

Programowanie Aplikacyjne (PAP) - 21Z - Zespół 7

Członkowie zespołu

- **Adam Sudoł**
- **Bartłomiej Krawczyk**
- **Kamil Sulkowski**
- **Karol Rogoziński**

Link do repozytorium:

<https://gitlab-stud.elka.pw.edu.pl/bkrawcz1/pap21z-z07.git>

Wymagania i założenia projektu

Zadanie polega na napisaniu systemu do obsługi restauracji.

Planujemy projekt stworzyć w architekturze klient-serwer. Będziemy mieli jeden główny serwer, który będzie komunikował się z bazą danych oraz aplikacje mobilne i desktopowe komunikujące się z serwerem.

W ramach projektu stworzymy:

Aplikacja desktopowa

Aplikacja desktopowa dla kucharzy napisana w języku Java z interfejsem graficznym napisanym przy użyciu biblioteki Swing lub JavaFX

Funkcjonalność:

- dla kucharzy
 - wyświetlanie oczekujących zamówień
 - możliwość przypisania siebie do wykonania dania
 - możliwość edycji statusu dania
 - wyświetlanie informacji o daniach (składniki, przepis, kategoria itp.)
 - edycja ilości składników na składzie po wykonanym zamówieniu (potencjalnie możemy to wykonać automatycznie na poziomie bazy danych)
 - możliwość wyświetlenia zamówień przypisanych do danego kucharza
 - logowanie jako kucharz
 - na jednym urządzeniu w tym samym czasie może być kilku kucharzy (nie wymagamy, aby każdy kucharz miał swój komputer)

- początkowo jedynie wybór z listy kucharzy, a jeśli starczy czasu => implementacja pełnego logowania z hasłem (pewnie auth0)
- wyświetlanie dań do przygotowania przez kucharzy w kilku oknach / podzielonym oknie
 - lub
- możliwość szybkiego przełączania zalogowanych użytkowników

Aplikacja mobilna

Aplikacja mobilna dla kelnerów napisana w języku Java na telefony Android.

Funkcjonalność:

- dla kelnerów
 - dodawanie nowego rachunku
 - przeglądanie kategorii dań
 - przeglądanie dostępnych dań w ramach kategorii
 - składanie zamówień na dania w ramach danego rachunku
 - logowanie jako kelner
 - początkowo jedynie wybór z listy kelnerów, a jeśli starczy czasu => implementacja pełnego logowania z hasłem (pewnie auth0)
 - na jednym urządzeniu może być zalogowany tylko jeden użytkownik (zakładamy, że każdy kelner ma swój telefon)
 - wyświetlanie otwartego rachunku przypisanego do danego kelnera
 - zamknięcie rachunku - wyświetlenie sumy do zapłaty

Api

Serwer napisany w języku Java przy wykorzystaniu framework Spring Boot.

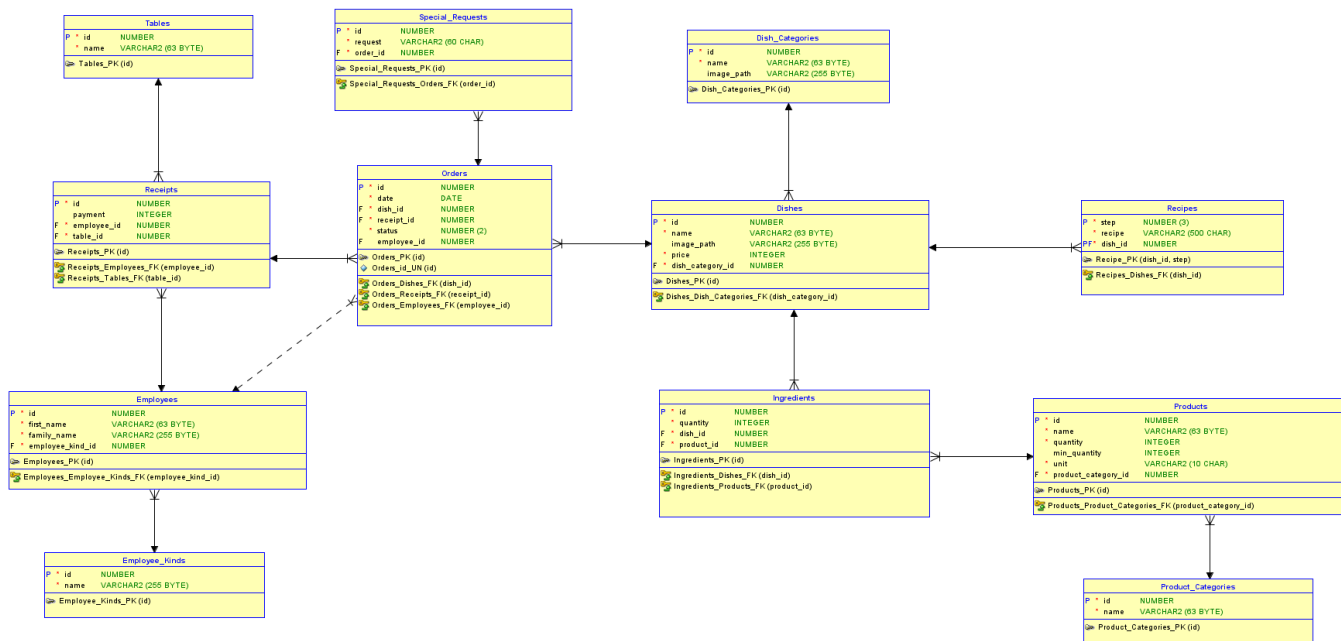
Funkcjonalność:

- ma służyć jako pośrednik między aplikacjami wykorzystywanymi przez pracowników, a bazą danych
- głównym zadaniem jest mapowanie obiektów z relacyjnej bazy danych na javowe obiekty i na odwrót

Baza danych

Centralna baza danych Oracle

Wstępny projekt bazy danych i relacji:



Funkcjonalności opcjonalne, które planujemy wprowadzić, dopiero po wprowadzeniu funkcjonalności krytycznych:

(Funkcjonalności te można zastąpić bezpośrednim dostępem tych osób do bazy danych)

Aplikacja desktopowa

Aplikacja desktopowa dla zaopatrzczyeli i adminów napisana w języku Java z interfejsem graficznym napisanym przy użyciu biblioteki Swing lub JavaFX

- do inwentarzu
 - wyświetlanie danych o zaopatrzeniu
 - wyświetlanie czego jest mało
 - aktualizacja ilości składników, gdy dotrze zaopatrzenie
- dla admina
 - crud składniki / produkty
 - crud dania
 - crud pracownicy
 - crud stoliki
 - crud kategorie