Глава 851  
  
  
  
Невиданный, яви себя миру!  
Обновление основного сюжета в перерыве между работой в перерыве между работой.  
652: Стриж-Ласточка  
Получай! Туманный Танец Очарования!! (Быстрое топанье ногами)  
Выглядит глупо, но навык создаёт иллюзии, так что на открытом воздухе он довольно силён.  
  
653: Придорожный Одуванчик  
Видов может и много, но самих Экстраординарных слишком мало.  
Интервал респауна — это одно, но место появления случайно, так что выслеживать практически невозможно.  
  
654: Пекарь  
А Экстраординарные сильных монстров ещё и неубиваемые.  
К тому же, есть ещё просто необычно сильные особи, которые не являются Экстраординарными, что сбивает с толку. Особенно та штука на Новом Континенте.  
  
655: Крама-Альпинист  
Туманный Танец Очарования совершенно бесполезен в помещении, но в остальном это отличный навык, учитывая лёгкость победы над Туманным Демоном Очарования.  
  
656: Бур-Лосось  
Правда, что есть Экстраординарный Токсичный Орёл? У этой ядовитой птицы?  
  
657: Стриж-Ласточка  
Честно говоря, по поводу Экстраординарных много фейков, так что не знаю.  
Имя вроде «Лекарства Бесполезны»? Говорят, блокирует лечение после определённого количества раз.  
  
658: Драгбелл  
У гоблинов тоже есть Экстраординарные, так что во многом приходится ждать сводок Библиотеки.  
  
659: Бог PvP  
Экстраординарные — это те, у кого откат пиздецки долгий и в реальном бою они бесполезны, да? Есть ли смысл их убивать?  
  
660: Даривинчи  
Материалы уникальны, так что если убьёшь в одиночку, то можно мечтать о полном комплекте снаряжения из материалов Экстраординарного монстра.  
Ну, Экстраординарные больших монстров, с которых падает достаточно материалов для полного комплекта, обычно обладают охуенно дикими характеристиками.  
  
661: Ураганный Разрез  
Экстраординарный Рыцарь Контура — что это вообще? Он же просто физически больше становится.  
  
662: Пекарь  
До сих пор не понимаю, как убить этого прозрачного контурного ублюдка.  
  
663: Олмаст  
Рыцарь Контура "Расширенное Толкование" же недавно был убит. Пятнадцать атакующих, вернувшихся с Нового Континента, забили его толпой.  
  
664: Ураганный Разрез  
Серьёзно, Магнифисент побеждён? А навык?  
  
665: Хишшерф Мэй  
Расширенный Масштаб, типа навык увеличения дальности.  
Говорят, зона поражения ножа увеличивается до размеров большого меча.  
  
666: Придорожный Одуванчик  
Обязательный навык для чистого милишника?  
  
667: Драгбелл  
Экстраординарные навыки с откатом в несколько дней и низкой эффективностью в качестве козыря все получают плохую оценку.  
  
668: Лакто  
А разве есть навыки, которые реально могут быть козырем? Насколько я знаю, в основном это вспомогательные техники.  
  
669: Олмаст  
Вы не знаете о Штормовом Виверне "Величественный Вид"!?  
О сверхценном Экстраординарном, за которым охотятся Святой Меч и Мистический Меч!?  
  
670: Даривинчи  
Величественный Поток Ветра чертовски силён. Если использовать два меча, то он применяется к обоим, так что можно летать как на реактивном двигателе.  
  
671: Тарабаникоми  
Он слишком полезен во всех аспектах — атаке, защите, ускорении, уклонении, — так что даже долгий откат не является недостатком.  
К тому же, если использовать Аркан Дурака, откат уменьшается вдвое.  
  
672: Кайсэн Тяхан  
У меня есть Величественный Поток Ветра, и он реально очень удобен.  
Правда, откат такой долгий, что я часто умираю, пытаясь его сэкономить.  
Но он настолько силён, что я понимаю — если бы его можно было использовать каждые пять-десять минут, это сломало бы баланс игры.  
  
673: Пламя Каркаса  
Экстраординарные Нового Континента по боевой мощи реально сравнимы с уникальными монстрами, так что победить их невозможно, аж лысеешь.  
  
674: Крепость Котацу  
Я вообще с ними не сталкиваюсь.  
  
675: Тарабаникоми  
Определи дату и время, когда кто-то его убил, вычисли интервал до следующего появления и устрой засаду — это лучший способ повысить шанс встречи.  
Я так три раза сталкивался и три раза проиграл.  
  
676: Драгбелл  
Возможность встретить и возможность победить — это разные вещи.  
Трёхликий Шестирукий — это же просто кайдзю, как такого победить?  
  
677: Ураганный Разрез  
С Экстраординарными лучше всего собирать большую пати с расчётом на то, что если удастся сделать оружие или аксессуар — уже хорошо.  
Охотиться за материалами слишком бессмысленно.  
  
678: Лакто  
Легко убиваемые Экстраординарные — это в основном мелкие.  
Кстати, кто-нибудь смог сделать оружие из материалов Экстраординарного монстра?  
  
679: Даривинчи  
Я сделал аксессуар из Экстраординарного Маджорити Хаунда, но получилась штука типа только для соло-игроков, смешно.  
Если ты в пати, то накладывается ослабляющий эффект.  
  
680: Горячее Саке Великолепие  
Мы чудом убили Харддраг Райно "Героическое Продвижение" вдвоём с первого раза и сделали снаряжение. Есть недостатки и цена, но есть и особый эффект, связанный с этим монстром.  
  
681: Крама-Альпинист  
Нас тут как бы невзначай похвалили неизвестным Экстраординарным?  
  
682: Придорожный Одуванчик  
Подробности, пожалуйста.  
  
683: Горячее Саке Великолепие  
Экстраординарный Харддраг Райно, читается как «Барбарик Чардж». Полностью игнорирует уклонение и просто прёт напролом. Для большого монстра он относительно легко убиваем.  
Но мы его завалили магом и DoT-воином, так что не знаю, что будет, если его будет танковать танк. Кстати, атакующий с приличной защитой потерял половину HP, просто задев его.  
Навык — «Сердце Короля-Героя». Суперброня с тараном, которая не позволяет уклоняться, но делает невосприимчивым к большинству урона, вызывающего ошеломление.  
Мечник из нашей пати сделал полный комплект, и вроде бы эффект такой: «Вес снаряжения уменьшается только тогда, когда ты стоишь лицом к врагу и движешься вперёд».  
Я чистый маг, но раз уж так вышло, сделал большой щит. Если блокировать удар спереди, то получаешь бонус к VIT и т.п., так что это довольно полезное снаряжение даже для чистого мага, я рад.  
  
684: Драгбелл  
Я, щитовой танк, в ярости умираю.  
  
685: Пламя Каркаса  
Это же Экстраординарный для танков!!  
  
686: Хишшерф Мэй  
Это не для танков, а для тяжелобронированных атакующих, которые обвешиваются бронёй по максимуму.  
  
687: Даривинчи  
Снаряжение тут круче навыка. Если уменьшение веса при сохранении защиты — это правда, то его будут фармить толпами.  
  
688: Горячее Саке Великолепие  
Он рядом сидит, я спросил, говорит, защита сохраняется.  
  
689: Драгбелл  
Праздник утверждён.  
  
690: Придорожный Одуванчик  
Просто тот факт, что это легко убиваемый большой Экстраординарный, привлечёт кучу охотников………  
  
691: Лакто  
Всё-таки, самое вкусное — это убить с первого раза………  
  
692: Горячее Саке Великолепие  
А вы видели поединок Цутиноко-сана против Гаруносэ? Они обмениваются Экстраординарными навыками.  
  
693: Бог PvP  
Если удастся получить хотя бы навык, это уже огромная выгода, так что вместо конкуренции за засаду, скорее всего, резко возрастёт количество тех, кто будет пытаться влезть сбоку.  
  
694: Пекарь  
>>692  
Что, простите?????  
  
695: Драгбелл  
Гаруносэ — это тот самый Гаруносэ?  
  
696: Стриж-Ласточка  
Что это за комбинация?  
  
697: Горячее Саке Великолепие  
Сейчас на Старом Континенте Цутиноко-сан и Гаруносэ ведут серьёзный PvP-бой, вы что, не знали? Это какой-то бой другого измерения.  
Как раз сейчас Гаруносэ воскрес во второй раз.  
  
698: Бур-Лосось  
Гаруносэ вроде как уже три Экстраординарных навыка использовал. Сколько же он их нафармил за кадром…  
  
699: Пекарь  
Что происходит?  
Сводка по Экстраординарным, появившимся на этот раз:  
  
・Рыцарь Контура (Контурал Найт) "Расширенное Толкование (Магнифисент)"  
Просто огромный размер, к тому же обладает элементом неожиданности в виде невидимых «скрытых рук», позволяющих использовать четыре меча. Обладает общей для Рыцарей Контура невосприимчивостью к магии, а из-за того, что состоит только из контура, фактически неуязвим для колющих атак. Навязывает нечестные условия боя: «по нему трудно попасть из-за размера, зато его атаки бьют по большой площади».  
Если присмотреться, то его доспехи напоминают доспехи древнего короля (обычного человека Первой Эры), прозванного «Королём Гигантов»……… хм-м, но легенды часто преувеличиваются при передаче из уст в уста, может, это из-за этого?  
  
・Токсичный Орёл ”Лекарства Бесполезны (Толеранс)”  
Распространяет яд, отличный от обычного вида, который ослабляет действие используемых целью лекарств… зелий и т.п., и в конечном итоге полностью нейтрализует эффект зелий лечения. Против сородичей он является сильным противником, так как нейтрализует их иммунитет к яду, заставляя их уничтожать самих себя. Но, с другой стороны, его способности слишком заточены под борьбу с сородичами, что делает его слабее исходного вида для игроков — редкий пример. Однако получаемый навык чрезвычайно силён в PvP.  
  
・Штормовой Виверн "Величественный Вид (Ригалук)"  
Экстраординарный Штормового Виверна, вершинного хищника, обитающего в окрестностях Фифтисии. Обладает аномально развитыми мышцами и костями, почти вдвое превосходя по размерам обычный вид. Практически не имеет особых способностей, но взамен все его характеристики чудовищно высоки — монстр, сложность победы над которым возрастает из-за его простоты. Хрупкое существо, которое умрёт от того, что его внутренние органы будут раздавлены собственными мышцами и костями, если его оставить в покое.  
Навык тоже прост — «окутывает меч мощным торнадо», — но его можно применять по-разному, к тому же при использовании двух мечей он применяется к обоим, что привело к тому, что игроки, стремящиеся стать Святым Мечом или Мистическим Мечом, или уже достигшие этого, ищут его с пеной у рта………… кстати, интервал респауна — раз в две недели.  
  
・Харддраг Райно "Героическое Продвижение (Барбарик Чардж)"  
Экстраординарный Харддраг Райно, который и так был специализирован на таране, словно посвятил всё своё существование дальнейшему продвижению вперёд. Ценой чудовищной силы тарана, обеспеченной невероятно сильным сердцем, мощность которого в пять раз превышает мощность обычного вида, он приобрёл недостаток — сердце останавливается, если пульс падает ниже определённого значения. Десять минут поедания травы — уже угроза жизни, о глубоком сне не может быть и речи. Несчастное существо (аномальная особь, у которой сердце продолжало развиваться по мере взросления тела. Поэтому после достижения взрослого состояния продолжительность жизни слишком коротка, что делает его Невиданным).  
Однако магия, содержащаяся в крови, посылаемой сильным сердцем по всему телу, при выделении с потом приобретает свойство притягивать(・・・・) то, чего касается. Поэтому даже лёгкое касание при таране притягивает(・・・・) с силой, способной оторвать задетую часть тела, так что на самом деле урон при получении удара спереди больше.