

Отчёт по лабораторной работе №11

операционные системы

Ведьмина Александра Сергеевна

Содержание

1	Цель работы	1
2	Задание.....	1
3	Теоретическое введение	1
4	Выполнение лабораторной работы	2
5	Выводы.....	10

1 Цель работы

Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором Emacs.

2 Задание

1. Ознакомиться с теоретическим материалом.
2. Ознакомиться с редактором emacs.
3. Выполнить упражнения.
4. Ответить на контрольные вопросы.

3 Теоретическое введение

Emacs представляет собой мощный экраный редактор текста, написанный на языке высокого уровня Lisp.

Определение 1. Буфер — объект, представляющий какой-либо текст. Буфер может содержать что угодно, например, результаты компиляции программы или встроенные подсказки. Практически всё взаимодействие с пользователем, в том числе интерактивное, происходит посредством буферов.

Определение 2. Фрейм соответствует окну в обычном понимании этого слова. Каждый фрейм содержит область вывода и одно или несколько окон Emacs.

Определение 3. Окно — прямоугольная область фрейма, отображающая один из буферов. Каждое окно имеет свою строку состояния, в которой выводится следующая информация: название буфера, его основной режим, изменялся ли текст буфера и как далеко вниз по буферу расположен курсор. Каждый буфер находится только в одном из возможных основных режимов. Существующие основные режимы включают режим Fundamental (наименее специализированный), режим Text, режим Lisp, режим C, режим Texinfo и другие. Под второстепенными режимами понимается список режимов, которые включены в данный момент в буфере выбранного окна.

Определение 4. Область вывода — одна или несколько строк внизу фрейма, в которой Emacs выводит различные сообщения, а также запрашивает подтверждения и дополнительную информацию от пользователя.

Определение 5. Минибуфер используется для ввода дополнительной информации и всегда отображается в области вывода.

Определение 6. Точка вставки — место вставки (удаления) данных в буфере

4 Выполнение лабораторной работы

Открываю emacs.

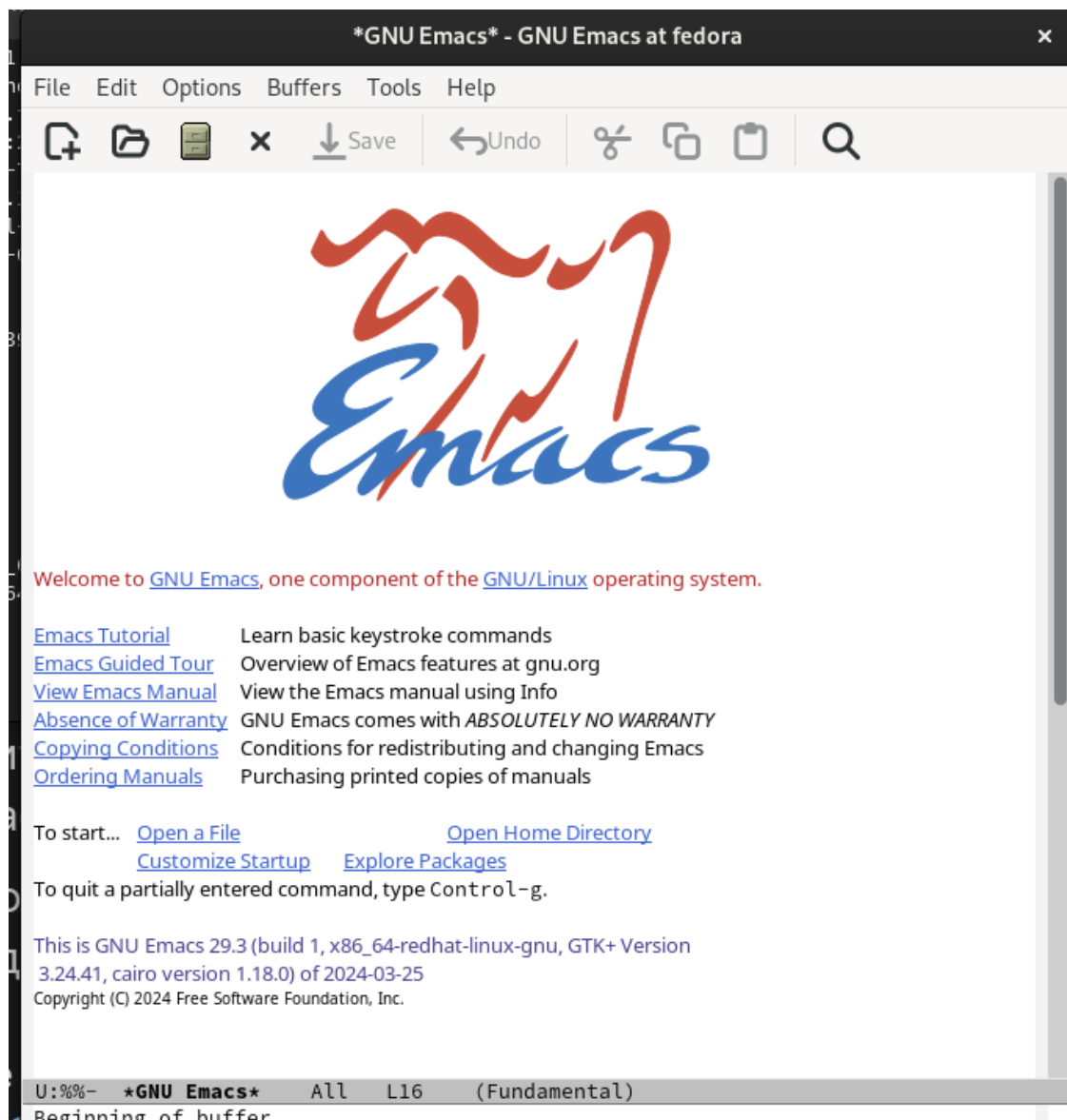


Рис. 1: Открытие emacs

Создаю файл lab07.sh и вставляю в него предложенный текст.

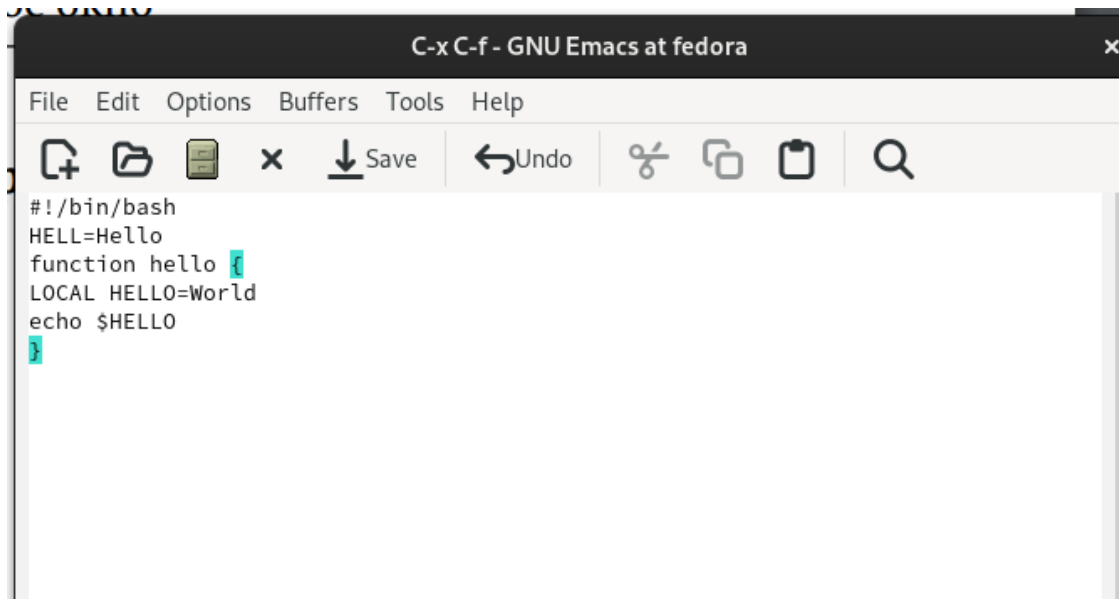


Рис. 2: Создание lab07.sh

Сохраняю его. После вырезаю строку одной командой и вставляю её в конец файла.

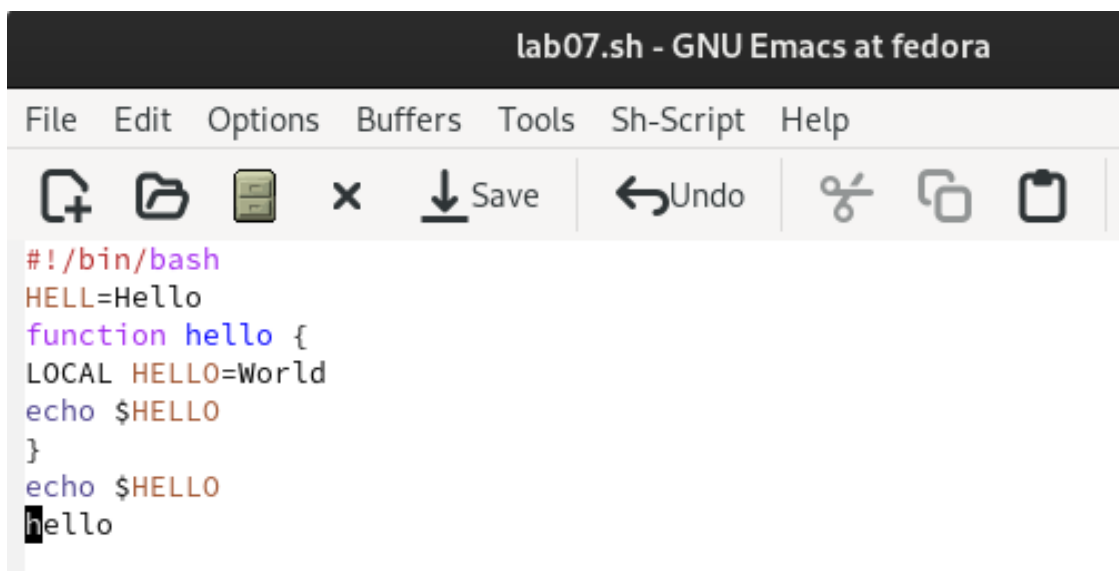
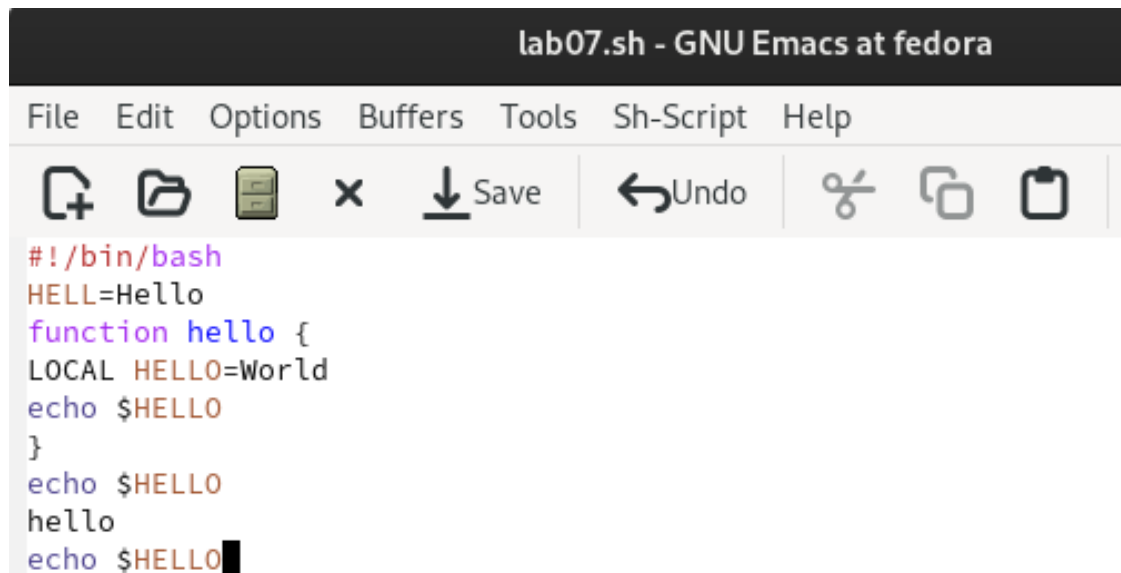


Рис. 3: Перенос строки

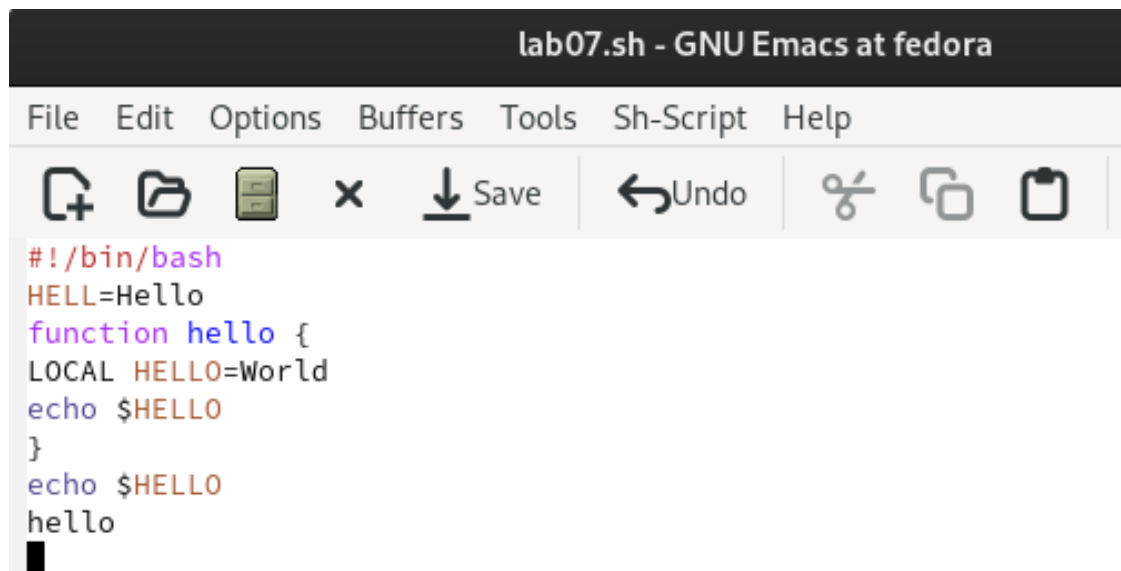
Затем выделяю область текста и вставляю её в конец файла.



```
lab07.sh - GNU Emacs at fedora
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help
[Icons: New, Open, Save, Close, Save As, Undo, Cut, Copy, Paste]
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
LOCAL HELLO=World
echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
echo $HELLO
```

Рис. 4: Копирование области

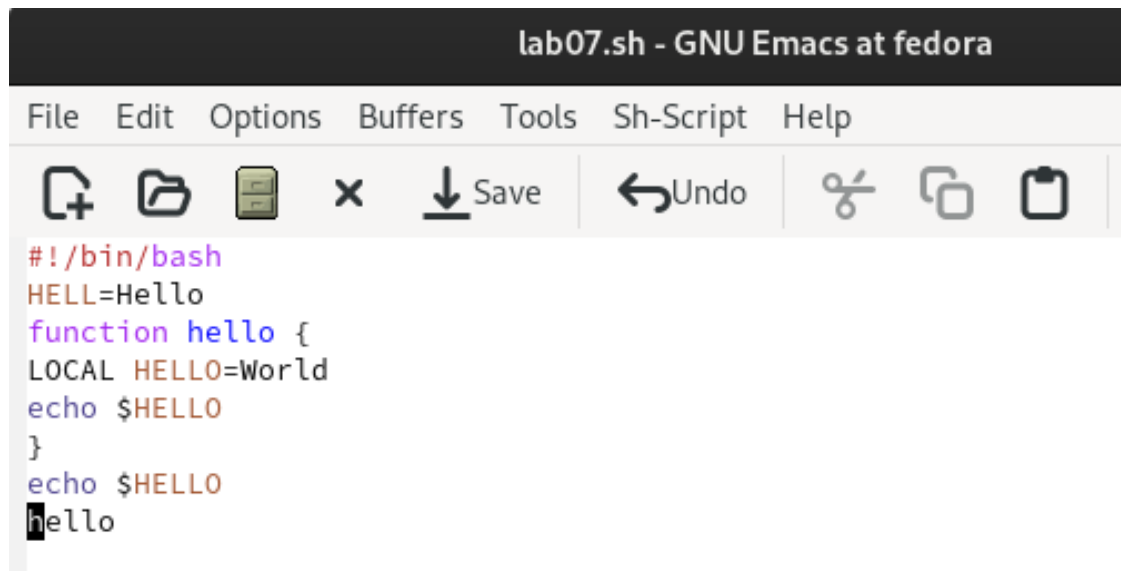
Отменяю последнее действие.



```
lab07.sh - GNU Emacs at fedora
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help
[Icons: New, Open, Save, Close, Save As, Undo, Cut, Copy, Paste]
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
LOCAL HELLO=World
echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
```

Рис. 5: Отмена действия

Перенос курсора в начало строки.



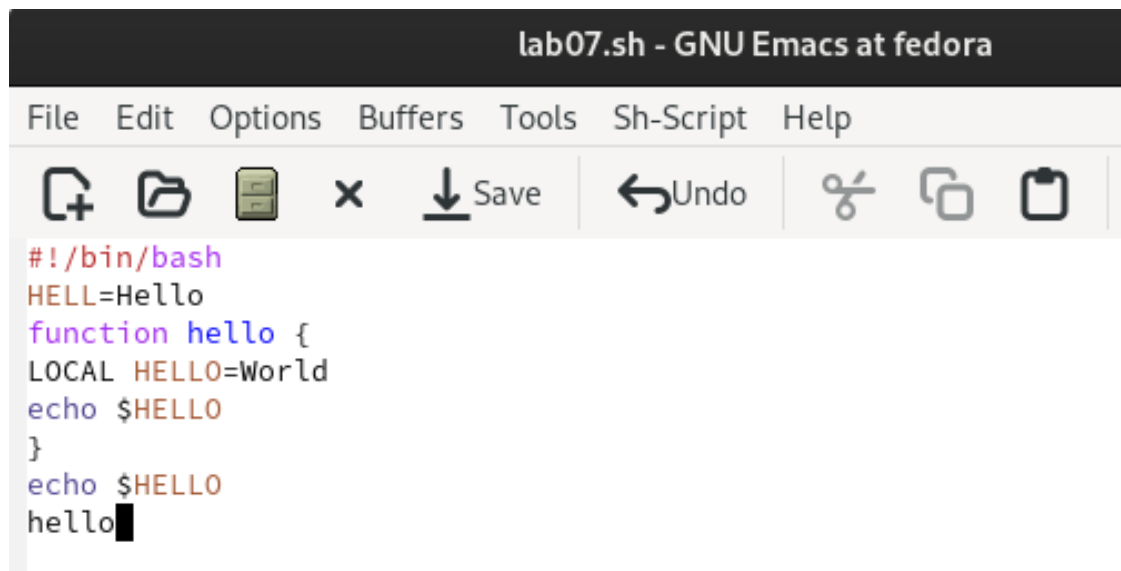
The screenshot shows the GNU Emacs editor window titled "lab07.sh - GNU Emacs at fedora". The menu bar includes "File", "Edit", "Options", "Buffers", "Tools", "Sh-Script", and "Help". The toolbar contains icons for file operations (new, open, save, close) and editing (undo, redo, copy, paste). The script content is as follows:

```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
LOCAL HELLO=World
echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
```

The cursor is positioned at the beginning of the "hello" line on the last line of the script.

Рис. 6: Курсор в начало

Перенос курсора в конец строки.



This screenshot is identical to the previous one, showing the same GNU Emacs window and script content. However, the cursor is now positioned at the end of the "hello" line, after the text.

Рис. 7: Курсор в конец

Вывожу список активных буферов на экран.

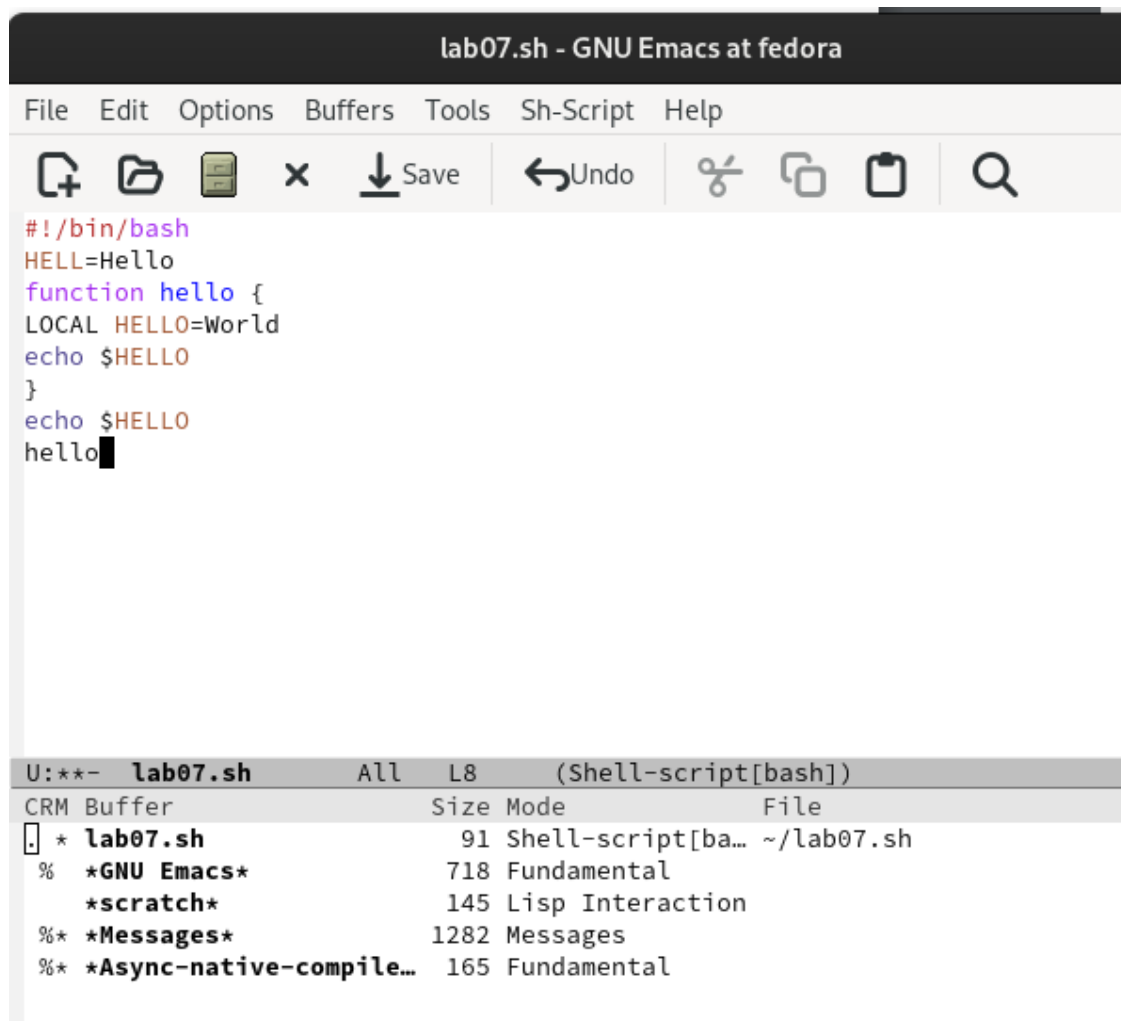


Рис. 8: Вывод буферов

Делю фрейм на 4 части поэтапно.

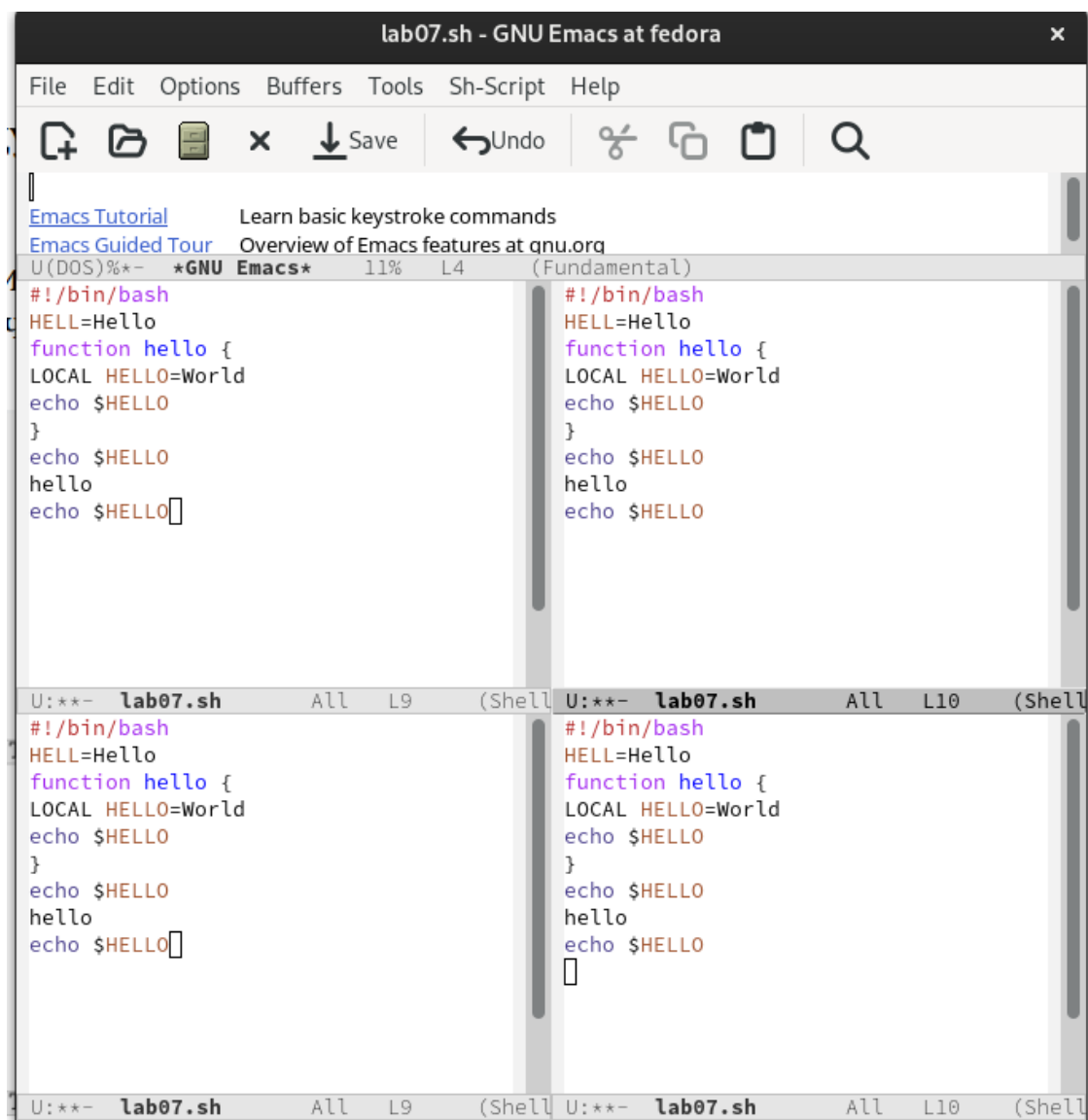


Рис. 9: Экран на 4 части

Переключаюсь в режим поиска. Ищу слово "hello".


```
U:**~ lab07.sh All L9 (Shell U:**~ lab07.sh
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
LOCAL HELLO=World
echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
echo $HELLO

U:**~ lab07.sh All L4 (Shell U:**~ lab07.sh
I-search: hello
```

Рис. 10: Поиск слова

Перехожу в режим поиска строк по содержанию.

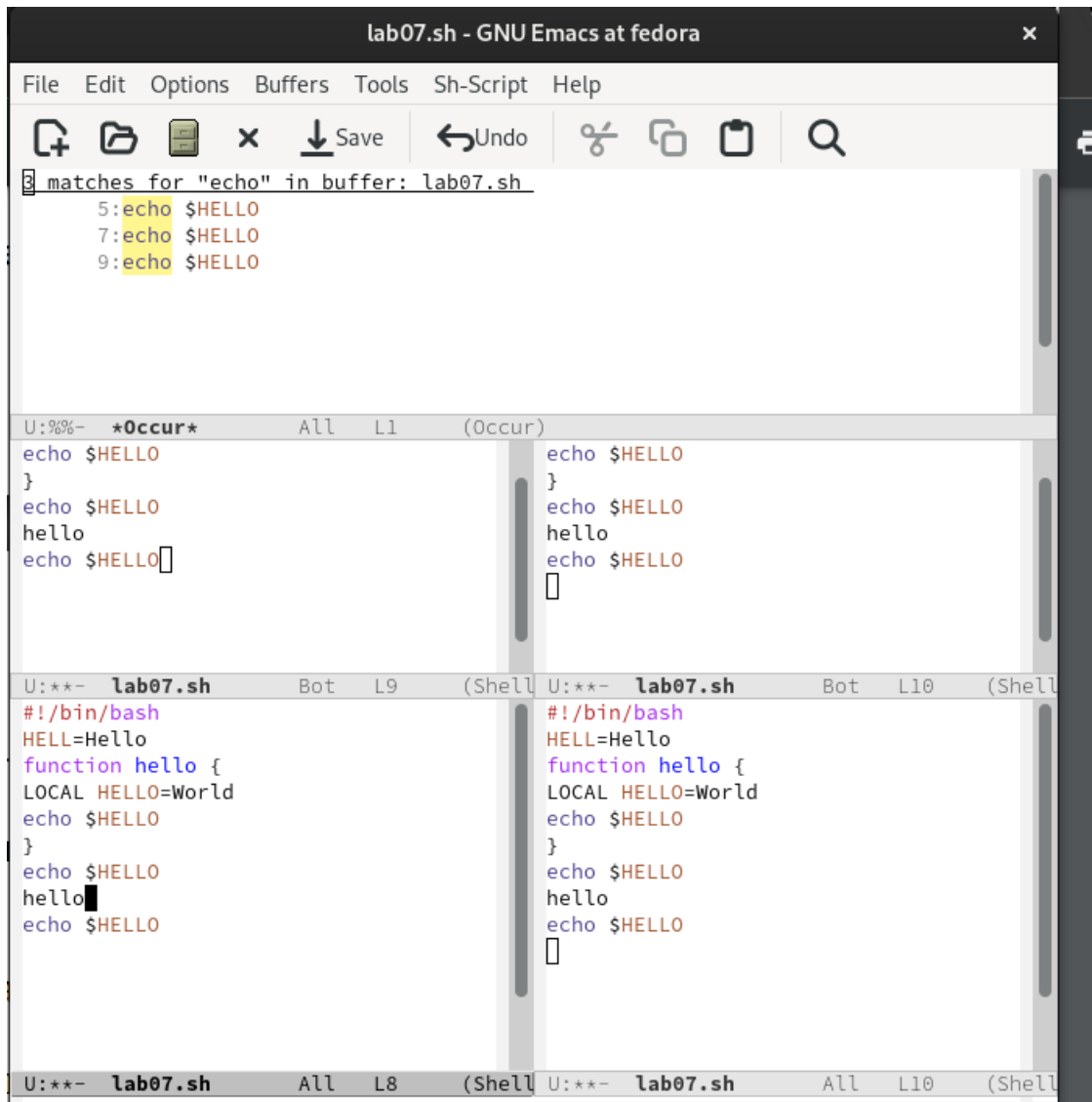


Рис. 11: Поиск строк

5 Выводы

Я познакомилась с операционной системой Linux и получила практические навыки работы с редактором Emacs.