

UBoardMate2 软件使用说明

目录

1. 软件说明	2
2. 安装软件	2
2.1 安装环境	2
2.1.1 最低配置	2
2.1.2 推荐配置	2
2.2 系统要求及软件环境	2
2.3 安装与卸载 UBoardMate2	3
2.3.1 安装过程	3
2.3.2 卸载软件	5
3. 运行软件	5
4. 软件界面	5
4.1 欢迎界面	5
4.2 软件界面模式介绍	6
4.2.1 课件管理器	6
4.2.2 UBoardMate2 的备课模式	13
4.2.3 UBoardMate2 的授课模式	13
4.2.4 UBoardMate2 的桌面模式	14
4.3 工作区介绍	15
4.3.1 UBoardMate2 备课模式	15
4.3.2 UBoardMate2 授课模式	45
5. UBoardMate 2 中的快捷键	64

1. 软件说明

UBoardMate2，是由厦门冠尔信息科技有限公司研发的，一款集备课应用及授课应用为一体的互动型白板应用软件。

软件主要特点在于，针对教学场景中关于备课与授课的场景需求，将备课模式和授课模式区分界面进行呈现，分别提供各场景下所需的功能模块。功能上，包括课件制作，课堂互动等方面；核心白板技术以更便捷的方式提供书写、擦除、批注等白板功能；体验上，充分结合智能平板交互式多媒体功能，提供分学科教学工具、多媒体演示等强大的互动支持和演示体验。

2. 安装软件

2.1 安装环境

2.1.1 最低配置

- CPU: Intel I3;
- 内存: 2GB;
- 分辨率: 1388*768

2.1.2 推荐配置

- CPU: I5
- 内存: 4G
- 分辨率: 1920*1080

2.2 系统要求及软件环境

- Windows7 sp1及以上版本系统
- .Net Framework 4.5及以上版本
- Microsoft Media Player 10.0及以上版本
- Flash Player Active X 11.0及以上版本
- Microsoft Office 2007及以上版本

2.3 安装与卸载 UBoardMate2

2.3.1 安装过程

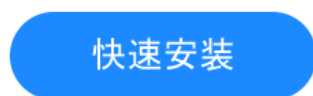


第一步：双击文件名为 UBoardMate2.exe 的安装程序，启动安装 UBoardMate2；

第二步：请详细阅读软件的《用户许可协议》。若您同意《用户许可协议》内容，请点击勾选“同意《用户许可协议》”；



第三步：请选择 UBoardMate2 的安装路径及安装选项；快速安装至 C 盘，点击



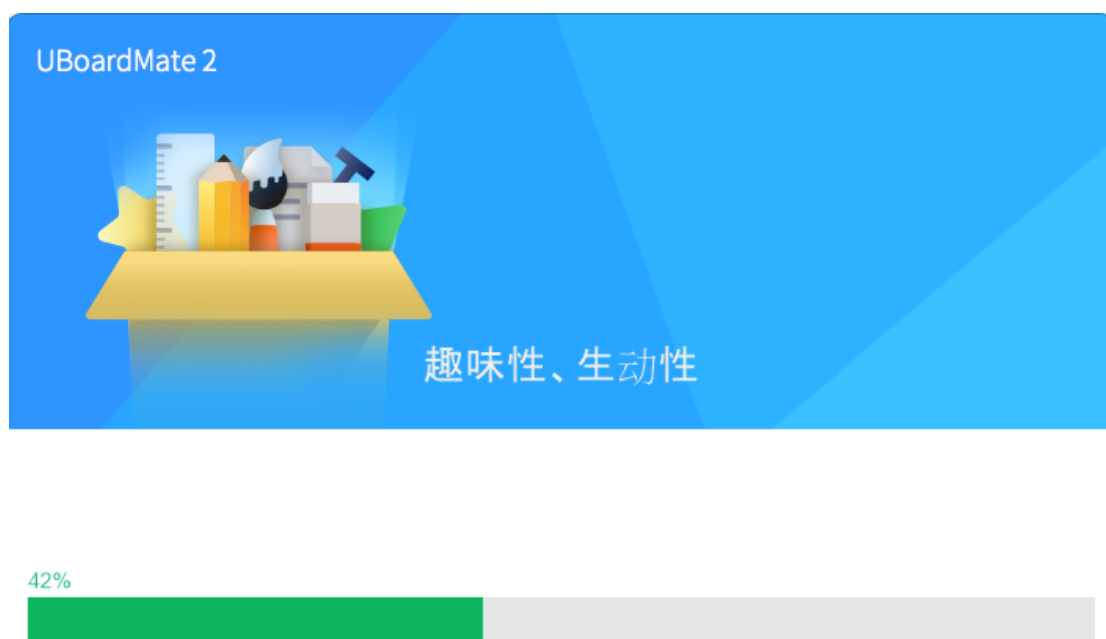
；或选择“自定义安装”，设置安装路径后点击



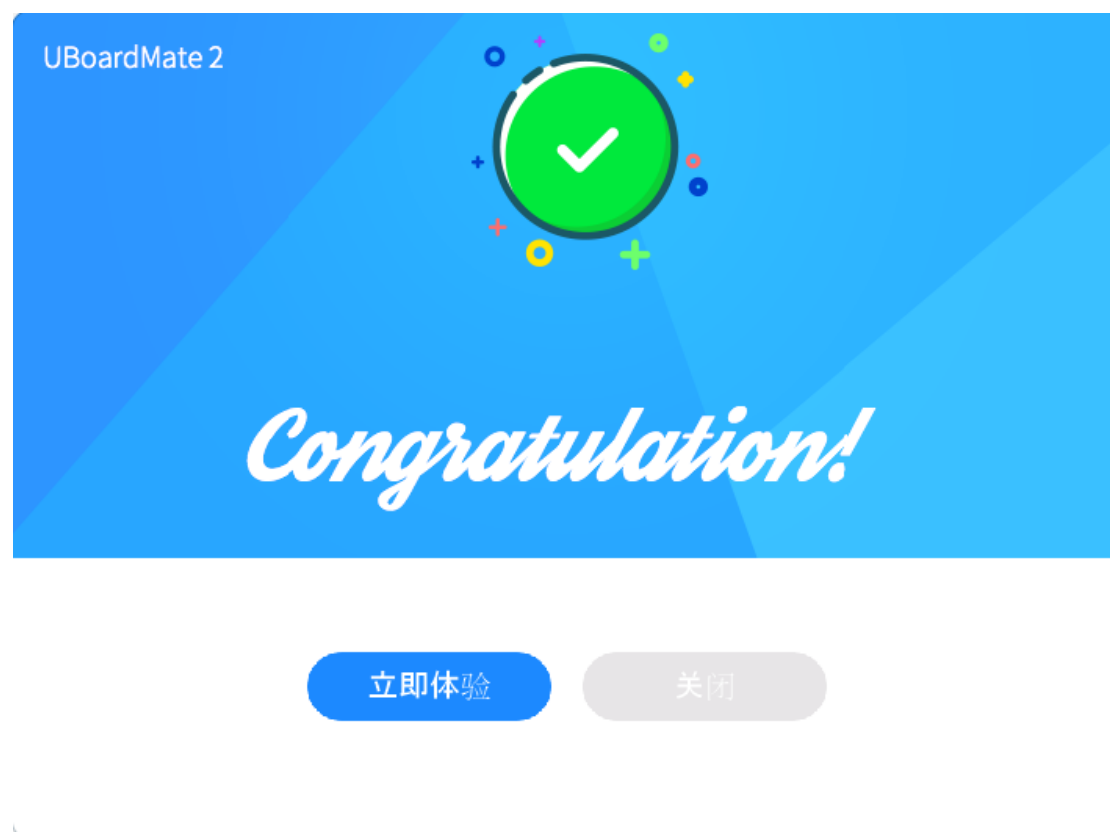
；



第四步： 安装进行中；



第五步： 安装完成，欢迎使用！



2.3.2 卸载软件

- 在控制面板的“卸载或更新程序”里点击



卸载软件。

3.运行软件



双击 UBoardMate2 软件图标，若在触摸设备上则双击图标，或者在“开始”菜单的“所有程序”下拉列表中选择 UBoardMate2，即可运行软件。

4.软件界面

4.1 欢迎界面

欢迎使用 UBoardMate2 互动应用软件。



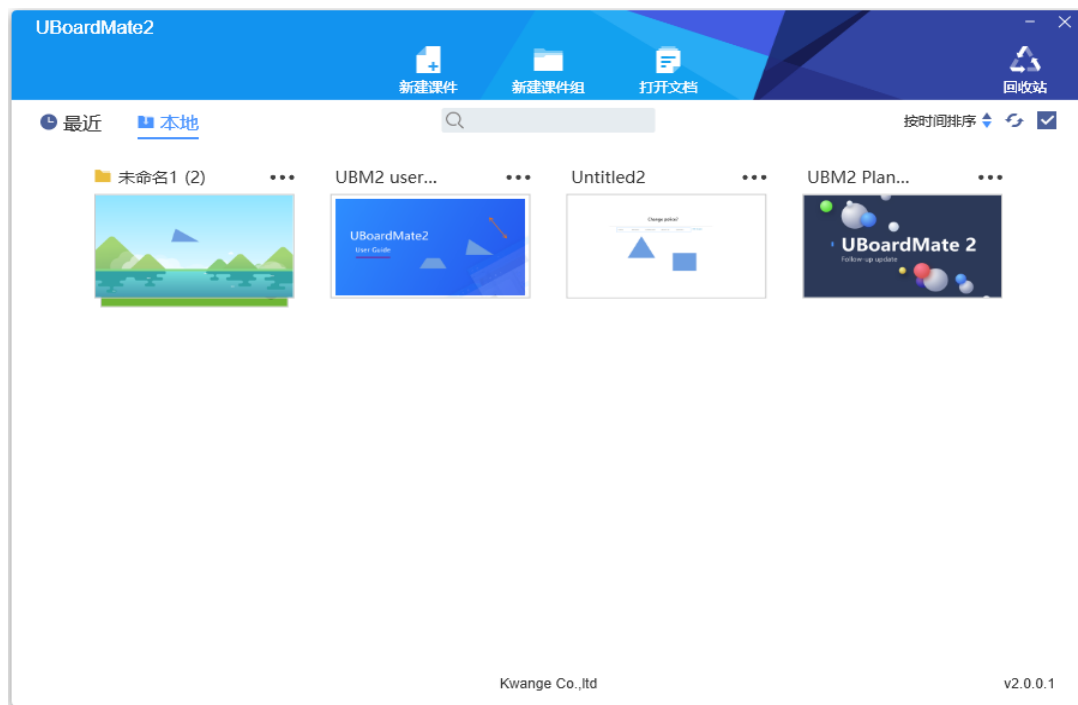
4.2 软件界面模式介绍

- UBoardMate2 为用户提供了独立的课件管理器以及三种主要工作模式，满足用户在不同使用场景下的需求：
 - ✧ File Manager 课件管理器
 - ✧ UBoardMate2 备课模式
 - ✧ UBoardMate2 授课模式
 - ✧ UBoardMate2 桌面模式

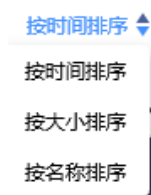
4.2.1 课件管理器

UBoardMate2 的专属课件管理器，保存于默认文件夹下的使用 UBoardMate2 创建的本地课件均可在课件管理器中显示并管理。包括：新建课件组，新建课件，为课件分组等。

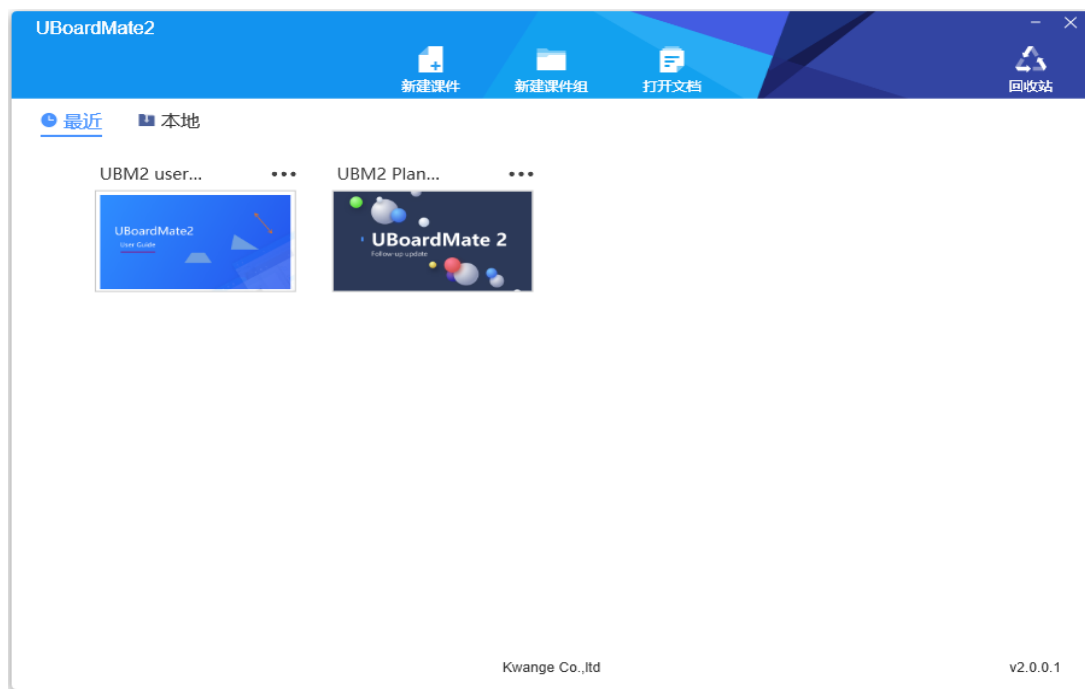
- **【本地】**选项卡显示所有的本地课件





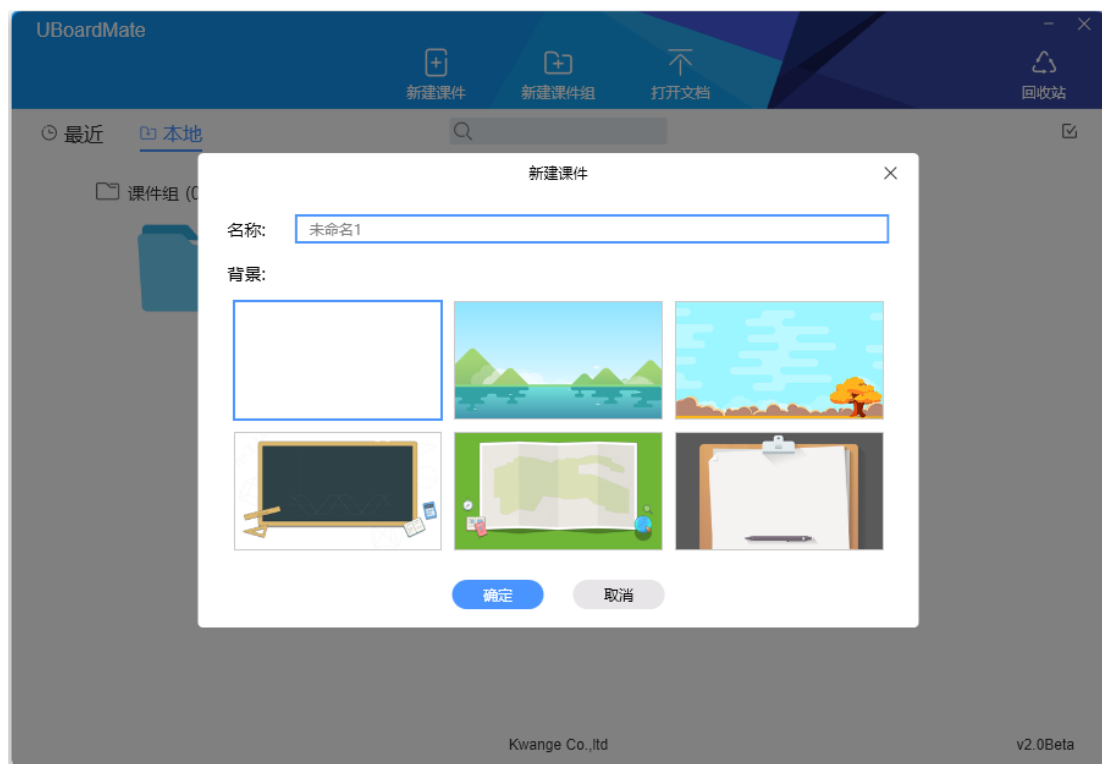
- **【排序】** 点击右边的排序按钮可选择课件按时间、大小、名称进行升、降序排列；点击 ▲ 或 ▼ 可切换升降序排列




- **【最近】** 选项卡显示最近编辑过的本地课件

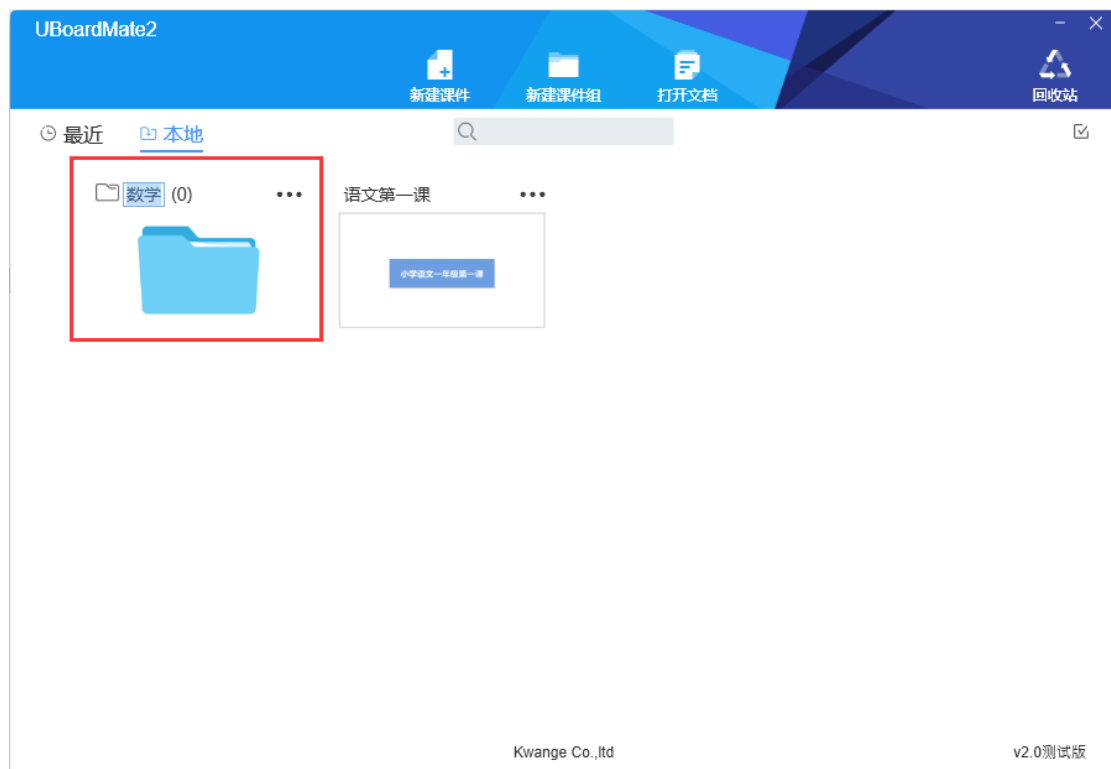


- **【新建课件】**：点击  新建课件。输入课件名称，同时选择课件主题（或模版），对新建课件主题进行设置，点击  完成课件新建。



- 【新建课件组】新建课件组（或文件夹）：点击  新建课件组，将同类型的课件移动到同一个课件组内，方便管理。


✧ 双击课件组名称，修改课件组名。



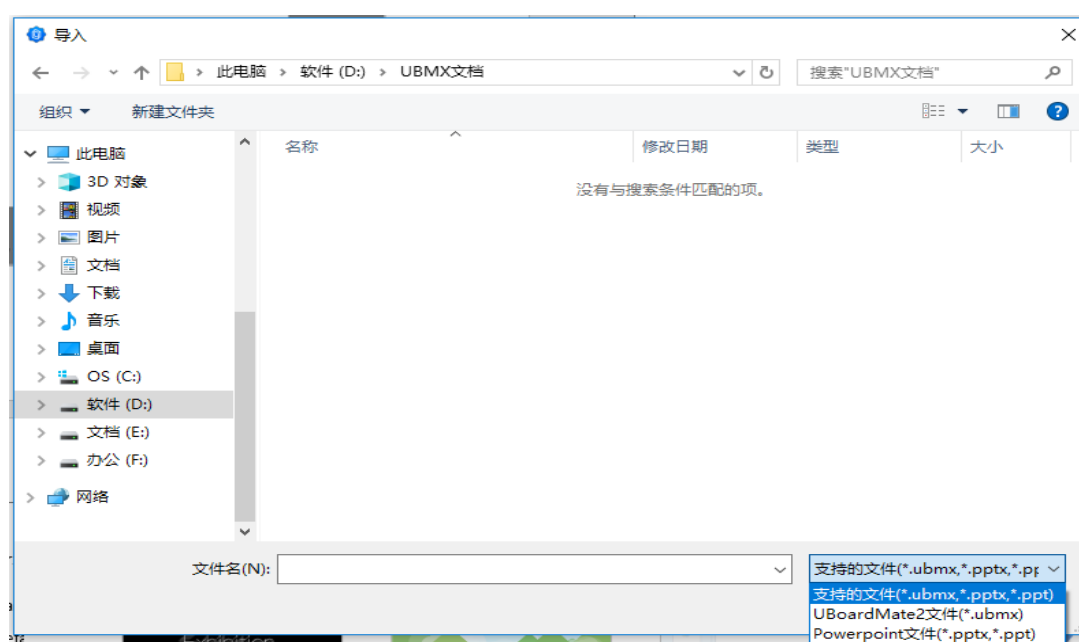
✧ 单击课件组图标查看课件组内的课件，



✧ 点击 ，为本课件组添加新课件；

✧ 点击 ，选择需要选中的课件进行其他操作。

- 【导入文档】在备课模式中打开默认目录以外的其他文件，UBoardMate2 支持打开的文件格式有：*.ubmx，*.ppt，*.pptx。






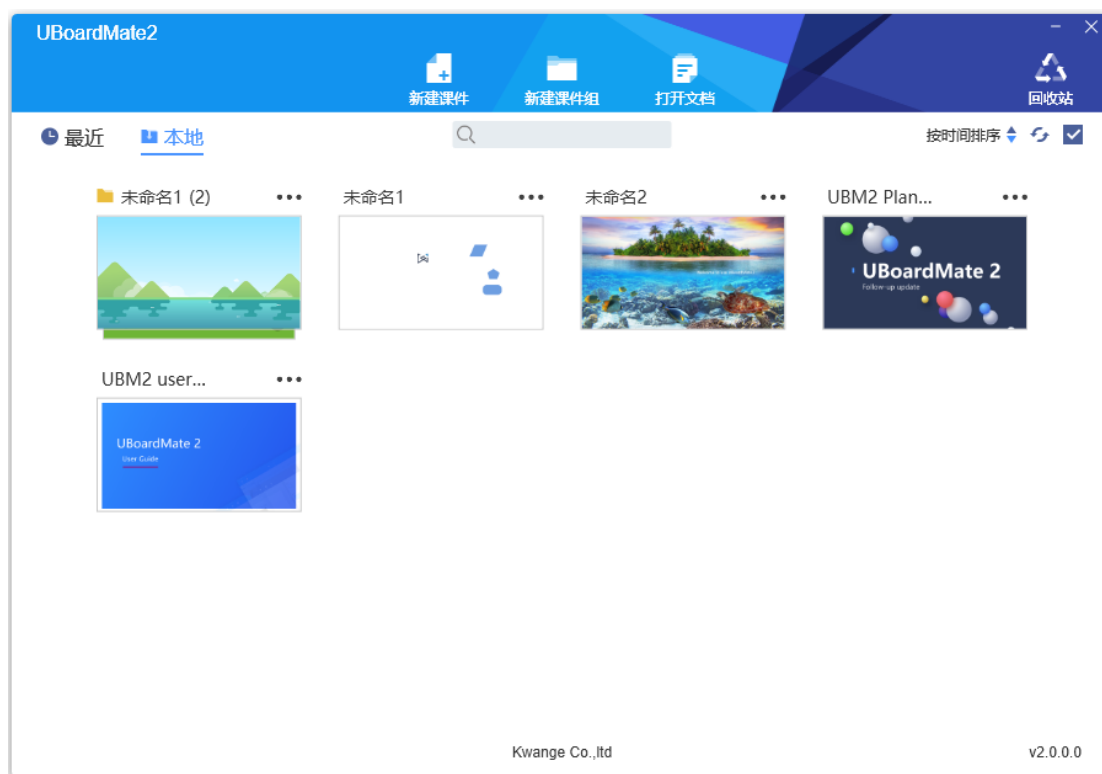
- 查看【回收站】：点击  进入回收站，可查看或还原最近删除的课件。



- 在搜索框中输入您想要查找的课件名关键字，查找课件





- 点击  开始对所有课件进行全局管理，




✧ 全选  或多选

所需要课件；

✧ 删除  选中课件或课件组；

✧ 移动课件  ，



■ 单击课件图标  ，以备课模式打开课件。

也可点击  ，单击  从授课模式打开课件；单击  从备课模式打开课件；单击  删除该课件。

4.2.2 UBoardMate2 的备课模式


- “UBoardMate2 的备课模式”是启动 UBoardMate2 软件后的默认工作界面；

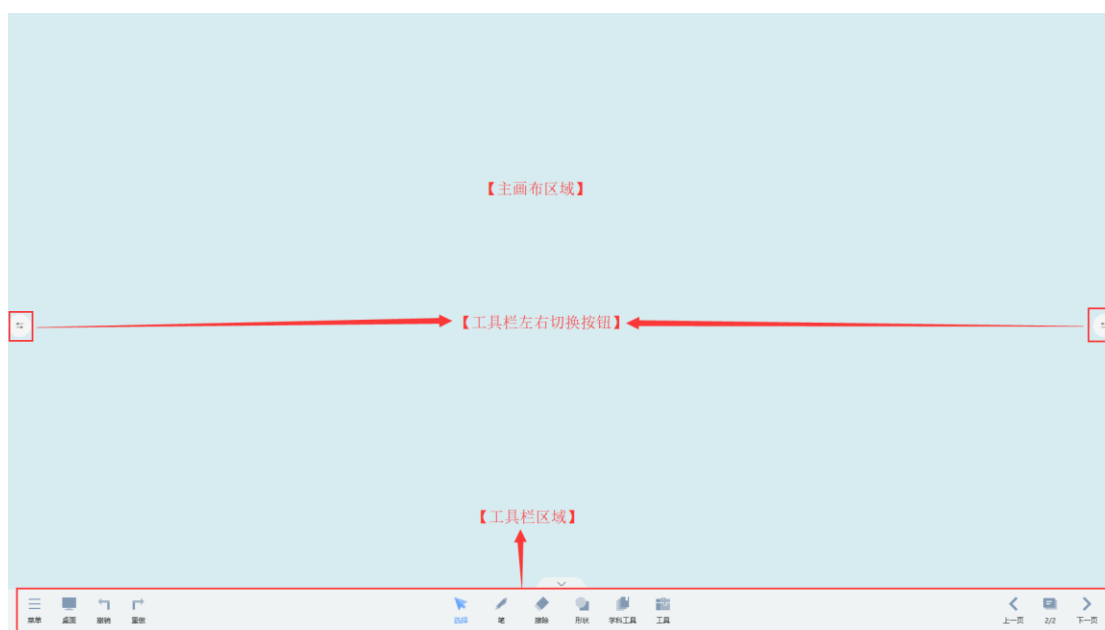


图：UBoardMate2 备课模式工作界面及工作区

- 备课模式以课件编写或备课功能为主，交互上更利于使用个人电脑进行鼠标操作，用户（老师）可在备课模式下编写课件内容。
- 用户（老师）可以利用 UBoardMate2 提供的课件制作工具和各项内置资源进行课件制作。


4.2.3 UBoardMate2 的授课模式

- 课件编写完成后，点击  进入 UBoardMate2 的授课模式，即在软件画布上实现传统黑板及软件其他高级功能的一种工作界面。
- 此界面下，UBoardMate2 画布及工具栏按钮将占据整个桌面及任务栏位置；
- 用户可以使用它来讲解演示准备好的课件材料，进行在传统黑板、投影屏幕上原有的各项功能操作，更可以调用 UBoardMate2 提供的众多高级附加功能。如调用计算机中以多种格式存储的大量资源和 UBoardMate2 为您提供的辅助教学工具等其他内置资源，进而实现资源、功能、活动之间的无缝交互。



图：UBoardMate2 授课模式工作界面及工作区


4.2.4 UBoardMate2 的桌面模式


- 在授课模式中，点击桌面图标 , 切换至桌面模式；



- 桌面模式下, 可使用 UBoardMate2 提供的授课工具对计算机显示的各项内容进行批注。

- “桌面模式”为用户提供了：鼠标模式，笔，橡皮擦，工具等 4 种常用的应用功能；提供了放大镜、截图 2 种常用工具。
- 此工作界面下，

- ✧ 点击 ，进入鼠标模式，用户可以使用电脑设备及其网络的原有功能
- ✧ 此模式下，没有书写功能，只有计算机鼠标的功能
- ✧ 点击工具栏上其他图标，可对电脑或设备上的显示内容进行标注讲解；

- 按住  可拖动工具栏置桌面任意位置；
- 切换至“桌面模式”后，默认为鼠标模式；

- 点击 ，即切换回“UBoardMate2 的授课模式”。

4.3 工作区介绍

4.3.1 UBoardMate2 备课模式

(1) 画布操作区域



- 课件内容的编辑区域和展示区域。
- 画布操作工具栏




1) 显示当前页码

- 显示当前课件总页数及当前选定页的页码 页面: 6/9

2) 剪切、复制、粘贴

- 剪切：点击  可将当前选中的元素剪切，被剪切的元素可以以原格式粘贴到软件的任意位置；
- 复制：点击  可将当前选中的元素复制。被复制的元素可以以原格式粘贴到软件的

任意位置；

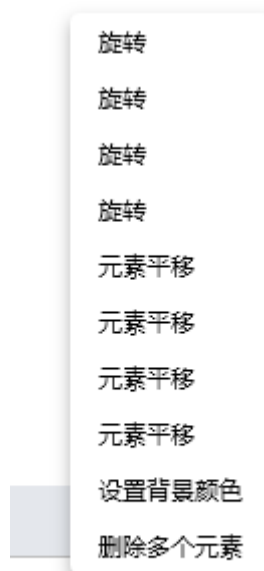
- 粘贴：复制或剪切状态下，在需要粘贴的位置点击 ，即可将当前复制或剪切的元素进行粘贴。




3) 删除

- 选定元素，点击  删除选定元素；




4) 撤销与恢复

- 点击  依次撤销上一步操作，直至无可撤销操作；





- 点击  可查看最近操作动作列表 ，点击具体动作精准撤销选定动作；
- 恢复，即撤销恢复。点击 ，恢复上一步撤销操作。


5) 缩放页面

- 拖动滑块  缩放页面，或在  输入缩放比例  精准缩放页面；

6) 页面比例

- 点击 ，切换页面比例，有三种比例  可供选择。

7) 复位页面大小

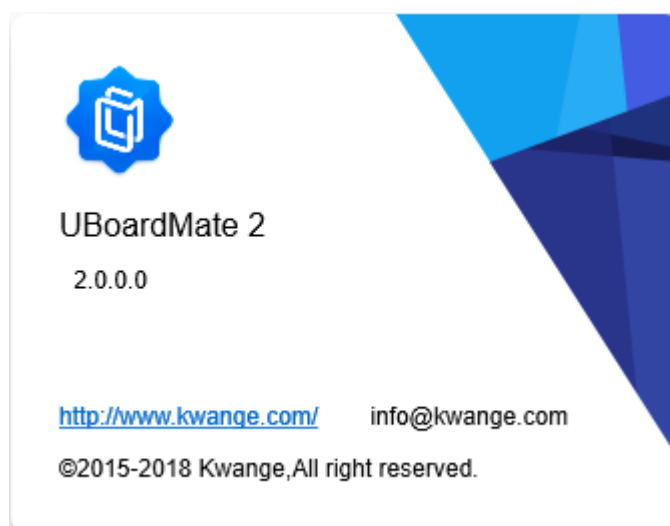
- 点击 ，复位页面大小至初始比例。

(2) 菜单栏

- 【UBoardMate2】菜单，提供关于 UBoardMate2 的软件信息、激活、检查更新等各项操作



- ◇ 【关于】，查看版本与版权信息；



✧ 【激活】，输入激活码激活软件，释放软件的高级功能：

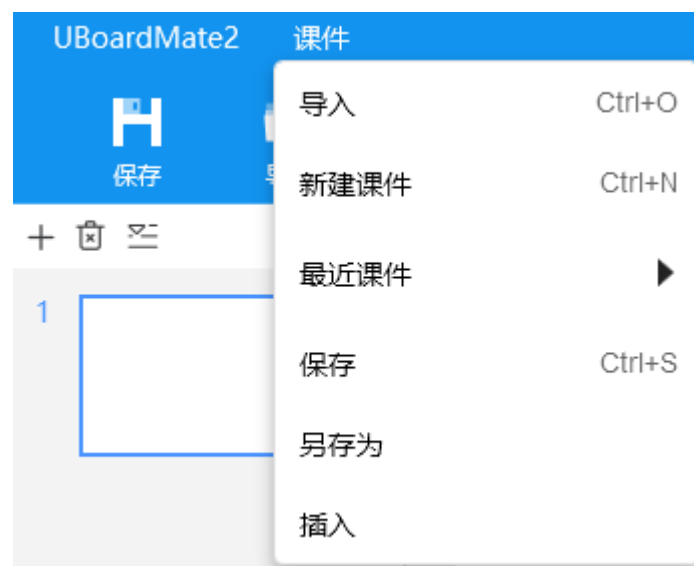


✧ 【检查更新】，查看更新信息将软件升级到最新版本：



✧ 【退出 UBoardMate2】，退出软件

■ 【课件】菜单，提供各类课件操作选项



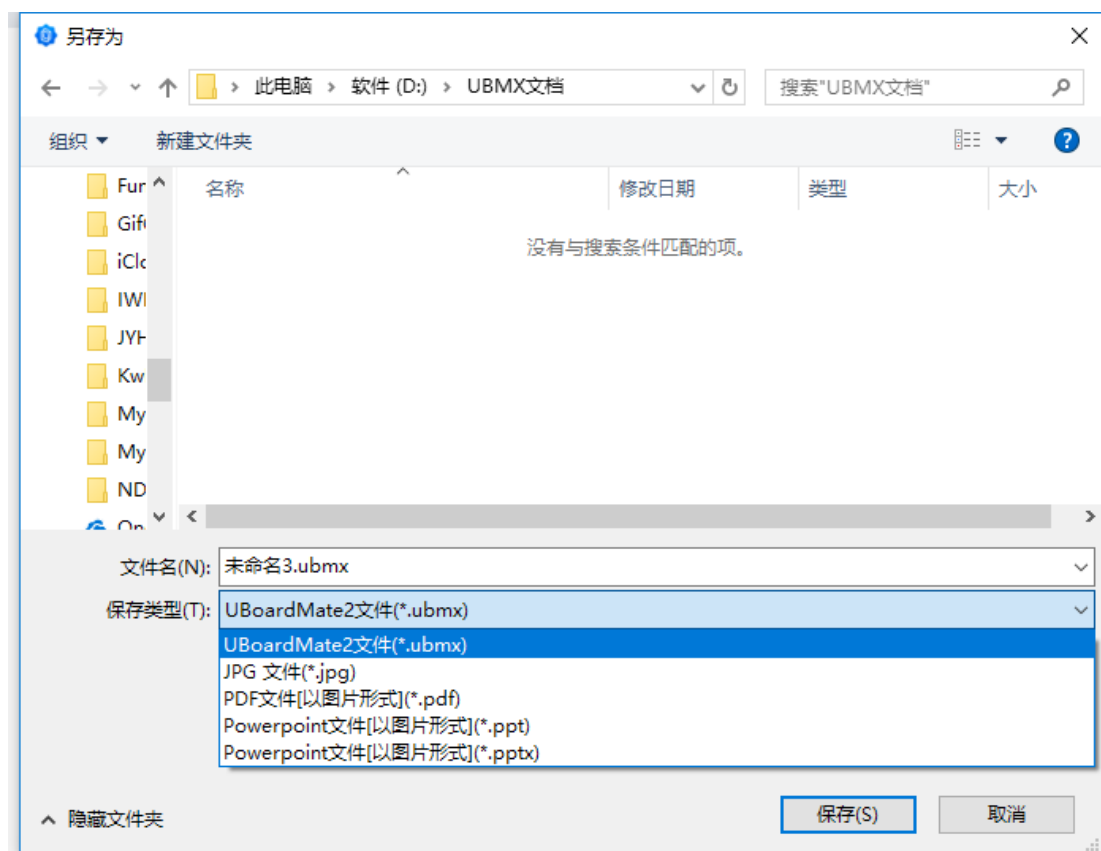
✧ 【导入】，导入并打开另一个 ubmx 课件、PPT 文件或 PPTX 文件，PPT 文件以图片形式导入，PPTX 文件以解析形式导入。以解析形式导入后可对该课件的元素重新编辑和修改

✧ 【新建课件】，新建一个*.ubmx 课件

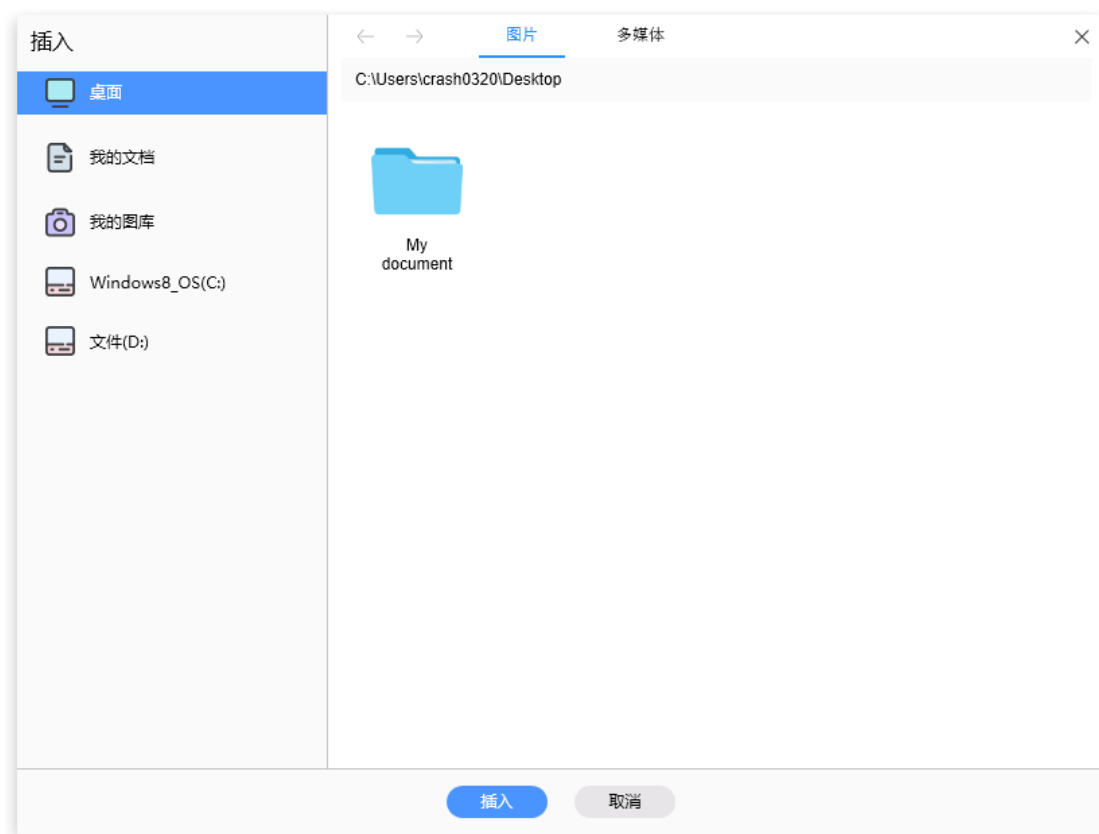
✧ 【最近课件】，显示最近使用 UBoardMate2 编辑过的课件列表，同步于【课件管理器】-【最近】选项卡。

✧ 【保存】，将当前文件保存为*.ubmx 课件

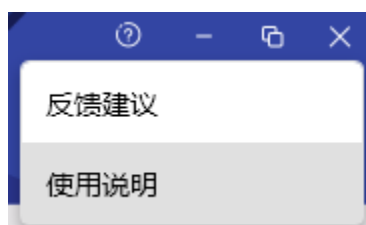
- ✧ 【另存为】，将当前文件另存为其它路径下的 ubmx 课件、jpg 图片、PDF 文件、图片形式的 PPT 文件或图片形式的 PPTX 文件。



- ✧ 【插入】，在当前课件插入本地内容，如图片、多媒体文件等。



- 【帮助】菜单，提供反馈建议和使用说明



- ✧ 【反馈建议】，进入反馈建议界面，用户可向我们反馈对 UBoardMate2 的各种建议或问题点，并添加 5 张图片，以便我们提供更好的服务；

反馈建议

✕

邮箱地址

便于我们联系您

主题

描述

请输入您的观点或者建议!

+

提交

取消

- ✧ 【使用说明】，点击后进入本使用说明书，用户可详细了解软件的各项功能及使用方法。



(3) 工具栏

1) 【保存】

- 保存功能的快捷按钮，同【菜单栏-课件-保存】

2) 【打开】

- 打开功能的快捷按钮，同【菜单栏-课件-打开】

3) 【形状】

- 在当前画布内插入一个形状元素;



- 选择需要的形状，在画布内任意位置插入;
- 形状的编辑：选择图形元素结合【元素属性栏】，对选中图形进行移动、缩放、旋转、删除、锁定与解除锁定、多个元素的组合与取消组合、图层顺序、复制、剪切、线条粗细设置、线条颜色设置、图形的填充以及动画属性（见元素属性栏——动画属性）设置等;
- UBoardMate2 提供 3 大类形状绘制：平面形状，对话气泡，线条；
 - 【平面形状】

- ✧ 平面形状 11 种，包括：矩形，等腰三角形，直角三角形，等腰梯形，圆角矩形，平行四边形，椭圆形，菱形，正五边形，五星形，正六边形。

■ 【对话气泡】

- ✧ 对话气泡 3 种包括：矩形气泡、圆角矩形气泡、椭圆形气泡。


■ 【线条】

- ✧ 线条类 3 种包括：实线，单箭头，双箭头。

■ 【自由形状】

- ✧ 点击“自由形状”进入自由形状绘制状态，在画布操作区用鼠标点击出现起始点，移动到下一个位置并点击即可画直线，直线的长度和角度在鼠标移动的同时会显示；鼠标点击并按住后拖动即可画曲线，曲线的长度和角度可在拖放时调整。点击鼠标右键或键盘任意键退出（完成）自由形状绘制状态；
- ✧ 当完成形状绘制时，形状为封闭状态时，UBoardMate2 会自动填充默认颜色，且用户可在该形状内添加文本；



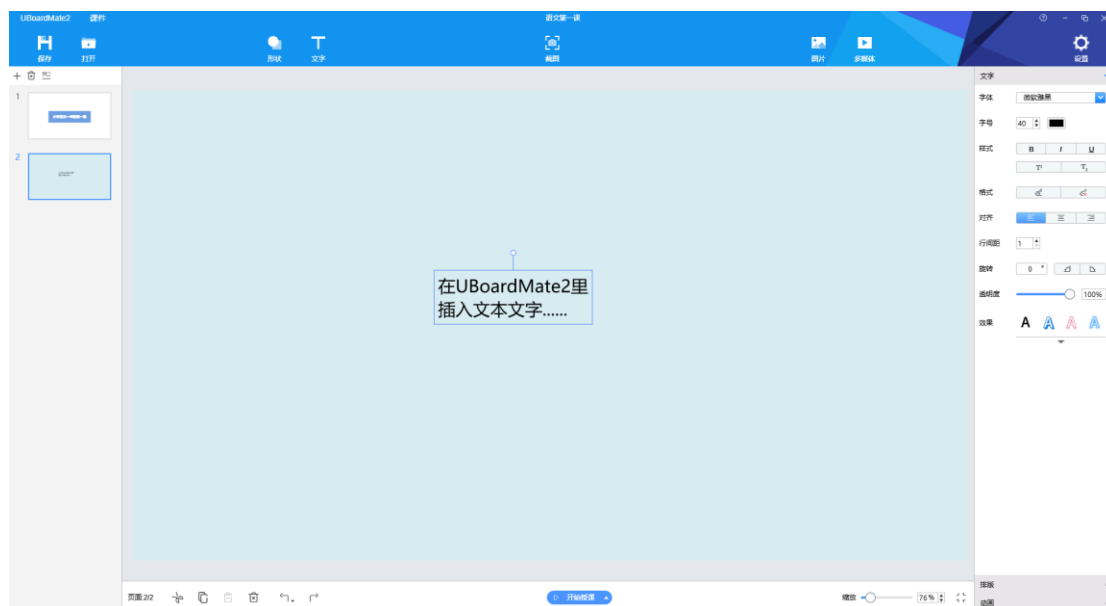
- ✧ 当完成绘制后，将鼠标移到形状的边框位置，当看到光标变为时双击进入二次编辑状态，此时点击形状上的端点和虚线就可对该点的位置和曲线进行重新调整。



4) 【文本】

- 在当前画布内任意位置插入一个文本元素，使用系统键盘在文本框中输入文字及符

号；







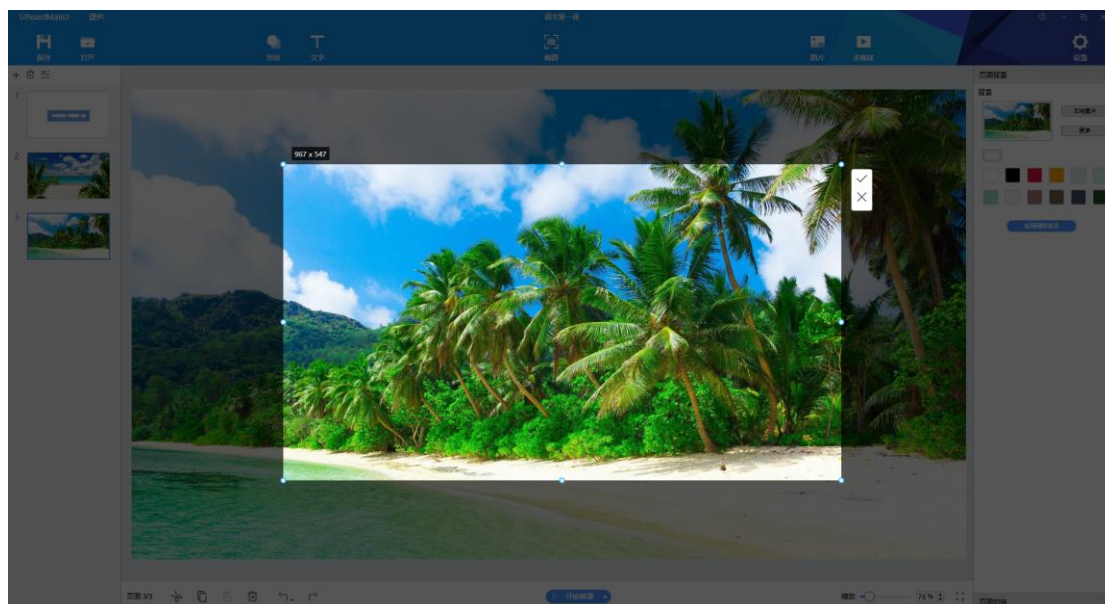
- 文本元素的编辑：选中文本元素结合【元素属性栏】，可进行移动、缩放、旋转、删除，并可在【元素属性栏】上进行文本属性编辑，包括文字属性（字体、字体大小、字体颜色、粗细等）、对齐方式、锁定与解锁、组合（多个元素）、取消组合（组合过的多个元素）、图层顺序、复制、剪切、动画属性设置（见元素属性栏——动画属性）等操作。

5) 【截图】



- 点击截图按钮图标，启用截图工具；调整方形的选中区域或重新拖选新的区域，

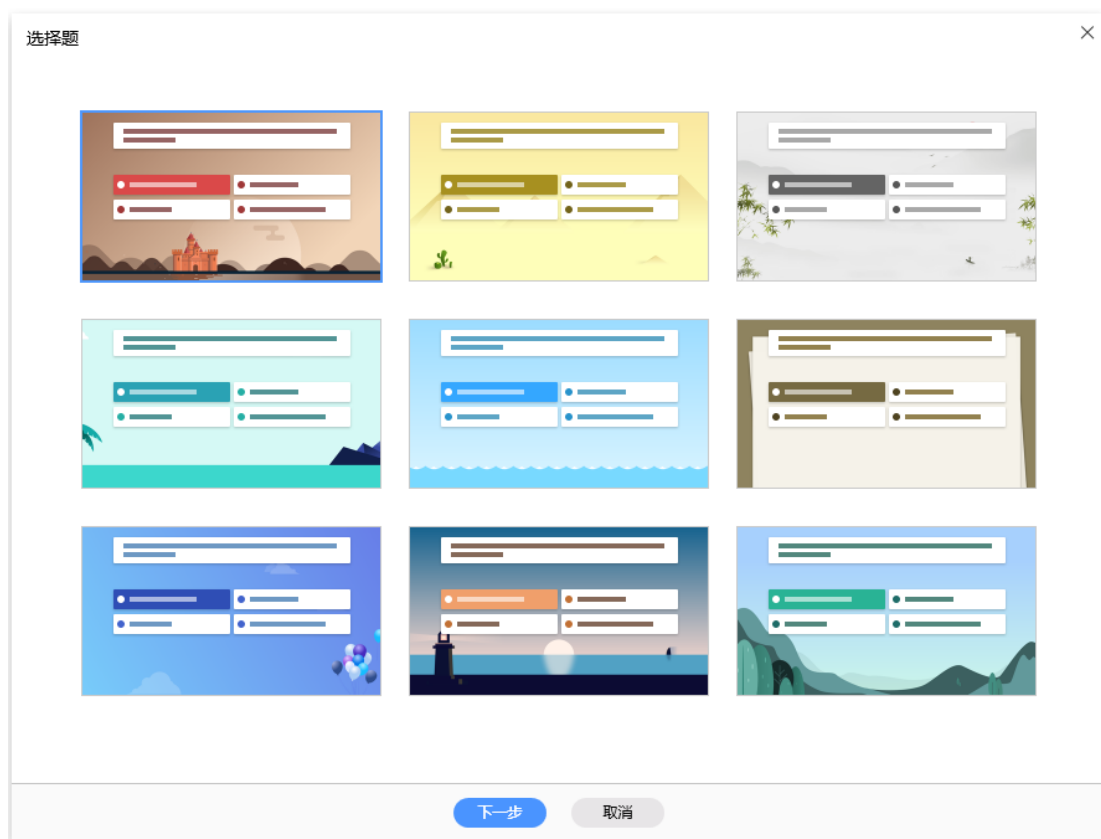
点击  完成截图；点击 ，切换到电脑桌面截图；点击 ，从电脑桌面切换到软件内；点击 ，退出截图工具。截图将以图片形式粘贴至当前页面内。



6) 【课堂互动】



■ 点击 **课堂互动** 课堂互动可选择在画布上插入选择题或判断题；
选择题



点击选择题后进入选择题的模板选择模式，选定模板后点击 **下一步** 进入选择题的编辑状态，在页面内分别填入内容就可完成选择题的编辑并进入备课界面；进入备课界面后可对题目和选项的文本进行设置和更改。

选择题

← 模板

题目

提示

选项 (1/10)

A

+

完成

取消

判断题

判断题

下一步

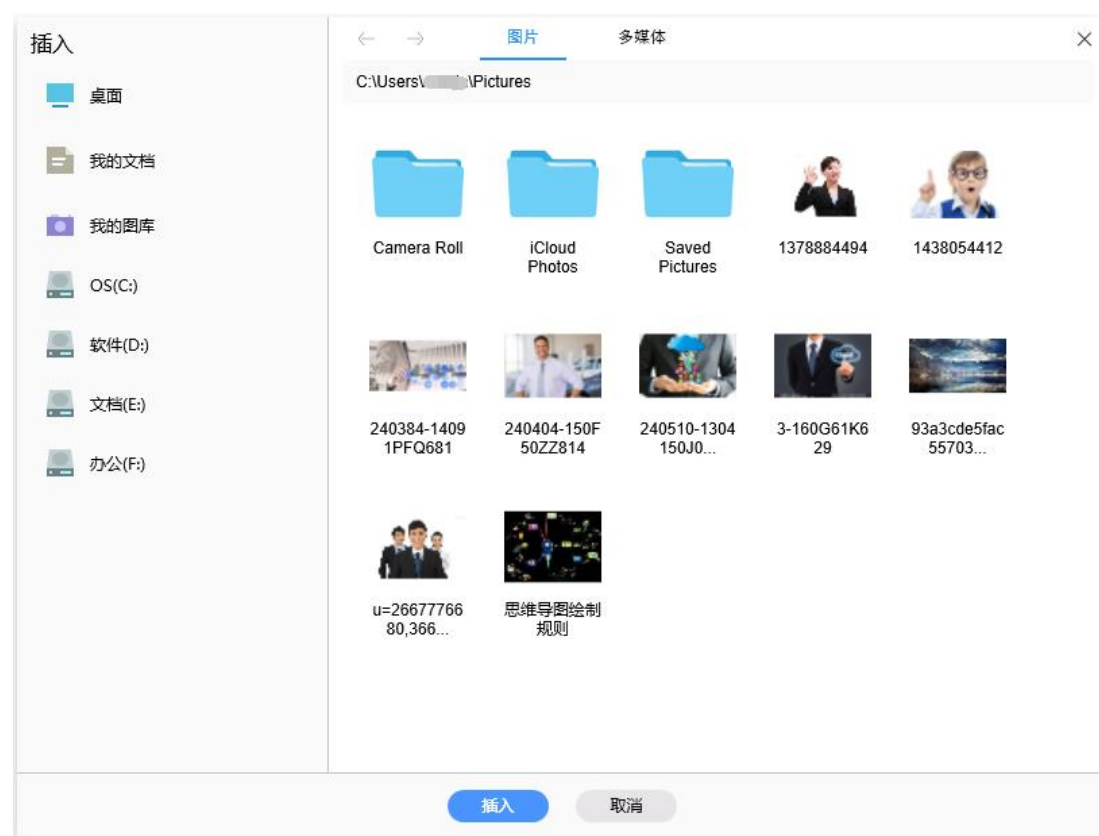
取消

点击判断题后进入选择题的模板选择模式，选定模板后点击 **下一步** 进入选择题的编辑状态，在页面内分别填入内容就可完成判断题的编辑并进入备课界面；进入备课界面后可对主题和题目的文本进行更改和设置。

7) 【图片】

- 在画布上插入图片；

- 点击 **图片**，进入文件查看器，选择需要插入的图片，点击 **插入** 完成图片插入；



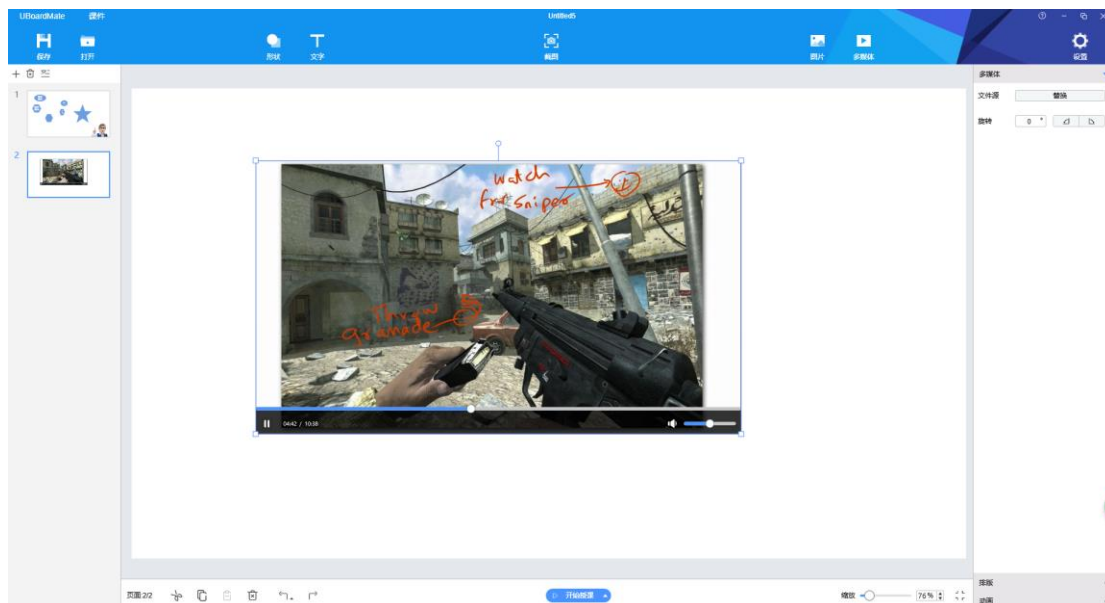
- 插入图片支持的图片格式有：*.jpg，*.jpeg，*.bmp，*.png；
- 图片的编辑：选中图片后，结合【元素属性栏】可对图片进行移动、缩放、删除、锁定与解锁、拖动复制、图层顺序、翻转、设为背景、复制、剪切以及设置动画属性等；

8) 【多媒体】

- 在画布上插入音频、视频等多媒体文件；



- 点击 **多媒体**，进入文件查看器，选择需要插入的多媒体文件，点击 **插入** 完成多媒体文件插入；
- 选定多媒体元素进行编辑：




- (1) 选定音频/视频元素的编辑：选定音频/视频后，可对其进行播放、暂停、拖动进度条、声音调节、旋转、移动、缩放、删除、锁定与解锁、组合与解除组合、元素层级、复制、剪切等。仅在选中单个音视频元素时，才能对音视频进行播放、暂停、停止、拖动进度条等音视频操作。

- (2) 播放。点击  播放音视频；

- (3) 暂停。点击  暂停播放音视频；

- (4) 拖动播放进度条。拖动音视频播放进度条，可自定义音视频播放位置；



- (5) 声音调节。拖动声音滚动条 ，即可调节音量；
- (6) 隐藏视频文件的播放工具条：当视频文件为未选中状态时，播放工具条自动隐藏；

9) 【设置】



- 点击 **设置**，进入设置选项卡，设置软件；




① 默认授课笔迹颜色

点击色块展开，选择设置授课模式下软件画笔的默认颜色，



在色盘上点选画笔颜色，点击 **保存** 保存后，重启软件生效；

② 设置回收站容量

移动滑块  **5000** MB 或在数字框内输入数字设置回收站容量；

③ 设置默认课件保存路径

点击 **选择**，选取课件的默认保存路径；

④ 备课模式下自动保存时间

勾选确认是否自动保存备课模式下的课件；

点击 **10分钟** 设置备课课件的默认保存频率。


⑤ 点击 **恢复出厂设置** 恢复出厂设置，该操作会清空回收站并恢复默认设置。

(4) 页面操作与预览


- 页面操作与预览栏，位于备课模式左侧，选中页面将在画布操作区域显示；





1) 添加页

- 点击加页按钮 ，可在当前页面后添加新页面；

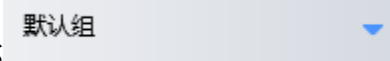
2) 插入分组

- 点击插入分组按钮 ，可在当前页面后插入分组；
- 组后的页面归属于同一组；

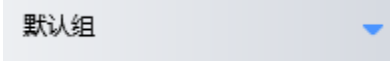
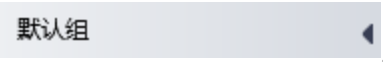
3) 删除页及分组

- 选中单个或多个页面，点击删除按钮 ，删除当前页；
- 选定组，点击删除按钮 ，删除组内所有页面；

4) 重命名组

- 双击组名称 ，重命名组名称；

5) 折叠与展开组

- 点击折叠组 ，点击  展开组；



6) 移动页

- 选定页面，拖动选定页至预览区域任意位置；

7) 页面的其他操作

- 选中页面，右键使用其他操作，包括：

新建页面	Shift+N
克隆页面	Ctrl+P
剪切	Ctrl+X
复制	Ctrl+C
粘贴	Ctrl+V
删除	Delete
新增组	Shift+A

8) 组的其他操作

- 选中组，右键使用其他操作，包括：

重命名	Shift+R
删除组	Shift+E
删除组和内容	Shift+M
删除所有组	Shift+V
上移组	Shift+U
下移组	Shift+W
折叠全部组	Shift+O
展开全部组	Shift+X

(5) 元素属性栏

- UBoardMate2 为用户提供的丰富编辑功能，可在元素属性栏完成操作。无论是在授课或会议演示场景，还是准备演示用的素材，老师或会议主讲人都能够轻松完成；
- 不同的元素具有相应的编辑功能，选定元素即在元素属性栏排列显示；

1) 【页面背景】



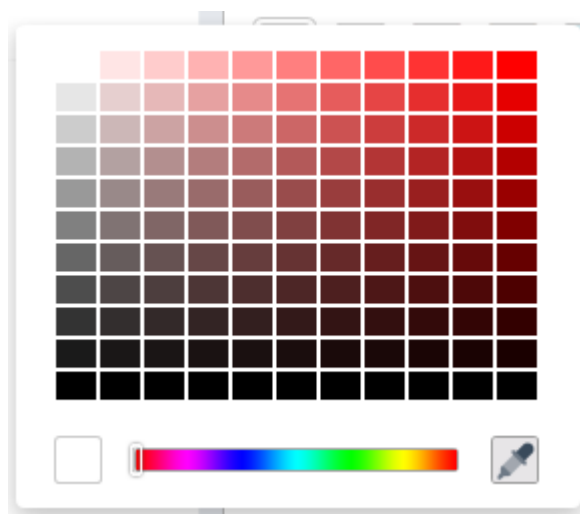
- 背景栏大的方框显示当前页的背景：


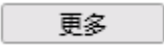
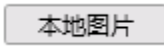
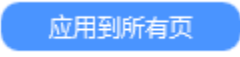


- 页面背景的颜色栏有提供 12 种常用背景颜色可选择：





- 如需要其他的颜色可点击  出现更多的颜色选择：



- 也可以点击  后到页面任意位置取色；
- 点击  可选择预置了的 24 款背景；
- 也可以点击  选择自己电脑上喜欢的背景图片；
- 当选择好背景图片后，点击  使后面所有页的背景图片都和当前背景图片一致。

2) 【页面切换】

- 
- 页面切换
- 声音
- 时间
- 应用到所有页
- 在页面切换效果；
 - 在 声音 中选择当前页在授课模式下的切换音；

- 在 **时间**  **1.2秒**  设置页面切换动画的快慢

3) 【形状】



形状

尺寸 ×


填充 ☒ 

边框 ☐

旋转 °  

透明度 

选中形状元素，在形状选项卡中设置形状属性

- 尺寸 **尺寸** × : 选择设置形状的长宽;
- 填充 ☒  : 取消勾选 ☒ 设置形状无填充，点击色块  设置形状的填充色，点击 输入形状填充色透明度;
- 边框 **Border** ☒  : 取消勾选 ☒ 设置形状无边框，选择  设置边框形状，在 设置边框粗细;
- 旋转 **旋转** °   : 点击  逆时针旋转元素，点击  顺时针旋转元素，或在 ° 内输入旋转度数将形状顺时针旋转特定的角度;
- 透明度 **透明度**  : 移动滑块  调节形

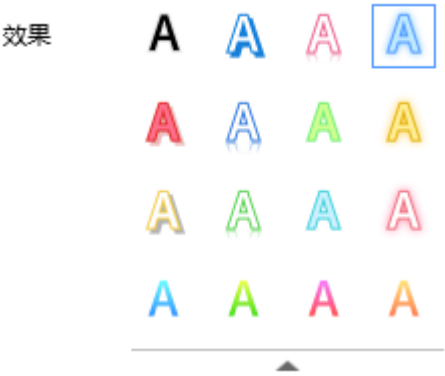
状填充色及轮廓颜色的透明度，或在 内输入透明度数值精确调节填充色及轮廓颜色的透明度。

4) 【文本】

选中文字元素，设置文字格式。



- 文字属性包括：字体、字号、字体风格（加粗、斜体、下划线、上标、下标）、文字对齐方式（左对齐、居中、右对齐）、文字的行间距调整，文本框旋转角度，文字透明度调节、添加阴影、倒影和艺术字效果。



- 艺术字效果：选择为文本增加艺术字效果，UBoardMate2 为用户提供了 15 种艺术字效果。

5) 【图片】

选中图片元素，设置图片格式。



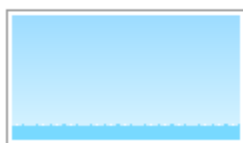
- 文件源 **文件源** **替换**：点击 **替换** 在本地文件中选择替换图片；
- 在 **0°** **旋转** 中设置图片旋转角度，在 **0°** 手动输入角度，或点击 **旋转** 分别将图片逆时针旋转 90 度、顺时针旋转 90 度；
- 在 **透明度** **透明度** **100%** 调节图片透明度，或直接输入数值设置图片透明度；

6) 【课堂互动】




- 课堂互动大的方框显示当前页的模板：

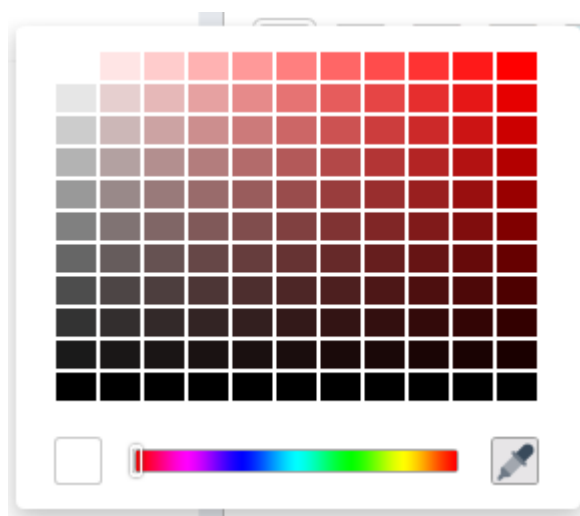
模板


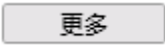
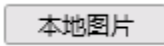
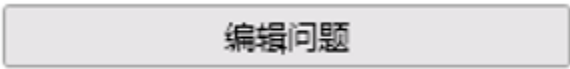


- 页面背景的颜色栏有提供 12 种常用背景颜色可选择：



- 如需要其他的颜色可点击  出现更多的颜色选择：



- 也可以点击  后到页面任意位置取色；
- 点击  可选择预置了的 9 款模板；
- 也可以点击  选择自己电脑上喜欢的背景图片；
- 点击  可对当前问题重新编辑。

7) 【排版】

选中课件中的元素，对其在画布上的层级排列进行设置。



- 排列：提供 6 种元素对齐方式；
- 分布：选中 3 个及以上元素时，可对元素进行等距分布；
- 层级：对元素所处图层进行切换或设置；
- 其他：对元素进行锁定或解锁；对两个及以上的元素进行组合和解除组合；

8) 【动画】

动画

出现

动画 无

动作

动画 无

消失

动画 无

动画列表

▶

↑

↓

✕

点击 翻页键 触发动画

点击开始

▶

翻页键

▶

开始

触发源

可针对元素设置不同动画效果，可以设置元素动画为进入页面或者退出页面时展现。

■ 出现

此项动画效果会在进入页面时展示，目前有 14 种动画效果可供选择，分别为百叶窗、圆形拓展、升入、淡入、斜入、像素融解、放射模糊、波纹荡漾、曝光、缩放、拉入、漩涡格、漩涡、竖波纹，用户点击时元素会展示相应的预览效果；选中动画效果后，可拖动时间条或输入数字设置动画持续时间。

■ 时间

可设置动画出现时长，可选范围：0 秒~35 秒。

■ 声音

默认为无，点击有下拉菜单有音效可供选择。

■ 动作

此项动画目前有闪烁和心跳两种可供选择。



■ 消失

此项动画效果会在退出页面时展示，和出现动画一样，有 14 种效果可选，选中后可查看元素预览效果，可拖动时间条或输入数字设置动画持续时间。



■ 动画列表

此项显示当前页面上元素添加的所有动画效果，若当前页面元素并未添加动画效果，则列表为空，按钮均不可点击。

A. 预览

点击  顶部的预览按钮，可按列表顺序依次预览所有的动画效果；选中某个动画点击  预览按钮可预览当前选中的动画。

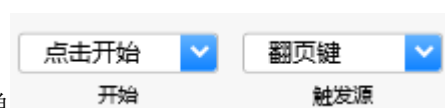
B. 上下移动

选中某个动画，点击  可将当前动画上移一个位置，点击  将当前动画下移一个位置；用户也可以直接选中动画进行拖拽，到指定位置后释放即可直接将选中动画设置到预定位置。

C. 删除

选中某个动画，点击  可将当前动画删除。

D. 触发时机和触发源



在开始和触发源的下拉菜单可设置当前动画的触发时机和触发源。

(6) 其它操作

1) 【设置为默认形状】

对一个形状的填充色和边框及边框颜色进行调节后，可以右键并设置当前形状为默认形状，之后在当前课件内新增加的每一个形状都会默认显示当前形状的填充色、边框及边框颜色。



2) 【添加蒙板】

用户可选中文本、图片、形状、视频元素后，右键并选择“添加蒙板”，就可以看见当前元素被隐藏并有提示语。并可以在授课模式下，用橡皮擦除该蒙板。



4.3.2UBoardMate2 授课模式

(1)主画布区域

- 课件内容的主演示区域，课堂中取代传统黑板与投影荧幕；

(2)工具栏区域

- 授课模式下的工具栏，考虑用户（老师）在授课场景的操作习惯，区分作三组显示，如下图。



图：授课模式工具栏






- 工具的选定：点击所需要的工具，当工具图标变成蓝色时，则表示处在该工具的功能。



能中。如，笔的选中状态“笔”

1) 【菜单】



- 点击  切换到备课 可切换到备课模式；
- 点击  插入 在画布中插入元素；
- 点击  保存更改 保存授课过程中添加的笔迹及其他内容；
- 点击  切换工具栏布局 切换工具栏横或竖的布局；
- 点击  退出 UBoardMate2 退出 UBoardMate2。


2) 【桌面】



- 点击  桌面 切换到桌面模式；

3) 【撤销】



- 点击  撤销 依次撤销上一步操作，直至无可撤销操作；

4) 【重做】

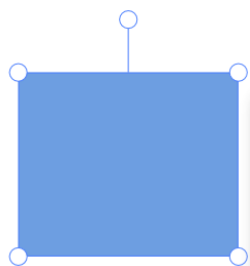


- 重做，即撤销恢复。点击 **重做**，恢复上一步撤销操作。

5) 【选择】





- 点击 **选择**，触发选择模式；
- UBoardMate2提供的选择操作有：
 - ✧ 选定元素：通过点击或圈定图像、文本、多媒体等元素进行各项编辑操作；选定元素时，点击并滑动画布空白地方，会出现灰色框，灰色框内区域即为选中元素区域，或点击界面上元素出现框形标记即选定；



元素已选择



元素未选择

- ✧ 移动元素：选定后按住元素本体，拖动可以移动元素；
- ✧ 缩放元素：选定元素后，分别按住拉伸标识“”图标，可对元素进行等比缩放，可按住左上角、左下角、右上角、右下角的图标，可将元素进行等比缩放；
- ✧ 元素旋转：选定元素后，按住旋转标识  旋转元素；

6) 【笔】




- 单击“**笔**”，进入笔的书写模式，双击选择需要的笔的种类及笔的设置，默认启用“软笔”；

✧ 【笔的种类】:UBoardMate2提供了5种笔的书写功能,下面是操作面板及各类笔迹:



- ① 软笔: 点击启用软笔。软笔书写时, 笔划的粗细根据书写角度和速度不同而不同, 书写过程和效果呈现鲜明的粗细浓淡。粗细会根据书写速度实时改变, 书写速度较快时, 笔画相对较细; 书写速度较慢时, 笔画相对较粗, 整个书写过程融入软笔顺畅飘逸的书写效果;
- ② 硬笔: 点击启动硬笔; 硬笔书写, 笔迹均匀, 是最常用的书写笔迹;
- ③ 马克笔: 点击启用马克笔, 该笔迹比较适合书写英文字母;
- ④ 荧光笔: 点击启用荧光笔。荧光笔书写时, 笔迹呈现荧光透明效果;
- ⑤ 魔法笔: 点击启用魔法笔。此笔笔迹为图形, 共 15 种图形;

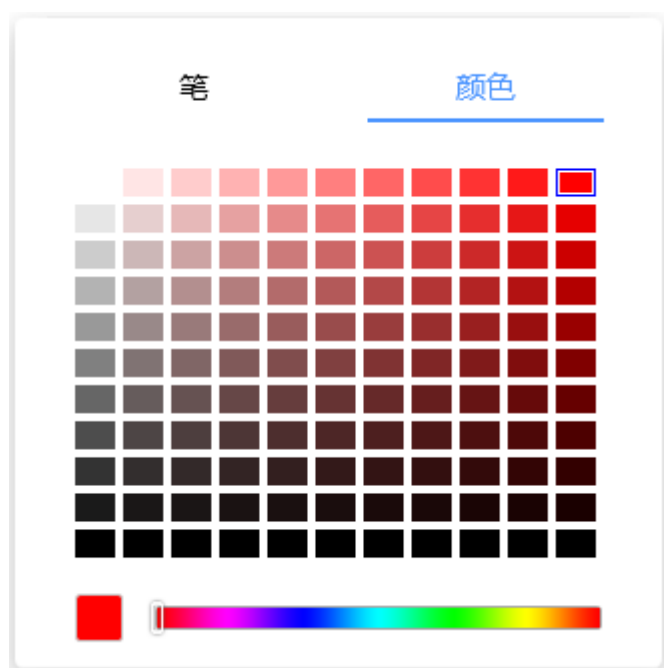
✧ 【笔的设置】: 选定笔的种类后, 可在绘制前预设笔迹样式,

- ① 笔迹粗细 。滑动笔迹粗细滑块, 可改变笔迹粗细;

- ② 笔迹颜色。点击色块  可快速改变笔迹颜色;

色, 或者点击颜色选项卡进入色板  改变笔迹颜色;

色; 默认色盘提供 6 种色块, 另外可点击色板任意位置选取对应颜色。

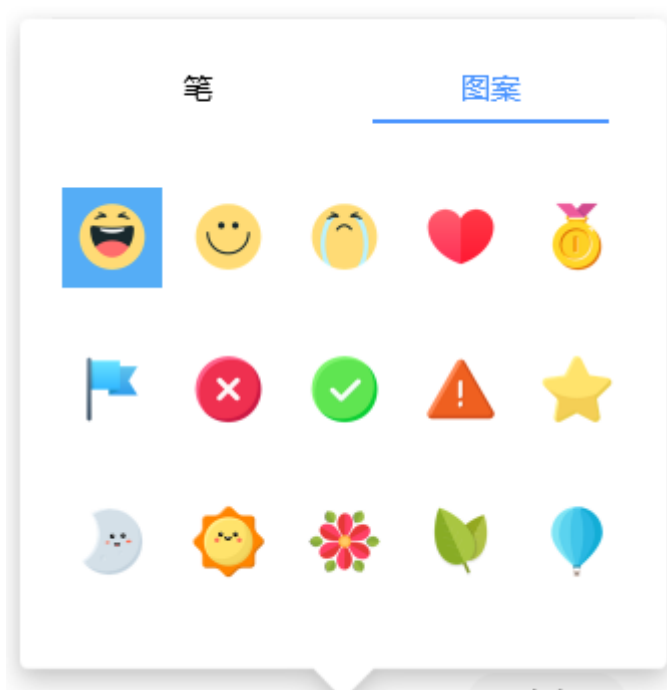


③ 魔法笔的笔迹图案。魔法笔模式下可选择笔迹图案，点击相应图案



可选定图案，或点击“图案”选项卡


笔  图案 选择魔法笔笔迹；




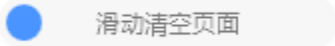
- 笔迹的编辑：可对选中笔迹进行更改颜色、移动、缩放、旋转、置顶、删除等操作；
- 笔迹可保存到课件中。

7) 【橡皮】



- 点击 ，进入橡皮擦模式，即清除模式；
- UBoardMate2提供4种橡皮擦清除工具，都只对授课下添加的笔迹进行擦除；



- 圈选擦除
 - ✧ 点击“圈选擦除”图标，进入“圈擦”清除模式；
 - ✧ 圈选所需擦除的部分笔迹，圈内的笔迹即可被擦除；
- 元素擦除
 - ✧ 点击“元素擦除”图标，进入元素擦除模式；
 - ✧ 橡皮擦图标接触到的笔迹即可被整个擦除；
- 点擦除，简称“点擦”
 - ✧ 点击“点擦”图标，进入“点擦”清除模式；
 - ✧ 直接点击需要擦除的笔迹，即可完成擦除；
- ✧ 拖动滑块选择清除点的大小 ；
- 滑动清除页面
 - ✧ 从左向右滑动  图标，可清除当前页面全部内容；
- 橡皮擦默认清除方式为“点擦”；
- 手势擦除：用手掌或手背接触屏幕后触发擦除功能，可直接用手掌或手背擦除

笔迹。

8) 【形状】

- 点击 ，进入形状模式；



- 选择需要的形状，在画布任意位置插入选定形状；
- UBoardMate2 的授课模式仅提供基础形状绘制及基础编辑操作，若需要更多形状及更高级的编辑操作可在备课模式实现；
- 2 大类 14 种基础形状绘制，
 - ✧ 平面形状 11 种：方形，直角三角形，圆角矩形，椭圆形，菱形，正五边形，正六边形，五角星，平行四边形，梯形，等腰三角形；
 - ✧ 线条 3 种：直线，单箭头，双箭头。
- 形状的基础编辑：选择形状元素，可对选中图形进行移动、缩放、旋转、设置边框、填充、置顶、删除等。

9) 【学科工具】



- 点击 **学科工具**，使用 UBoardMate2 内置的学科工具辅助教学

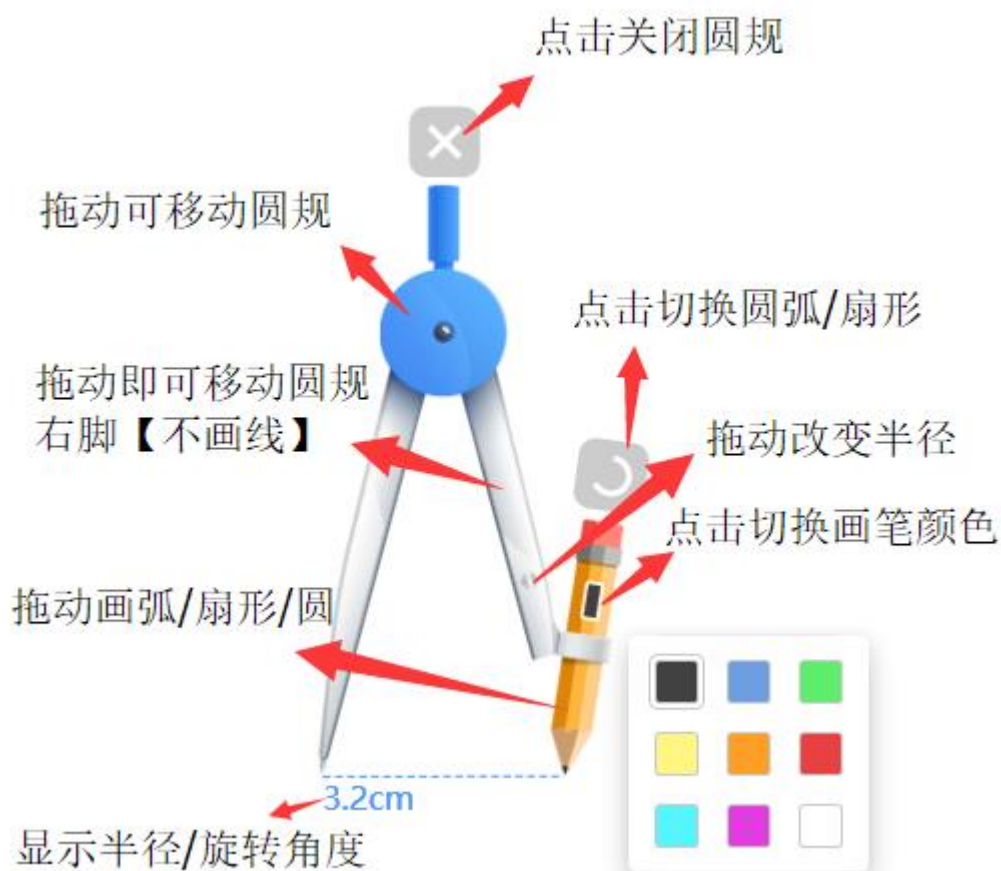


现有四种数学工具和一种化学工具可使用：

① 圆规




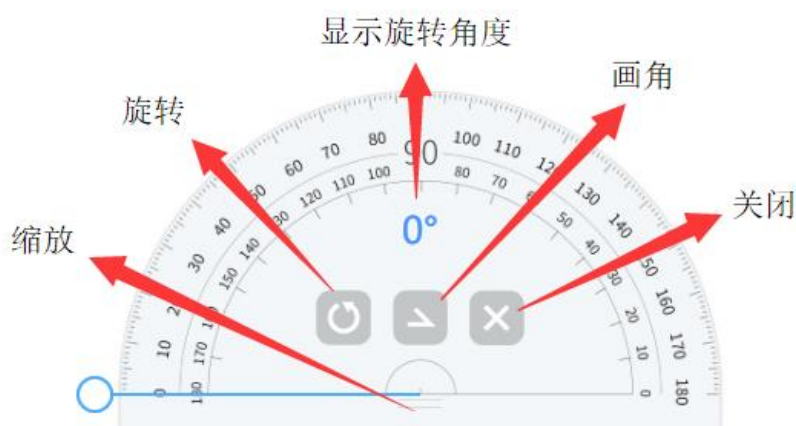
- 点击 **圆规** 打开圆规工具；该工具可移动、旋转、半径调整、画圆/弧/扇形。工具上的按键功能如下图：




② 量角器



- 点击  打开量角器工具；该工具可旋转、拉伸、游标量角度、画角。工具上的按钮功能如下图：



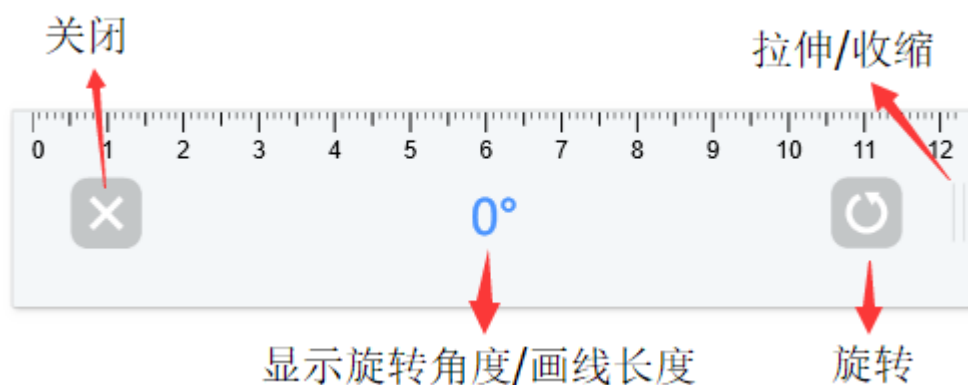
- 拖动游标使之成一定角度，点击 ，可在页面中插入游标所成角。如下图所示，若游标间角度成 0° ，则默认不画角。（注：画角时，可通过拉动游标长度改变角的长度。）；



③ 直尺



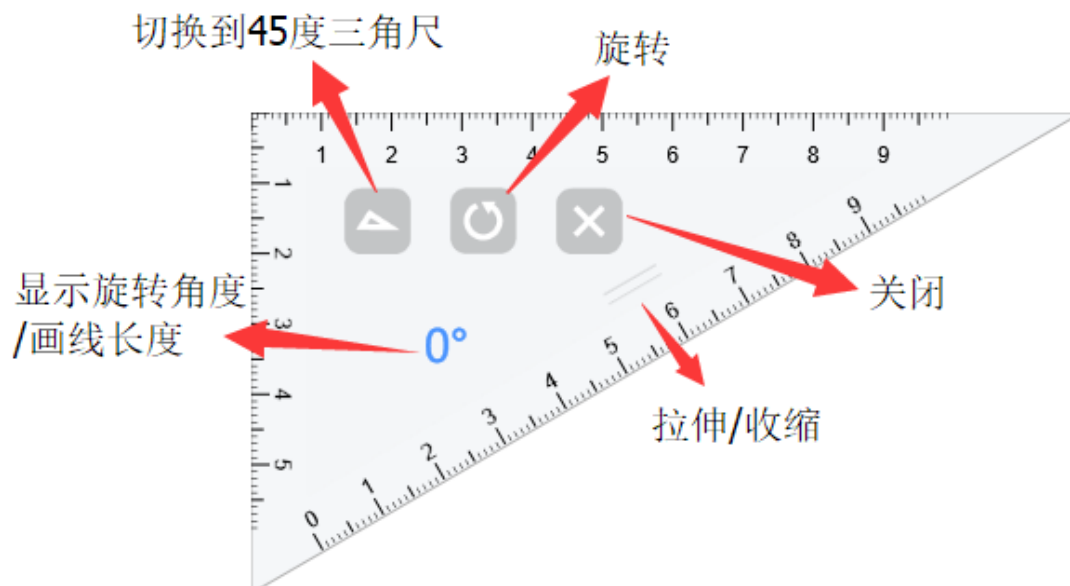
- 点击 **直尺** 打开直尺工具；该工具可画线、拉伸、旋转。工具上的按键功能如下图：



④ 三角尺



- 点击 **三角尺** 打开 30° 三角尺工具；该工具可画线、拉伸、旋转。工具上的按键功能如下图：




⑤ 元素周期表



- 点击 **元素周期表** 打开元素周期表工具；点击表上的每一个元素，表的上方会有该元素的详细介绍。

氢



原子位数: 1 质子: 1 来源: 宇宙中最丰富的元素, 主要与氧结合, 以水的形式存在于自然中, 也存在于矿井、油和汽井之中。

原子结构: 1 中子: 0

质量数: 1 电子: 1 用途: 用于生产氨、乙醇、氯化氢、溴化氢、植物油和不饱和烃的氢化, 火箭燃料, 低温学研究。

原子质量: 1.0079

周期 \ 族

1	2																	18
3	4																	18
11	12																	18
19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	
37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54	
55	56	57-71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	
87	88	89-103	104	105	106	107	108	109	110	111	112	113	114	115	116	117	118	

镧系

锕系

元素周期表

元素符号 红色 指数射注元素

金属元素 非金属元素 过渡元素

注: 相对原子质量源自2014年国际原子量表。

10) 【工具】



- 点击 **工具**，使用 UBoardMate2 内置工具进行辅助教学；



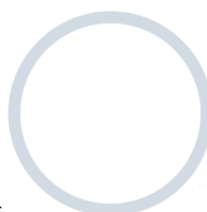
① 放大镜





- ✧ 点击放大镜按钮图标 **放大**，在页面上使用放大镜；
- ✧ 放大镜使用时，不支持页面上的其他操作；如需在页面上进行其他操作，需首先关闭放大镜；





- 1) 拖动。 按住放大镜镜面区域拖动放大镜位置；




- 2) 扩大放大区域。按住放大镜边缘，向外拖动扩大放大区域，向内拖动缩小放大区域；

- 3) 点击  形状 可切换放大镜形状为方形，并可拖动四角的  来改变放大镜大小；

- 4) 在触摸屏上，可在放大区域内同时用两指缩放增大或减少放大倍率；


- 5) 聚光灯功能。点击  关灯 切换到放大镜聚光灯模式，设放大镜的放大倍数；点击  开灯 切换到放大镜模式；






6) 关闭。点击  退出，关闭放大镜。

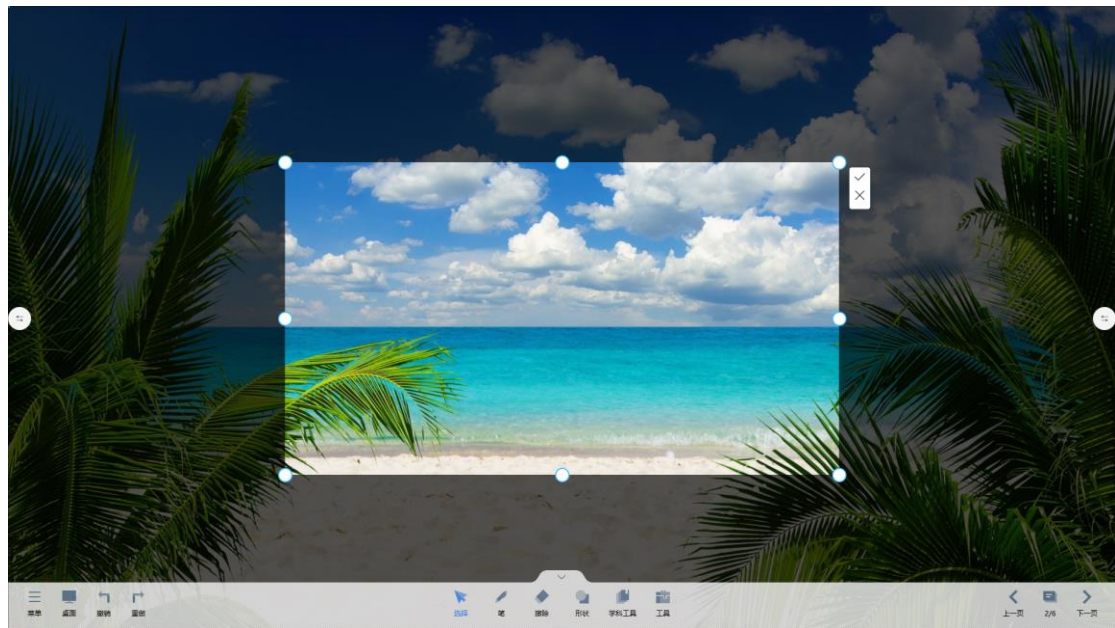
② 截图



点击  截图图标，启用截图工具；




- a. 框选截图。点击截图工具栏上框选截图按钮  框选，调整方形的选中区域或重新画一个长方形区域，点击  完成截图；点击 ，退出当前截图；



b. 全屏截图。点击截图工具栏上全屏截图按钮  全屏，截取全屏；


c. 圈选截图。点击截图工具栏上圈选截图按钮  圈选，圈选截图区域，完成截图；

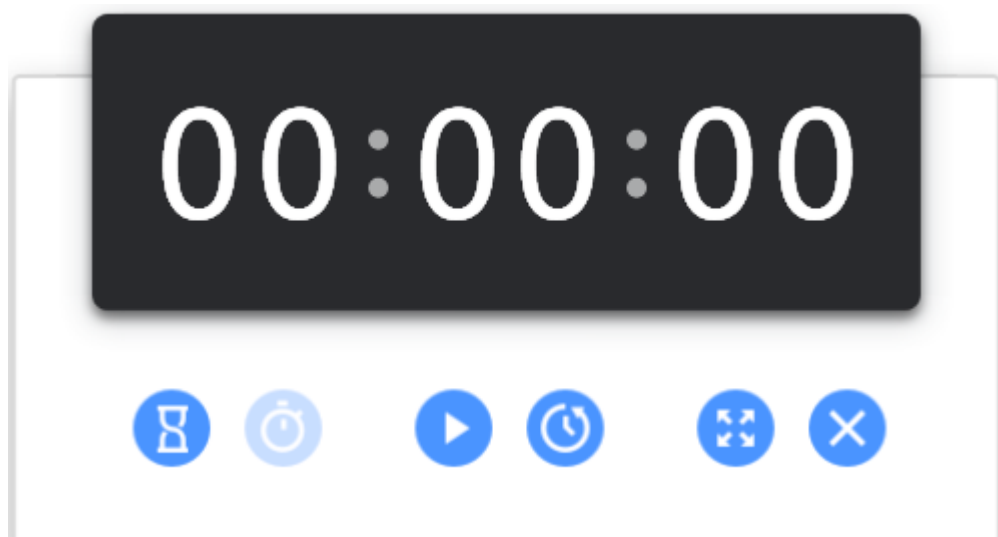
d. 退出截图。点击截图工具栏上按钮  退出，退出截图工具。





➤ 截图将以图片形式粘贴至当前页面内。

③ 计时器




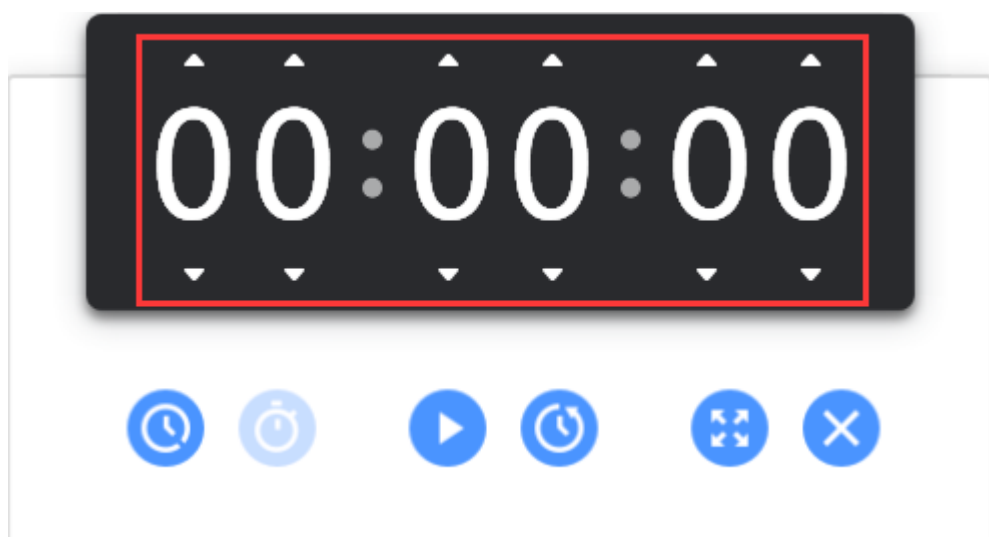
- 点击计时器按钮图标  计时器，在页面上添加计时器工具；
- 计时器包括：计时与倒计时；




- 1) 点击  ，开始计时或倒计时；
- 2) 点击  ，暂停；
- 3) 点击  ，复位，重新设置；
- 4) 点击  ，全屏显示计时或倒计时；单击屏幕，退出全屏显示；



- 5) 倒计时：点击  ，设置倒计时时长和计时结束后的提示动作；



➤ 在数字标盘上点击▲和▼，设置倒计时时长；

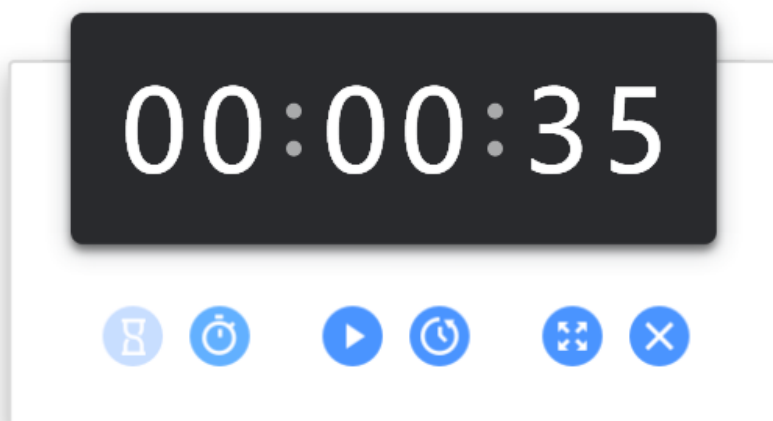
6) 计次：点击 可对当前时间进行计次并显示在当前页面左侧；

00:00:18

00:00:21

00:00:24


00:00:26



7) 关闭：点击 关闭计时器工具。

④ 小白板




■ 点击小白板按钮图标，使用小白板；

- 点击或向上/下拖拽  后松开，即可隐藏小白板；小白板提供了简单的批注书写功能，擦除功能，以及保存功能。




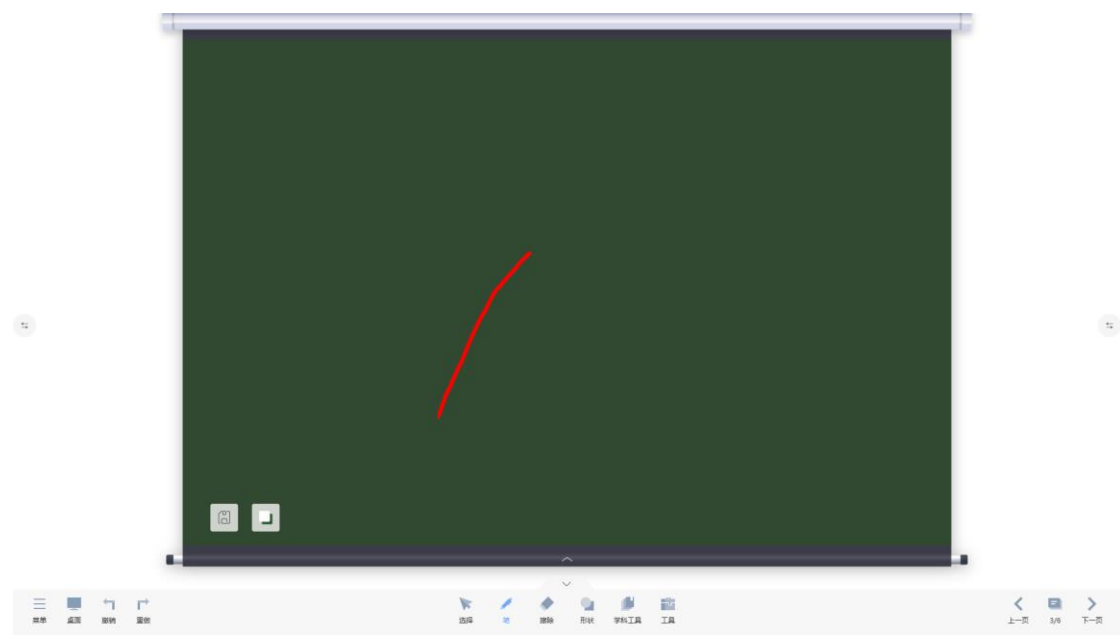
显示小白板




- 再次点击  小白板图标可打开隐藏小白板；


- 可用授课工具栏下的  选择  笔  擦除 在小白板内进行操作；

- 点击  可对小白板的背景进行切换；



- 点击  可将小白板内容以图片形式保存至本地。小白板作为一个独立的书写板块，其不能与软件内容共同保存，需单独保存。

11) 【上一页】

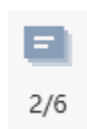
- 当前非第一页时，点击上一页按钮 ，向前翻页；
- 当前为第一页时，不可再向前翻页。

12) 【预览】

- 点击页面按钮  查看文件所有章节及页面信息；



- 显示页码。图标显示当前所在页的页码。如当前所在页为第2页，则图标显示为



;

- 页面预览


- ◇ 按章节分组显示;
- ◇ 浏览页面。当页面比较多时，可滑动鼠标滚轮浏览页面缩略图；触摸设备下，触摸页面位置滑动屏幕即可浏览页面；
- ◇ 显示页面。在缩略图上选择需要显示页面，点击该页面即可在当前画布中显示该页面

13) 【下一页】



- 当前非最末页时，点击下一页按钮，向后翻页；
- 当前为最末页时，不可再向后翻页。

(3)工具栏切换按钮



■ 在授课模式下，点击画布两侧的工具条切换按钮，可将工具条按钮左右切换，如：



图：初始工具栏



图：切换工具栏

点击在工具栏上方的按钮，可隐藏工具栏；隐藏后需要显示工具栏，可点击按钮。

5.UBoardMate 2 中的快捷键

以下是 UBoardMate 2 的键盘快捷方式。

序号	模式状态	对应执行的操作	快捷键
1	备课模式	复制选择的元素	Ctrl+C
2	备课模式	剪切选择的元素	Ctrl+X
3	备课模式	粘贴选择的元素	Ctrl+V
4	授课及备课模式	选择画布上的所有元素	Ctrl+A
5	授课及备课模式	撤消操作	Ctrl+Z
6	授课及备课模式	重新执行最近一次操作	Ctrl+Y
7	授课及备课模式	删除所选元素	Delete
8	授课及备课模式	关闭软件	Alt+F4
9	备课模式	放大/缩小画布	Ctrl+鼠标滚轮

10	备课模式	新建文档	Ctrl+N
11	备课模式	打开一个现有文档	Ctrl+O
12	授课及备课模式	保存文档	Ctrl+S
13	备课模式	将选中文本加粗/取消加粗	Ctrl+B
14	备课模式	将选中文本变为斜体/取消斜体	Ctrl+I
15	备课模式	添加/取消添加选中文本的下划线	Ctrl+U
16	备课模式	当前选中字体上标	Ctrl+Shift++
17	备课模式	当前选中字体下标	Ctrl+=
18	备课模式	向左对齐文本	Ctrl+Alt+L
19	备课模式	向中心对齐文本	Ctrl+Alt+E
20	备课模式	向右对齐文本	Ctrl+Alt+R
21	备课模式	增大字体字号	Ctrl+Shift+>
22	备课模式	减小字体字号	Ctrl+Shift+<
23	授课及备课模式	上一页	Page Up
24	授课及备课模式	下一页	Page Down
25	授课模式	退出授课到备课模式	ESC
26	备课模式	加页：点击页面预览区域任意页面+ENTER 加页	Enter
27	备课模式	SHIFT+  以 10 个单位的间隔增加/减少数值	Shift+ 
28	备课模式	移动对象：选中对象，敲方向键向上、下、左、右特定方向移动对象	→←↑↓

29	备课模式	微调元素位置：选中对象，按住 CTRL+方向键向上、下、左、右特定方向微调移动元素	CTRL+→←↑↓
30	备课模式	将选中元素置于顶层	Ctrl+Shift+[
31	备课模式	将选中元素上移一层	Ctrl+[
32	备课模式	将选中元素置于底层	Ctrl+Shift+]
33	备课模式	将选中的元素下移一层	Ctrl+]
34	备课模式	锁定当前选定所有元素	Ctrl+L
35	备课模式	解除锁定当前选定的所有元素	Ctrl+Shift+L
36	备课模式	组合当前选定的所有元素	Ctrl+G
37	备课模式	解除组合当前选定的所有元素	Ctrl+Shift+G
38	备课模式	保存并切换到授课模式第一页	F5
39	备课模式	保存并切换到授课模式当前页	Shift+F5
40	授课模式	返回第一页	home
41	授课模式	跳到最后一页	end
42	备课模式_左侧画布预览栏	重命名	Shift+R
43	备课模式_左侧画布预览栏	删除组	Shift+E
44	备课模式_左侧画布预览栏	删除组和内容	Shift+M
45	备课模式_左侧画布预览栏	删除所有组	Shift+V
46	备课模式_左侧画布预览栏	上移组	Shift+U
47	备课模式_左侧画布预览栏	下移组	Shift+W
48	备课模式_左侧画布预览栏	全部折叠组	Shift+O
49	备课模式_左侧画布预览栏	全部展开组	Shift+X

50	备课模式_左侧画布预览栏	新建页面	Enter
51	备课模式_左侧画布预览栏	克隆页面	Ctrl+P
52	备课模式_左侧画布预览栏	剪切	Ctrl+X
53	备课模式_左侧画布预览栏	复制	Ctrl+C
54	备课模式_左侧画布预览栏	粘贴	Ctrl+V
55	备课模式_左侧画布预览栏	删除	Delete
56	备课模式_左侧画布预览栏	新增组	Shift+A