Глава 852  
  
  
  
Накануне: Standby→Ready  
Увидел где-то коммент типа «Совсем не обновляется, думал, уже закончилось, лол (перевод примерный)», что, наоборот, задело за живое Каринаши!  
  
◆  
  
Я не отрекался от мира, это мир отрёкся от меня.  
Хватит валяться на жёстком полу и облизывать гормоны, пора возвращаться в мир людей…  
  
«Ааааааааааааааааааааааа…………………… Пиздецки устал.»  
  
Было реально на грани, но хорошо, что успел закончить(・・・) вовремя.  
Похожее на неряшливую арахну чудище, будто пауку оторвали голову и приделали верхнюю часть туловища гориллы……… кажется, звали его Платон 2-6… огромное, неразумное чудище, бросающее вызов самой экосистеме, рухнуло на землю. Восемь ног для быстрого передвижения, мощные руки гориллы, размахивающие с ускорением, добавленным от скорости передвижения, — монстр, воплощающий простую физическую силу, будто говорящий, что сочетание силы и скорости даёт максимальную мощь.  
  
『………Я удивлён. Да, действительно удивлён. Платон 2-6 не обрёл особых способностей, но именно поэтому он стал шестым в иерархии Второго Испытания исключительно за счёт чистых физических характеристик. Победить его в одиночку(одному)……………』  
  
«Ну, сила и скорость у него были запредельные, но выносливости не так уж много………… Голова болит……… Кто бы мог подумать, что с такой внешностью он окажется таким же уклоняющимся танком, как и я…………»  
  
『Разница в характеристиках должна была быть такой, что её не компенсировать ни преимуществом в совместимости, ни контрмерами………』  
  
Наблюдая за «Слоновой Костью», который выглядел весьма шокированным и даже ошарашенным, я проверил окно статуса.  
Увидев там идеальные строки, я ухмыльнулся и закрыл статус.  
  
«Такой нелепый гибрид, если постоянно бить по месту соединения, он просто разорвётся и умрёт… При равной скорости тот, кто манёвреннее, имеет преимущество. Хотя всё равно времени ушло слишком много, и я умирал много раз.»  
  
В этой игре, хорошо это или плохо, нет никаких ограничений по времени в бою с монстрами. При желании можно хоть целый день сражаться с одним и тем же монстром. И что самое главное, так как это монстр-механика для испытания перед переходом на следующий уровень, он постоянно находится там, а здоровье при повторном бое переносится — это слишком выгодное для нас условие.  
  
『Однако, мне показалось, что во время боя вы совершали явно неэффективные движения?』  
  
«Ну………… На самом деле, победа была второстепенной целью.»  
  
На мои слова выражение лица «Слоновой Кости» стало вопросительным, но раз уж это правда, ничего не поделаешь.  
Несмотря на плотный график, я пришёл сюда и дрался с монстром, явно не предназначенным для соло, потому что именно здесь можно было найти врага, который отвечал бы почти всем условиям: «стабильно встречается», «очень много здоровья» и «возможно заранее изучить его характеристики».  
  
«Статы уже почти достигли идеальных значений, а не связанные с очками статов характеристики отрегулированы с помощью модификации тела по методу Этернал Зеро.»  
  
Прямо киборг какой-то. Куда делся фэнтезийный мир… улетел на луну, что ли?  
  
«Осталось только выяснить, насколько можно прокачать навыки.»  
  
Повторное получение навыков, усиление, эволюция, соединение……… В мире РуШа, где до сих пор не видно дна тому, сколько вообще существует навыков, построение билда навыков — это не просто эндгейм-контент, а бесконечный(・・・・・) контент. Я не собираюсь здесь и сейчас достигать конца этого бесконечного пути усиления, но раз уж я кое-что "осознал", то хотел бы прокачать их настолько, насколько это возможно.  
Поскольку получение, усиление и разветвление навыков происходит в зависимости от действий игрока, навыки достаточно прокачанного игрока обычно соответствуют его стилю игры. Поэтому необходимость стремиться к «чему-то большему» ослабевает.  
Именно поэтому, благодаря связи с Элком, NPC, который за деньги мог многое сделать с навыками, я это и осознал. Хотя, возможно, для большинства игроков это общеизвестный факт.  
  
───В этой игре по-настоящему важны навыки с уровнем… — вот что я понял. Особенно важны навыки с уровнем, в названии которых есть имя какого-нибудь бога. Ведь навыки с уровнем……… можно объединять. Другими словами, объединение навыков — это не автоматическое разветвление навыков при повышении уровня, а получение новых навыков путём ручного управления игроком.  
Я злорадно улыбался, глядя на экран статуса, но «Слоновая Кость», зная это или нет, ответил в соответствии с темой разговора.  
  
『Понятно, то есть………… вы искали практичную боксёрскую грушу.』  
  
«Есть какие-то претензии?»  
  
Я спросил у «Слоновой Кости», которого считал абсолютно лишённым этики, не недоволен ли он тем, что его творение использовали как боксёрскую грушу. В ответ я получил улыбку и отрицание.  
  
『Нет. То, что вы совершили, — это действительно шаг на пути человечества к венцу творения, Санраку.』  
  
«Ага, ясно…»  
  
『Однако…………』  
  
Однако?  
«Слоновая Кость» посмотрел на меня с каким-то намёком, пока я усердно собирал огромное количество бывших Платонов 2-6 (дропнутых предметов). Его вид говорил о том, что возникли неудобства не из-за того, что Платон 2-6 был побеждён, а именно потому, что я смог его победить.  
  
『Из персональных данных я знаю, что вы, Санраку, встречались с Везаэмоном.』  
  
«Меня только что бесцеремонно лишили приватности???»  
  
『Везаэмон Амацуки был сильнейшим индивидуумом. Всё человечество Бегемота и Левиафана. И те, кто пал на поле боя, и те, кто выжил……… Даже «они», враждебные человечеству, были вынуждены признать мощь одного существа — Везаэмона. Это продолжало повышать осознание существования Везаэмона Амацуки……… И его исчезновение стало одной из фатальных катастроф той эпохи.』  
  
Везаэмон, давно я не слышал этого имени, кажется. Хотя нет? Последние воспоминания и усталость так сильны, что всё кажется далёким прошлым.  
  
『……«Отважная Рыба» желает воспроизвести случай Везаэмона Амацуки, но я против этого.』  
  
«Почему?»  
  
Я общался с обоими достаточно, чтобы смутно догадываться, что «Отважная Рыба» ищет силы в отдельных индивидуумах Второго Человечества (игроках), а «Слоновая Кость», наоборот, считает это нежелательным.  
  
『Венец творения не может быть достигнут процветанием одного индивидуума… Необходимо сделать человеческий род вершинным видом на этой планете путём наследования и усиления, основанного на поколениях. Человечеству прежде всего необходимы постоянные победы.』  
  
Резюмируя, включая позицию «Отважной Рыбы».  
В Эпоху Богов снаряжение было единообразным, поэтому силы Изначальных, «привыкшие» к нему, сокрушили человечество. Исчезновение Везаэмона, сильнейшего индивидуума Эпохи Богов, также стало одной из главных причин поражения.  
Поэтому «Отважная Рыба» ищет в следующем поколении человечества — Первом и Втором Человечестве — силы, не лишённой индивидуальности(・・・). Тысяча обычных солдат и тысяча героев, каждый из которых стоит тысячи, — разница как между небом и землёй.  
Но «Слоновая Кость» возражает: даже если каждый станет сильным, что будет со следующим поколением, если все они исчезнут? Грубо говоря, если все игроки уйдут на пенсию, смогут ли оставшиеся NPC выжить?  
…Такие вопросы нужно задавать не игрокам, а сценаристам из команды разработчиков. Но вбрасывание таких мета-шуток вряд ли положительно повлияет на ход ивента. И просто мозг устал, так что умного ответа я не выдам.  
  
«Ну, знаешь, в мире не все стартуют одновременно. Рано или поздно человечество как-нибудь справится.»  
  
Поэтому я отделываюсь расплывчатым ответом типа «Ну, как-нибудь разберёмся».  
  
『………Верно. Вы ещё так юны, спешить с делами было бы преждевременно.』  
  
Похоже, это не идеальное общение. Но я очень устал, и график плотный. С тяжёлым сердцем я покидал Бегемот.  
  
Навыки, относящиеся к определённой категории, но не к школе.  
Навыки с уровнем, отличающиеся от завершённых навыков без уровня.  
Они растут, смешиваются с другими навыками и принимают новые формы. Можно ли рассматривать это так?  
Не 1+1 равной ценности, а изменение особого «1» в другую форму.  
  
Резюме: типа как с фиксированными материалами для контактного слияния.  
  
Злобный замысел Санраку-куна: «А не получится ли массово производить навыки богов〇〇, используя тот навык(・・・・・) как основу!?»