Глава 920  
  
  
  
Интерлюдия: Пикап "Один против тысячи"  
【Победа】 Разбор полётов после Королевской смуты, часть 2 【Поражение】  
  
658: Планария  
>>652  
Ну, в целом, ивент можно оценить положительно, да?  
Концепция игры на захват территорий по всему континенту с ПвП сама по себе была неплохой.  
Хотя то, что чистое удовольствие от сражений в качестве рядового солдата несколько дней подряд могли получить только хардкорные игроки в FPS, — это немного так себе.  
  
659: Нитрохаммер  
Может, рейд-монстров для оживления не стоило вводить в первый же день?  
  
660: Баррит  
Зелёный продержался весь ивент, так что если бы он появился под конец, это был бы реально дерьмовый бой… Ну, зелёного так и не завалили.  
  
661: Сандалкеннер  
Стримеры сражались то там, то сям, люди собирались вокруг них, и на главного зелёного постоянно не хватало народу.  
В основном это их вина.  
  
662: Каэн Энъэн Энъэн  
Судя по моему нику, вы, наверное, догадались, но я сейчас жутко жалею, что из принципа не присоединился к фракции бывшего короля.  
  
663: Кремзонсода  
Ну, бой с рейд-монстрами был полной неожиданностью…  
  
664: Белкорон  
(Большой Красный Мотылёк изначально прятался в потухшем вулкане рядом с Саардлемой, так что сам ивент с нападением был ожидаем)  
  
665: Сайкоучоу  
>>659  
Если бы такой появился в последний день, сил бы уже не было.  
  
666: Ruder  
Вообще, учитывая риск смерти во время ивента, серьёзное снаряжение никто не доставал, так что качество игроков было слишком низким, чтобы о чём-то говорить.  
Во время ивента были игроки 99 уровня в стартовой экипировке.  
  
667: Дориимон  
Зато профессии типа Разрушителя, которые изначально предполагают уничтожение снаряжения, были в своей стихии.  
Говорят, высокоуровневые игроки в мусорном снаряжении тоже ловились на ура.  
  
668: Каэн Энъэн Энъэн  
>>664  
Про это я знал, и даже пробовал сразиться со спящим Большим Красным Мотыльком в потухшем вулкане, но кто ж знал, что во время ПвП-ивента начнётся официальный рейд…  
  
669: Нанафусин  
Альянс стримеров, по-моему, неплохо справился с тем, чтобы разжечь энтузиазм у игроков фракции нового короля, у которых мотивация была низкой.  
Не хочу никого обидеть, но манифест фракции нового короля уже был флагом поражения, разве нет?  
  
670: Чохокитэки Каэру  
Принадлежность к гильдии наёмников означала, что за успехи гильдия давала награду, это было приятно.  
Не то чтобы большие деньги, но это позволяло почувствовать атмосферу мира.  
  
671: ДокуДаМинт  
Группа FPS-стримеров, устроившая внезапную атаку на Саардлему, — это было круто.  
Обычно стримеры избегают таких грязных приёмов из-за риска хейта, так что я думал, они на такое не пойдут.  
  
672: Баррит  
Я был во фракции нового короля и сражался с Огромным Зелёным, так что не знаю, а каким был Большой Красный Мотылёк?  
  
673: Козмик Рай Нюдо  
У гильдии наёмников тоже был особый ивент?  
В гильдии рыцарей хвалили тех, кто был во фракции бывшего короля, а что с теми, кто был во фракции нового?  
На них плевали или что?  
  
674: Торокомбу  
Утешали в духе: «Хоть тот, кому ты служил, и ошибся, твоя верность не заслуживает позора».  
  
675: Кремзонсода  
>>672  
Атаки с мгновенной смертью были все по области или снарядами, сам он был сомнителен на предмет уязвимости к физическим атакам, а во второй половине стал размером с кайдзю, примерно так.  
  
676: Усоцубо  
Честно говоря, в бою с Большим Красным Мотыльком участвовало немало игроков в топовом снаряжении, и были припасены предметы для противодействия, поэтому и победили. По сложности, думаю, Большой Красный Мотылёк был выше Огромного Зелёного.  
И если бы не пошёл дождь, шансов бы не было вообще.  
  
677: Гиккуригоси  
Огромный Зелёный тоже был тот ещё фрукт, как злобная версия зомби-игры.  
То, что копии убитых игроков увеличивали его численность, — это же бред, их число никогда не уменьшалось.  
  
678: Флоулайт  
Но в Шангри-Ла есть магия, так что бои в этом ивенте были довольно зрелищными.  
Всё-таки бои сильных игроков — это красиво.  
  
679: Дориимон  
Говорят, игрок с максимальным уроном катался на каком-то охрененно опасном монстре и косплеил Люй Бу? Это правда?  
  
680: Нитрохаммер  
Правда.  
Говорят, у него скрытая высшая профессия, которая сочетает в себе укротителя и магического воина, и он её использует.  
  
681: Сандалкеннер  
Скрытые профессии так хорошо спрятаны, будто их добавили тихим апдейтом…  
  
682: Усоцубо  
>>678  
Нет-нет, круче были бои тактических машин!  
Воздушные бои между машинами, как в робо-играх, — это хорошо, но когда маги сбивали тактические машины, бомбящие сверху, — это был такой хаос, что даже просто смотреть было весело.  
  
683: Планария  
Слышал, в районе Себрасебул было круто.  
Говорят, дальнобойные игроки устроили там суточную артиллерийскую дуэль?  
  
684: Чохокитэки Каэру  
Плотники и прочие строители разошлись не на шутку, возводя заборы, ограды, стены, крепости, так что всё превратилось в затяжную осаду и оборону — это было потрясающее зрелище.  
  
685: Ракуё  
Девушка-ниндзя стреляла лучом изо рта, это что за шутка? Разве в магии такое есть?  
  
686: Белкорон  
Это же Драконья Принцесса-тян.  
  
687: Флоулайт  
Говорят, у ниндзя есть ультимейт или что-то вроде того, что воспроизводит драконье дыхание, наверное, это оно.  
  
688: Кэйхо  
Стрим наёмников был потрясающим.  
Не думал, что тактические машины можно так кастомизировать.  
  
689: Усоцубо  
Посмотрел потом запись, интересно, кто-нибудь видел это вживую?  
Жутко завидую.  
  
690: Пероринчо Дзинсэй  
Игроки из отряда наёмников убивали всех врагов на месте, так что зрителей со стороны фракции бывшего короля, наверное, не было?  
  
691: Сисиро Канэ  
Они и своих слушателей убивают за секунду, если те враги.  
В этом и есть их прелесть.  
  
692: Сандалкеннер  
Ну, но самым крутым, наверное, был бесконечный спарринг Цутиноко-сана?  
  
693: Карэцука  
GGM как-то слишком быстро и нелепо проиграл, это было смешно.  
Сейчас он вроде в робо-игру играет.  
  
694: Кунмуруба  
Про Цутиноко-сана на предыдущей доске уже три круга обсуждений прошло.  
  
695: Сарусубери  
Игроки напротив него вроде бы не были слабыми, но он почти всех снёс одним махом.  
  
696: Файнел Танака  
Доска производственников, доска лёгких воинов, доска экстраординарных, доска уникальных монстров, общая доска — все пять до сих пор гудят как улей.