

취준생이라면 알면 좋을 프론트엔드 관련 지식들

☆ 1.3k stars 🍴 252 forks

☆ Star

👁 Watch

Code

Issues

Pull requests

Actions

Projects

Wiki

Security

Insights

🔑 main

...

mazino ...

on Jun 18



[View code](#)

☰ README.md

취준생이 반드시 알아야 할 프론트엔드 지식들

목차

- 소개
- 프론트엔드 전반
- HTML
- CSS
- Javascript
- 네트워크
- 보안

소개

취업 전 반드시 알아야 한다고 생각하는 프론트엔드 분야의 기초지식들을 모아놓았습니다. 실제 면접질문들과 구글링을 통해 검색한 필수지식 및 질문들을 통해서 하나하나 정리했습니다.

- 기초지식을 너무 얇게 혹은 너무 깊게 말고 **적당한 선으로 정리** 했습니다.
- 컴퓨터공학의 전반적인 것이 아닌 오직 **프론트엔드 쪽만 정리** 했습니다.
- 개인적으로 정리한 내용이라 **틀린 부분이 있을 수 있으니** 언제든지 PR과 이슈를 날려주세요.



프론트엔드 전반

- CSR (Client Side Rendering) vs SSR(Server Side Rendering)
- 브라우저의 렌더링 과정
- 자바스크립트 엔진이 코드를 실행하는 과정
- BOM과 DOM
- 모듈 번들러와 트랜스파일러
- CI와 CD
- CSS와 JS 애니메이션의 차이점



HTML

- DOCTYPE
- 표준모드와 호환모드
- data- 속성
- local storage vs session storage vs cookie
- script vs script async vs script defer
- 시맨틱 마크업



CSS

- 박스 모델 (Box Model)
- float를 해제하는 방법들
- 마진겹침 현상
- BFC (Block Formatting Context)
- z-index의 동작방식
- block vs inline vs inline-block
- 가로/세로 가운데 정렬하기
- Reset.css vs Normalize.css

- 그리드 시스템
- img 아래쪽 공백 제거

Javascript

- Ajax
- 이벤트 위임 (Event Delegation)
- 실행 컨텍스트 (Execution Context)
- 스코프 (Scope)
- 호이스팅 (Hoisting)
- 클로저 (Closure)
- 네이티브 객체 vs 호스트 객체
- this의 바인딩
- var vs let vs const
- IIFE (Immediately-Invoked Function Expression)
- 모듈 시스템: CommonJS, AMD, UMD, ES6
- 콜 스택(Call stack)과 힙(Heap)
- 이벤트 루프 (Event loop)
- 프로토타입 (Prototype)
- == vs ===
- 엄격 모드 (Strict mode)
- new의 동작방식
- ES6 (2015) 의 특징들
- ES7 (ES2016) ~ ES8 (ES2017) 의 특징들
- ES9 (ES2018) ~ ES10 (ES2019) 의 특징들
- ES11 (ES2020) 의 특징들

네트워크

- TCP와 UDP
- HTTP
- HTTPS
- HTTP/1.1 vs HTTP/2
- URL과 URN을 포함하는 URI
- REST API

- Cookie vs Session
- URL을 입력하고 벌어지는 일
- CDN



보안

- 동일 출처 정책 (Same Origin Policy)
 - XSS와 CSRF
-

Releases

No releases published

Packages

No packages published

Contributors 5

