**笔试试卷（Java 语言部分）**

姓名：

联系方式：

**选择题**

1. 如下代码：  
   class Super {  
    public Integer getLenght() { return new Integer(4); }  
   }  
     
   public class Sub extends Super {  
    public Long getLenght() { return new Long(5); }  
    public static void main(String[] args) {  
    Super sooper = new Super();  
    Sub sub = new Sub();  
    System.out.println(sooper.getLenght().toString() + "," +  
    sub.getLenght().toString() );  
    }  
   }  
   输出是什么?  
   A. 4,4  
   B. 4,5  
   C. 5,4  
   D. 5,5  
   E. 编译失败.---------重定时不能改变返回类型
2. 在Servlet处理请求的方式为:   
   A.以进程的方式  
   B.以程序的方式  
   C.以线程的方式  
   D.以响应的方式
3. 如下代码：  
   class Base {  
    Base() { System.out.print("Base"); }  
   }  
   public class Alpha extends Base {  
    public static void main( String[] args ) {  
    new Alpha(); -----调用父类无参的构造方法  
    new Base();  
    }  
   }  
   结果是什么?  
   A. Base  
   B. BaseBase  
   C. 编译失败.  
   D. 代码运行但没有输出.  
   E. 运行时抛出异常
4. 如下代码：  
   public class Foo {  
    public static void main(String[] args) {  
    try {  
    return;  
    } finally {  
    System.out.println( "Finally" );  
    }  
    }  
   }  
   输出结果是什么?  
   A. Finally  
   B.编译失败  
   C. 代码正常运行但没有任何输出.  
   D. 运行时抛出异常
5. 下面关于垃圾收集的说法正确的是

Ａ. 一旦一个对象成为垃圾，就立刻被收集掉。

Ｂ. 对象空间被收集掉之后，会执行该对象的finalize方法

Ｃ. finalize方法和C++的析构函数是完全一回事情

Ｄ. 一个对象成为垃圾是因为不再有引用指着它，但是线程并非如此。

1. 下列标识符（名字）命名原则中，正确的是  
    A. 类名的首字母小写

B. 变量和方法名的首写字母大写   
C. 接口名的首写字母小写

D. 常量完全大写

1. 下列关于构造方法的叙述中，错误的是  
    A. Java语言规定构造方法名与类名必须相同   
    B. Java语言规定构造方法没有返回值，但不用vold声明   
    C. Java语言规定构造方法不可以重载   
    D. Java语言规定构造方法只能通过new自动调用
2. 按照学生平均成绩(avg\_grade) 将students表中的数据检索出来，下面SQL语句正确的是  
   A) SELECT \* FROM students ORDER BY avg\_grade   
   B) SELECT \* FROM students GROUP BY avg\_grade ASC   
   C) SELECT \* FROM students ORDER BY avg\_grade DESC   
   D) SELECT \* FROM students ORDER by avg\_grade asc
3. 在接口中以下哪条定义是正确的?   
   A. void methoda();  
   B. public double methoda();  
   C. public final double methoda();  
   D. static void methoda(double d1);  
   E. protected void methoda(double d1);
4. 下面哪三个描述是正确的？   
   A. 默认构造器初始化方法变量  
   B. 默认构造器有和它所在类相同的访问修饰词.  
   C. 默认构造器调用其父类的无参构造器.  
   D. 如果一个类没有无参构造器,编译器会它创建一个默认构造器.  
   E. 只有当一个类没有任何构造器时，编译器会为它创建一个默认构造器

**问答题：**

1. 多线程有几种实现方法,都是什么?同步有几种实现方法,都是什么?

2．String s = new String("xyz");创建了几个String Object?

1. Math.round(11.5)等於多少? Math.round(-11.5)等於多少?

4 请描述HashMap HashTable ConcurrentHashMap LinkedHashMap适用场景（考虑并发因素）

5 什么是线程安全，线程安全是怎么引起的

6 volatile 实现原理volatile 定义， 它能解决线程安全问题吗？

**编程题：**

1. 写一个算法统计一个字符串中有多少种字符，每种字符出现的次数

如：abcdaad中 字符有a,b,c,d 其中a出现3次，b出现1次，c出现1次，d出现2次

1. 写一个Singleton。
2. 找到一个二叉树最深的叶子节点（根节点与叶子节点最大距离）。
3. MySQL：

学生表student(studentId, groupId, studentName, score)

兴趣小组表study\_group(groupId, groupName)

①用一条sql查询出个小组成绩最优秀的学生，需要查询出小组名称，学生名称，成绩

​②将所有没有参加的小组的学生的活动成绩更新为0