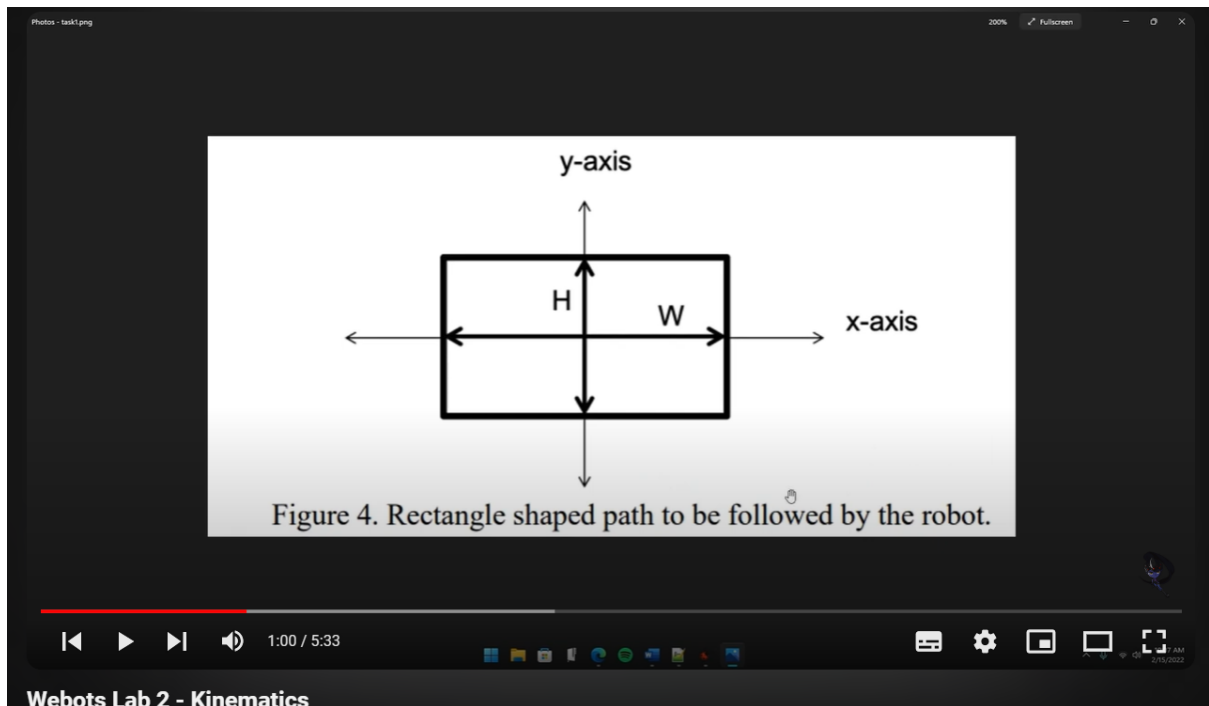
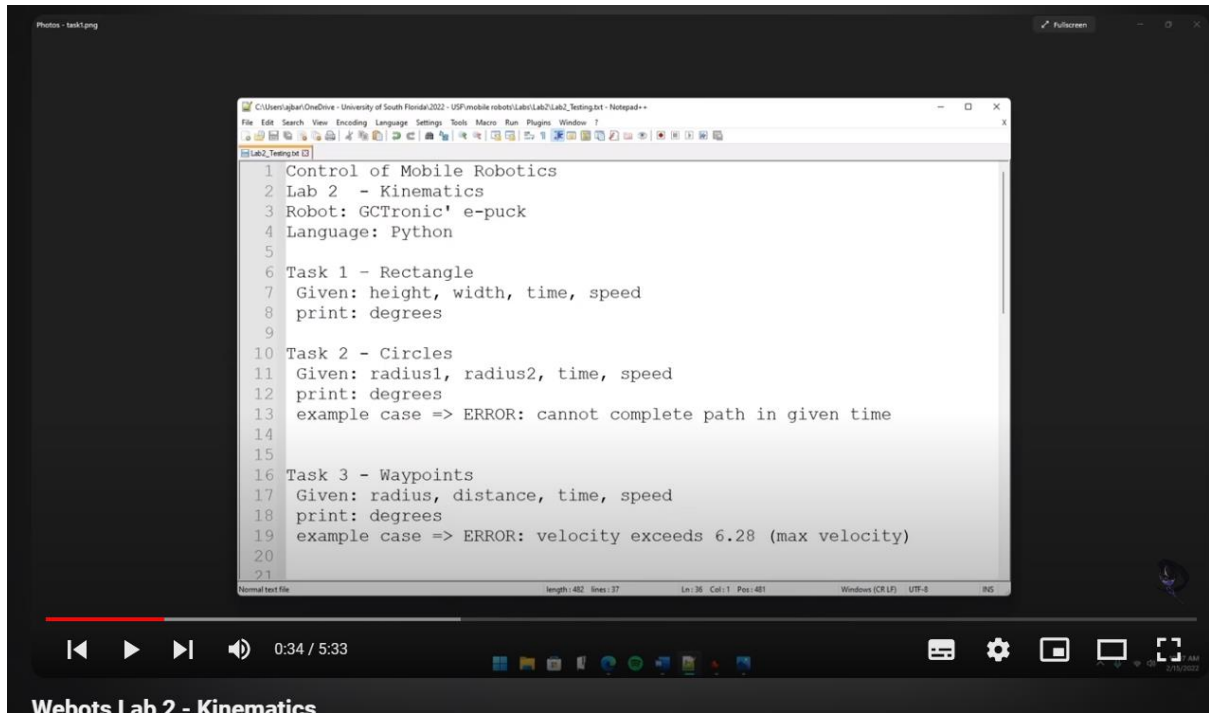


Nama : Andi Aswan

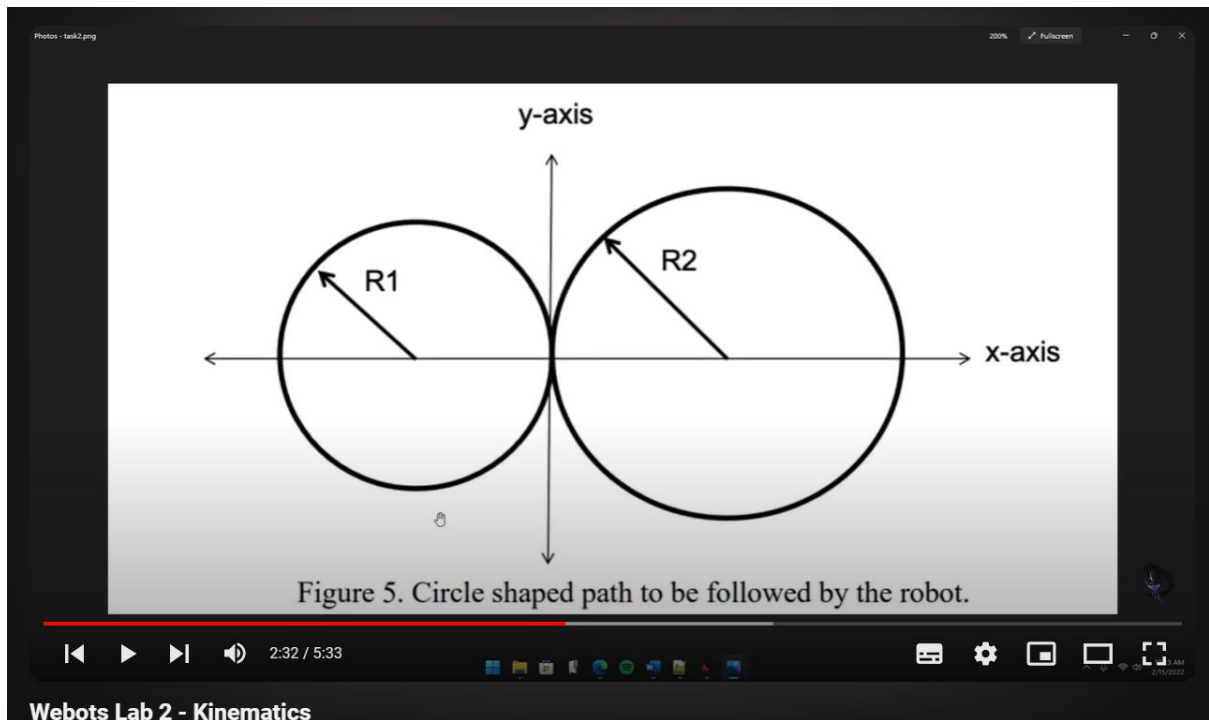
Nim : 1103204095

TUGAS ROBOTIC VIDEO 2 LECTURE 6

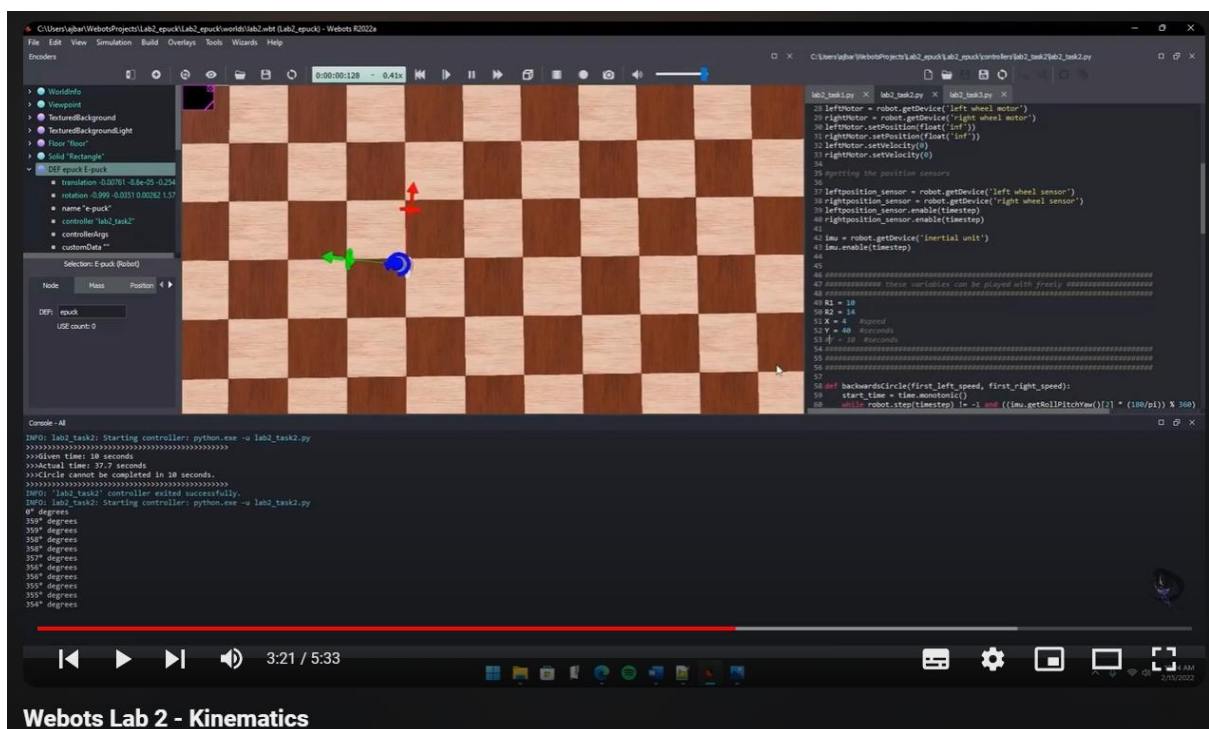
Langkah Pertama, ialah membuat atau menentukan bentuk lintasan yang akan dilewati oleh robot tersebut yang sudah dipersiapkan.



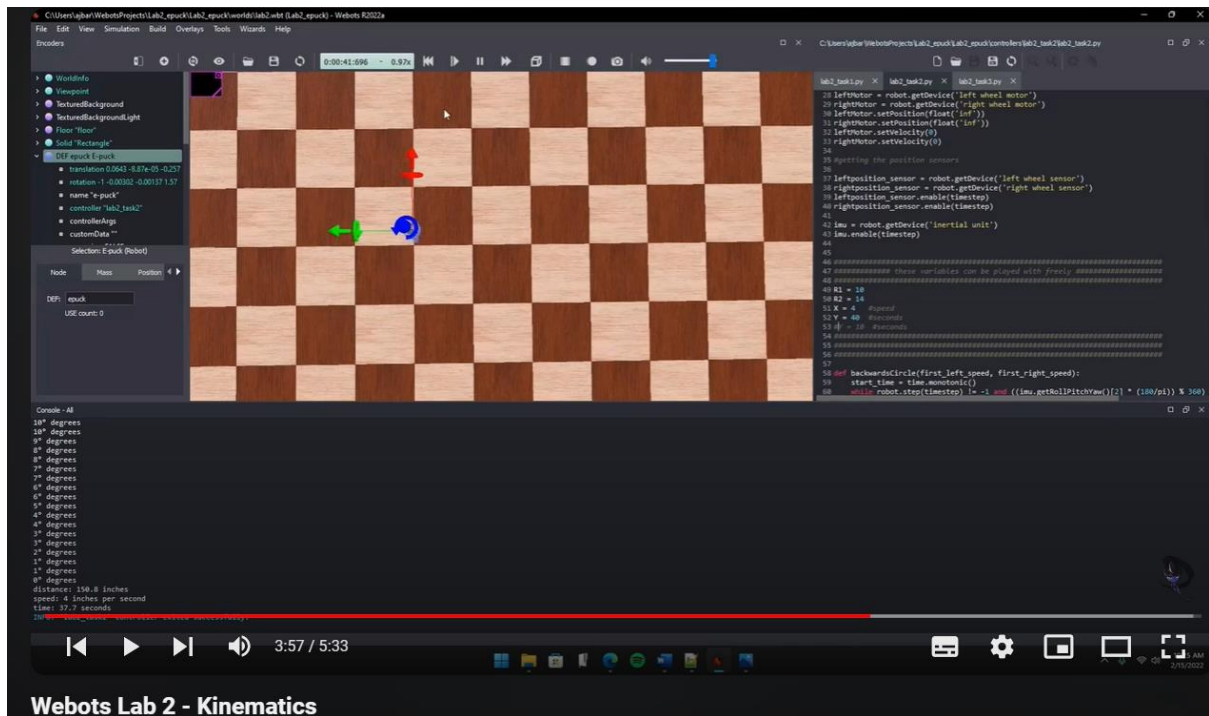
Langkah Kedua ialah pada aplikasi Webotsnya Proyek yang dibuat dapat melihat gambar arrow atau panah yang menunjukkan lintasan yang akan dilewati oleh robot tersebut.



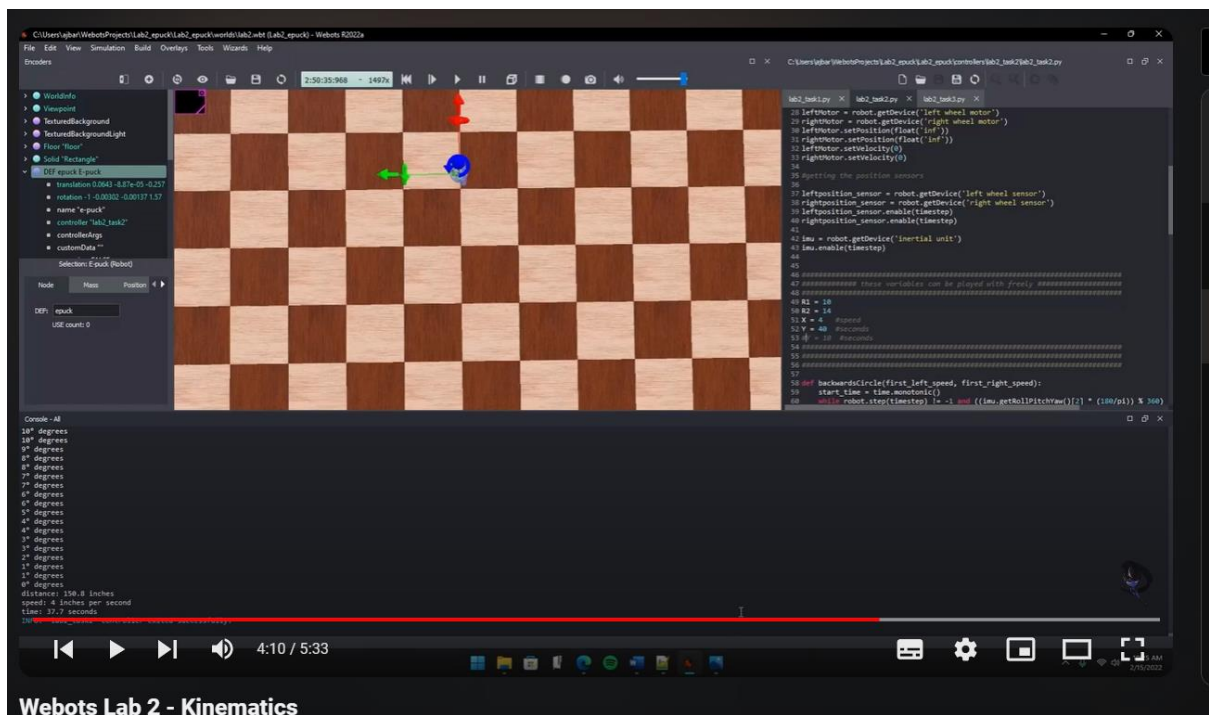
Langkah Keempat ialah sudah memasukkan perintah pada Webots Project yang sudah dibuat dan setelah itu jalankan robot yang sudah dibuat tersebut.



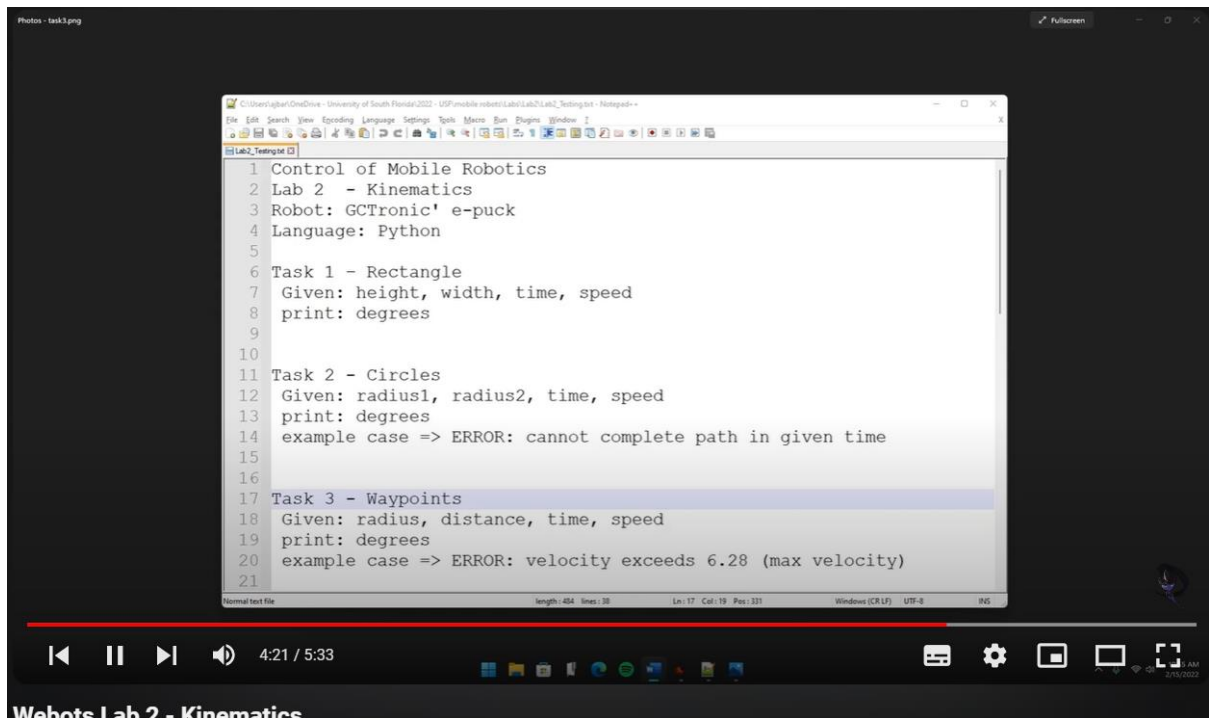
Langkah Kelima ialah jika satu lingkaran sudah selesai dilewati oleh robot tersebut maka robot akan berhenti dan menampilkan waktu yang dibutuhkan oleh robot untuk melewati satu putaran pada lingkaran tersebut.



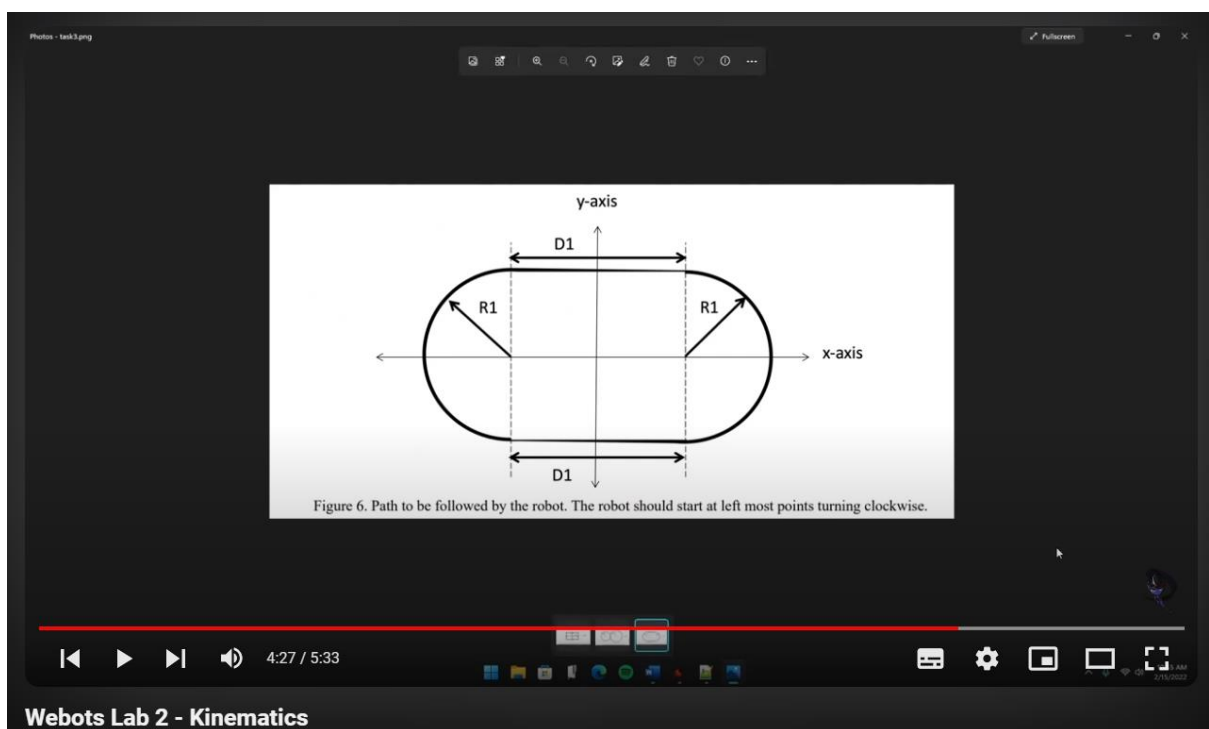
Langkah Keenam ialah Kembali menjalankan lagi robot pada lingkaran kedua dan jika sudah selesai maka menghasilkan waktu tersebut.



Langkah Ketujuh ialah melakukan atau membuat lintasan oval yang akan dilalui oleh robot yang sudaah disiapkan.



Webots Lab 2 - Kinematics



Webots Lab 2 - Kinematics

Langkah terakhir ialah menjalankan robot dan setelah itu berhasil maka sama seperti sebelumnya akan diperlihatkan waktu yang dibutuhkan oleh robot dalam sekali putaran dalam lintasan oval tersebut.

