесть. Исход всё ещё неясен.  
  
— Да-а-а-а-а!! Я бью тебя статами на капе, сколько ты ещё будешь жить, тварь?!!  
  
«Алый Шрам» был невероятно вынослив, как в плане стамины, так и в плане VIT. В инвентаре уже скопилось несколько единиц оружия на грани поломки, и сейчас бой превратился в унылую возню.  
  
— Фх!!  
  
Опущенный «Клинок, жаждущий конца времён (Эска-Валах)» сдирает несколько чешуек, но я отступаю, не успев нанести следующий удар. Сразу после этого дрожь(…) от взрывного напряжения мышц проносится там, где я только что стоял.  
Если сражаться часами… или, возможно, если он уже победил десятки или сотни претендентов, то даже ИИ рептилии обучается тактике боя против людей? Понятно, простое навязывание разницы в размерах действительно до смешного эффективно против людей.  
  
— Кх!  
  
Центральная голова «Алого Шрама» выплюнула сгусток слизи себе под ноги. Промахнулся? Нет, не то, это та «подлая тактика»… Уклонение!!  
Мышцы «Алого Шрама» напрягаются, и он совершает поворот на месте, от которого всё его тело будто скрипит. Хвост, вращаясь и вгрызаясь в землю, с плеском разбрасывает скопившийся почти метровый слой слизи…!!  
  
\*Лязг!!\*  
  
— Да-а-а-а-а!!  
  
Вот оно, поджигание разбросанного напалма, которого «Алый Шрам» не использовал во времена Пожирающей Великой Алой Моли. Разлетающаяся слизь цепной реакцией превращается в негасимое пламя — чертовски подлая тактика.  
  
Воспламенённая слизь превращается в огонь, а возникшее пламя поджигает соседнюю слизь, разбрасывая вокруг напалмовую «дробь». Атака по площади, которую я ненавижу больше всего. Когда он её использует, я вынужден тратить козырь ускорения мышления.  
Чёрная молния, позволяющая телу догнать ускоренную мысль, потеряна. Смогу ли я справиться с «Императорским следом яростного шторма (Идея-Гатрео) Высшим»? Придётся пробовать на ходу!!  
  
У этого бешеного вихревого устройства два типа ускорения при одинаковом эффекте.  
Необычный метод ускорения по круговой траектории, соответствующей шагнувшей ноге, имеет два варианта: ускорение, похожее на вращение юбки, когда противоположная нога шагает до завершения оборота тела, и ускорение, основанное на самом вращении.  
По крайней мере, благодаря эффекту навыка «Вечное Око (Хроностаксия)» вероятность ошибки в суждении и самоподрыва невелика, но времени на долгое обдумывание уклонения от напалмовой дроби, приближающейся со скоростью ходьбы человека даже в замедленном режиме, нет.  
  
— Гх, о-о-о! Плечо горит!!  
  
Но это всё. Разбиваю зелье восстановления о плечо.  
Боль от вонзившихся осколков стекла похожа на боль от массажа стоп, уменьшенную процентов на двадцать и перенесённую на плечо. Ощущение странное и неприятное, но на сантименты нет времени — они остались позади несколько секунд назад.  
Скрежеща по земле, я поднимаюсь из положения почти лёжа, используя ускоренное вращение в стиле брейк-данса.  
  
— Кх!!  
  
Поднимаю Аэро PD и стреляю. Но то ли дикое чутьё, то ли случайность — «Алый Шрам» принимает пулю самой твёрдой частью тела… черепом, и отбивает её.  
  
— …………  
  
— Гаророророророро…  
  
Патовая ситуация, ну, почти. Грязная битва.  
Я не умираю благодаря непрерывному использованию восстанавливающих предметов, которых у меня ещё около сотни, а он обладает достаточной выносливостью, чтобы считать все мои атаки комариными укусами.  
  
Но,  
  
— Хех… братец, дыхание сбилось(…)?  
  
Хотя это и Великий Лес Нового Континента на востоке, но это также и северная его часть, близкая к тундре. Игроки ощущают это как «кондиционер немного переборщил?», но по лору здесь достаточно холодно, чтобы изо рта шёл пар.  
Белое облако дыхания, вырывающееся изо рта «Алого Шрама» так, что почти скрывает его морду, явно свидетельствует об истощении не здоровья (HP), а выносливости (стамины).  
  
— Сколько часов ты уже дерёшься без остановки? Были взлёты и падения, но передышки не было… Сколько десятков тысяч калорий нужно, чтобы поддерживать такую тушу?  
  
Извини, но я к ночным боям привык. Кристальные скорпионы — не проблема, у них еда повсюду. А гигантские монстры Сигмонии — вообще сомнительно, нужна ли им еда (у них даже пасть приспособлена для боя).  
А ты как, Дракулас Диноцерус «Алый Шрам»? Твоя туша экономична? Сколько яблок в час тебе нужно, чтобы выдавать полную мощность?  
  
— Голодай! Умирай! Исчезни, мутация хренова!!  
  
И в этот момент.  
  
◇  
  
─── Это была простая пакость.  
Этот игрок, затаившись и наблюдая, не был знаком с игроком в маске, находившимся перед ним.  
Этот игрок, затаившись и наблюдая, не имел никакой вражды с ужасным алым трёхглавым драконом перед ним.  
  
Просто то, что он слышал, отличалось от действительности. Он знал, кто такой игрок с рыбьей головой, и всё же выбрал не помощь, а помеху(…).  
  
«Хех… такие „случайности“ тоже бывают, да?»  
  
У него не было никакой обиды. Просто у него самого (в реале) были неприятности, и он решил выместить злость на ком-то.  
Алый редкий моб, о котором не знает разве что тот, кто не участвовал в освоении Нового Континента. Игроку, пытающемуся одолеть его в одиночку, он хотел доказать: «Не думай, что всё можешь сделать сам». Такая эгоистичная, и в то же время допустимая в игре, безответственная и бесцеремонная пакость.  
  
Однако именно из-за безответственности и бесцеремонности, а также из-за любви к себе, он не стал бы заниматься ПК, за которое дают штрафы.  
Не испортить себе репутацию, но при этом совершить пакость, которая в некотором смысле хуже ПК, — нарушить правила приличия (манеры).  
  
— А-а-ах! Прости-и-и!!  
  
То, что он сделал, было предельно просто. Собрать ненависть окружающих монстров и натравить их на другого игрока… то есть, так называемый «поезд» (трейн), когда игрок ведёт за собой монстров, словно вагоны поезда.  
  
Даже самый сильный игрок не устоит, если в и без того напряжённую битву ворвётся толпа монстров.  
Так тебе и надо. Я тут увидел, как моя любимая младшая коллега призналась в любви моему младшему начальнику, которого я, мягко говоря, хотел бы убить, и меня это бесит. Не думай, что всё всегда будет по-твоему…  
  
Он не заметил.  
Что сражавшиеся здесь один и одна, хоть и были совершенно разными существами — по телосложению, строению тела, расе… и даже по тому, что один был в реале, а другой в игре, — испытывали общее недовольство(…).  
  
А именно… оба были ужасно голодны.  
\* \* \*  
Примечание автора: Это что, удар в спину, который пронзит мне живот?  
А может, это железный шампур для барбекю, на который нанизано много мяса и овощей?