

ASÜ

YAZILIM MÜHENDİSLİĞİ TOPLULUĞU

- FELSEFE, AMAÇ ve HEDEF
- ETKİNLİKLER
- YARIŞMALAR
- PROJELER
- EĞİTİMLER
- ÜYELİK İŞLEMLERİ





KURUCU ÜYELER

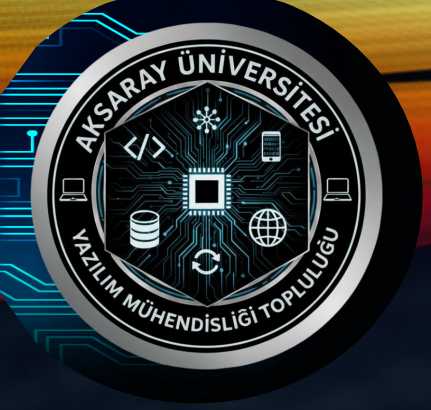
MEHMET AKİF AKKOÇ
HALİL TEMUR
MERT ÇELİK
ÖMÜR FARUK DURU
RECEP BEYDÜZ
ZEYNEP CANBULUT
SİFA TÜZEL
EMİR FETOLMAZ
BURAK ARIKAN



FELSEFEMİZ

‘Etrafındakilerin ortalaması kadarsın’

Meraklı olanın bilgisini, tecrübeli olanın deneyimini paylaştığı, herkesin hem öğrenci hem de öğretmen olduğu bir kültürle birbirimizi sürekli olarak yukarı çeken bir ortam yaratmayı ilke ediniyoruz.



AMAÇLARIMIZ

Aksaray Üniversitesi öğrencilerinin yazılım mühendisliği alanındaki teorik ve pratik bilgilerini artırmak, sektörle bağlarını güçlendirmek, sosyal ve profesyonel gelişimlerine katkıda bulunmak.

- Kişisel Gelişim
- Projeler
- Teoriden Pratiğe
- Mezuniyet Öncesi Portfolyo
- Sektörel Problem Çözümü
- Ticarileşebilen Girişimler
- Teknopark/Kuluçka İş Birliği
- Ulusal Başarı



HEDEFLERİMİZ

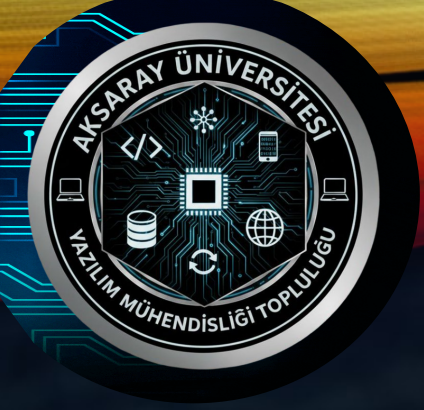
«Olduğunuz yerden başlayın. Elinizde olanı kullanın. Elinizden geleni yapın»

- Algoritmik düşünme ve problem çözme yeteneklerini geliştirecek etkinlikler düzenlemek.
- Güncel yazılım teknolojileri üzerine eğitimler, atölye çalışmaları ve seminerler organize etmek.
- Üyeler arasında proje geliştirme kültürünü teşvik etmek ve takım çalışmalarını desteklemek.
- Sektörden profesyonellerle öğrencileri buluşturan kariyer günleri, teknik geziler düzenlemek.
- Sosyal sorumluluk projeleri geliştirmek ve teknolojiyi toplum yararına kullanmak.



ETKİNLİKLER

- Teknik ve Ekip Gezileri
- Konferans ve Seminerler
- Sektörle Buluşmalar
- Kariyer Etkinlikleri
- Kurslar ve Atolye Çalışmaları
- Ödüllü yarışmalar
- Sosyal ve Kültürel faaliyetler
- Kodlama kampları



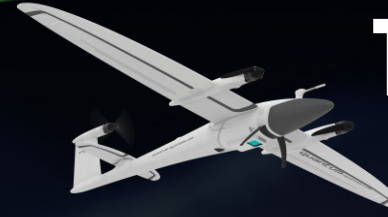
YARIŞMALAR VE PROJE GELİŞTİRMENİN FAYDALARI

- Teorik Bilgiyi Pratiğe Dökme
- Güçlü Bir Portfolyo Oluşturma
- Problem Çözme Yeteneğini Geliştirme
- Takım Çalışması ve İletişim Becerisi Kazanma
- Sektöre Hazırlık ve Gerçek Deneyim
- Motivasyon ve Özgüven Artışı
- Ağ (Network) Oluşturma
- Yeni Teknolojileri Keşfetme Fırsatı

PROJELERİMİZ

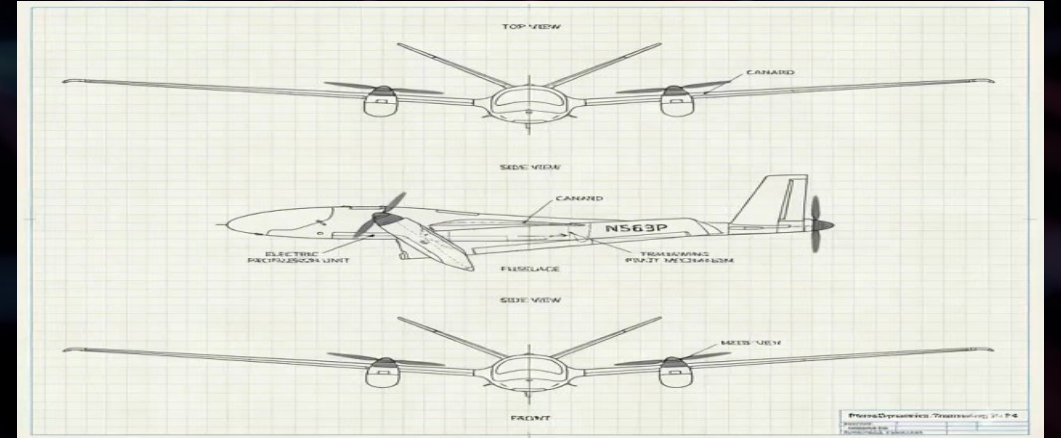
- TEKNOFEST
- TUBİTAK
- TİCARİ PROJELER
- MOBİL VE BİLGİSAYAR KODLAMA
- WEB TEKNOLOJİLERİ
- ROBOTİK KODLAMA
- OYUN GELİŞTİRME





TEKNOFEST

- Teknofest programı kapsamında ulusal insansız hava aracı serbest görev kategorisinden girilecektir.
- Vertical Take-Off and Landing (VTOL) Dikey Kalkış ve İniş
- VTOL İHA, piste gerek duymadan dikey kalkış-iniş yapabilen ve ardından sabit kanatlı modda ileri seyir uçuşuna geçebilen insansız hava platformudur.
- Yapacağımız TEKNOFEST projesi VTOL İHA kategorisi üzerinedir.
- Geriye kalan detaylar gizlilik ilkesi gereği sadece teknofest projesi ekibi ile paylaşılacaktır.





DİĞER PROJELER

- AKTİF BİR TUBİTAK PROJESİ BULUNMAMAKTADIR, ÜYELERİMİZDEN GELEN FİKİRLERE GÖRE BELİRLENECEKTİR.
- MOBİL VE BİLGİSAYAR UYGULAMARINDA DEVAM EDEN PROJELERİMİZ MEVCUTTUR. DETAY ÜYELERİMİZLE PAYLASILACAKTIR.
- WEB UYGULARIMIZ KİŞİSEL AMAÇLARA GÖRE BELİRLENMEKTEDİR.



EĞİTİMLER

- C# uygulamaları
- Mobil Uygulamalar
- Oyun Geliştirme
- Robotik Kodlama
- Web Sitesi
- Github
- Linkedin
- Vscode



ASÜ YAZILIM MÜHENDİSLİĞİ TOPLULUĞU

SOSYAL MEDYA VE İLETİŞİM

ÜYELİK
İÇİN
BAŞVURU
FORMU



! YALNIZCA ÜYELER

