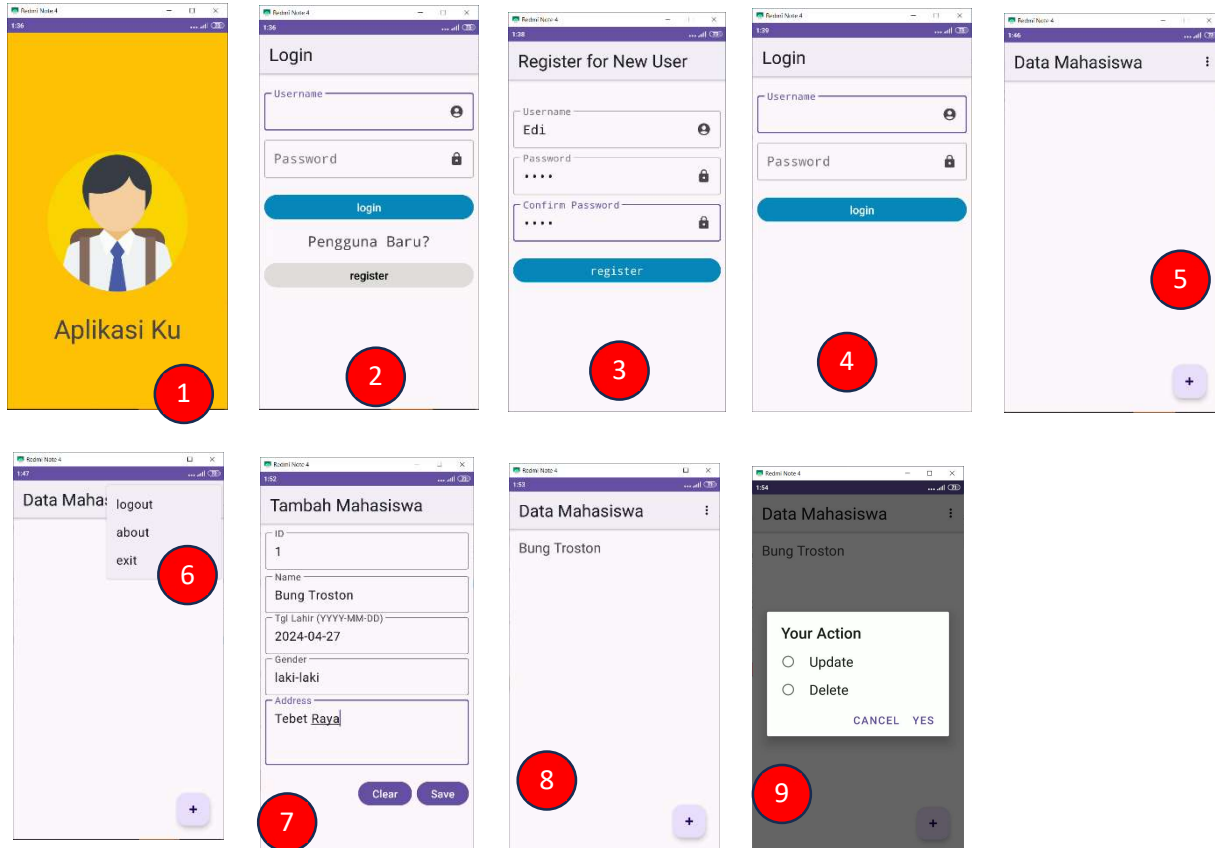


Tutorial Aplikasi Ku



1. Halaman Splash Screen
2. Halaman Login Awal, jika pengguna baru harus melakukan registrasi terlebih dahulu
3. Halaman Registrasi, jika registrasi berhasil akan diarahkan Kembali ke halaman 2
4. Halaman Login, User di minta masukan user dan password
5. Halaman Utama
6. Menu yang ada pada Halaman Utama
 - a. Logout untuk logout dari aplikasi
 - b. About, berisi informasi tentang aplikasi
 - c. Exit, menutup aplikasi
7. Form Tambah Mahasiswa
8. Halaman Utama ketika Mahasiswa berhasil ditambah
 - a. Untuk melihat Detail Mahasiswa Tap (click) nama mahasiswa
 - b. Untuk Edit atau Delete Mahasiswa, Tap long (long click) nama mahasiswa

Referensi Source Code ada di :

<https://github.com/aswinpendrik/RegApp>

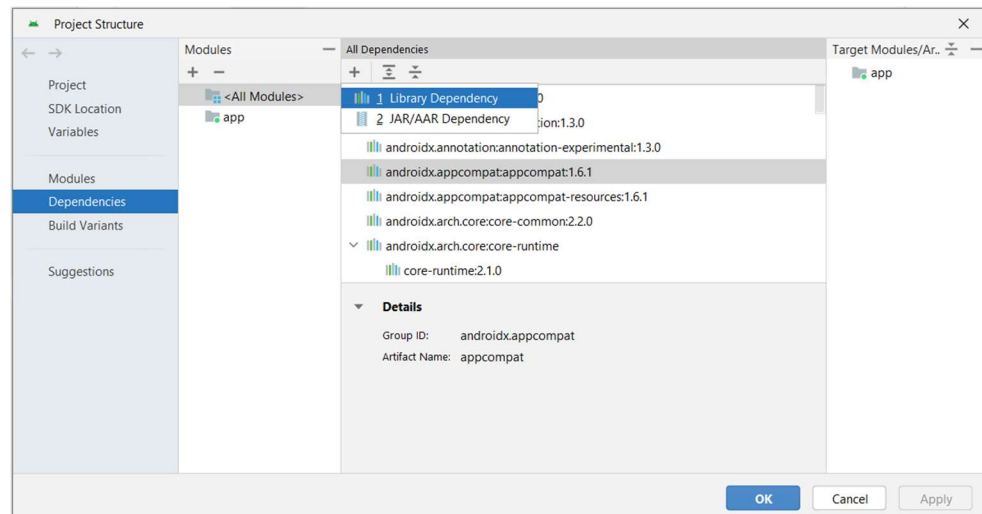
Langkah-Langkah :

1. Buat Project Baru

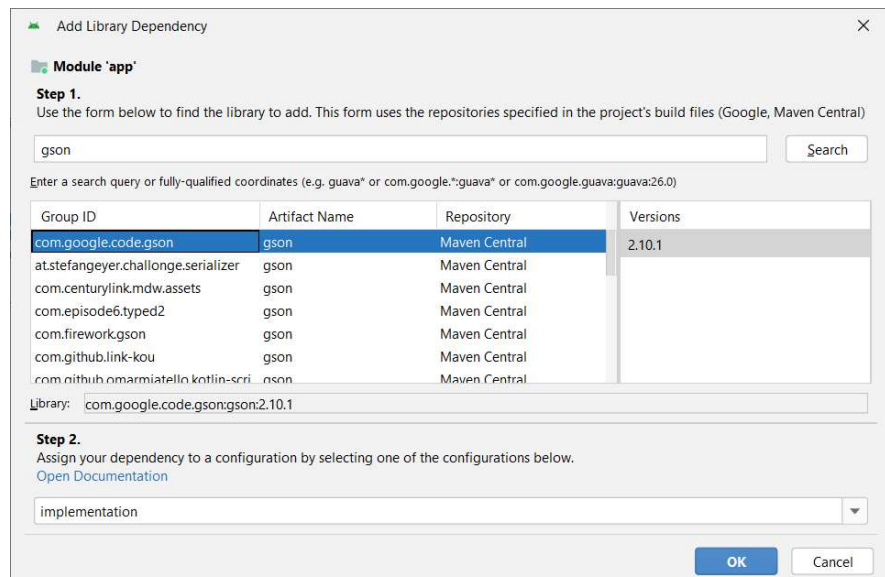
- Sesuaikan nama projectnya (ingat nama project tiap kata diawali huruf besar)
- Sesuaikan nama package
- Pilih language java
- Sesuaikan minimum SDK

2. Tambahkah library gson

- Klik menu File -> Project Structure, pada dialog yang muncul pilih dependencies, kemudian klik tombol plus (+), lalu pilih menu 1 Library Dependency



- Pada pencarian ketik gson dan klik tombol search sehingga ketemu library yang dicari, lalu klik ok, lalu tunggu beberapa saat hingga gradle selesai melakukan update



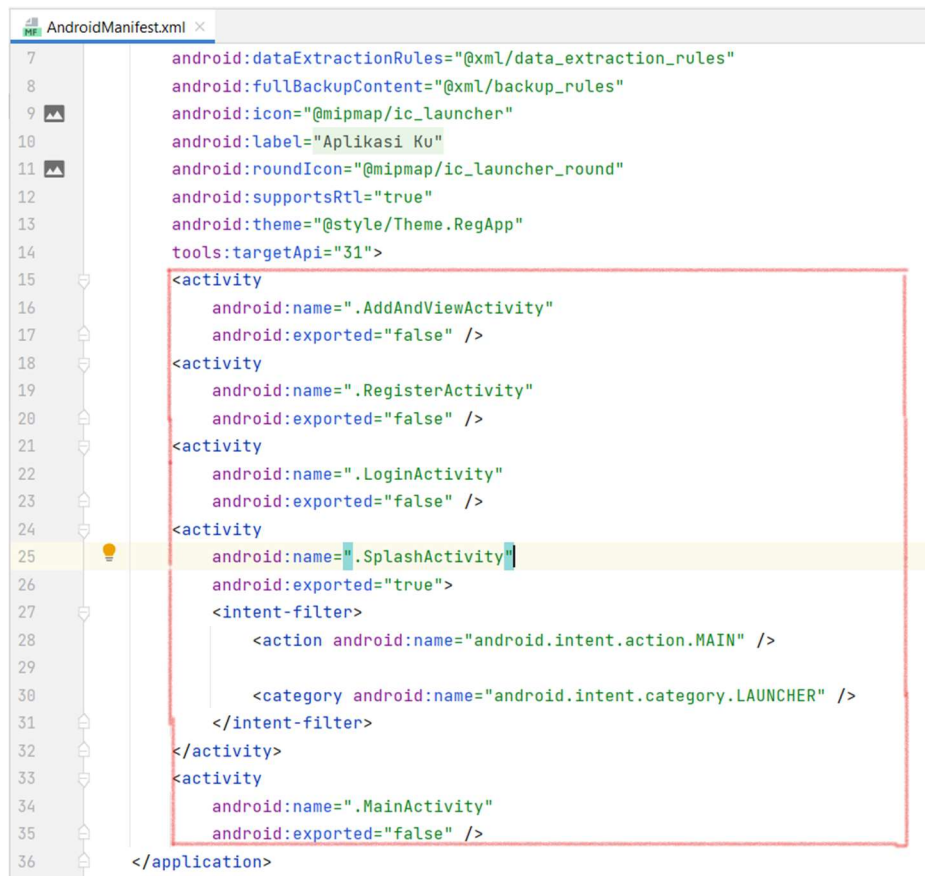
3. Copy isi file res > values > strings.xml di referensi ke file strings.xml project anda
4. Membuat Beberapa Activity Baru. Klik File > New > Activity > Empty Views Activity, dan buat semua activity dibawah ini :
 - SplashActivity
 - LoginActivity
 - RegisterActivity
 - AddAndViewActivity
5. Buat Layout baru di folder res > layout
 - Item_layouts.xml
6. Membuat Main Menu
 - main_menu.xml
7. download file account.xml, lock.xml dan mahasiswa.png di folder drawable di referensi (res > drawable). Kemudian copy dan paste ketiga file tersebut ke folder drawable project anda.
8. Lakukan **coding** (tulis kode) terhadap masing-masing file layout dan menu dibawah ini dengan **melihat referensinya** di Alamat github diatas :
 - Item_layout.xml
 - activity_splash.xml
 - activity_login.xml
 - activity_register.xml
 - activity_add_and_view.xml
 - activity_main.xml
 - main_menu.xml
9. Buat package dibawah ini didalam package kalian
 - model
 - dao
 - adapter
10. Buat kelas dan interface dibawah ini (**lihat referensinya**) :
 - Buat kelas Mahasiswa pada package model
 - Buat interface MahasiswaDao pada package dao
 - Buat kelas MahasiswaAdapter pada package adapter
11. Lakukan Koding pada kelas dan interface dibawah ini (**lihat referensinya**) :
 - Kelas Mahasiswa di package model

- Interface MahasiswaDao di package dao
- Kelas Mahasiswa di package adapter

12. Lakukan koding pada kelas SplashActivity (**lihat referensinya**)
13. Lakukan koding pada kelas LoginActivity (**lihat referensinya**)
14. Lakukan koding pada kelas RegisterActivity (**lihat referensinya**)
15. Lakukan koding pada kelas MainActivity (**lihat referensinya**)
16. Lakukan koding pada kelas AddAndViewActivity (**lihat referensinya**)

17. Buka file res > values > themes > themes.xml, pastikan nilai **parent**-nya seperti dibawah ini, yang artinya activity anda menggunakan ActionBar

18. Buka file AndroidManifest.xml pada project anda dan pastikan seperti gambar dibawah ini



=== Selamat Mencoba -===