

EĞİTİM BİLGİ FORMU

Eğitim

DERS KODU

100

KOTLIN İle Android Mobil Uygulama Geliştirme Eğitimi Temel Seviye

Eğitmen

Atıl SAMANCIOĞLU

Eğitim Süresi

3 Saat 30 Dakika

Amaç

Bu eğitimin amacı; sıfırdan başlayan öğrencilerin eksiksiz bir şekilde Android ve Kotlin temellerini öğrenerek mobil uygulama yazabilecek seviyeye ulaşmasıdır.

Hedef Kitle

- •İlk defa yazılıma başlamak isteyenler
- •Mobil geliştirme konusunda kendini geliştirmek isteyenler
- •Android için mobil uygulamalar yazmak isteyenler

Kazanımlar

- •Android Mobil Uygulamaları geliştirebilir.
- •Kotlin dilinde yazılım geliştirmeleri yapabilir.

Eğitimin Özeti

Bu kursta Android Mobil Uygulama geliştirme alakalı bilgiler elde edeceksiniz. Eğitimde 9 bölüm yer almaktadır. Eğitimin içindeki bölümlerde değineceğimiz konular:

- 1. Tanıtım
- 2. Kurulum ve Ilk Uygulama
- 3. Kotlin Temelleri
- 4. Arayuz Temelleri
- 5. Android Gerekli Bilgiler
- 6. RecyclerView ve Daha Fazlası
- 7. Fragment ve Navigation
- 8. SQLite 101
- 9. Yemek Tarifleri Kitabı

Temel Bilgi Ve Beceri Gereksinimleri

- •Temel bilgisayar becerileri
- •4 GB Ram' e sahip bir bilgisayar

Değerlendirme

Bu eğitimin değerlendirme süreci iki aşamalıdır. 1. Video eğitimleri izleme oranı En az %80 oranında izleme sağlanmalı

2. Sınav başarı oranı En az %70 oranında başarı sağlanmalıdır. Sınav, bilgi ve beceri düzeyinizi değil derse katılım sürecinizi ölçmeye yönelik hazırlanmıştır.

Sınavdan başarısız olduğunuz takdirde bir sonraki sınav dönemini beklemelisiniz. Eylül, Aralık, Mart ve Haziran aylarında sınav yenilenmektedir.

Kaynak Dökümanlar

Kurulum Bağlantıları

- https://www.oracle.com/java/technologies/java se-downloads.html
 (JDK Kurulum Linki)
- •https://developer.android.com (Android Studio Kurumu Linki)

Atıf Dosya Bağlantıları

https://files.btkakademi.gov.tr/100_K0TLIN_TE MEL/Kotlin_Dokumanlar.zip

Sertifika

Sertifika Türü: Katılım Sertifikası



Terimler

Android Virtual Device: Android Sanal Cihaz

Data: Veri

Download: İndirmek **If:** Eğer

Layout : Ara yüz Yerleşimi
Logcat: Log çıktıları
Software: Yazılım

UI (User Interface): Kullanıcı Ara yüzü

Upload:YüklemekValue:DeğerVariable:Değişken