

Nesneye Yönelik Programlama BLM2012



Öğr. Grv. Furkan ÇAKMAK

1

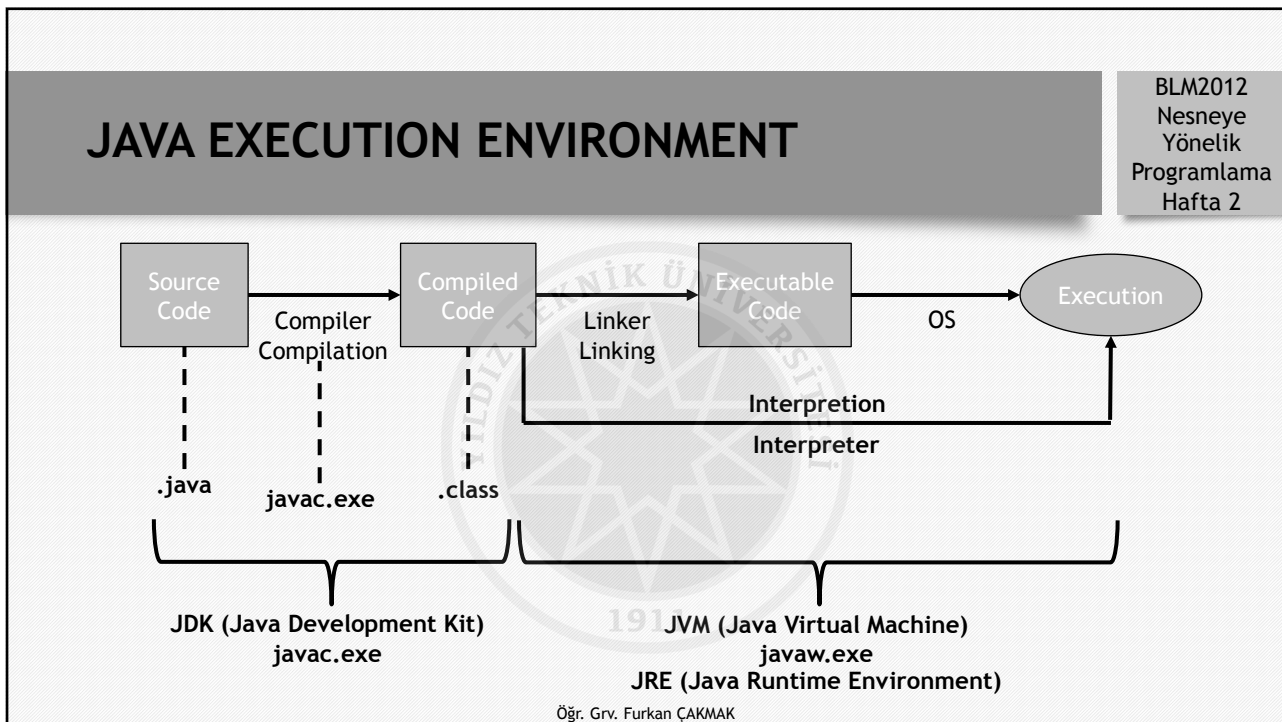
Ders Tanıtım Formu ve Konular

BLM2012
Nesneye
Yönelik
Programlama
Hafta 2

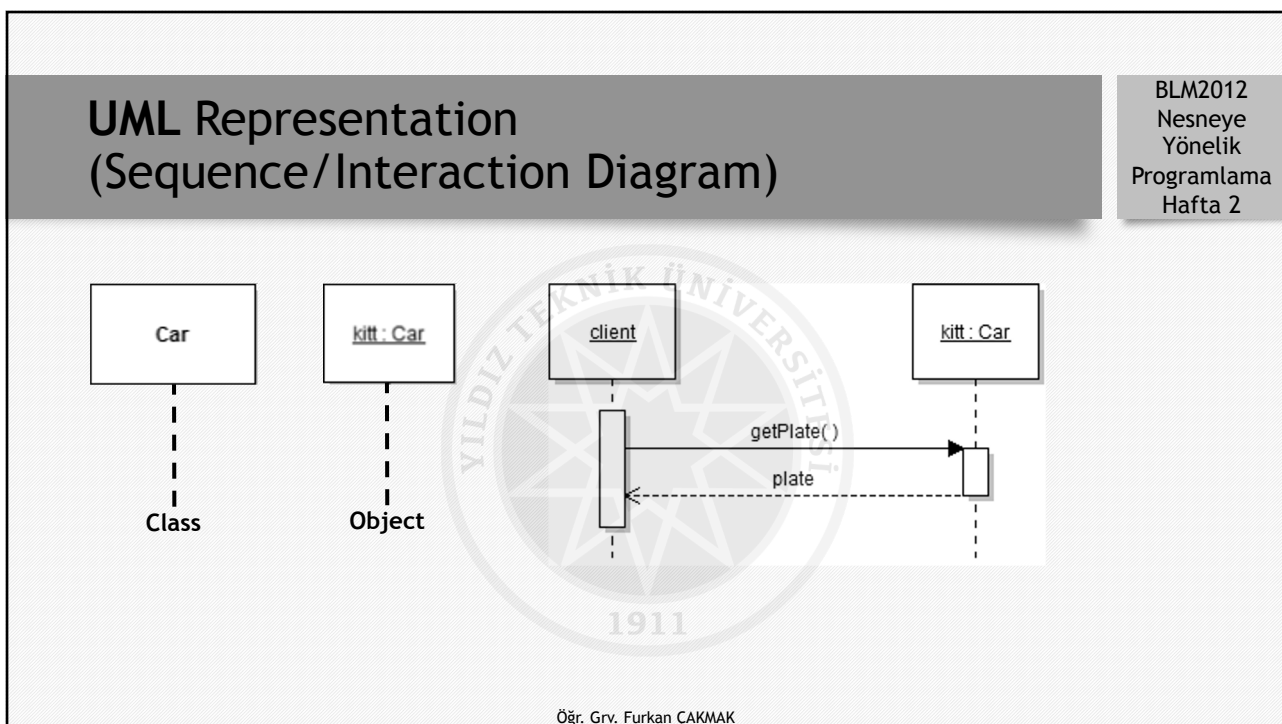
Hafta	Tarih	Konular
1	01.03.2022	Dersin ve Java Dilinin Genel Tanıtımı, Sınıflar, Nesneler, Üyeler, Final ve Static Kavramları
2	08.03.2022	UML Sınıf Şemaları, Kurucular ve Sonlandırıcılar, Denetim Akışı, Nesneleri Oluşturulması
3	15.03.2022	Kurucuların ve Metotların Çoklu Tanımlanması, İlkeller, String ve Math Sınıfları
4	22.03.2022	Sahiplik ve Kullanma İlişkileri, Tek Yönlü ve İki Yönlü Sahiplik Kavramları
5	29.03.2022	Toplama ve Meydana Gelme İlişkileri
6	05.04.2022	Kalıtım, Metotların Yeniden Tanımlanması ve Çoklu Metot Tanımlamadan Farkı
7	12.04.2022	Dosyalar ve Akışlar ile Çalışmak (Serileştirme ve Ters İşlemi)
8	19.04.2022	1. Ara Sınav
9	26.04.2022	Temel Veri Yapılarının Jenerik Sınıflar Eşliğinde Kullanımı (Liste ve Eşleme Yapıları).
10	03.05.2022	Ramazan Bayramı
11	10.05.2022	Tip dönüşümü, Enum Sınıfları, İç Sınıflar
12	17.05.2022	Tip dönüşümü, Enum Sınıfları, İç Sınıflar (Devam)
13	24.05.2022	2. Ara Sınav
14	31.05.2022	Paralel Programlamaya Giriş

Öğr. Grv. Furkan ÇAKMAK

2



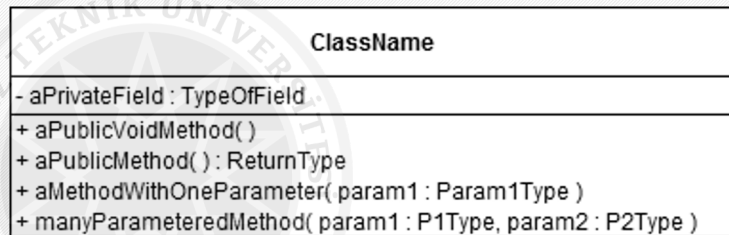
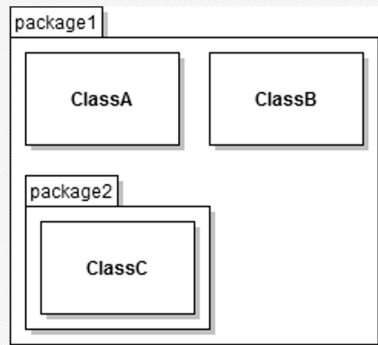
3



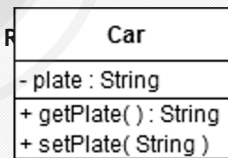
4

UML Representation (Devam) (Sequence/Interaction Diagram)

BLM2012
Nesneye
Yönelik
Programlama
Hafta 2



VISIBILITY R CLASS NAME ACTION HIDING



Öğr. Grv. Furkan ÇAKMAK

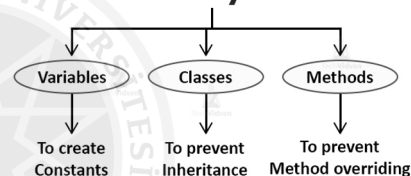
5

SPECIAL CASES OF MEMBERS

BLM2012
Nesneye
Yönelik
Programlama
Hafta 2

- Static member fields
- Static member methods
- Final variables, Classes, Methods
- Final: Only once
- Static: Shared usage

Final Keyword



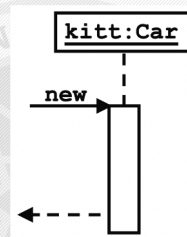
Öğr. Grv. Furkan ÇAKMAK

6

CONSTRUCTORS AND FINALIZERS

BLM2012
Nesneye
Yönelik
Programlama
Hafta 2

- Constructor Method
 - Overloading
- Finalizing Method
 - `object.finalize()`

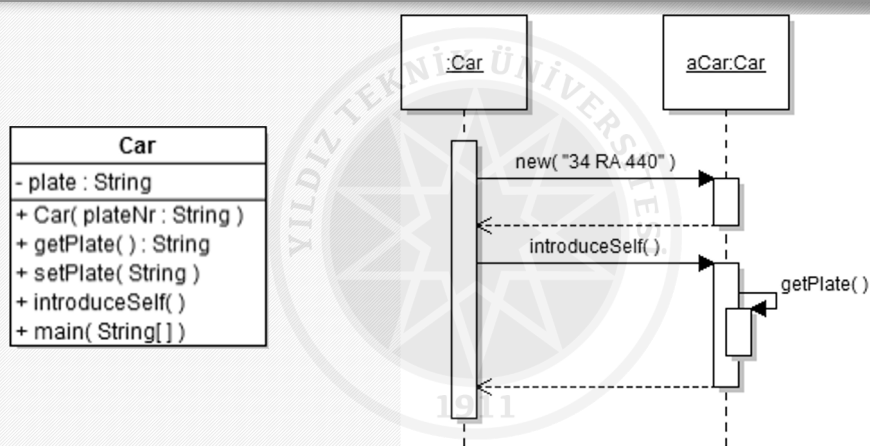


Öğr. Grv. Furkan ÇAKMAK

7

CREATING YOUR OWN CLASS AND OBJECTS

BLM2012
Nesneye
Yönelik
Programlama
Hafta 2



Öğr. Grv. Furkan ÇAKMAK

8

PRIMITIVES AND WRAPPERS

BLM2012
Nesneye
Yönelik
Programlama
Hafta 2

- Wrapper?
 - You can think of a wrapper as a class with only one member field of a primitive type that it wraps/boxes.
 - java.lang
 - int compareTo(Integer anotherInteger)
 - int intValue()
 - static int parseInt(String s)
 - String toString()
 - static String toString(int i)
 - static Integer valueOf(String s)

Öğr. Grv. Furkan ÇAKMAK

9

String Class

BLM2012
Nesneye
Yönelik
Programlama
Hafta 2

- int length()
- int compareTo(String anotherString)
- int compareToIgnoreCase(String str)
- boolean equals(String anotherString)
- boolean equalsIgnoreCase(String anotherString)
- boolean contains(String anotherString)
- String toUpperCase()
- String toLowerCase()

Öğr. Grv. Furkan ÇAKMAK

10

Math Class

BLM2012
Nesneye
Yönelik
Programlama
Hafta 2

- random()
- abs(<primitive> a)
- max(<primitive> a, b)
- min(<primitive> a, b)
- ceil(double a)
- floor(double a)
- round(double a)
- sqrt(double a)



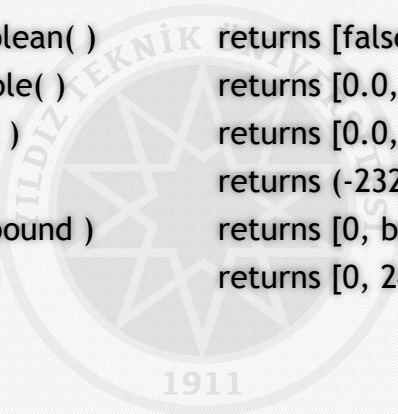
Öğr. Grv. Furkan ÇAKMAK

11

More on Random Values (java.util.Random)

BLM2012
Nesneye
Yönelik
Programlama
Hafta 2

- public boolean nextBoolean() returns [false, true]
- public double nextDouble() returns [0.0, 1.0)
- public float nextFloat () returns [0.0, 1.0)
- public int nextInt() returns (-232, 232)
- public int nextInt(int bound) returns [0, bound)
- public long nextLong() returns [0, 248)



Öğr. Grv. Furkan ÇAKMAK

12

Sabırla Dinlediğiniz İçin Teşekkürler

BLM2012
Nesneye
Yönelik
Programlama
Hafta 2



Öğr. Grv. Furkan Çakmak