Глава 893  
  
  
  
20 декабря: Кольцо из спутанных ветвей.  
Просто обновление. Хотелось бы ещё разок успеть обновиться.  
◆  
  
Ну ты даёшь, Гару-но-Сэ. Воскреснуть без малейших признаков использования предметов или магии, да ещё и с внезапной атакой?.. Призрачное оружие — это одно, но воскрешение без анимации реально заставило похолодеть. Да и что это вообще такое? Воскрешение же вроде относится к предметам или магии? Возможных объяснений два… нет, три.  
Первое: он на самом деле использовал предмет для воскрешения за щитом. Или у его снаряжения есть эффект воскрешения… нет, это маловероятно.  
Второе: это магия воскрешения, которую можно использовать без произнесения заклинания и названия. Но ведь магия вроде бы требует хотя бы названия… Я не спец, так что не знаю.  
И третье………… не хотелось бы в это верить, но это самая вероятная возможность…………… что это был \*навык\* (…).  
  
Честно говоря, хочется спросить, допустимо ли такое беззаконие, но я знаю категорию навыков, где такое беззаконие проходит, так что исключать нельзя. Навык, позволяющий лёгким ударом одного человека свалить огромного монстра размером с грузовик, тоже можно отнести к беззаконию.  
Тогда возникает вопрос: «он всё потратил?». Логично предположить, что воскрешение одноразовое……… но меня беспокоит тонкая чёрная дымка, окутывающая тело Гару-но-Сэ. Непонятно, дебафф ли это или «навык активен». Хотя, возможно, это другой навык……… Райот, с которым я дрался недавно, тоже был окутан похожим чёрным дымом. Может, я просто не знаю, и эта чёрная дымка — обязательный навык для ПвП?  
  
И всё же. Сколько ни желай того, чего нет, оно из ниоткуда не появится. То же самое и со знаниями.  
Придётся анализировать его, исходя из имеющихся знаний………… Но ведь и он делает то же самое.  
Я и сам приготовил целый мешок сюрпризов — оружие, броню, навыки, аксессуары, которые покажу впервые. Этот Королевский Золотой Меч — один из них. Да, я показал все его способности……… но не показал его \*расширяемость\*. К тому же, у него есть \*козырь\* (…), но……… он необратим, по возможности я бы не хотел его использовать.  
  
Я смутно это чувствовал, но Гару-но-Сэ на первый взгляд кажется танком-стеной……… персонажем, который выдерживает атаки с помощью защиты. Но он принципиально отличается от танков SF-Zoo или Жозетты.  
Он не танк, а тяжёлый воин. Принцип действия совершенно другой. Он не ставит никого за спину… его щит не для защиты союзников. Я выразился грубо, но, по сути, он просто очень крепкий передовой боец. Можно сказать, билд для одиночного боя (соло-игры).  
  
«Так вот в чём корень заблуждения……»  
  
Он изначально был атакующим. Так же, как я стремился к скорости, он вложился в защиту.  
Ну-ну, раз уж это выяснилось, что мне с ним делать? Моё здоровье на исходе…… А у него как? Будет обидно, если он воскрес с полным здоровьем.  
Управляя окном снаряжения, я обращаюсь к Гару-но-Сэ.  
  
— Самостоятельное воскрешение, значит…… Не ожидал, что ты меня удивишь.  
  
— Не тебе говорить, кто убегал на мостике со сверхскоростью…… Но если удивил, то рад. Изначально это было для убийства……… Но я буду рад, что использовал это здесь.  
  
Не хочу даже представлять себе невероятно крепкого убийцу с несколькими жизнями, который воскресает на месте. В этом смысле то, что я заставил его использовать это здесь, — удача? Нет, перезарядка навыков, активированных в бою, сбрасывается по его окончании. Если он прорвётся здесь, то разницы особой не будет.  
………Может, потянуть ещё немного времени? Мне нужно время на восстановление (…………).  
  
— Вот уж действительно, удивление на удивление…… как там дальше?  
  
— Дерево саньшо?  
  
— Точно. Неужели воскрешение без каста………  
  
— Хмф……  
  
Ладно, этот смешок меня неимоверно взбесил, так что это, вероятно, не магия. Предмет или навык. «Слеза Возрождения» не успела бы сработать. Значит, навык? Почему-то я в этом уверен, ублюдок.  
Навык, навык, навык, значит………… Нужно опасаться возможности обойти время перезарядки. Воскресать два-три раза — это уже слишком, блядь. Значит, есть два варианта действий.  
Либо методично избивать противника, пока у него не кончатся ресурсы. Либо───── забить его до того, как он успеет воскреснуть.  
  
— Да мне пофиг, воскресай сколько влезет……… Но…  
  
Здоровье восстанавливается, уже около тридцати процентов. Неплохо!  
Я ухмыляюсь, ощущая \*кольцо\* на среднем пальце левой руки и его эффект.  
Да, у меня не так много знаний о ПвП в этой игре. Но я многое знаю о «сильных вещах» в этой игре. И о вещах (предметах), и о вещах (личностях).  
Поэтому, с повышением уровня и «завершением» билда персонажа, то, что я искал, теперь у меня в руках благодаря информации от кое-кого.  
  
───Хм. Постоянная регенерация, желательно с отдельным срабатыванием лечения при каждом тике регенерации……… да? В моих \*личных\* знаниях такого нет……… Хм, в клане есть одна особа, которая любит анализировать аксессуары. Узнаю у неё. Кстати, о том твоём эксперименте… Как насчёт того, чтобы «Библиотека» выделила тебе людей?  
  
───Не, я не шарю насчёт срабатывания лечения при регенерации……… Но если тебе нужен аксессуар с постоянным восстановлением, то либо тот, что с зельями, либо просто с эффектом лечения. И вообще, Санраку, ты, блядь, квесты Мстителя проходишь? Другие же ждут, делись инфой, урод.  
  
Суммировав информацию от нэкамы (Кёдзю), которая, похоже, накопила больше всего знаний об этой игре, и нэкамы (Сарвайваал), которая, похоже, больше всего разбирается в ПвП этой игры, после размышлений и экспериментов я создал аксессуар, похожий на кольцо из тонкой деревянной ветки, искусно согнутой в круг… «Кольцо Изобилия и Умеренности».  
  
Это простая инвентори, куда можно положить до пяти зелий лечения. Эффект активируется автоматически при снижении НР, и оно постепенно восстанавливает здоровье, используя зелья изнутри… по 1% от 100% эффективности зелья в секунду. Сарвайваал и Кёдзю сказали: «Нахрена оно тебе сейчас нужно?», назвав его \*слабым\* (……), но…………  
  
Я могу с уверенностью сказать. Этот аксессуар для меня ценнее миллиона знаменитых мечей. Это сильнейшая деталь усиления.  
  
---  
\* Кольцо Изобилия и Умеренности  
Обладает способностью небольшого инвентаря, вмещает до пяти зелий лечения. Автоматически активируется при снижении НР и восстанавливает здоровье со скоростью 1% от 100% эффективности хранящегося зелья в секунду.  
Неудивительно, что Сарвайваал и Кёдзю удивлённо посмотрели на Санраку, когда он выбрал это. Этот аксессуар относится к начальному уровню, так как все материалы для него можно найти в Пещере Тысячи Пурпурных и Десяти Тысяч Алых Деревьев.  
  
---  
Реклама манги SLF, выход 17 октября. Аниме по воскресеньям в 17:00! Уже идёт первая серия на разных стриминговых сервисах, обязательно посмотрите.