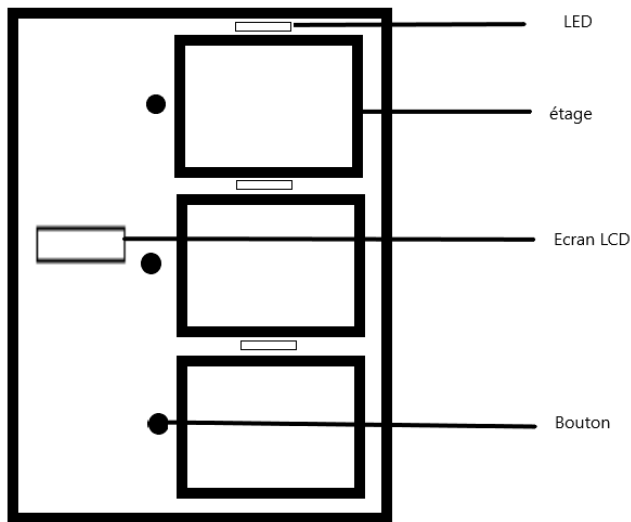


## Cahier des charges Projet n°2.

Ce projet étant dans un temps très limité, beaucoup de travail va devoir être effectué en dehors des séances, donc nous ne pouvons donner un plan détaillé de ce que nous allons faire à chaque séance.



(Schéma rapide du projet)

### Étapes à réaliser :

- Réussir à faire monter et descendre la cage d'ascenseur (qui peut être remplacée par un objet quelconque le temps que celle-ci soit réalisée).
- Code reliant les boutons et le système de poulie (donc qui peuvent appeler intelligemment la cage d'ascenseur et le monter à l'étage souhaité)
- Réalisation de la cage d'ascenseur.
- Ouverture/Fermeture de la cage.
- Écran LCD donnant la position de l'ascenseur.

### Répartition des tâches :

#### Jérémy :

- Réalisation du bâtiment et soudure des LED/Écran LCD dessus.
- Réalisation du système de poulie.

#### Quentin :

- Réalisation et modélisation de la cage d'ascenseur.
- Système d'ouverture des portes.
- Code intelligent des boutons et de l'écran.