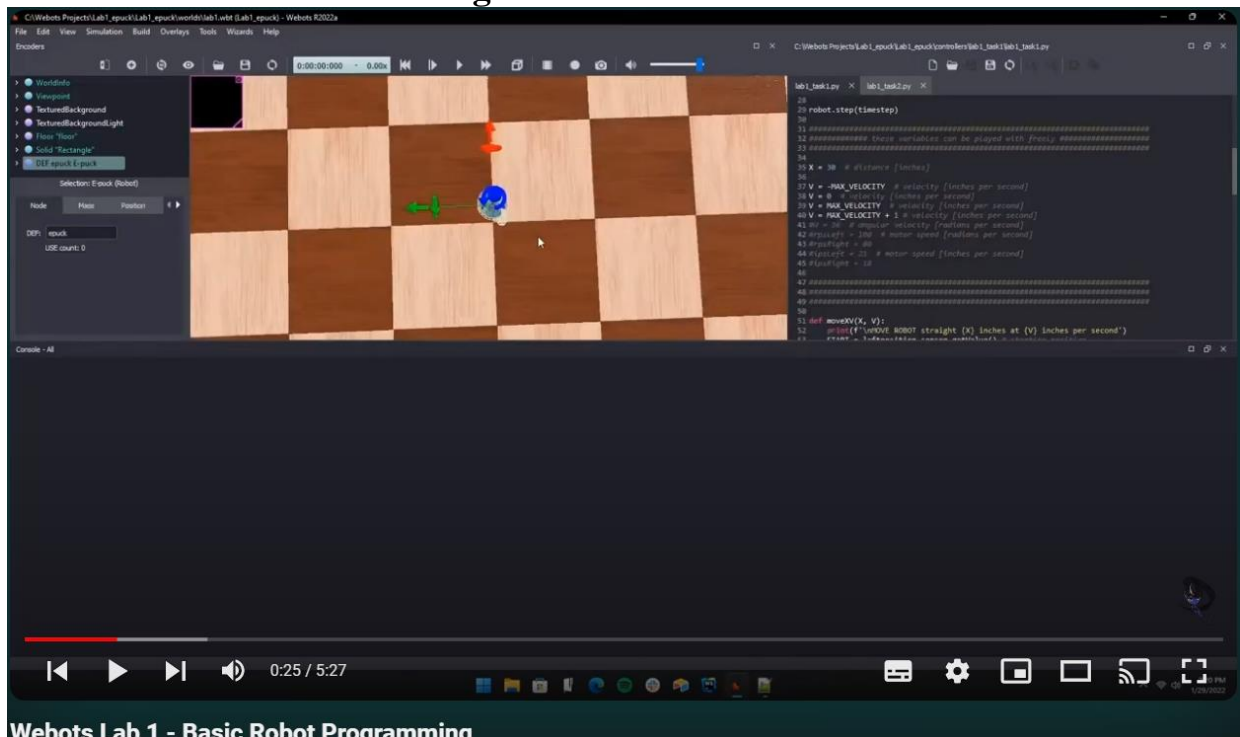


Nama : Andi Aswan

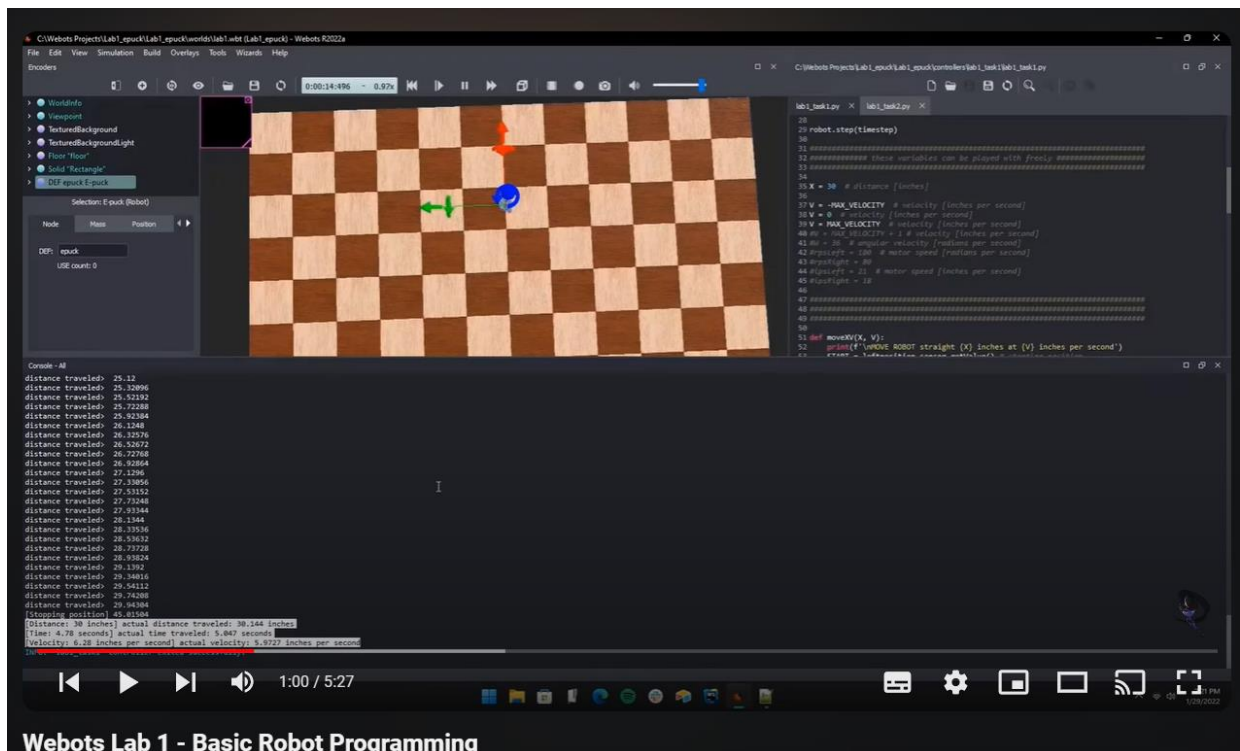
NM : 1103204095

## Tugas Robotik Lecture 6



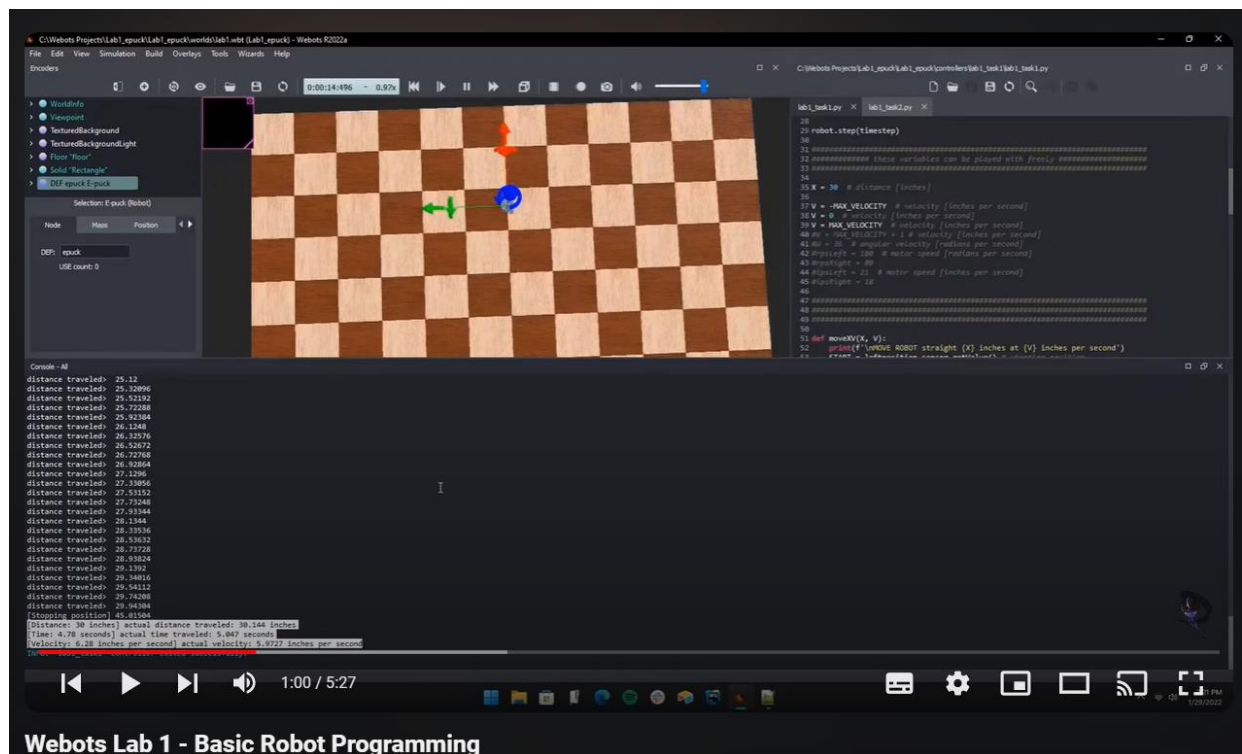
Webots Lab 1 - Basic Robot Programming

Langkah awal ialah memasukkan code task pada terminal setelah itu maka memasuki aplikasi webots project untuk mengatur robotnya

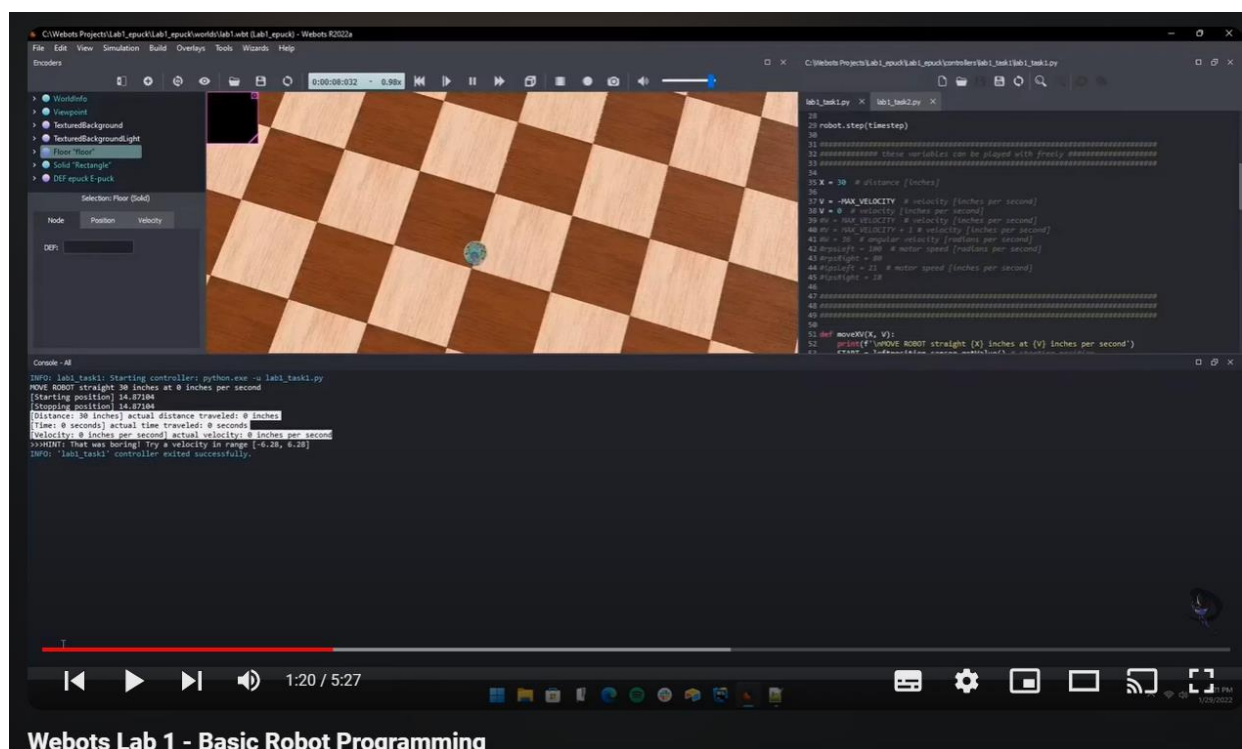


Webots Lab 1 - Basic Robot Programming

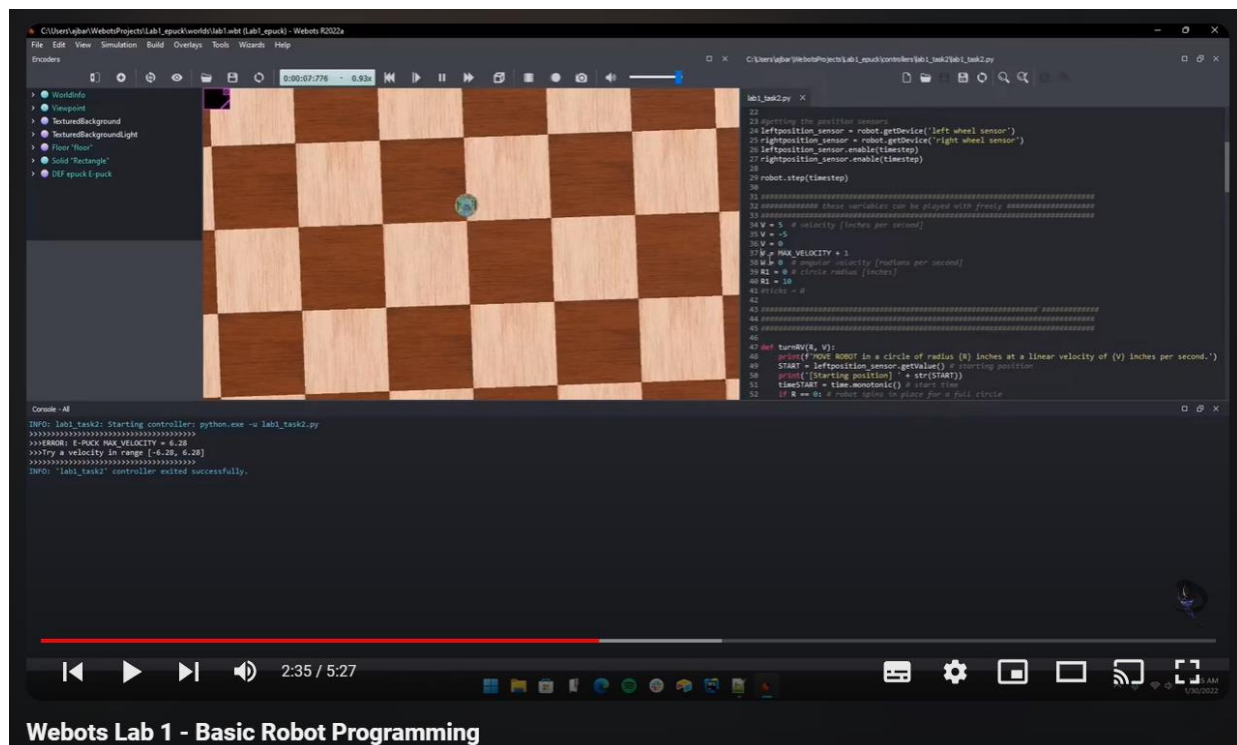
Langkah kedua ialah menjalankan pengaturan simulasi pada robot tersebut agar robot dapat bisa bergerak.



Tahap ketiga ialah menjalankan lab\_task pada visual code aplikasi webots untuk menjalankan project robot tersebut.



Langkah keempat ialah project dan code pada visual code berhasil maka robot akan bergerak memutar.



Tahap kelima ialah mengubah angka pada codingan tricks yang dimana semakin kecil maka lingkaran yang dihasilkan dari Gerakan robot tersebut semakin kecil.

