Глава 903  
  
  
  
20 декабря: Показать ответ  
Подзаголовок предыдущей главы состоял только из даты, потому что я подумал: «Пустота лучше передаст ощущение тишины перед решающим моментом». Но оказалось, что нет символа для обозначения пустоты, и получилось что-то вроде «20 декабря: (← тут текст обрывается)», так что это была ошибка... Размышляю над этим.  
Какой символ обозначает пустоту?  
◆  
  
Наносить максимально стабильный положительный урон. Не допускать, чтобы показатель здоровья (ХП) изменялся в минус.  
ПвП, в конечном счёте, сводится к этому... Я так думаю. У кого полоска ХП длиннее хотя бы на 1 миллиметр, тот и победил. Даже тактика вроде «вложить всё в первый удар и потом бегать до конца времени» по сути сводится к тому, чтобы максимально увеличить положительный урон в начале и уклоняться от отрицательного урона до тайм-аута.  
Выполненные до конца суперудары, оставляющие тебя беззащитным, или техники, наносящие урон самому себе, — в ПвП должны быть на втором месте (・・・).  
  
Но, тем не менее. Если бы можно было побеждать только тычками в ноги, нижними ударами и тянучкой времени до конца раунда (TOD), то ПвП как культура давно бы исчезло.  
Суперброня, неуязвимость, мгновенное срабатывание, приоритет, дальняя атака, мгновенная смерть, мультихит... неважно что. Сильная техника, разбивающая унылый бой, хитрость, превосходящая её, обманный манёвр, обходящий всё это, чтобы в итоге снова вернуться к тычкам в ноги и TOD... Такой круг боя называется метой, и поэтому метаболизм меты описывается как "вращение".  
  
Оценка ПвП зависит от того, насколько красивый круг образует эта мета. В говноиграх этот круг обычно маленький, а рядом с ним есть точка (ошибка баланса) больше самого круга, которая его разрушает. А вот Гориллай Онлайн... как бы это описать? Вокруг точки есть круг, который раздавливает точка ещё большего размера, но эта точка слаба к маленькой точке в центре круга... Чёртов обман зрения, вот какая там мета, на неё нельзя ориентироваться.  
  
Но сколько бы я тут ни распинался с умным видом, способ победить в ПвП всегда прост.  
Хватит болтать, просто сотри ХП противника и забирай победу. Вот так просто, кратчайший путь к победе.  
  
«Раз уж так, давай гореть, пока не сгорим дотла».  
  
Оттолкнувшись от большого щита, прыгаю. Сальто назад и перекаты назад — резко увеличиваю дистанцию с Гаруносэ. Дистанцию, которую мы так стремились сократить, разрываю до предела.  
  
«Полное сгорание!!»  
  
«…………!!»  
  
То, что я собираюсь сделать, требует дистанции. Арена для дуэлей, созданная Диплосом, имеет форму купола, дистанция... ну, сойдёт.  
Гаруносэ, похоже, удивился, что я, так навязывавший ближний бой, внезапно разорвал дистанцию... но, видимо, поняв мой замысел, он тоже сменил стойку.  
  
...Странная стойка. Он не подобрал оружие, стоит только со щитом, и стойка не защитная, не выставлен вперёд, а больше всего похожа на... толчок ядра (・・・・)?  
  
«Серьёзно, что ли?»  
  
Бросит? Этот башенный щит?!  
Ну и ну, интересный туз в рукаве. Раз он выбрал не принимать удар, не уводить его в сторону и не отбивать, а именно это... значит, у него тоже припасено кое-что, ультимейт!!  
А я-то думал, он сначала будет тянуть время щитом и тычками... Чёрт возьми, он просто великолепен. И именно потому, что великолепен... хочется закончить победой!!  
  
Время близко (・・・・・). Если бы всё шло по плану, я бы уже давно был не нужен, но то, что бой продолжается, свидетельствует о том, что столкновение двух ещё более гигантских сил, охватывающих эту битву, всё ещё идёт... но всё же, это конец.  
  
«Гаруносэ! Как думаешь, сколько сейчас времени!!»  
  
«Что...?»  
  
«Две минуты до конца ивента!!»  
  
«!!»  
  
От этих слов не только Гаруносэ, но и окружающие игроки, кажется, хотят сказать «ах». Кажется, они и говорят.  
Моя задача — отвлечь игроков и задержать их, шумная игрушка-приманка! Но и эта задача закончится через две минуты. Тогда... не будет причин сражаться вот так.  
  
«Давай решим всё красиво, пока есть причина сражаться! Поставим точку!!»  
  
«...До чего же ты падкий на зрелищность для стрима, парень».  
  
«Что?»  
  
Он что-то пробормотал, но на таком расстоянии я не расслышал. Поскольку его Зеркало Метеоритного Железа летает рядом с ним, его голос, вероятно, попал на стрим. Моё Зеркало Метеоритного Железа тоже периодически подлетает, так что все мои реплики, наверное, записываются... эх.  
  
«Я сказал: я согласен (・・・)!!»  
  
«Отлично!!»  
  
Ладно, удаление аккаунта стрима и план по избиению Пенсилгон можно обдумать потом. Сейчас — только исход этого поединка!  
Сжимаю Императорский Золотой Меч и... со всей силы швыряю его. А сам — руки на землю, ноги согнуты и выпрямлены, наклон вперёд, то есть низкий старт!!  
  
«Удар Ногой (Страйк Артс)... Секретная техника!!»  
  
Моя профессия (джоб) — не Истребитель Истинных Драконов (Драгонбастер), а Мастер Ударов Ногами (Кик Страйкер).  
Поскольку это основная профессия, все её техники работают на полную мощность!  
  
«Дааааа!!»  
  
Брошенный Императорский Золотой Меч падает, и мой боевой клич служит сигналом — я взрываюсь вперёд. Используя все навыки, ставшие доступными за выигранное время, рвусь вперёд! Но не теряю тайминга.  
В тот момент, когда скорость, набранная за счёт ускорения, становится такой, что я продолжаю двигаться вперёд даже без бега... меняю позу. В реальном мире с такой скоростью за 10 метров не разгонишься, но это игра, поэтому можно нарушать законы физики с помощью нелогичности!  
  
Выбранная поза — удар ногой в прыжке. И словно точно вставая на место, рукоять упавшего Императорского Золотого Меча упирается мне в подошву, и я толкаю её!!  
Я не пинаю меч, чтобы он полетел, а пинаю его, чтобы лететь вместе с ним, поэтому эта фигура подобна копью. Поэтому имя этой секретной техники───  
  
«Пронзи! «Когито Эрго Хаста»ааааа!!»  
  
Я мыслю, следовательно, я копьё (Когито Эрго Хаста).  
  
Не только Императорский Золотой Меч, но и я сам окутан золотым сиянием — удар ногой в прыжке, похожий на суперудар героя. Но, к сожалению, противник не настолько любезен, чтобы безропотно принять его.  
Пока секретная техника Удара Ногой — прямой удар оружием с помощью ноги — стремительно приближается... я увидел, как Гаруносэ двинулся.  
  
«Раз у тебя секретная техника... то и у меня Непревзойдённая Секретная Техника «Экстраординарный Скилл»!!»  
  
Уже не скрываясь, он принимает позу для броска щита. Но странно то, что в этом щите заключено невероятное сияние. Это сияние, которое можно назвать источником света, такое яркое, что кажется, будто вокруг него наступил день. Мне, современному человеку, приходит в голову банальная мысль: «Светодиод?», но... средневековое мышление (НПС), вероятно, описало бы это как «солнце».  
  
Такое сияние, такая сила сконцентрирована только в щите. Нет, наверняка и на тело наложены какие-то усиливающие навыки, но они меркнут и исчезают в сиянии щита.  
Каковы условия для этого... уже неважно. Разве анализ изменит урон? Мои действия всё равно не изменятся (・・・・・・・・・).  
Он тоже намерен пробить меня лобовой атакой. Он начал бросок уже в тот момент, когда я рванулся вперёд. На моих глазах башенный щит отрывается от его руки.  
Мгновение, и щит ускоряется. Свет, заключённый внутри, словно ракетный двигатель, оставляет за собой хвост, подобный Меркурию, и резко набирает скорость.  
  
«………«Щит-Флюгер Предательства (Фридом Фолл)»!!!»  
  
Неплохое имя, игнорирующее законы физики! Но…………  
  
Мета создаётся круговоротом тактик, стратегий и методов боя. Как есть суперудары, разбивающие унылый бой,  
  
так есть и хитрости, превосходящие их, понял?  
  
◆◆  
  
Кольцо «Кольцо Изобилия и Умеренности «Харвеста Темперанс»», которое я ношу, обладает способностью использовать накопленные лечебные предметы для постепенного, регенеративного микровосстановления.  
Судя по редкости используемых предметов и сложности создания, это не особо выдающийся аксессуар... такой, который игрок, немного освоившийся в Шангри-Ла, создаёт, решает: «Не так уж и сильно?» и забрасывает в дальний угол... такой вот аксессуар.  
Именно это свойство — «большое общее количество восстановления, но мизерное мгновенное восстановление» — идеально подходило для выполнения условия Канона Резонанса: Мигрант, поэтому я намеренно выбрал это скромное кольцо, а не какой-нибудь его улучшенный аналог.  
  
Но………… на самом деле, есть ещё одна (・・・・) причина его использовать.  
  
Мистерия «Шута» (Арканум), которая долго мучила меня и одновременно долго помогала мне. Однажды она стала «перевёрнутой» и сильно мне мешала... но карты Таро имеют разные значения в прямом и перевёрнутом положении, и за принятием обоих лежит «Истина» (Ансер)!  
Истина «Шут» (Фул) наследует способности прямого положения, но к отрицательным эффектам добавляется дополнительный эффект (・・・・).  
  
Отрицательные эффекты «Шута» — вероятностное восстановление и ухудшение эффектов статуса. Но достижение Истины... позволяет активировать эффект, выполнив крайне далёкое условие: «пятьдесят (・・・・・・) раз провалить (・・・・・・) вероятностное восстановление»!!  
  
Да, не 100% восстановления за раз, а 100 проверок по 1% — лучшая синергия с Истиной «Шут»!  
И чудо, дарованное дураку (бака), который пережил пятьдесят неудачных восстановлений и продолжал сражаться.  
  
Это──────  
  
◇  
  
Гаруносэ увидел.  
  
«Чт──────!?»  
  
Сильнейшее копьё и сильнейший щит (метательный снаряд). Пока он провожал взглядом их столкновение, гадая, чем оно закончится... фигура Санраку превратилась в свет (・・・・・).  
  
«Обнулить время перезарядки одного навыка без условий».  
  
Прежде чем он успел осознать смысл этих слов — возможность мгновенно использовать любой навык. Едва успев среагировать на голос и обернуться.  
  
«Не называй меня трусом, в ПвП главное — делать то, что бесит противника, верно?»  
  
Он услышал, как Санраку, сжимающий в обеих руках лазурное обжигающее пламя, произнёс это голосом, в котором не было ни капли сожаления.  
  
«Дерьмо───»  
  
«─── Моё сияние (ответ) — это сверкающее испепеление (шоки)!»  
  
Меня надули.  
Он осознал это одновременно со звуком, раздавшимся позади, там, где раньше был фронт: его решающий удар пронзил пустоту и врезался в барьер.  
  
«……«Испепеляющий Удар, Явленный Сияющему Богу (Эоф Балхе)»!!»  
  
Лазурно сияющий истинный удар обжигающего пламени глубоко рассёк торс Гаруносэ.  
Конец!! Блин, как долго! Столько всего хотел написать!!  
К тому же, сеттинг тоже длинный, так что послесловие получилось огромным.  
  
В. Что в итоге сделал Санраку?  
О. Санраку-кун — ужасный человек. Он кричал «Секретная техника!», но это была грандиозная приманка. Он использовал эффект мгновенной активации навыка Истины «Шут», чтобы перезарядить Сверхсвет (Луксион) без учёта кулдауна.  
Переместился за спину Гаруносэ. Поскольку это не ускорение, а сверхпоследовательное перемещение, инерция тоже исчезает, так что он без проблем сразу восстановил позу и всадил ультимейт Арадвара ему в спину.  
Тебя когда-нибудь били в спину (бэкстаб) со скоростью света?  
  
・Испепеляющий Удар, Явленный Сияющему Богу (Эоф Балхе)  
Моё сияние (ответ) — это сверкающее испепеление (шоки). Таков ответ Копья Света, к которому пришёл Арадвар, поэтому это сияние — не что иное, как деяние бога.  
Раз уж закалка Арадвара привела к этой способности, значит, для Брюнхильда это и есть правильный ответ. В каком-то смысле, это буквально «сверка с ответом». Ответ (га) сверься (ро).  
Оружие серии «Гипотеза Копья Света» на своей финальной стадии, то есть после победы над Истинным Драконом и доказательства своего предназначения, обретает «Испепеляющий ○ Удар, Явленный Сияющему Богу (Эоф Балхе)».  
※ Дополнение: Часть ○””Удар”” меняется в зависимости от типа оружия. Для копья это будет «укол» (в зависимости от типа оружия — «разрез», «удар», «вспышка» и т.д.).  
  
・Непревзойдённая Секретная Техника «Экстраординарный Скилл» «Щит-Флюгер Предательства (Фридом Фолл)»  
Непревзойдённая Секретная Техника, получаемая за победу над Экстраординарным монстром «Стремительный Штурмовой Грифон (Джет Грифон) ”Попутный Ветер”». Обладает редким ограничением: «можно активировать только при использовании щита».  
Метательная техника (・・・), чьё ускорение и мощь увеличиваются пропорционально общему урону, заблокированному щитом в течение боя. Кроме того, во время анимации броска возникает неуязвимость, так что до завершения броска никакое вмешательство не может помешать движению.  
Происходит от особого вида Стремительного Штурмового Грифона, который после смерти Зигвурма стал преемником Повелителя Небесных Просторов… Это Стремительный Штурмовой Грифон, чьи перья по твёрдости сравнимы с кольчугой (катабира), но при этом прочность перьев по всему телу крайне низка. Однако благодаря частицам магии, содержащимся в перьях, он обладает свойством «не терять лётные характеристики, сколько бы ран ни получил, и чем больше ран, тем выше характеристики».  
Причина его непревзойдённости — слабость к холоду и то, что чем быстрее он летит, тем больше нагрузка от ускорения (G) повреждает его внутренние органы.  
Кстати, охота Стремительного Штурмового Грифона заключается в подъёме над облаками и последующей атаке пикированием на землю. Он не знает меры, поэтому дрожит от холода, пикирует на полной скорости, повреждает внутренние органы и умирает — жалкое существо. Однако он обладает несравненно высокой успешностью охоты по сравнению с обычными видами, поэтому, хоть и живёт недолго, пользуется большой популярностью у самок. Самый умелый охотник (популярный) находится на грани смерти — безнадёжная ситуация.  
Причина смерти номер один — смерть от отказа внутренних органов во время падения и последующее столкновение с землёй (удивительно, но даже при такой причине смерти, если это происходит во время боя с игроком, засчитывается победа игрока).  
Вторая причина — быть съеденным каким-либо «видом Камуи» в момент подъёма над облаками. Например, чёрной молнией, падающей сбоку, или облачным ньюдо.  
  
16 том, выходит 15 декабря!