**JavaScript is the new Java**

En algún momento de la formación de mi carrera fue de gran aumento el trabajo en Java, aun le tengo un gran cariño, pero conforme va avanzando la tecnología, y los enfoques profesionales se van re dirigiendo, al igual el lenguaje en el que desarrollamos. Ahora que gran parte del mercado se mueve hacia la parte de aplicaciones web es de gran desconsuelo ver como java se fue a un lado con jsp de mano de php y .net, al igual, otra gran parte gira entorno a aplicaciones móviles, donde se vive una constate pelea entre la parte de java, con los XML de la parte gráfica, que se torna molesto algunas veces. Pero de mano del documento JavaScript is the new Java agranda la escalabilidad que le teníamos a esta gran opción de desarrollo, pues JavaScript se aprende a usar empíricamente por la facilidad que tenemos para integrarlo con lenguajes como php y .net al enviarle mensajes al usuario por medio de alert, pero al ver que grandes comunidades trabajan para crear cosas nuevas y darme cuenta que lo que nosotros comúnmente usamos para enviar mensajes de dialogo al usuario, ellos lo han adaptado para desarrollar aplicaciones en ios, Android, aplicaciones de escritorio para MacOs, Windows y Linux, realmente me hace ver cuánto se desperdicia de una buena opción de desarrollo, por no salir de la zona de confort que nos provee algún lenguaje o simplemente hacer una unión marital con un lenguaje y dejar de ver más opciones.

Investigación:

DOM: Modelado de Objetos de Documentos, es una interfaz de programación de aplicaciones para documentos HTML. Que hace posible la navegación, y entendimiento de los objetos en el documento y los expresa en forma de árboles. Realizados en XML es posible reorganizar y recorrer todo el documento de objetos.

Nuevas Etiquetas HTML:

Section: representa una sección del documento o aplicación genérica. Se debe utilizar junto con los h1 , h2 , h3 , h4 , h5 , y h6 elementos para indicar la estructura del documento.

Article: representa una pieza independiente del contenido de un documento, como una entrada de blog o artículo de periódico.

Main: representa el contenido principal del cuerpo de un documento o aplicación.

Header: representa un grupo de ayudas introductorias o de navegación.

Footer: representa un pie de página de una sección y puede contener información sobre el autor, la información de derechos de autor, etc.

Nav: representa una sección del documento destinado a la navegación.

Figure: representa un fragmento de contenido de flujo autónomo, típicamente referenciado como una sola unidad de la corriente principal del documento.

Figcaption: se puede utilizar como subtítulo (que es opcional).

Template: puede utilizarse para declarar fragmentos de HTML que se pueden clonar y se insertan en el documento por el guión.

video y audio: para el contenido multimedia.

Source: elementos se utilizan junto con estos elementos si hay múltiples flujos disponibles de diferentes tipos.

Track: ofrece pistas de texto para el video elemento.

Embed: se utiliza para plugin de contenido.

Mark: representa una racha de texto en un documento marcado o marcada con fines de referencia, debido a su relevancia en otro contexto.

Progress: representa una realización de una tarea, como la descarga o cuando se realiza una serie de operaciones costosas.

Meter: representa una medición, tales como el uso del disco.

Time: representa una fecha y / u hora.

Canvas: se utiliza para la representación de gráficos de mapas de bits dinámicos sobre la marcha, como gráficos o juegos.

Keygen: representa el control de la generación del par de claves.

Output: representa algún tipo de salida, como de un cálculo realizado a través de secuencias de comandos.

Apis HTML5 y JS:

Alta Resolución Tiempo: La API de alta resolución Tiempo proporciona la hora actual en la resolución sub-milisegundos y tal que no está sujeto a sesgo del reloj del sistema o ajustes.

Contactos: La especificación HTML5 menciona que el API de contactos permite disponer de un repositorio de contactos común en el navegador que puede ser el acceso de cualquier aplicación web.

Geolocalización: Esta API se utiliza para proporcionar aplicaciones web con acceso a la información con guión ubicación geográfica del dispositivo de alojamiento.

Fuentes bibliográficas:

(JavaScript is the new Java) <https://medium.com/@Maephisto/javascript-is-the-new-java-d14f0585d05e>

(DOM) <http://www.w3.org/2005/03/DOM3Core-es/introduccion.html>

(Nuevo en HTML) <http://www.w3.org/TR/html5-diff>

(Apis) <http://www.sitepoint.com/10-html5-apis-worth-looking/>

(Apis) <http://www.htmlgoodies.com/html5/javascript/a-5-minute-overview-of-all-new-javascript-apis-in-html5.html#fbid=pjWVmYC31hQ>