

Hacking Week

Challenge 1

Realizzare un'applicazione web che permetta, cliccando un bottone “**Genera Attività**”, la generazione di attività casuali da svolgere e, eventualmente, salvarle fra i preferiti tramite un apposito bottone “**Salva Preferito**”.

Specifiche:

- Realizzare un componente Navbar da inserire in un apposito modulo Shared. Il componente dovrà contenere il titolo della piattaforma, ossia, “Bored”;
- Realizzare un componente GenerateActivity, da inserire in un apposito modulo Activity. Il componente dovrà contenere il bottone “**Genera Attività**” che, se cliccato, invierà una richiesta **GET** al seguente endpoint:

<https://boredapi.com/api/activity/>.

Una volta ricevuta la risposta mostrarne i dati all'utente e dare la possibilità di salvarla, cliccando l'apposito bottone “**Salva Preferito**”, nella tabella delle attività preferite.

Genera Attività

Learn Express.js

Difficoltà:

0.25

Tipo:

education

Partecipanti:

1

Prezzo:

0

Link:

https://expressjs.com

Salva Preferito

Dettaglio del componente GenerateActivity

- Realizzare un componente FavoriteActivity, da inserire nel modulo Activity. Il componente dovrà contenere una tabella con tutte le attività salvate tramite il bottone “**Salva Preferito**”. La tabella sarà composta dai seguenti campi: attività, difficoltà, tipo, partecipanti, prezzo, link. Se la tabella dovesse essere vuota creare una riga con la seguente label: “**Nessun’attività preferita**”;

Attività	Difficoltà	Tipo	Partecipanti	Prezzo	Link
Nessun'attività preferita.					

Attività	Difficoltà	Tipo	Partecipanti	Prezzo	Link
Learn how to fold a paper crane	0.05	education	1	0.5	
Learn Express.js	0.25	education	1	0	https://expressjs.com
Learn how to play a new sport	0.2	recreational	1	500	

Dettaglio del componente (tabella vuota in alto) FavoriteActivity

- Realizzare un componente Home, da inserire **nell'AppModule** che contenga i componenti sopra descritti;

Bored

Genera Attività

Attività	Difficoltà	Tipo	Partecipanti	Prezzo	Link
Nessun'attività preferita.					

Bored

Genera Attività

Learn how to play a new sport

Difficoltà: 0.2

Tipo: recreational

Partecipanti: 1

Prezzo: 500

Link:

Salva Preferito

Attività	Difficoltà	Tipo	Partecipanti	Prezzo	Link
Learn how to fold a paper crane	0.05	education	1	0.5	
Learn Express.js	0.25	education	1	0	https://expressjs.com
Learn how to play a new sport	0.2	recreational	1	500	

Dettagli del componente Home

Bonus Points:

- Realizzare nella tabella una colonna ulteriore, con un bottone elimina, che permetta di eliminare un'attività;
- Salvare le attività in locale tramite localStorage;
- Mostrare la difficoltà secondo i seguenti criteri: Bassa (< 0.3) – Media ($0.31 < x < 0.5$) – Alta (> 0.5);
- Se il link è vuoto indicare il seguente testo: “Nessun link correlato”;

Challenge 2

Creare un'applicazione web che permetta di individuare il gender di un nome inserito in input dall'utente.

Specifiche:

- Realizzare una navbar la quale conterrà il nome della piattaforma (Genderize) e un bottone “**Cancella Ricerche**”;
- Realizzare un **form** formato da un input che accetti un nome (senza spazi e almeno un carattere) e un bottone “**Ricerca**”;
- Una volta cliccato il bottone inviare una richiesta **GET** al seguente endpoint [https:// api.genderize.io/?name=nomedaricercare](https://api.genderize.io/?name=nomedaricercare);
- Ogni risultato della richiesta dovrà essere inserito in un'apposita tabella, la quale conterrà i seguenti campi: nome, gender, probabilità, count;
- Per ogni riga della tabella (che corrisponderà a una ricerca effettuata dall'utente) inserire un'ulteriore colonna con un bottone “**Elimina**” che, se cliccato, provvederà a cancellarla dalla lista;
- Cliccando sul bottone “**Cancella Ricerche**” si elimineranno dalla tabella tutte le ricerche effettuate;

Specifiche tecniche:

- Creare un **modulo Shared** per il componente Navbar;
- Creare un modulo apposito per la gestione della lista delle ricerche e del form di ricerca;

- Creare **un'interfaccia** che contenga i campi restituiti dalla richiesta: name (string), gender (string), probability (number), count (number);

Bonus points:

- Salvare i risultati delle ricerche nel localStorage e caricarli quando viene visualizzato il componente lista ricerche;
- Colorare il background delle righe della tabella in base ai seguenti criteri: verde - probabilità sopra il 70%, giallo - probabilità fra il 40% e il 70%, rosso - probabilità sotto il 40%;
- Inserire un'ulteriore colonna nella tabella con la data e ora di quando si è effettuata la ricerca;

Render Idea:

Genderize

Cancella Ricerche

Ricerca

Tabella Ricerche

Challenge 3

Realizzare un'applicazione web che permetta, dato in un campo input una o più lettere e cliccando un bottone “**Lista Cocktails**”, la generazione di una lista di cocktail.

Per ogni riga della lista prevedere 1 bottone “**Salva preferito**”.

Specifiche:

- Realizzare un componente Navbar da inserire in un apposito **modulo Shared**. Il componente dovrà contenere il titolo della piattaforma, ossia, “Cocktails”;
- Realizzare un componente ListCocktails, da inserire in un apposito **modulo Cocktail**. Il componente dovrà contenere il bottone “**Lista Cocktails**” che, quando cliccato, invierà una richiesta **GET** al seguente endpoint:

[www.thecocktaildb.com/api/json/v1/1/search.php?f=\\${letteraolelettere}](http://www.thecocktaildb.com/api/json/v1/1/search.php?f=${letteraolelettere}).

Una volta ricevuta la risposta mostrarne i dati all'utente (usare una tabella con i seguenti campi: idDrink, strDrink, strCategory, strInstructionsIT) e dare la possibilità di salvare, cliccando un apposito bottone “**Salva Preferito**”, nella tabella dei cocktails preferiti;

- Realizzare un componente FavoriteCocktails, da inserire nel **modulo Cocktails**. Il componente dovrà contenere una tabella con tutti i cocktails salvate tramite il bottone “**Salva Preferito**”.

La tabella sarà composta dai suddetti campi: idDrink, strDrink, strCategory, strInstructionsIT. Se la tabella dovesse essere vuota creare una riga con la seguente label: “**Nessun cocktail preferito**”;

Challenge Bonus

Come avrete notato, man mano che le challenge si susseguivano vi erano meno linee guida sul design da seguire, in modo tale da potervi dare libera espressione. In questa challenge **bonus**, non obbligatoria, ma che varrà comunque come punto bonus nel voto complessivo finale, sarete liberi di poter dar sfogo alla vostra fantasia, creando una piccola application utilizzando una delle **API** riportate qui di seguito.

Potete prendere spunto dalle challenge precedenti o creare qualcosa di nuovo .. a voi la scelta!

API DISPONIBILI A QUESTA PAGINA:

<https://mixedanalytics.com/blog/list-actually-free-open-no-auth-needed-apis/>