Отчёт по лабораторной работе №11

операционные системы

Ведьмина Александра Сергеевна

Содержание

# 1 Цель работы

Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором Emacs.

# 2 Задание

1. Ознакомиться с теоретическим материалом.
2. Ознакомиться с редактором emacs.
3. Выполнить упражнения.
4. Ответить на контрольные вопросы.

# 3 Теоретическое введение

Emacs представляет собой мощный экранный редактор текста, написанный на языке высокого уровня Elisp.

Определение 1. Буфер — объект, представляющий какой-либо текст. Буфер может содержать что угодно, например, результаты компиляции программы или встроенные подсказки. Практически всё взаимодействие с пользователем, в том числе интерактивное, происходит посредством буферов.

Определение 2. Фрейм соответствует окну в обычном понимании этого слова. Каждый фрейм содержит область вывода и одно или несколько окон Emacs.

Определение 3. Окно — прямоугольная область фрейма, отображающая один из буферов. Каждое окно имеет свою строку состояния, в которой выводится следующая информация: название буфера, его основной режим, изменялся ли текст буфера и как далеко вниз по буферу расположен курсор. Каждый буфер находится только в одном из возможных основных режимов. Существующие основные режимы включают режим Fundamental (наименее специализированный), режим Text, режим Lisp, режим С, режим Texinfo и другие. Под второстепенными режимами понимается список режимов, которые включены в данный момент в буфере выбранного окна.

Определение 4. Область вывода — одна или несколько строк внизу фрейма, в которой Emacs выводит различные сообщения, а также запрашивает подтверждения и дополнительную информацию от пользователя.

Определение 5. Минибуфер используется для ввода дополнительной информации и всегда отображается в области вывода.

Определение 6. Точка вставки — место вставки (удаления) данных в буфере

# 4 Выполнение лабораторной работы

Открываю emacs.

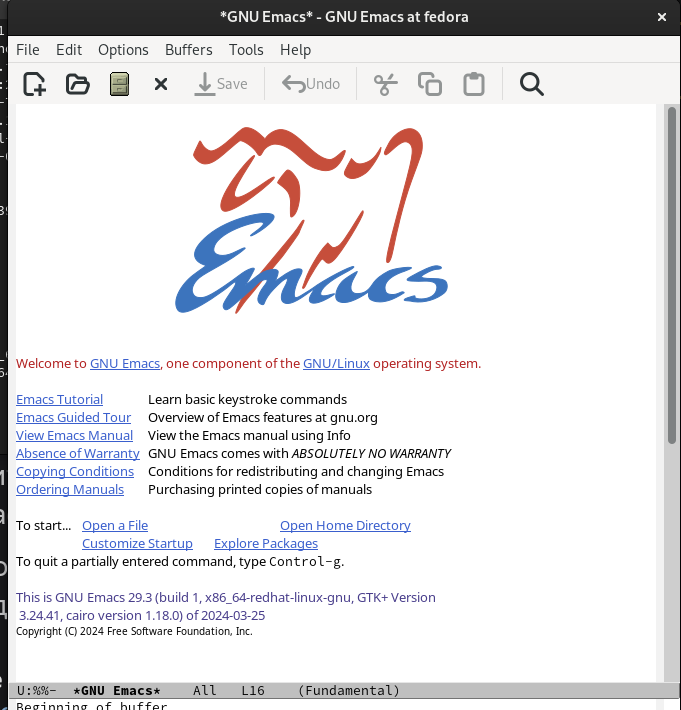


Рис. 1: Открытие emacs

Создаю файл lab07.sh и вставляю в него предложенный текст.



Рис. 2: Создание lab07.sh

Сохраняю его. После вырезаю строку одной командой и вставляю её в конец файла.

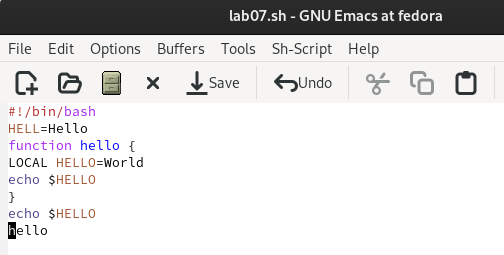


Рис. 3: Перенос строки

Затем выделяю область текста и вставляю её в конец файла.

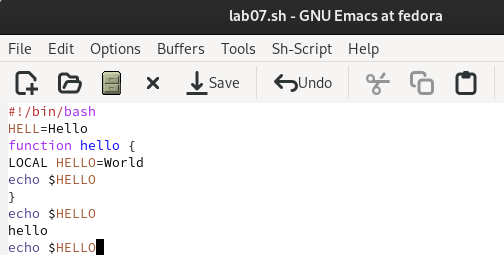


Рис. 4: Копирование области

Отменяю последнее действие.

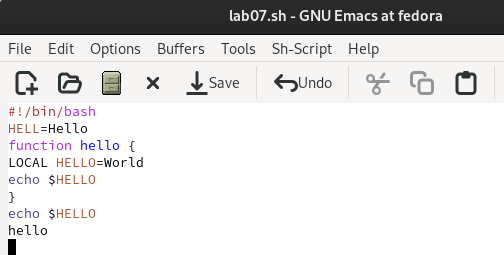


Рис. 5: Отмена действия

Перенос курсора в начало строки.

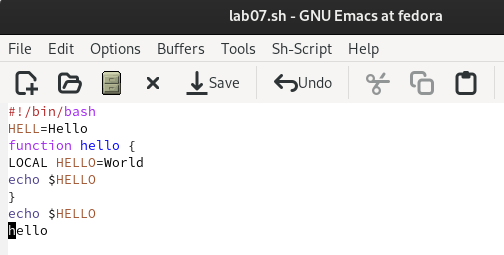


Рис. 6: Курсор в начало

Перенос курсора в конец строки.

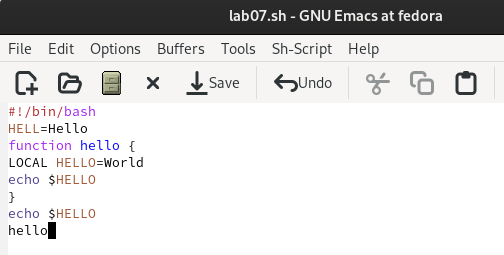


Рис. 7: Курсор в конец

Вывожу список активных буферов на экран.

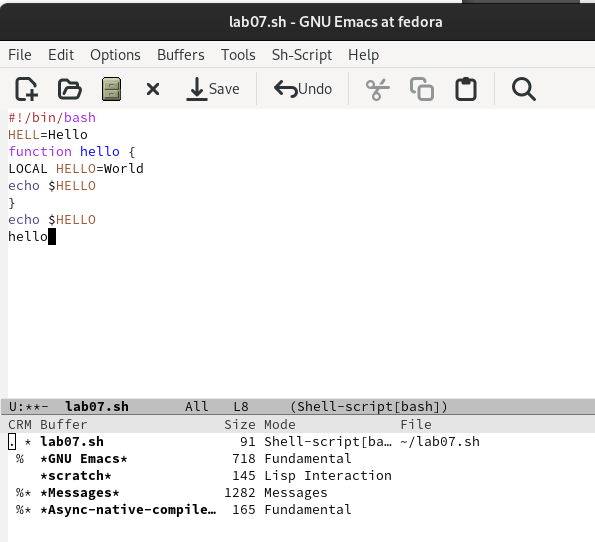


Рис. 8: Вывод буферов

Делю фрейм на 4 части поэтапно.

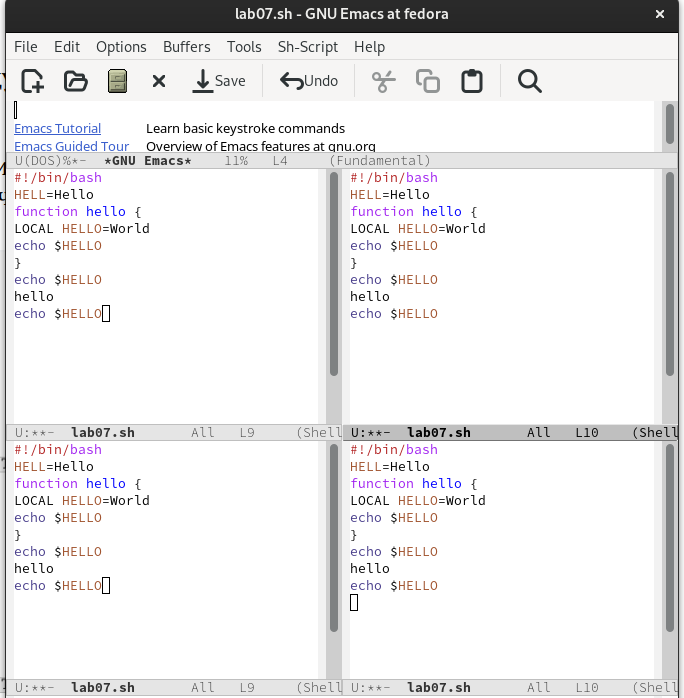


Рис. 9: Экран на 4 части

Переключаюсь в режим поиска. Ищу слово “hello”.

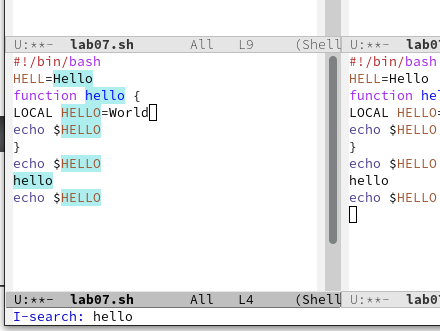


Рис. 10: Поиск слова

Перехожу в режим поиска строк по содержанию.

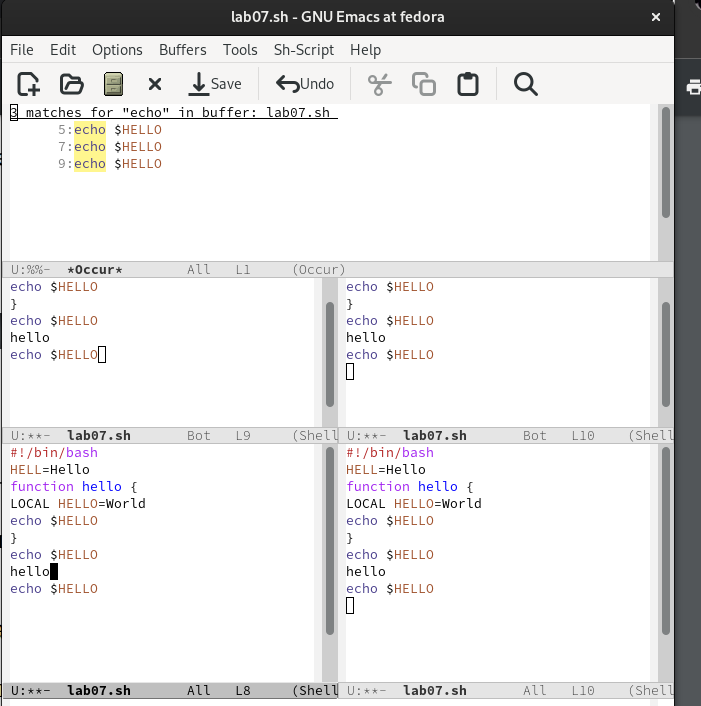


Рис. 11: Поиск строк

# 5 Выводы

Я познакомилась с операционной системой Linux и получила практические навыки работы с редактором Emacs.