



代数结构

Algebra Structures



内容提要

1. 运算及其性质
2. 代数系统
3. 群与子群
4. 阿贝尔群和循环群
5. 环与域
6. 格与布尔代数

内容提要

1. 运算及其性质
2. 代数系统
3. 群与子群
4. 阿贝尔群和循环群
5. 环与域
6. 格与布尔代数

2、代数系统

概念：

代数系统，子代数，积代数，同态，同构。

代数系统的定义

代数系统 设 A 为非空集合， Ω 为 A 上运算的集合,称 $\langle A, \Omega \rangle$ 为一个代数系统.

- 当 $\Omega = \{f_1, \dots, f_n\}$ 是有限时,代数系统常记为 $\langle A, f_1, \dots, f_n \rangle$;
- 当 A 有限时,称 $\langle A, \Omega \rangle$ 是有限代数系统。

例:

- (1) $\langle \mathbb{N}, + \rangle, \langle \mathbb{Z}, +, \cdot \rangle, \langle \mathbb{R}, +, \cdot \rangle$ 是代数系统， $+$ 和 \cdot 分别表示普通加法和乘法。
- (2) $\langle P(S), \cup, \cap, \sim \rangle$ 是代数系统， \cup 和 \cap 为并和交， \sim 为绝对补。

构成代数系统的成分：

- 集合（也叫载体，规定了参与运算的元素）
- 运算（这里只讨论有限个二元和一元运算）
- 代数常数（通常是与运算相关的特异元素：如单位元等）

例：

- 代数系统 $\langle \mathbb{Z}, +, 0 \rangle$ ：集合 \mathbb{Z} , 运算 $+$, 代数常数 0
- 代数系统 $\langle P(S), \cup, \cap \rangle$ ：集合 $P(S)$, 运算 \cup 和 \cap , 无代数常数

如果两个代数系统中运算的个数相同，对应运算的元数相同，且代数常数的个数也相同，则称它们是同类型的代数系统。

例：

$$V_1 = \langle \mathbf{R}, +, \cdot, 0, 1 \rangle$$

$$V_2 = \langle M_n(\mathbf{R}), +, \cdot, \theta, E \rangle, \theta \text{ 为 } n \text{ 阶全0矩阵, } E \text{ 为 } n \text{ 阶单位矩阵}$$

$$V_3 = \langle P(B), \cup, \cap, \emptyset, B \rangle$$

V_1, V_2, V_3 是同类型的代数系统，它们都含有2个二元运算, 2个代数常数。

子代数与积代数

设 $V=\langle S, f_1, f_2, \dots, f_k \rangle$ 是代数系统， B 是 S 的非空子集，如果 B 对 f_1, f_2, \dots, f_k 都是封闭的，且 B 和 S 含有相同的代数常数，则称 $\langle B, f_1, f_2, \dots, f_k \rangle$ 是 V 的子代数系统，简称子代数。

例：

- \mathbb{N} 是 $\langle \mathbb{Z}, + \rangle$ 的子代数， \mathbb{N} 也是 $\langle \mathbb{Z}, +, 0 \rangle$ 的子代数。
- $\mathbb{N} - \{0\}$ 是 $\langle \mathbb{Z}, + \rangle$ 的子代数，但不是 $\langle \mathbb{Z}, +, 0 \rangle$ 的子代数。

几个术语

- (1) 最大的子代数：就是 V 本身；
- (2) 最小的子代数：如果令 V 中所有代数常数构成的集合是 B ，且 B 对 V 中所有的运算都是封闭的，则 B 就构成了 V 的最小的子代数；
- (3) 最大和最小的子代数称为 V 的平凡子代数；
- (4) 若 B 是 S 的真子集，则 B 构成的子代数称为 V 的真子代数。

例：

设 $V=\langle \mathbb{Z}, +, 0 \rangle$ ，令 $n\mathbb{Z}=\{nz \mid z \in \mathbb{Z}\}$ ， n 为自然数，则 $n\mathbb{Z}$ 是 V 的子代数。

当 $n=1$ 和 0 时， $n\mathbb{Z}$ 是 V 的平凡子代数，其它的都是 V 的非平凡的真子代数。

积代数

设 $V_1=\langle A, \circ \rangle$ 和 $V_2=\langle B, * \rangle$ 是同类型的代数系统， \circ 和 $*$ 为二元运算，在集合 $A \times B$ 上如下定义二元运算 \cdot ，

$$\forall \langle a_1, b_1 \rangle, \langle a_2, b_2 \rangle \in A \times B, \text{ 有 } \langle a_1, b_1 \rangle \cdot \langle a_2, b_2 \rangle = \langle a_1 \circ a_2, b_1 * b_2 \rangle$$

称 $V=\langle A \times B, \cdot \rangle$ 为 V_1 与 V_2 的，记作 $V_1 \times V_2$ 。这时也称 V_1 和 V_2 为 V 的因子代数。

定理

设 $V_1=\langle A, \circ \rangle$ 和 $V_2=\langle B, * \rangle$ 是同类型的代数系统， $V_1 \times V_2 = \langle A \times B, \cdot \rangle$ 是它们的积代数。

- (1) 若 \circ 和 $*$ 运算是可交换（可结合、幂等）的，则 \cdot 运算也是可交换（可结合、幂等）的。
- (2) 若 e_1, e_2 （ θ_1, θ_2 ）分别为 \circ 和 $*$ 运算的单位元（零元），则 $\langle e_1, e_2 \rangle$ （ $\langle \theta_1, \theta_2 \rangle$ ）是 \cdot 的单位元（零元）
- (3) 若 x 和 y 分别为 \circ 和 $*$ 运算的可逆元素，则 $\langle x, y \rangle$ 是 \cdot 运算的可逆元素，其逆元是 $\langle x^{-1}, y^{-1} \rangle$ 。

同态

同态

设 $V_1=\langle A, \circ \rangle$ 和 $V_2=\langle B, * \rangle$ 是同类型的代数系统，如果有映射 $f: A \rightarrow B$ ，对 $\forall x, y \in A$ 有

$$f(x \circ y) = f(x) * f(y),$$

则称 f 是 V_1 到 V_2 的**同态映射**，简称**(Homomorphism)**。

特殊的同态

- (1) f 如果是单射，则称为**单同态 (Monomorphism)**。
- (2) 如果是满射，则称为**满同态 (Epimorphism)**，这时称 V_2 是 V_1 的**同态像**，记作 $V_1 \sim V_2$ 。
- (3) 如果是双射，则称为**同构 (Isomorphism)**，也称代数系统 V_1 **同构**于 V_2 ，记作 $V_1 \cong V_2$ 。
- (4) 如果 $V_1=V_2$ ，则称作**自同态 (Endomorphism)**。

实例

- (1) 设 $V_1 = \langle \mathbb{Z}, + \rangle$, $V_2 = \langle \mathbb{Z}_n, \oplus \rangle$ 。其中 \mathbb{Z} 为整数集, $+$ 为普通加法;
 $\mathbb{Z}_n = \{0, 1, \dots, n-1\}$, \oplus 为模 n 加。令

$$f: \mathbb{Z} \rightarrow \mathbb{Z}_n, f(x) = (x) \bmod n$$

则 f 是 V_1 到 V_2 的满同态。

- (2) 设 $V_1 = \langle \mathbb{R}, + \rangle$, $V_2 = \langle \mathbb{R}^*, \cdot \rangle$ 。其中 \mathbb{R} 和 \mathbb{R}^* 分别为实数集与非零实数集,
 $+$ 和 \cdot 分别表示普通加法与乘法。令

$$f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}^*, f(x) = e^x$$

则 f 是 V_1 到 V_2 的单同态。

- (3) 设 $V = \langle \mathbb{Z}, + \rangle$, 其中 \mathbb{Z} 为整数集, $+$ 为普通加法。 $\forall a \in \mathbb{Z}$, 令

$$f_a: \mathbb{Z} \rightarrow \mathbb{Z}, f_a(x) = ax,$$

则 f_a 是 V 的自同态; 当 $a = \pm 1$ 时, 称 f_a 为自同构; 除此之外其他的 f_a 都是单自同态。