

#	Question	Rank	Soru Puanı	Verilen Cevap
	<p>Aşağıda verilen programın çalışması veya sonucu ile ilgili hangi seçenek doğrudur?</p> <pre>#include <stdio.h> int main() { int x; x = 8/3; if(!x=x) printf("1"); else printf("2"); if(x) printf("1"); if(!x) printf("2"); }</pre>			
≡	<p>A: 22</p> <p>B: Çalışma zamanı hatası</p> <p>C: 12</p> <p>D: Derleme zamanı hatası</p> <p>E: 2</p>	1	5.00	D
	<p>Aşağıdaki tasarlanan bitfield içeren struct üzerinde gerçekleştirilen işlemler sonucu ekranda hangi sonuç görülür?</p> <pre>#include<stdio.h> struct value { unsigned int bit1:1; int bit3:3; unsigned int bit4:3; }; int main() { struct value bit={1, 13, 13}; printf("%d, %d, %d\n", bit.bit1, bit.bit3, bit.bit4); return 0; }</pre>			
≡	<p>A: 1, -3, -5</p> <p>B: 1, -3, 13</p> <p>C: 1, -3, 5</p> <p>D: 1, 3, 13</p> <p>E: Hiçbiri</p>	1	5.00	C

#	Question	Rank	Soru Puanı	Verilen Cevap
≡	<p>Aşağıdaki programın çalışmasından elde edilecek sonuç hangi seçenekte doğru verilmiştir?</p> <pre>#include<stdio.h> #define DEC(x) (x*2) int f(int i, int j) { static int x=2; printf("%d, %d-", x++, i+j); i = i-2; j = j+j; return DEC(i+j); } int main() { int i=3, j=3; i=f(--j, DEC(i+1)); printf("%d, %d-", i, j); return 0; }</pre>	1	5.00	D
	<p>A: 2, 6-22, 2-</p> <p>B: 2, 6-20, 2-</p> <p>C: 2, 7-20, 3-</p> <p>D: 2, 7-20, 2-</p> <p>E: Hiçbiri</p>			

#	Question	Rank	Soru Puanı	Verilen Cevap
≡	<p>Aşağıdaki program tamamlandığında ekrana yazılacak mesaj hangi seçenekte verilmiştir?</p> <pre>#include <stdio.h> #include <stdlib.h> typedef struct node { int data; struct node* left; struct node* right; }NODE; NODE* newNode(int data) { NODE* node = (NODE*) malloc(sizeof(NODE)); node->data = data; node->left = NULL; node->right = NULL; return (node); } int ff(NODE* root){ if(root==NULL) return 0; return (root->data + ff(root->right) - ff(root->left)); } int main() { struct node *root = newNode(5); root->left = newNode(4); root->right = newNode(3); root->left->left = newNode(2); root->right->right = newNode(1); printf("%d",ff(root)); return 0; }</pre> <p>A: 6</p> <p>B: 4</p> <p>C: 7</p> <p>D: 5</p> <p>E: 3</p>	1	5.00	D

#	Question	Rank	Soru Puanı	Verilen Cevap
≡	<p>Aşağıdaki özyineleme içeren fonksiyonun tamamlanması sonrasında ekrana yazılacak ifade hangi seçenekte doğru verilmiştir?</p> <pre>#include<stdio.h> void f(int n, int sum) { int k = 0, j = 0; if (n == 0) return; k = n % 10; j = n / 10; sum = sum + k; f(j, sum); printf ("%d,", k); } int main() { int a = 16, sum = 0; f(a, sum); printf ("%d", sum); }</pre>	1	5.00	C
	<p>A: 1, 5, 1</p> <p>B: 1, 5, 6</p> <p>C: 1, 6, 0</p> <p>D: 1, 6, 1</p> <p>E: 1, 6, 7</p>			

≡	<p>C programlama dili hakkında verilenlerden hangisi seçenek doğrudur?</p> <p>A: While döngüsünün koşulu, döngünün gövdesinden sonra belirtilebilir.</p> <p>B: While döngüsünün gövdesi, döngü içine girdikten sonra en az bir kez yürütülmeyebilir.</p> <p>C: Do - while döngüsünün gövdesi, koşulun sonucuna göre hiç tekrarlanmayabilir.</p> <p>D: For döngüsü ile yazılabilen bir algoritma diğer döngülerle yazılamaz.</p> <p>E: Hiçbiri</p>	1	5.00	B
---	---	---	------	---

#	Question	Rank	Soru Puanı	Verilen Cevap
	<p>Aşağıda verilen program sonlandığında ekrana yazılacak mesaj hangi seçeneke verilmiştir?</p> <pre> #include<stdio.h> #include<math.h> typedef struct complex_number{ int real; int imag; }COMPLEX; COMPLEX f(COMPLEX c, COMPLEX *c2); void print_out(COMPLEX *c1,COMPLEX *c2,COMPLEX c3); int main(){ COMPLEX c1,c2,c3; COMPLEX *cp=&c1; c1.real=c2.real=1; c1.imag=c2.imag=3; cp->real=(*cp).imag=2; c3=f(c1,&c2); print_out(&c1,&c2,c3); } COMPLEX f(COMPLEX c, COMPLEX *c2){ COMPLEX c3; c.imag=c.real=0; c3.real=c.real + c2->real; c3.imag=c.imag + c2->imag; return c3; } void print_out(COMPLEX *c1,COMPLEX *c2,COMPLEX c3){ printf("<%d + %di>\n", c1->real,c1->imag); printf("<%d + %di>\n", (*c2).real,(*c2).imag); printf("<%d + %di>\n", c3.real,c3.imag); } </pre>			
≡	<p>A:</p> <p><1 + 1i></p> <p><1 + 3i></p> <p><1 + 3i></p> <p>B:</p> <p><2 + 2i></p> <p><3 + 3i></p> <p><1 + 3i></p> <p>C:</p> <p><2 + 2i></p> <p><2 + 2i></p> <p><3 + 3i></p> <p>D:</p> <p><1 + 1i></p> <p><2 + 2i></p> <p><3 + 3i></p> <p>E:</p> <p><2 + 2i></p> <p><1 + 3i></p> <p><1 + 3i></p>	1	5.00	E

#	Question	Rank	Soru Puanı	Verilen Cevap
≡	<p>Seeneklerden hangisi verilen programın alıřması sonrasında ekrana yazdırılacak ıktıdır?</p> <pre>#include<stdio.h> int main(){ int arr[7] = {3, 5, 4, 5, 4}; printf("Sonuc=%d",f(arr,7)); return 0; } int f(int *arr, int n) { int res=0, i; for(i = 0; i < n; i++) res ^=arr[i]; return res; }</pre>	1	5.00	B
≡	<p>A: Sonuc=0</p> <p>B: Sonuc=3</p> <p>C: Sonuc=4</p> <p>D: Sonuc=5</p> <p>E: Dizinin 5. ve 6. indisinde bulunan elemanlara gre sonu deėiřir.</p>	1	5.00	C

#	Question	Rank	Soru Puanı	Verilen Cevap
	<p>Aşağıda verilen programın çalışması sonucunda konsol ekranında görünecek mesaj hangi seçenekte doğru verilmiştir?</p> <pre>#include <stdio.h> int main() { int a=10 , b=6, c=7; if (b %=(a%=b) * c >= 3 * c-b) printf("1"); else if (a ? b : c == 0) printf("2"); else if (c = c a && b) printf("3"); else if (!c printf("4")) printf("4"); }</pre>			
≡	<p>A: 1</p> <p>B: 2</p> <p>C: 3</p> <p>D: 4</p> <p>E: 55</p>	1	5.00	C

#	Question	Rank	Soru Puanı	Verilen Cevap
≡	<p>Aşağıdaki programın çıktısı hangi seçenekte doğru verilmiştir?</p> <pre>#include<stdio.h> int main() { char *s[] = {"Yildiz", "teknik", "bilgisayar", "muhendisligi"}; char **ptr[] = {s+2, s+1, s+3, s}; printf("%c-%s-%c", **ptr[0],*ptr[0],*(*ptr[1]+4)); return 0; }</pre> <p>A: m-bilgisayar-m</p> <p>B: b-teknik-i</p> <p>C: m-bilgisayar-i</p> <p>D: b-bilgisayar-i</p> <p>E: hiçbiri</p>	1	5.00	D
≡	<p>Aşağıdaki maddelerdeki boşluklara gelecek ifadeler hangi seçenekte doğru olarak verilmiştir?</p> <p>1- Herhangi bir değişkenin adres değerini elde etmek için _____kullanılır.</p> <p>2- & ve * operatörleri_____ türünde ilişkiye (associativity) sahiptir ve () ve [] ile karşılaştırıldığında _____ önceliklidir.</p> <p>A: ampersand (&), tekil (single), daha düşük (low)</p> <p>B: adres operatörü, sağdan sola (right to left), daha düşük (low)</p> <p>C: ampersand (&),sağdan sola (right to left), daha yüksek (high)</p> <p>D: adres operatörü, tekil (unary), daha düşük (low)</p> <p>E: ampersand (&), soldan sağa (left to right), daha düşük (low)</p>	1	5.00	B

#	Question	Rank	Soru Puanı	Verilen Cevap
≡	<p>Aşağıda verilen program tamamlandığında ekrana yazılacak mesaj hangi seçenekte verilmiştir?</p> <pre>#include <stdio.h> #include <stdlib.h> typedef struct node { int data; struct node* left; struct node* right; }NODE; NODE* newNode(int data) { NODE* node = (NODE*)malloc(sizeof(NODE)); node->data = data; node->left = NULL; node->right = NULL; return(node); } void ff(struct node* node) { if (node == NULL) return; ff(node->right); ff(node->left); printf("%d ", node->data); } int main() { NODE *root = newNode(1); root->left = newNode(2); root->right = newNode(3); root->left->left = newNode(4); root->right->right = newNode(5); ff(root); return 0; }</pre>	1	5.00	C
	<p>A: 1 2 3 4 5</p> <p>B: 5 2 3 4 1</p> <p>C: 5 3 4 2 1</p> <p>D: 5 4 4 2 1</p> <p>E: 4 2 1 3 5</p>			

#	Question	Rank	Soru Puanı	Verilen Cevap
	<p>Aşağıda f fonksiyonuna aktarılan matrisle ilgili ekranda görünecek sonuç hangi seçenekte verlmıştır?</p> <pre>#include <stdio.h> void f(int *arr, int m, int n) { int i, j; for (i = 0; i < m; i++){ for (j = 0; j < n; j++) printf("%d ", --*((arr+i*n) + j)); printf("\n"); } } int main() { int arr[2][3] = {{1, 2}, {4, 5, 7}}; f(arr, 2, 3); return 0; }</pre>			
≡	<p>A:</p> <p>1 2 0 3 4 6</p> <p>B:</p> <p>0 1 -1 3 4 6</p> <p>C:</p> <p>1 2 0 4 5 7</p> <p>D:</p> <p>1 2 4 5 7</p> <p>E:</p> <p>Hiçbiri</p>	1	5.00	B

#	Question	Rank	Soru Puanı	Verilen Cevap
≡	<p>Aşağıdaki programın sonucu hangi seçenekte doğru verilmiştir?</p> <pre> #include <stdio.h> #include <stdlib.h> typedef struct node{ int data; struct node *next; }NODE; NODE* create_node(int n); int main() { int i; NODE *head=create_node(0); NODE *tmp=head; for(i=1; i<4;i++){ tmp->next=create_node(i); tmp=tmp->next; } tmp->next=head; tmp=head; tmp=tmp->next; for(i=0; i<6;i++){ printf("%d ",tmp->next->data); tmp=tmp->next; } } NODE* create_node(int n){ NODE *t=(NODE*) malloc(sizeof(NODE)); t->data=n; t->next=NULL; return t; } </pre> <p>A: 0 1 2 3 0 1</p> <p>B: 2 3 0 1 2 3</p> <p>C: 3 2 1 0 3 2</p> <p>D: 0 3 2 1 0 3</p> <p>E: Hiçbiri</p>	1	5.00	B

≡	<p>Hangi seçenekte aşağıdaki programın doğru çıktısı yer almaktadır?</p> <pre> #include<stdio.h> int f(int*); int main(){ int d[]={1,2,3,4,5}; int i=1; i=f(&d[i]) + d[i] + d[++i]; printf("%d",i); } int f(int *x){ *x = *x * 2; return (*x)*2; } </pre> <p>A: 4</p> <p>B: 8</p> <p>C: 11</p> <p>D: 15</p> <p>E: Hiçbiri</p>	1	5.00	D
---	--	---	------	---

#	Question	Rank	Soru Puanı	Verilen Cevap
	<p>Aşağıdaki program çalıştırılınca ekranda gösterilecek mesaj hangi seçenekte doğru verilmiştir?</p> <pre>#include<stdio.h> int main() { int a[100]={0,0}; int N, i,j; N=3; for(i=1;i<=N;i++){ for(j=1;j<=N;j++){ if(i%j==0) a[j-1]=!a[j-1]; } for(j=0;j<N;j++) printf("%d ",a[j]); printf("\n"); } return 0; }</pre>			
≡	<p>A:</p> <p>1 0 1 0 1 0 1 1 1</p> <p>B:</p> <p>1 0 0 0 1 0 1 1 1</p> <p>C:</p> <p>1 1 1 0 1 0 1 1 1</p> <p>D:</p> <p>0 0 0 1 1 1 0 0 0</p> <p>E:</p> <p>Hiçbiri</p>	1	5.00	B

	<p>Aşağıdaki üç maddenin doğruluğu ya da yanlışlığı hangi seçenekte doğru sırada verilmiştir?</p> <ol style="list-style-type: none">1. void işaretçi (pointer) dışında, işaretçi değişkeni bildirimi (declaration) sırasında bir işaretçi değişkenine ilk değer ataması (initialization) yapılamaz.2. Herhangi bir tam sayı değeri doğrudan işaretçi değişkenleri içinde saklanamaz.3. Değişken türü açısından float, float * ve float ** farklı türlerdir ancak bunlar aynı boyutta olabilir.			
≡	<p>A:</p> <p>Doğru, Doğru, Doğru</p> <p>B:</p> <p>Doğru, Yanlış, Yanlış</p> <p>C:</p> <p>Yanlış, Doğru, Yanlış</p> <p>D:</p> <p>Yanlış, Doğru, Doğru</p> <p>E:</p> <p>Yanlış, Yanlış, Yanlış</p>	1	5.00	E

#	Question	Rank	Soru Puanı	Verilen Cevap
≡	<p>Aşağıdaki özyinelemeli fonksiyonun çalışması sonucunda oluşan çıktı hangi seçenekte doğru verilmiştir?</p> <pre>#include<stdio.h> void f(int n) { printf("-%d",n); if(n==0) return; else { f(n/2); printf("-%d",n); } } int main() { f(5); }</pre>	1	5.00	B
	<p>A: -5-2-1-0-1-2-5</p> <p>B: -5-2-1-1-2-5</p> <p>C: -5-2-1-0-0-1-2-5</p> <p>D: -0-1-2-5-2-1-1-2-5</p> <p>E: Hiçbiri</p>			

#	Question	Rank	Soru Puanı	Verilen Cevap
≡	<p>Aşağıdaki programın ekran çıktısı nedir?</p> <pre>#include<stdio.h> void f(int i, int j) { static int x=3; i = i*i; j = j*j; printf("%d, %d-", x++, i+j); } int main() { int i=3, j=3; printf("%d, %d-", i, j); f(j++, i*=2); f(j++, i*=2); return 0; }</pre>	1	5.00	B
	<p>A: 3, 3-3, 45-4, 160-</p> <p>B: 2, 3-3, 45-4, 160-</p> <p>C: 3, 3-3, 35-3, 160-</p> <p>D: 3, 3-3, 55-4, 160-</p> <p>E: Hiçbiri</p>			