

UML Klassendiagramm

Verschluesselung

Verschluesselung
- key: int
+ Verschluesselung()
+ Verschluesselung(_key: int)
+ Verschluesselung(_symbol: char)
+ getKey(): int
+ setKey(_key: int): void
+ setKey(_symbol: char): void

VerschluesselungEingabe

VerschluesselungEingabe
+ main(args: String[]): void