## Описание протокола ASV v1.0

#### Заголовок

Максимальный размер сообщения (включая заголовок, блок данных и контрольную сумму) - 1024 байт Первые два байта - 0хАА, 0х44. Требуются для синхронизации.

**Длина сообщения** - число от 0 до 1012. Включает в себя только длину блока данных без заголовка и CRC-16.

**Инкрементный счетчик сообщений** - беззнаковое число от 0 до 65536. Посылающий должен увеличивать счетчик на 1 при каждой посылке сообщения. Используется для отслеживания пропажи сообщений.

**Идентификатор отправителя** - беззнаковое число от 1 до 255 идентифицирующее отправителя. Требуется для разграничения потоков данных на общей шине. 0 - невалидное значение.

**Идентификатор получателя** - беззнаковое число от 0 до 255. Требуется для разграничения потоков данных на общей шине. 0 - для всех (по умолчанию).

Тип сообщения - число от 0 до 65536. Определяет содержание блока данных.

Nº	Название	Тип	Описание	Binary size	Binary offset		
	Заголовок сообщения						
1	Sync	U8	Hexadecimal 0xAA	1	0		
2	Sync	U8	Hexadecimal 0x44	1	1		
3	Message length	U16	Длина блока данных сообщения	2	2		
4	Sequence	U16	Инкрементный счетчик сообщений	2	4		
5	Sender ID	U8	Идентификатор отправителя	1	6		
6	Target ID	U8	Идентификатор получателя	1	7		
7	Message ID	U16	Тип сообщения	2	8		
Блок данных сообщения							
8	Payload	U8[N]	Данные (количество указанно в 3 поле)	N	10		
	Блок контрольной суммы						
9	CRC-16	U16	Контрольная сумма, начиная с первого поля и до конца блока данных сообщения	2	N+10		

Контрольная сумма считается по CRC-16:

- ullet Порождающий полином  $x^{16} + x^{12} + x^5 + 1$
- Инициализирующее значение 0х00.

```
0x5af5, 0x4ad4, 0x7ab7, 0x6a96, 0x1a71, 0x0a50, 0x3a33, 0x2a12,
  Oxdbfd, Oxcbdc, Oxfbbf, Oxeb9e, Ox9b79, Ox8b58, Oxbb3b, Oxab1a,
  0x6ca6, 0x7c87, 0x4ce4, 0x5cc5, 0x2c22, 0x3c03, 0x0c60, 0x1c41,
  Oxedae, Oxfd8f, Oxcdec, Oxddcd, Oxad2a, OxbdOb, Ox8d68, Ox9d49,
  0x7e97, 0x6eb6, 0x5ed5, 0x4ef4, 0x3e13, 0x2e32, 0x1e51, 0x0e70,
  Oxff9f, Oxefbe, Oxdfdd, Oxcffc, Oxbf1b, Oxaf3a, Ox9f59, Ox8f78,
  0x9188, 0x81a9, 0xb1ca, 0xa1eb, 0xd10c, 0xc12d, 0xf14e, 0xe16f,
  0x1080, 0x00a1, 0x30c2, 0x20e3, 0x5004, 0x4025, 0x7046, 0x6067,
  0x83b9, 0x9398, 0xa3fb, 0xb3da, 0xc33d, 0xd31c, 0xe37f, 0xf35e,
  0x02b1, 0x1290, 0x22f3, 0x32d2, 0x4235, 0x5214, 0x6277, 0x7256,
  0xb5ea, 0xa5cb, 0x95a8, 0x8589, 0xf56e, 0xe54f, 0xd52c, 0xc50d,
  0x34e2, 0x24c3, 0x14a0, 0x0481, 0x7466, 0x6447, 0x5424, 0x4405,
  0xa7db, 0xb7fa, 0x8799, 0x97b8, 0xe75f, 0xf77e, 0xc71d, 0xd73c,
  0x26d3, 0x36f2, 0x0691, 0x16b0, 0x6657, 0x7676, 0x4615, 0x5634,
  0xd94c, 0xc96d, 0xf90e, 0xe92f, 0x99c8, 0x89e9, 0xb98a, 0xa9ab,
  0x5844, 0x4865, 0x7806, 0x6827, 0x18c0, 0x08e1, 0x3882, 0x28a3,
  0xcb7d, 0xdb5c, 0xeb3f, 0xfb1e, 0x8bf9, 0x9bd8, 0xabbb, 0xbb9a,
 0x4a75, 0x5a54, 0x6a37, 0x7a16, 0x0af1, 0x1ad0, 0x2ab3, 0x3a92,
  0xfd2e, 0xed0f, 0xdd6c, 0xcd4d, 0xbdaa, 0xad8b, 0x9de8, 0x8dc9,
  0x7c26, 0x6c07, 0x5c64, 0x4c45, 0x3ca2, 0x2c83, 0x1ce0, 0x0cc1,
  0xef1f, 0xff3e, 0xcf5d, 0xdf7c, 0xaf9b, 0xbfba, 0x8fd9, 0x9ff8,
  0x6e17, 0x7e36, 0x4e55, 0x5e74, 0x2e93, 0x3eb2, 0x0ed1, 0x1ef0};
static unsigned short checksum(unsigned char *buff, int len)
{
    int i;
   unsigned short crc = 0;
   for (i=0; i<len; i++) {
        crc = (crc << 8) ^ CRC_16CCIT_LookUp[ (crc >> 8) ^ buff[i] ];
    return crc;
```

#### Описание типов

U8

Беззнаковый байт. Значения от 0 до 255.

**U16** 

Беззнаковый short. Два байта. Значения от 0 до 65 535.

[N]8U

Массив беззнаковых байт размером N элементов.

DEVICE\_TYPE

Enum типа U16.

Значение	РМЯ	Описание
0	DEV_UNKNOWN	Неизвестное устройство
1	DEV_GBAS_SERVER	GBAS Server
2	DEV_GBAS_MOD	Модулятор GBAS
3	DEV_GBAS_MON	Устройство контроля GBAS

## DEVICE\_STATE

Enum типа U8. Состояние устройства.

Значение	РМЯ	Описание
0	STATE_UNKNOWN	Не инициализировано.
1	STATE_ACTIVE	Штатно работает
2	STATE_ERROR	Устройство в аварии.
3	STATE_RESERVED1	Зарезервировано
4	STATE_RESERVED2	Зарезервировано
5	STATE_RESERVED3	Зарезервировано
6	STATE_RESERVED4	Зарезервировано
7	STATE_RESERVED5	Зарезервировано

## GBAS\_SLOT

Bitfield типа U8. Слот GBAS. Значения приведены в бинарном виде.

Значение	РМЯ	Описание
00000000	GBAS_SLOT_A	Слот А
00000010	GBAS_SLOT_B	Слот В
00000100	GBAS_SLOT_C	Слот С
00001000	GBAS_SLOT_D	Слот D
00010000	GBAS_SLOT_E	Слот Е
00100000	GBAS_SLOT_F	Слот F
01000000	GBAS_SLOT_G	Слот G
10000000	GBAS_SLOT_H	Слот Н

## GBAS\_MSGS

Bitfield типа U64. Сообщения GBAS.

Значение	РМИ	Описание
00000000	GBAS_MSG_1	Сообщение GBAS типа 1
00000010	GBAS_MSG_101	Сообщение GBAS типа 101
00000100	GBAS_MSG_2	Сообщение GBAS типа 2
00001000	GBAS_MSG_3	Сообщение GBAS типа 3
00010000	GBAS_MSG_4	Сообщение GBAS типа 4
00100000	GBAS_MSG_5	Сообщение GBAS типа 5

## Общие сообщения (0x0000 - 0x00FF)

### MSG[0x0000] HEARTBEAT

Сообщение посылается раз в секунду. Позволяет идентифицировать устройства на шине данных.

Nº	Название	Тип	Описание	Binary size	Binary offset		
	Блок данных сообщения						
1	type	DEVICE_TYPE	Тип устройства	2	10		
2	state	DEVICE_STATE	Состояние устройства	1	12		
3	reserved1	U8	По умолчанию равно 0	1	13		
4	reserved2	U8	По умолчанию равно 0	1	14		
5	reserved3	U8	По умолчанию равно 0	1	15		
6	reserved4	U8	По умолчанию равно 0	1	16		

MSG[0x0001 - 0x00FF] Зарегистрирован

# Сообщения GBAS (0x0100 - 0x01FF)

### MSG[0x0100] GBAS VDB SEND

Посылка данных GBAS

Nº	Название	Тип	Описание	Binary size	Binary offset		
	Блок данных сообщения						
1	Slot	GBAS_SLOT	Слот, в который нужно послать пакет	1	10		
2	MessageType	GBAS_MSGS	GBAS сообщения, содержащиеся в пакете	8	11		
4	LastByteLength	U8	Битовая длина данных в последнем байте	1	19		
5	Data	U8[N-10]	Данные для отправки по VDB	N-10	20		