Глава 760  
  
  
  
Пасмурное ночное небо: Последний интервал  
◆  
  
Шесть секунд. Столько времени ушло на оценку ситуации и принятие решения, когда я увидел то, что было за спиной улыбающегося игрока, выскочившего из ниоткуда.  
Игрок — ну, он не важен, проблема в толпе монстров за ним. Я и подумать не мог, что сразу после того, как я указал на голод противника, прибежит целая орава еды.  
Но посмотрим с другой стороны: есть ли для меня какая-то выгода в этом внезапном событии?  
  
Ответ — «Бонусное время».  
  
— Спасибо! Реально спасибо, незнакомец! И соболезную!!  
  
— Э, а? …Что?  
  
Незнакомец уже исчез из моего сознания. Жаль, конечно, но он и так скоро исчезнет и из этого места.  
Моя задача, превосходящая его в скорости реакции, — это накопление питательных веществ (счётчик убийств) с помощью Святого Грааля и R.I.P., что я и сделал за эти шесть секунд.  
И, незнакомец, если ты сожалеешь о своём «поезде» монстров, то можешь не париться.  
  
Я и сам тут таскаю за собой танк с напалмом.  
  
— Э, стоп, гья-а-а-а-а-а-а!!?  
  
Восполнить потраченные калории и горючую слизь можно только одним способом — поеданием. И у «Алого Шрама» сейчас нет возможности выбирать.  
Вероятно, уступающий мне в скорости реакции «Алый Шрам» вцепился в незнакомца, стоявшего у него на пути… вернее, в стоячую «еду». А я тем временем развернул «Меч граничного света (Люмен Меридиан)» и Аэро PD.  
Из смешанного «поезда» из десяти или более видов монстров я выбираю тех, кого можно убить быстрее всего, и врываюсь в гущу динозаврового парада.  
  
— Идиот! Игроки — это ноль калорий!! На диету решил сесть, братец?!  
  
Нашёл! Обычно раздражающая толпа мелочи сейчас выглядит как пир на весь мир, Дракулас Динотриасикс!!  
Меч граничного света — это меч с двумя лицами, его характеристики меняются днём и ночью. Красный светящийся Ночной Клинок — это, по сути, простая атака рубящим снарядом, но у этого «летящего удара» есть интересное свойство.  
  
— Сдохните все, и станьте моим баффом…!!  
  
У Меча граничного света есть шкала, которую можно назвать «Светохранилищем». Чем больше он находится на солнце, тем больше раз можно использовать летящий удар Ночного Клинка, и наоборот, чем больше он купается в лунном свете, тем больше раз можно использовать другой клинок — Клинок Восходящего Солнца… Да, увеличивается только «количество раз».  
Взмах Меча граничного света — и алый рубящий снаряд с лёгкостью рассекает одного из Динотриасиксов размером с ладонь.  
  
Способность Меча граничного света зависит от характеристик пользователя…!!  
STR, DEX, TEC, на которые влияет взмах, и, самое главное, AGI…! Недостающую мне, как игроку, силу атаки я компенсирую бонусами к характеристикам от R.I.P., пропорциональными количеству убийств! А возросшие характеристики увеличивают мощь летящего удара Ночного Клинка, что позволяет набивать ещё больше убийств!!  
  
— Больше мелочи!! Время жрать!!!  
  
Тут подоспел и «Алый Шрам». Закуска в виде поданного незнакомца оказалась бесполезнее агар-агара, так как вторая раса людей не даёт калорий. Поэтому его гнев на меня уступил хищному взгляду, устремлённому на неосторожно подошедшую еду.  
Похоже, монстры, увлёкшиеся безумием «поезда», только сейчас поняли… что тот незнакомец был не жалкой убегающей добычей, а Гамельнским крысоловом, ведущим их на обеденный стол…  
  
— Ладно, хрен с ним, крупняк всё равно слишком медленный для меня, мне не по зубам. Отдаю тебе… это интервал перед последним раундом, прощальный ужин должен быть роскошным!!  
  
Я скромный и мало ем, так что мне хватит мелких Динотриасиксов и Динорапторов… Мне нужна не куча мяса, а общее количество трупов!!  
Ночной Клинок тоже не бесконечен, но с накоплением счётчика убийств сила взмаха растёт, и летящий удар захватывает нескольких врагов.  
  
За спиной слышен крик Чистокровного Трицератопса, попавшего в «поезд». Что-то вроде ХРЯСЬ-ХРЯСЬ-ХРЯСЬ-ТРЕСК-ХРУСТ-БЭМ!! Звук просто ужасный, интересно, что там происходит? Но времени смотреть назад нет.  
Он тоже быстро пополняет энергию. Если я сдамся, то отступать придётся мне. Отнимай жизни! Обрекай всех на смерть! Этот чёрный траурный наряд — как раз для этого!!  
  
— По крайней мере, тебя я ни одного не упущу!!  
  
Дракулас Динотриасикс — это стайный монстр, где минимум дюжина динозавров размером с ладонь нападает вместе. То есть, это минимум, а бывает и пятьдесят, а по слухам, стая из более чем ста особей может завалить даже крупного Дракуласа Дино.  
В этом «поезде» Динотриасиксы, похоже, объединились из двух стай, их около тридцати. Прямо конвейер суши? Сдохните все до единого. Летящий удар сносит трёх Динотриасиксов, +3 убийства к счёту.  
  
— Ещё! Ещё!!  
  
Не убегать! Пулю в спину схлопочешь, эй! Хотя я уже и так стреляю!!  
Отлично, отлично, чувствую, как растёт недостающая Сила, чтобы пробить его чешую. Вот теперь начинается самое интересное. Меняем оружие, замена игрока!!  
  
…  
  
…………  
  
………………  
  
От некогда шумного «поезда» монстров не осталось и следа, даже трупов — лишь тишина. В живых только двое.  
Сколько я убил? После сорока считать стало лень… Но одно я помню точно.  
  
— Этого(…) достаточно, чтобы махать им одной рукой.  
  
«Помни о смерти без разлуки (Мементо Мори)». Огромный меч, совершенно не подходящий под характеристики игрока «Санраку», но впитавший множество смертей и ставший теперь лёгким, как нож.  
Этот уникальный меч, снижающий ощущаемую нагрузку на пользователя, при ударе обрушится на врага со всей своей тяжестью, соответствующей его внешнему виду, и прервёт жизнь.  
  
Но и «Алый Шрам» напротив, похоже, тоже провёл интервал с пользой.  
Трёхглавый динозавр, который, видимо, перебил всех крупных монстров, до которых я не добрался, дышал белым паром, наполненным не усталостью, как раньше, а боевым духом, жаждой убийства и жизненной силой.  
  
Вряд ли его HP полностью восстановилось, но стамину можно считать обнулённой. Я же, напротив, из-за негативного эффекта R.I.P. фактически лишил себя возможности лечиться.  
  
— Отлично, HP — это всё равно что 0, если оно не 0, разницы почти нет.  
  
HP — это разница между 1 и 0, не более. Нужна лишь для получения фиксированного урона. Но в этой битве почти все попадания смертельны, так что и 1 HP вполне достаточно.  
  
— Рассвет близок, «Алый Шрам (Скарред)»! Последний раунд!!  
\* \* \*  
Примечание автора: Закончу на следующей главе, наверное?