

**LAPORAN PRAKTIKUM**  
**POSTTEST (8)**  
**ALGORITMA PEMROGRAMAN DASAR**



**Disusun oleh:**

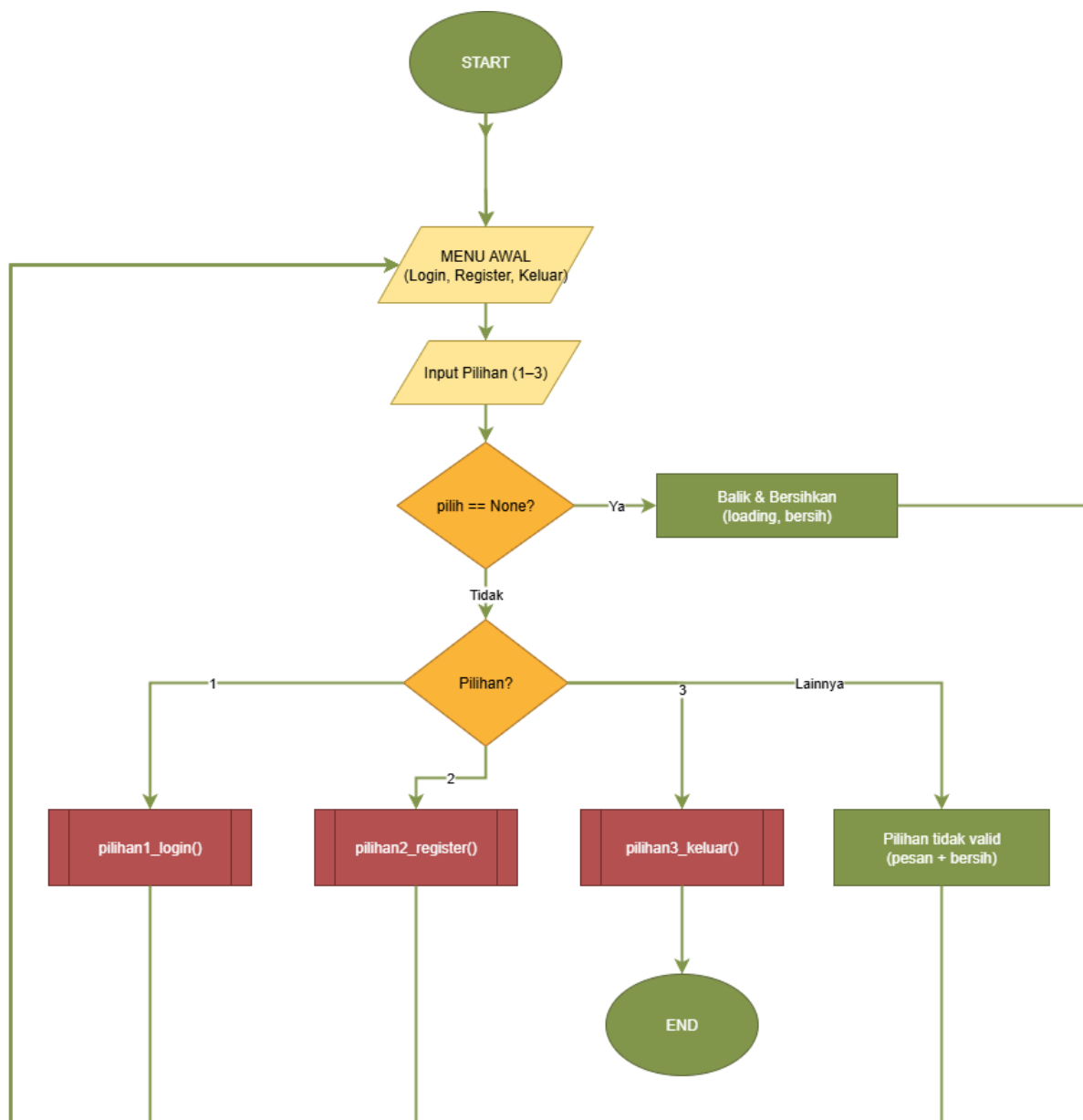
**Athasyahri Syawal Fahrezy (2509106045)**

**Kelas (A2'25)**

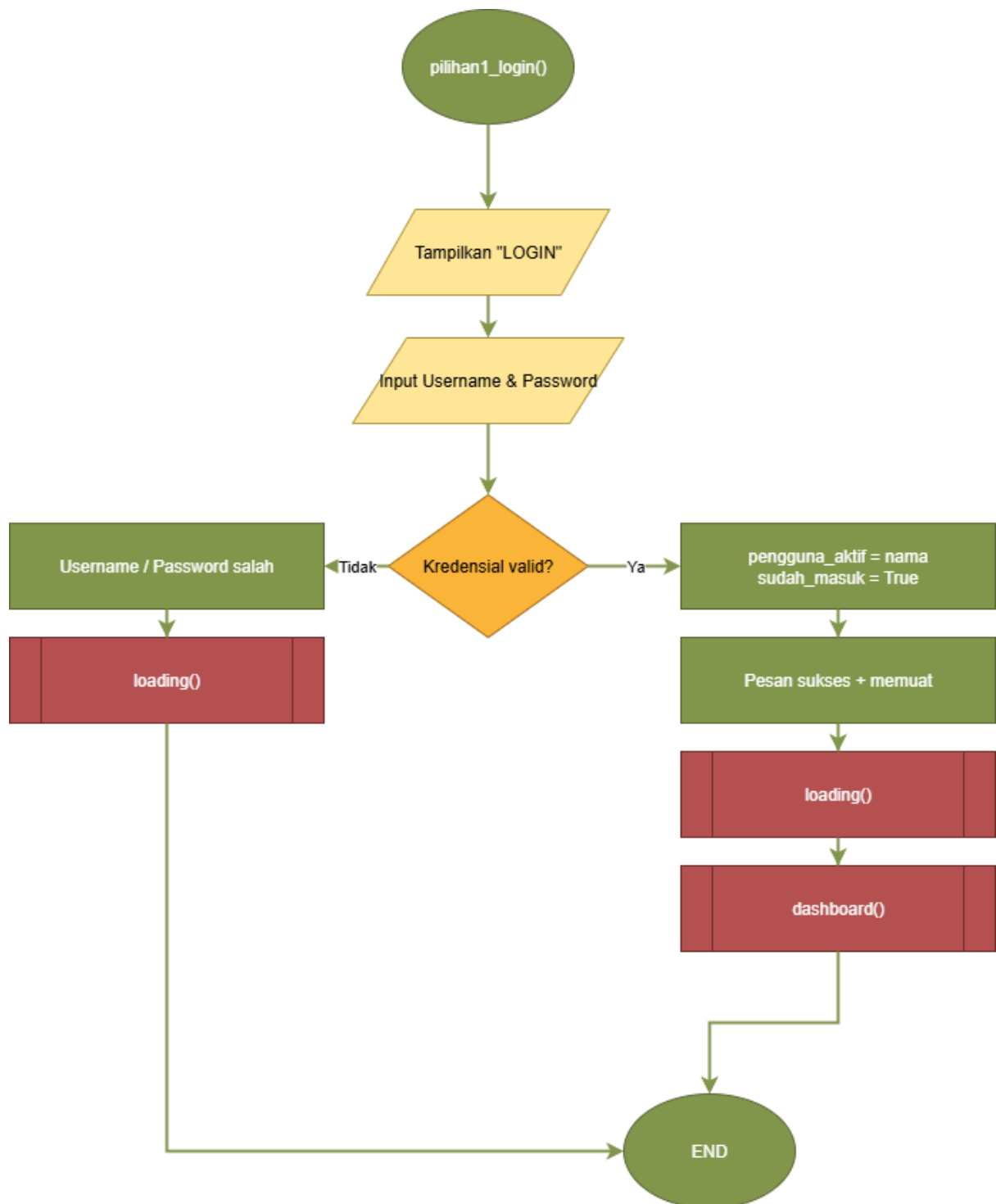
**PROGRAM STUDI INFORMATIKA**  
**UNIVERSITAS MULAWARMAN**  
**SAMARINDA**

**2025**

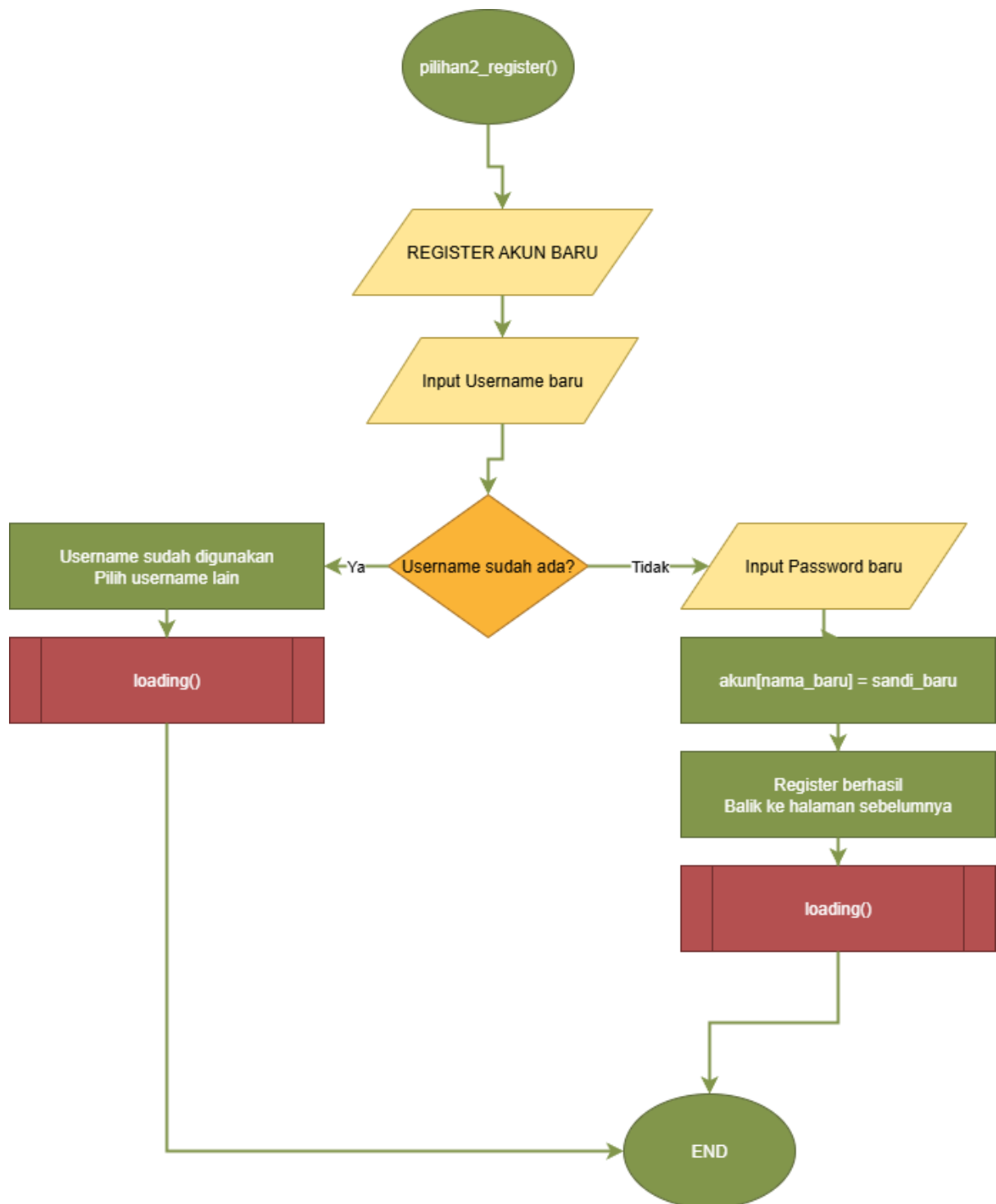
## 1. Flowchart



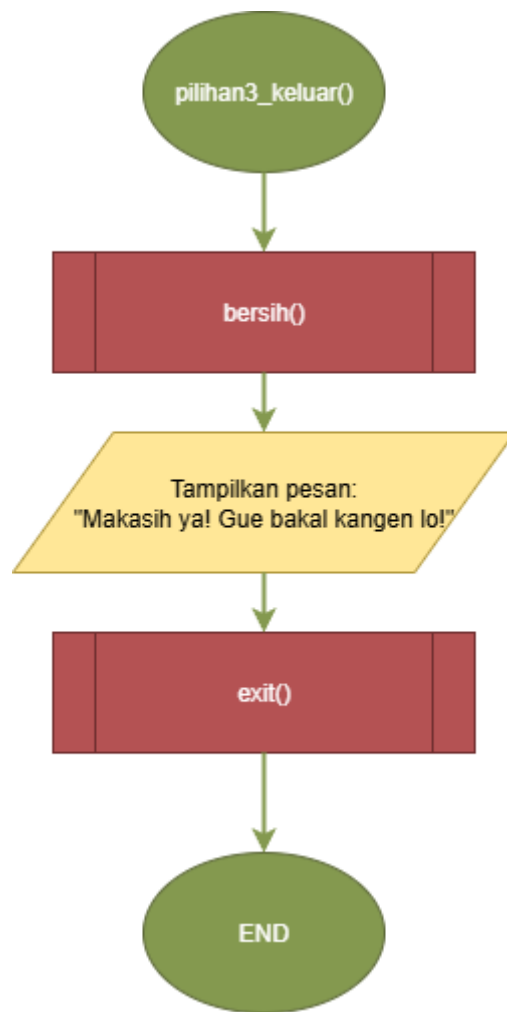
Gambar 1.1 Flowchart Dict & Menu Awal



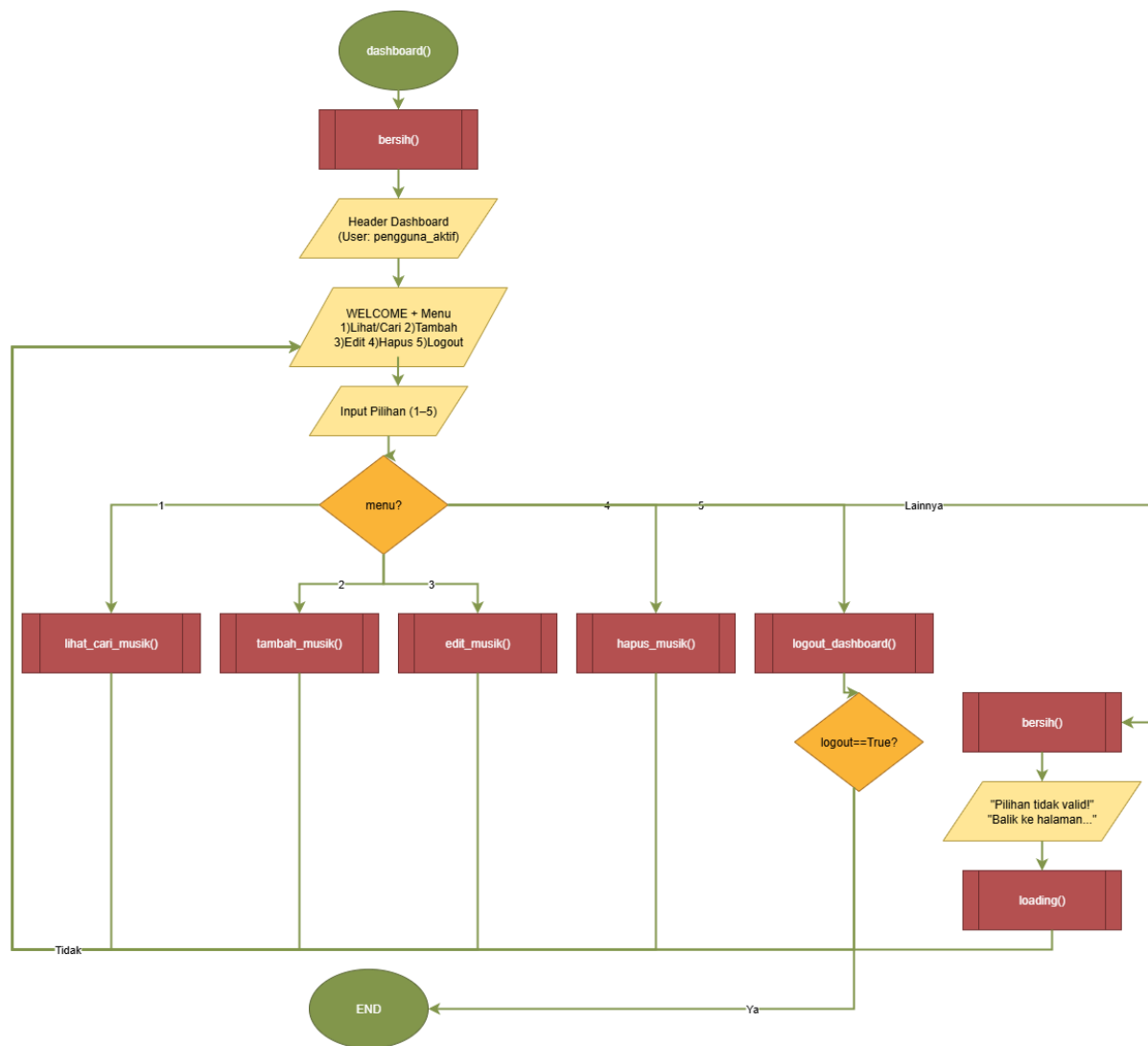
Gambar 1.2 Flowchart pilihan1\_login()



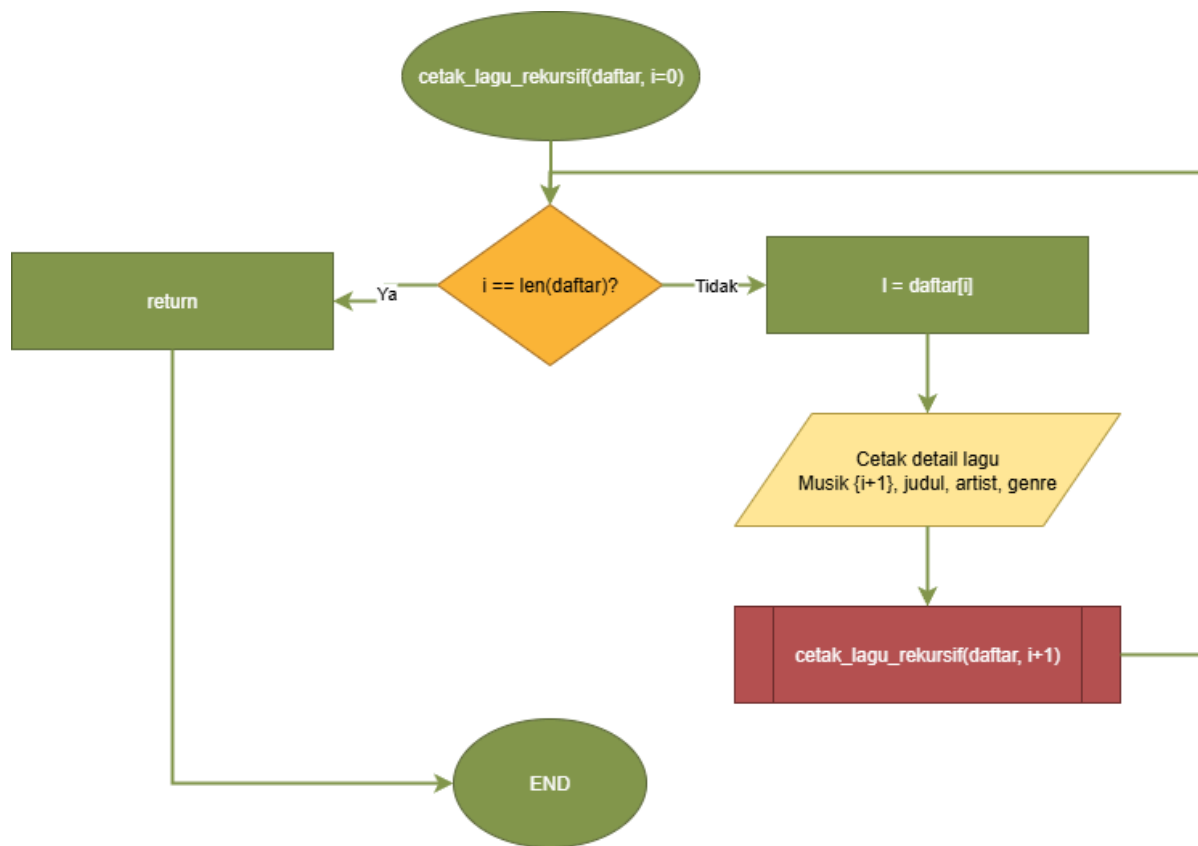
Gambar 1.3 Flowchart pilihan2\_regitser()



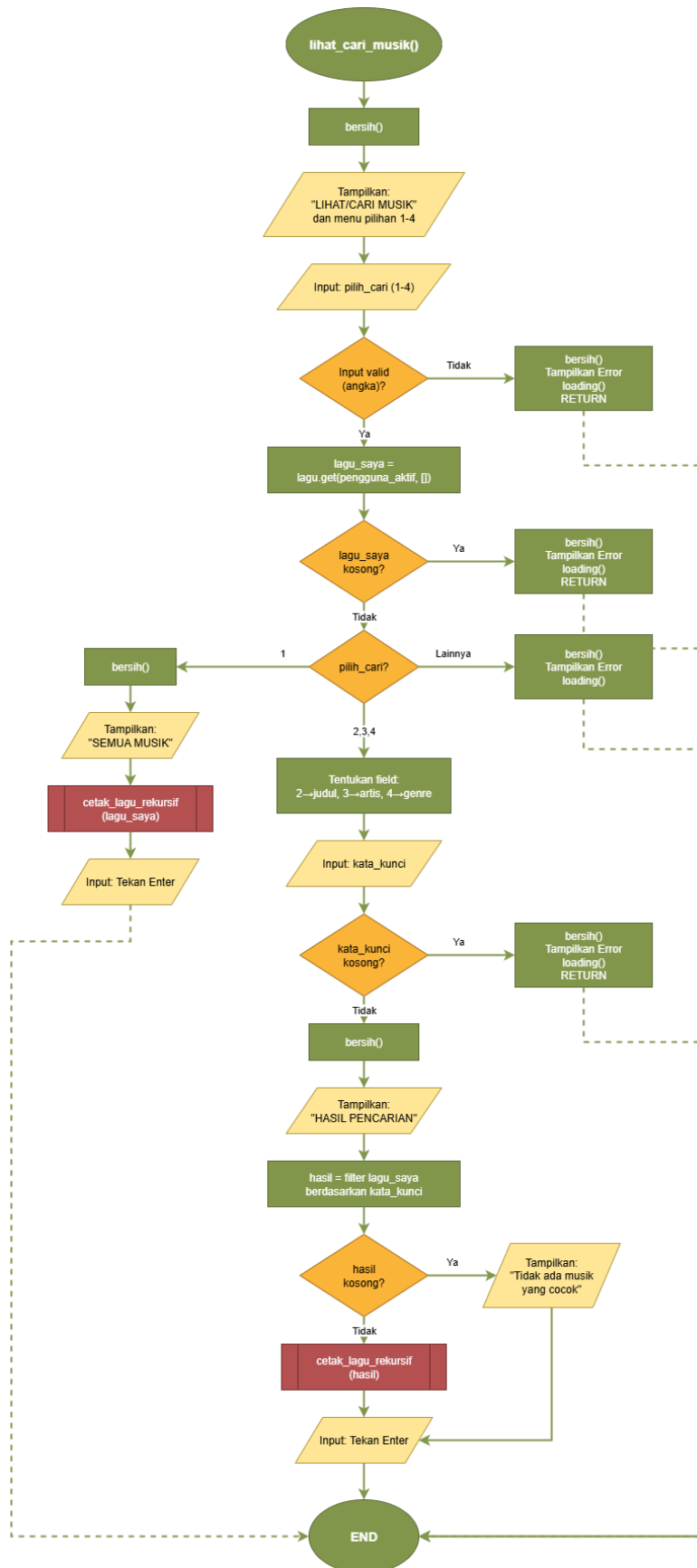
Gambar 1.3 Flowchart pilihan3\_keluar()



Gambar 1.4 Flowchart dashboard()

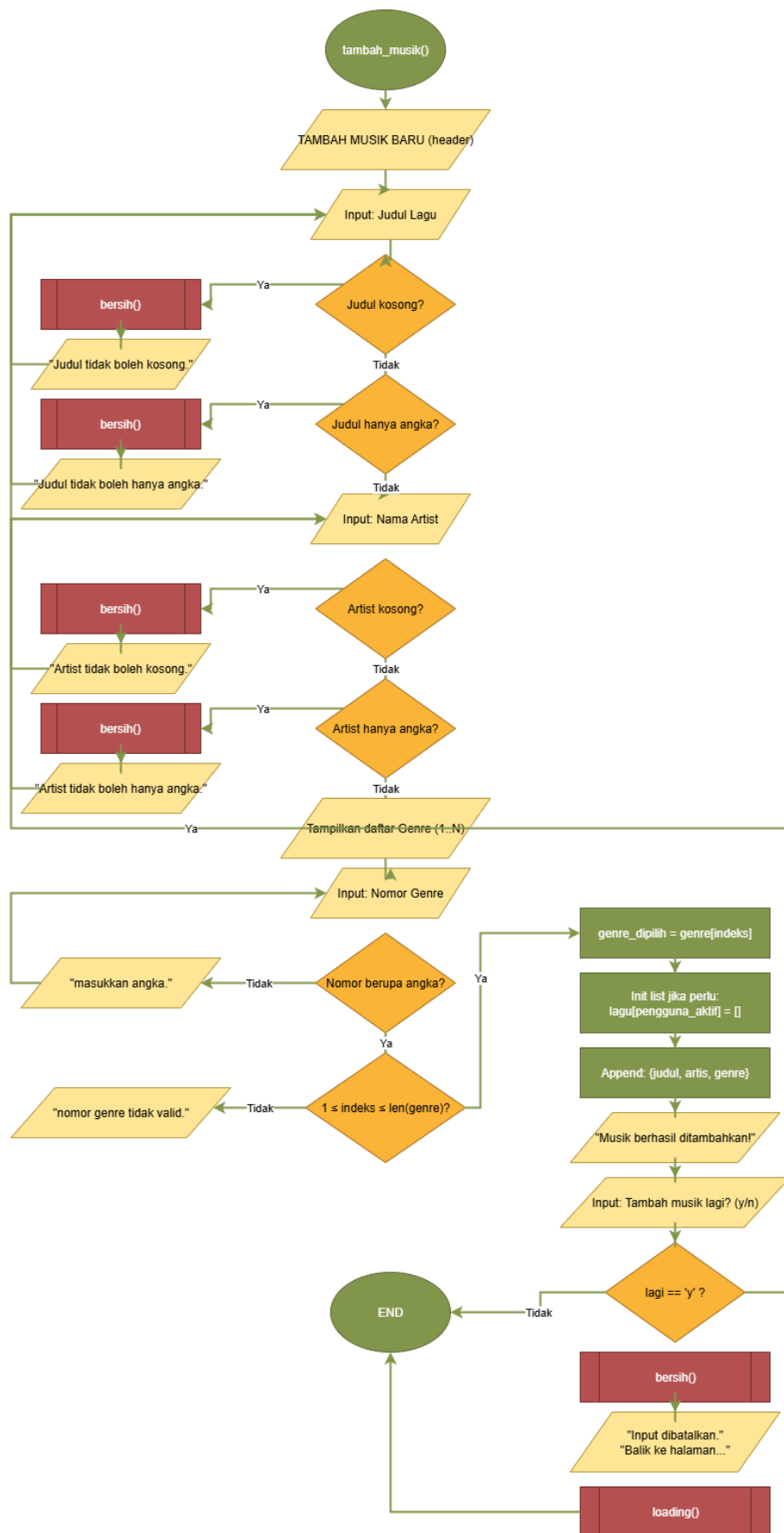


Gambar 1.5 Flowchart cetak\_lagu\_rekursif()

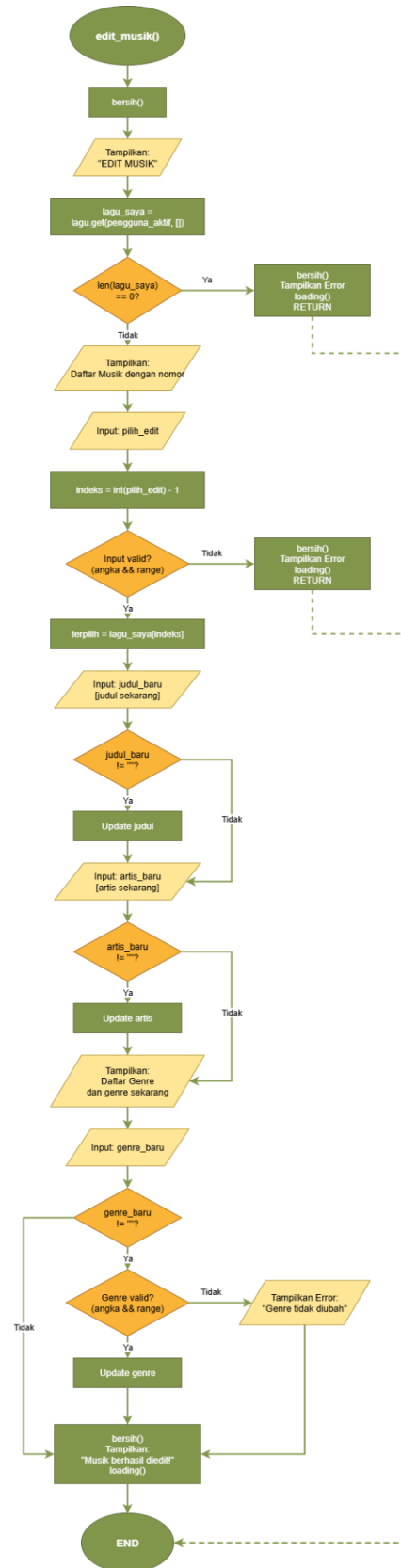


Gambar 1.6 Flowchart lihat\_cari\_musik()

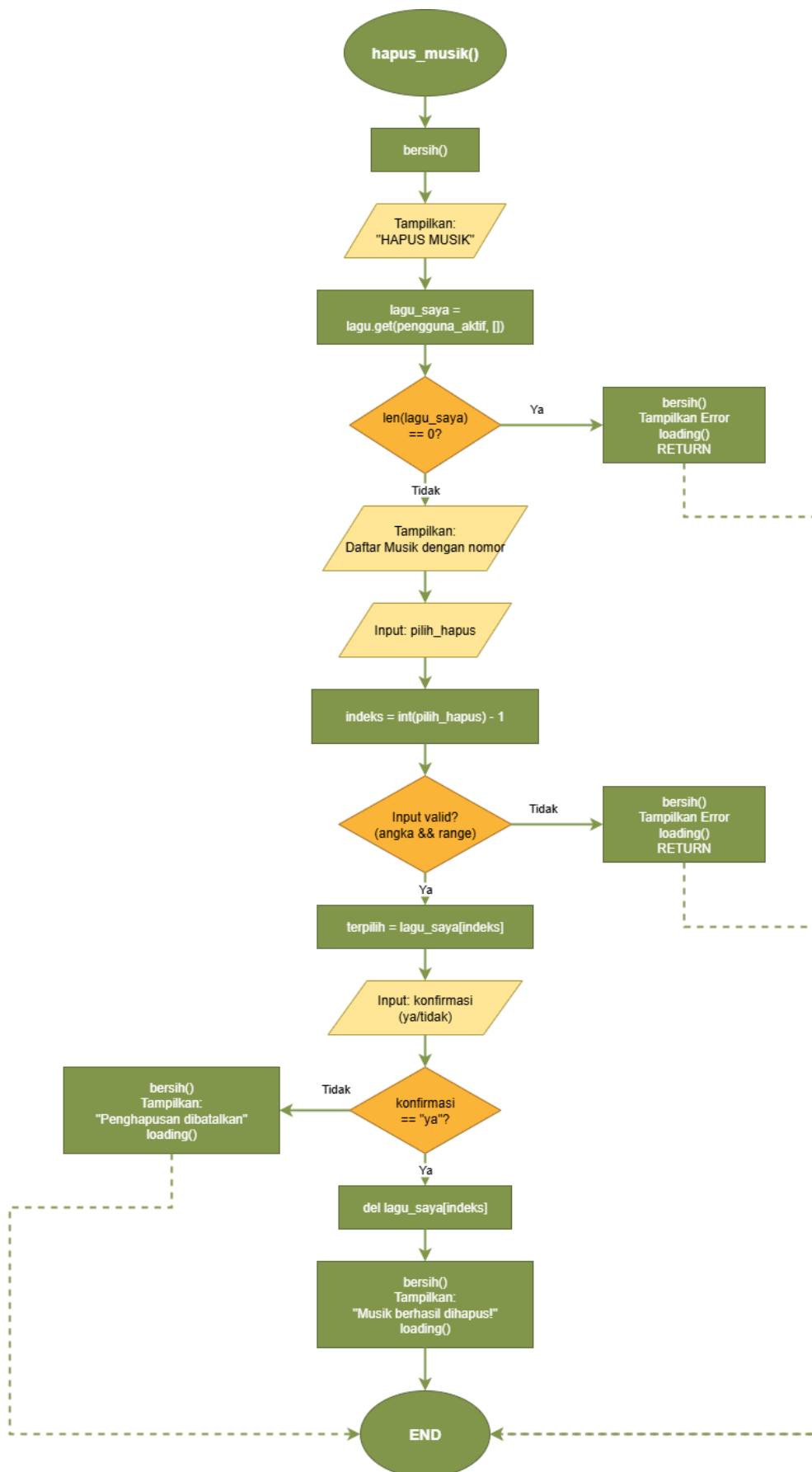




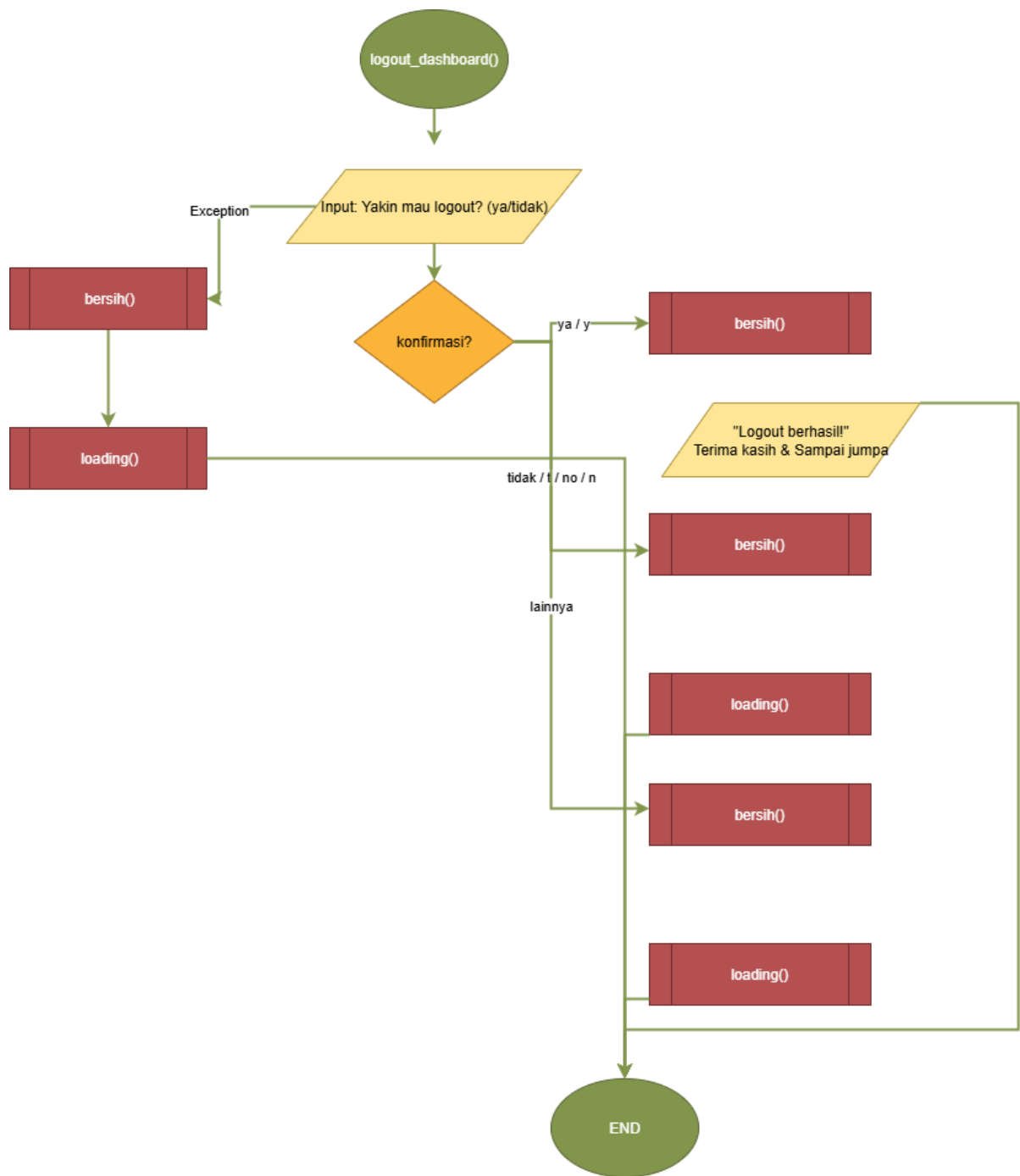
Gambar 1.7 Flowchart tambah\_musik()



Gambar 1.8 Flowchart edit\_musik()



Gambar 1.9 Flowchart hapus\_musik()



Gambar 1.10 Flowchart logout\_dashboard()

## **2. Deskripsi Singkat Program**

Program ini adalah aplikasi manajemen musik dengan alur Login/Register → Dashboard. Saya menyimpan data di tiga struktur: akun (username & password), lagu (pemilik, judul, artist, genre), dan genre (daftar pilihan statis), serta menandai pengguna yang aktif di pengguna\_aktif. Dalam Dashboard, pengguna bisa CRUD: lihat/cari musik (berdasarkan judul/artist/genre), tambah musik baru (dengan validasi input & pilihan genre), edit (ubah sebagian/semua data), dan hapus (dengan konfirmasi). Terakhir, opsi Logout/Keluar menutup program.

### 3. Source Code

#### 3.1. state.py

Di bagian kode ini saya nyiapin beberapa dict yang nantinya dipakai program buat jalan. akun dipakai buat nyimpen data login dan register, lagu buat nyimpen data musik lengkap sama pemiliknya, genre isinya daftar genre yang udah disiapkan dari awal, dan pengguna\_aktif saya pakai buat nyatet siapa yang lagi login saat program dijalankan.

```
akun = {"pares": "045"} # DICT MENYIMPAN DATA LOGIN DAN REGISTER

lagu = {
    "pares": [{"judul": "Bohemian Rhapsody", "artis": "Queen", "genre":
"Rock"}]
} # DICT SIMPAN DATA MUSIK

genre = {
    1: "Pop",
    2: "Rock",
    3: "Jazz",
    4: "Hip-Hop",
    5: "Electronic",
    6: "Classical",
    7: "R&B",
    8: "Country",
} # DICT MENYIMPAN GENRE

pengguna_aktif = ""
sudah_masuk = False
```

### 3.2. utils.py

Disini saya bikin beberapa function sebagai handler misa cek\_input\_kosong, clear dll

```
import os
import time

def bersih():
    os.system("cls" if os.name == "nt" else "clear")

def loading():
    hitung = 3
    while hitung > 0:
        print(hitung, "...")
        time.sleep(1)
        hitung -= 1

def input_angka(prompt):
    try:
        angka = int(input(prompt))
    except ValueError:
        print("input yang kamu masukkan bukan angka, harus angka broo!!")
        return None
    else:
        print(f"Angka yang kamu input : {angka}")
        return angka
    finally:
        print("Kelar dah")

def cek_input_kosong(pesan):
    while True:
        try:
            nilai = input(pesan).strip()
        except:
            print("\nInput dibatalkan. Silakan coba lagi.")
            continue
        if nilai == "":
            print("Input tidak boleh kosong. Coba lagi.")
        else:
            return nilai
```

### 3.3. menu.py

Di bagian ini saya bikin menu awal yang terus ditampilkan selama sudah\_masuk masih False (artinya belum login). Program nunjukin opsi Login, Register, atau Keluar, lalu saya ambil input pengguna lewat pilih = input("Pilih menu (1-3): ") untuk nentuin tindakan selanjutnya.

```
from utils import bersih, loading, input_angka
import state
from auth import pilihan1_login, pilihan2_register, pilihan3_keluar

def menuawal():
    while state.sudah_masuk is False:
        print("\n--- MENU AWAL ---")
        print("1. Login")
        print("2. Register")
        print("3. Keluar")

        pilih = input_angka("\nPilih menu (1-3): ")

        if pilih is None:
            print("\nBalik ke halaman sebelumnya...")
            loading()
            bersih()
            continue

        if pilih == 1:
            pilihan1_login()
        elif pilih == 2:
            pilihan2_register()
        elif pilih == 3:
            pilihan3_keluar()
        else:
            bersih()
            print("\nPilihan tidak valid!")
            print("\nBalik ke halaman sebelumnya...")
            loading()
            bersih()
```



### 3.4. auth.py

Aplikasinya sederhana: pengguna diminta memasukkan username dan password, lalu sistem mencocokkannya dengan data di dict akun. Jika benar, kita set pengguna\_aktif ke username dan sudah\_masuk = True, tampilkan ucapan selamat disertai hitung mundur 3 detik. Kalau salah, tampilkan pesan error, tunggu 3 detik, lalu kembali ke menu. Begitu pengguna memilih opsi 3 (Keluar), tampilkan salam perpisahan dan program langsung berhenti dengan exit().

```
from utils import bersih, loading, cek_input_kosong
import state
from dashboard import dashboard

def pilihan1_login():
    bersih()
    print("\n" + "=" * 60)
    print("LOGIN")
    print("=" * 60)

    nama = cek_input_kosong("Username: ")
    sandi = cek_input_kosong("Password: ")

    dapatakun = False

    if nama in state.akun and state.akun[nama] == sandi:
        dapatakun = True
        state.pengguna_aktif = nama

    if dapatakun is True:
        state.sudah_masuk = True
        bersih()
        print("\nKamu berhasil masuk, WELCOME BROO", state.pengguna_aktif)
        print("\nMemuat halaman dalam...")
        loading()
        dashboard()

    else:
        bersih()
        print("\nUsername atau password salah, coba inget-inget dulu!!")
        print("\nKembali dalam...")
        loading()
        bersih()
```

```

def pilihan2_register():
    bersih()
    print("\n" + "=" * 60)
    print("REGISTER AKUN BARU")
    print("=" * 60)

    nama_baru = cek_input_kosong("Username baru: ")

    if nama_baru in state.akun:
        bersih()
        print("\nUsername sudah digunakan! Pilih username lain.")
        print("\nBalik ke halaman sebelumnya...")
        loading()
        bersih()
        return

    sandi_baru = cek_input_kosong("Password baru: ")

    state.akun[nama_baru] = sandi_baru
    bersih()
    print("\nRegister berhasil! Silakan login.")
    print("\nBalik ke halaman sebelumnya...")
    loading()
    bersih()

def pilihan3_keluar():
    bersih()
    print("\n" + "=" * 60)
    print("Makasih ya! Gue bakal kangen lo!")
    print("=" * 60)
    exit()

```

### 3.5. dashboard.py

Di bagian Menu Dashboard ini, saya masuk ke loop tak hingga yang menampilkan nama pengguna\_aktif dan opsi utama: lihat/cari musik, tambah, edit, hapus, atau logout. Setelah itu, saya ambil input di menu = input("(1-5): ") untuk menentukan aksi yang akan dijalankan selanjutnya.

```
from utils import bersih, loading
import state

from music_read import lihat_cari_musik
from music_create import tambah_musik
from music_update import edit_musik
from music_delete import hapus_musik

def logout_dashboard():
    try:
        konfirmasi = input("\nYakin mau logout? (ya/tidak): ")
        konfirmasi = konfirmasi.strip().lower()
    except (KeyboardInterrupt, EOFError):
        bersih()
        print("\nInput dibatalkan.")
        print("\nBalik ke halaman sebelumnya...")
        loading()
        return False

    if konfirmasi in ("ya", "y"):
        bersih()
        print("\nLogout berhasil!")
        print("\n" + "=" * 60)
        print("Terima kasih sudah menggunakan Manajemen Musik Personal!")
        print("Sampai jumpa lagi!")
        print("\n" + "=" * 60)
        return True

    elif konfirmasi in ("tidak", "t", "no", "n"):
        bersih()
        print("\nLogout dibatalkan.")
        print("\nBalik ke halaman sebelumnya...")
        loading()
        return False

    else:
        bersih()
        print("\nInput tidak valid! Gunakan 'ya' atau 'tidak'.")
        print("\nBalik ke halaman sebelumnya...")
        loading()
        return False
```

```

def dashboard():
    while True:
        bersih()
        print("=" * 60)
        print("User:", state.pengguna_aktif)
        print("=" * 60)

        print("\n--- WELCOME TO DASHBOARD ---")
        print("1. Lihat/Cari musik?")
        print("2. Tambah musik baru")
        print("3. Edit musik")
        print("4. Hapus musik")
        print("5. Logout")

        menu = input("\nMasukkan pilihan (1-5): ")

        if menu == "1":
            lihat_cari_musik()
        elif menu == "2":
            tambah_musik()
        elif menu == "3":
            edit_musik()
        elif menu == "4":
            hapus_musik()
        elif menu == "5":
            if logout_dashboard():
                break
        else:
            bersih()
            print("\nPilihan tidak valid!")
            print("\nBalik ke halaman sebelumnya...")
            loading()

```

### 3.6. music\_read.py

Di menu Read (Lihat/Cari Musik), saya ambil semua lagu milik pengguna\_aktif dulu ke lagu\_saya. Lalu ada submenu: 1) lihat semua, 2) cari judul, 3) cari artist, 4) cari genre—setiap pencarian pakai substring match (lowercase) dan hasilnya ditampilkan berurutan dengan nomor.

```
from utils import bersih, loading
import state
from rich.console import Console
from rich.panel import Panel
from prettytable import PrettyTable
import questionnaire
from questionnaire import Choice

console = Console()

def _print_table(daftar):
    table = PrettyTable()
    table.field_names = ["No", "Judul", "Artist", "Genre"]
    for i, l in enumerate(daftar, start=1):
        table.add_row([i, l.get("judul", ""), l.get("artis", ""),
l.get("genre", "")])
    console.print(table)

def cetak_lagu_rekursif(daftar, i=0):
    _print_table(daftar)

def lihat_cari_musik():
    bersih()
    console.rule("[bold]LIHAT/CARI MUSIK[/]")

    # Pilih jenis pencarian via questionnaire
    pilih_cari = questionnaire.select(
        "Pilih jenis pencarian:",
        choices=[
            Choice("Lihat semua musik", 1),
            Choice("Cari berdasarkan judul", 2),
            Choice("Cari berdasarkan artist", 3),
            Choice("Cari berdasarkan genre", 4),
        ],
    ).ask()
```

```

if pilih_cari is None:
    # user cancel
    bersih()
    console.print("\n[yellow]Aksi dibatalkan.[/]")
    console.print("\nBalik ke halaman sebelumnya...")
    loading()
    return

lagu_saya = state.lagu.get(state.pengguna_aktif, [])

if not lagu_saya:
    bersih()
    console.print("\n[yellow]Belum ada musik yang tersimpan.[/]")
    console.print("\nBalik ke halaman sebelumnya...")
    loading()
    return

if pilih_cari == 1:
    bersih()
    console.rule("[bold]SEMUA MUSIK[/]")
    _print_table(lagu_saya)
    input("\nTekan Enter untuk kembali...")

elif pilih_cari in (2, 3, 4):
    field_map = {2: "judul", 3: "artis", 4: "genre"}
    field = field_map[pilih_cari]

    # Input keyword via questionnaire dengan guard non-empty
    while True:
        kata_kunci = questionnaire.text(f"Masukkan keyword
                                         {field}:").ask()
        if kata_kunci is None:
            bersih()
            console.print("\n[yellow]Input dibatalkan.[/]")
            console.print("\nBalik ke halaman sebelumnya...")
            loading()
            return
        kata_kunci = kata_kunci.strip()
        if kata_kunci:
            break
        console.print("[yellow]Keyword tidak boleh kosong.[/]")

    bersih()
    console.rule(f"[bold]HASIL PENCARIAN {field.upper()}[/]")

    hasil = [l for l in lagu_saya if kata_kunci.lower() in
              l[field].lower()]

```

```

        if not hasil:
            console.print("\n[yellow]Tidak ada musik yang cocok.[/]")
        else:
            _print_table(hasil)

        input("\nTekan Enter untuk kembali...")

    else:
        bersih()
        console.print(Panel.fit("[bold red]Pilihan tidak valid![/]"))
        console.print("\nBalik ke halaman sebelumnya...")
        loading()

```

### 3.7. music\_create.py

Di menu Tambah Musik, saya minta judul lalu validasi tidak kosong; lanjut minta artist dan validasi lagi. Setelah itu saya tampilkan daftar genre, pengguna pilih nomor (harus angka dan dalam rentang), lalu saya simpan ke dict lagu sebagai [pengguna\_aktif, judul, artis, genre\_terpilih] dan tampilkan pesan berhasil + hitung mundur singkat.

```

from utils import bersih, loading
import state
from rich.console import Console
from rich.panel import Panel
import questionnaire

console = Console()

def tambah_musik():
    while True:
        try:
            console.print("\n=== [bold]TAMBAH MUSIK BARU[/] ===")

            judul = input("Judul Lagu : ").strip()
            if not judul:
                bersih()
                console.print("[yellow]Judul tidak boleh kosong.[/]\n")
                continue
            if judul.isdigit():
                bersih()
                console.print("[yellow]Judul tidak boleh hanya angka.[/]\n")
                continue

```

```

    artis = input("Nama Artist: ").strip()
    if not artis:
        bersih()
        console.print("[yellow]Artist tidak boleh kosong.[/]\n")
        continue
    if artis.isdigit():
        bersih()
        console.print("[yellow]Artist tidak boleh hanya angka.[/]\n")
        continue

    choices = [f"{i}. {state.genre[i]}" for i in range(1,
len(state.genre) + 1)]
    selected = questionnaire.select("Pilih Genre:",
choices=choices).ask()
    if selected is None:
        raise KeyboardInterrupt
    genre_dipilih = selected.split(". ", 1)[1]

    if state.pengguna_aktif not in state.lagu:
        state.lagu[state.pengguna_aktif] = []
    state.lagu[state.pengguna_aktif].append(
        {"judul": judul, "artis": artis, "genre": genre_dipilih}
    )

    console.print(Panel.fit("[bold green]Musik berhasil
        ditambahkan![/]\n"))

    # Konfirmasi tambah lagi
    lagi = questionnaire.confirm("Tambah musik lagi?").ask()
    if not lagi:
        break

except (KeyboardInterrupt, EOFError):
    bersih()
    console.print("\n[yellow]Input dibatalkan.[/]\n")
    console.print("\nBalik ke halaman sebelumnya...\n")
    loading()
    break

```



### 3.8. music\_update.py

Di menu Edit Musik, saya ambil semua lagu milik pengguna\_aktif; kalau kosong, saya beri info belum ada yang bisa diedit. Kalau ada, saya tampilkan daftar bernomor, pengguna pilih nomor (dicek harus angka & valid), lalu bisa mengubah judul, artist, dan genre (boleh tekan Enter untuk skip); perubahan disimpan dan ditampilkan pesan sukses.

```
from utils import bersih, loading
import state

def edit_musik():
    bersih()
    print("=" * 60)
    print("EDIT MUSIK")
    print("=" * 60)

    lagu_saya = state.lagu.get(state.pengguna_aktif, [])

    if len(lagu_saya) == 0:
        bersih()
        print("\nBelum ada musik yang bisa diedit.")
        print("\nBalik ke halaman sebelumnya...")
        loading()
        return

    print("\nDaftar Musik:")
    no = 1
    for l in lagu_saya:
        print(no, ".", l["judul"], "-", l["artis"])
        no += 1

    try:
        pilih_edit = input("\nPilih nomor musik yang mau diedit: ")
    except (KeyboardInterrupt, EOFError):
        bersih()
        print("\nInput dibatalkan.")
        print("\nBalik ke halaman sebelumnya...")
        loading()
        return

    try:
        indeks = int(pilih_edit) - 1
    except ValueError:
        bersih()
        print("\nInput harus berupa angka!")
        print("\nBalik ke halaman sebelumnya...")
        loading()
        return
```

```

if indeks < 0 or indeks >= len(lagu_saya):
    bersih()
    print("\nNomor tidak valid!")
    print("\nBalik ke halaman sebelumnya...")
    loading()
    return

terpilih = lagu_saya[indeks]

try:
    print("\nMasukkan data baru (tekan Enter jika tidak ingin
          mengubah):")
    judul_baru = input("Judul Lagu [" + terpilih["judul"] + "]: ")
    if judul_baru != "":
        terpilih["judul"] = judul_baru

    artis_baru = input("Nama Artist [" + terpilih["artis"] + "]: ")
    if artis_baru != "":
        terpilih["artis"] = artis_baru

    print("\nPilih Genre Baru:")
    i = 1
    while i <= len(state.genre):
        print(str(i) + ".", state.genre[i])
        i += 1
    print("Genre sekarang:", terpilih["genre"])

    genre_baru = input("Pilih nomor genre (atau Enter untuk tidak
                        ubah): ")
    if genre_baru != "":
        try:
            indeks_genre = int(genre_baru)
        except ValueError:
            print("\nInput harus berupa angka! Genre tidak diubah.")
        else:
            if 1 <= indeks_genre <= len(state.genre):
                terpilih["genre"] = state.genre[indeks_genre]
            else:
                print("\nNomor tidak valid! Genre tidak diubah.")

except (KeyboardInterrupt, EOFError):
    bersih()
    print("\nInput dibatalkan. Tidak ada perubahan yang disimpan.")
    print("\nBalik ke halaman sebelumnya...")
    loading()
    return

```

```
bersih()
print("\nMusik berhasil diedit!")
print("\nLoading...")
loading()
```

### 3.9. music\_delete.py

Di menu Hapus Musik, saya ambil dulu semua lagu milik pengguna\_aktif; kalau kosong, saya kasih info belum ada yang bisa dihapus. Kalau ada, saya tampilkan daftar bernomor, pengguna pilih nomor (dicek valid), lalu saya minta konfirmasi ya/tidak kalau “ya” lagu di-remove, kalau tidak, penghapusan dibatalkan.

```
from utils import bersih, loading
import state

def hapus_musik():
    bersih()
    print("=" * 60)
    print("HAPUS MUSIK")
    print("=" * 60)

    lagu_saya = state.lagu.get(state.pengguna_aktif, [])

    if len(lagu_saya) == 0:
        bersih()
        print("\nBelum ada musik yang bisa dihapus.")
        print("\nBalik ke halaman sebelumnya...")
        loading()
        return

    print("\nDaftar Musik:")
    no = 1
    for l in lagu_saya:
        print(no, ".", l["judul"], "-", l["artis"])
        no += 1

    try:
        pilih_hapus = input("\nPilih nomor musik yang mau dihapus: ")
    except (KeyboardInterrupt, EOFError):
        bersih()
        print("\nInput dibatalkan.")
        print("\nBalik ke halaman sebelumnya...")
        loading()
        return
```

```

try:
    indeks = int(pilih_hapus) - 1
except ValueError:
    bersih()
    print("\nInput harus berupa angka!")
    print("\nBalik ke halaman sebelumnya...")
    loading()
    return

if indeks < 0 or indeks >= len(lagu_saya):
    bersih()
    print("\nNomor tidak valid!")
    print("\nBalik ke halaman sebelumnya...")
    loading()
    return

terpilih = lagu_saya[indeks]

try:
    konfirmasi = input(
        f"Yakin mau hapus '{terpilih['judul']}'? (ya/tidak): "
    ).strip()
except (KeyboardInterrupt, EOFError):
    bersih()
    print("\nInput dibatalkan.")
    print("\nBalik ke halaman sebelumnya...")
    loading()
    return

if konfirmasi.lower() == "ya":
    try:
        del lagu_saya[indeks]
    except Exception:
        bersih()
        print("\nTerjadi kesalahan saat menghapus.")
        print("\nBalik ke halaman sebelumnya...")
        loading()
        return
    bersih()
    print("\nMusik berhasil dihapus!")
    print("\nLoading...")
    loading()
else:
    bersih()
    print("\nPenghapusan dibatalkan.")
    print("\nBalik ke halaman sebelumnya...")
    loading()

```

### 3.10. main.py

Ini yang di run

```
from menu import menuawal

print("=" * 60)
print("SELAMAT DATANG DI MANAJEMEN MUSIK PERSONALMU LET'S PLAY MUSIC")
print("=" * 60)

if __name__ == "__main__":
    menuawal()
```

## 4. Hasil Output

```
=====
SELAMAT DATANG DI MANAJEMEN MUSIK PERSONALMU LET'S PLAY MUSIC
=====

--- MENU AWAL ---
1. Login
2. Register
3. Keluar

Pilih menu (1-3):
```

Gambar 4.1 Menu Awal

```
Kamu berhasil masuk, WELCOME BROOO pares

Memuat halaman dalam...
3 ...
█
```

Gambar 4.2 Login

```
Register berhasil! Silakan login.  
  
Balik ke halaman sebelumnya...  
3 ...  
2 ...  
1 ...  
█
```

Gambar 4.3 Register

```
=====
Terima kasih! See you next time!
=====
PS D:\praktikum-apd> █
```

Gambar 4.3 Logout dari Menu Awal

```
----- SEMUA MUSIK -----  
+-----+-----+-----+-----+  
| No |      Judul      | Artist | Genre |  
+-----+-----+-----+-----+  
| 1  | Bohemian Rhapsody | Queen  | Rock  |  
+-----+-----+-----+-----+  
  
Tekan Enter untuk kembali...█
```

Gambar 4.4 *Read* Semua Musik

```
? Pilih jenis pencarian: Cari berdasarkan judul  
? Masukkan keyword judul: bohe█
```

Gambar 4.5 *Read* Musik by Keyword Judul (1)

```

+---+-----+-----+-----+
| No |      Judul      | Artist | Genre |
+---+-----+-----+-----+
| 1  | Bohemian Rhapsody | Queen  | Rock  |
+---+-----+-----+-----+

```

Tekan Enter untuk kembali...

Gambar 4.6 *Read Musik by Keyword Judul (2)*

```

? Pilih jenis pencarian: Cari berdasarkan artist
? Masukkan keyword artis: qu

```

Gambar 4.7 *Read Musik by Keyword Artis (1)*

```

+---+-----+-----+-----+
| No |      Judul      | Artist | Genre |
+---+-----+-----+-----+
| 1  | Bohemian Rhapsody | Queen  | Rock  |
+---+-----+-----+-----+

```

Tekan Enter untuk kembali...

Gambar 4.8 *Read Musik by Keyword Artis (2)*

```

? Pilih jenis pencarian: Cari berdasarkan genre
? Masukkan keyword genre: ro

```

Gambar 4.9 *Read Musik by Keyword Genre (1)*

```

+---+-----+-----+-----+
| No |      Judul      | Artist | Genre |
+---+-----+-----+-----+
| 1  | Bohemian Rhapsody | Queen  | Rock  |
+---+-----+-----+-----+

```

Tekan Enter untuk kembali...

Gambar 4.10 *Read Musik by Keyword Genre (2)*

```

=== TAMBAH MUSIK BARU ===
Judul Lagu : s
Nama Artist: sd
? Pilih Genre: (Use arrow keys)
  1. Pop
  2. Rock
» 3. Jazz
  4. Hip-Hop
  5. Electronic
  6. Classical
  7. R&B
  8. Country

```

Gambar 4.11 *Create Musik*

```

+---+-----+-----+-----+
| No |      Judul      | Artist | Genre |
+---+-----+-----+-----+
| 1  | Bohemian Rhapsody | Queen  | Rock  |
| 2  |      s          | sd     | Jazz  |
+---+-----+-----+-----+
? Pilih musik yang mau diedit: 1. Bohemian Rhapsody - Queen (Rock)

Masukkan data baru (Enter untuk mempertahankan nilai):
? Judul Lagu [Bohemian Rhapsody]: Bohemian Rhapsody

```

Gambar 4.12 *Update Musik*



```
+-----+-----+-----+-----+
| No |      Judul      | Artist | Genre |
+-----+-----+-----+-----+
| 1  | Bohemian Rhapsody | Queen  | Rock  |
| 2  |      s           | sd     | Jazz  |
+-----+-----+-----+-----+
? Pilih musik yang mau dihapus: (Use arrow keys)
» 1. Bohemian Rhapsody - Queen (Rock)
  2. s - sd (Jazz)
```

Gambar 4.13 *Delete Musik*

```
4. Hapus musik
5. Logout

Masukkan pilihan (1-5): 5

Yakin mau logout? (ya/tidak): ya
```

Gambar 4.14 *Logout (1)*

```
Logout berhasil!

=====
Terima kasih sudah menggunakan Manajemen Musik Personal!
Sampai jumpa lagi!
=====
PS D:\praktikum-apd>
```

Gambar 4.15 *Logout (2)*

## 5. Langkah-langkah GIT

### 5.1 GIT Init

```
PS D:\praktikum-apd> git init
Reinitialized existing Git repository in D:/praktikum-apd/.git/
```

Gambar 5.1 Git Init

Saya menjalankan git init, muncul seperti itu karena folder sudah pernah dijadikan repository Git sebelumnya, jadi Git hanya menginisialisasi ulang repo lama, bukan membuat yang baru.

### 5.2 GIT Add

```
Reinitialized existing Git repository in D:/praktikum-apd/.git/
PS D:\praktikum-apd> git add .
PS D:\praktikum-apd>
```

Gambar 5.2 Git Add

Saya menjalankan git add, maksudnya saya sedang memasukkan perubahan file ke staging area supaya siap untuk di-commit.

### 5.3 GIT Commit

```
PS D:\praktikum-apd> git commit -m "pt-8"
[main f661b1e] pt-8
23 files changed, 699 insertions(+)
create mode 100644 A2_2025/pertemuan8/main.py
create mode 100644 A2_2025/pertemuan8/main2.py
create mode 100644 A2_2025/pertemuan8/main3.py
create mode 100644 post-test/post-test-apd-8/2509106045-AthasyahrisyawalFahrezy-PT-5.pdf
create mode 100644 post-test/post-test-apd-8/2509106045-AthasyahrisyawalFahrezy-PT-8/_pycache_/auth.cpython-313.pyc
create mode 100644 post-test/post-test-apd-8/2509106045-AthasyahrisyawalFahrezy-PT-8/_pycache_/dashboard.cpython-313.pyc
create mode 100644 post-test/post-test-apd-8/2509106045-AthasyahrisyawalFahrezy-PT-8/_pycache_/menu.cpython-313.pyc
create mode 100644 post-test/post-test-apd-8/2509106045-AthasyahrisyawalFahrezy-PT-8/_pycache_/music_create.cpython-313.pyc
create mode 100644 post-test/post-test-apd-8/2509106045-AthasyahrisyawalFahrezy-PT-8/_pycache_/music_delete.cpython-313.pyc
create mode 100644 post-test/post-test-apd-8/2509106045-AthasyahrisyawalFahrezy-PT-8/_pycache_/music_read.cpython-313.pyc
create mode 100644 post-test/post-test-apd-8/2509106045-AthasyahrisyawalFahrezy-PT-8/_pycache_/music_update.cpython-313.pyc
create mode 100644 post-test/post-test-apd-8/2509106045-AthasyahrisyawalFahrezy-PT-8/_pycache_/state.cpython-313.pyc
create mode 100644 post-test/post-test-apd-8/2509106045-AthasyahrisyawalFahrezy-PT-8/_pycache_/utils.cpython-313.pyc
create mode 100644 post-test/post-test-apd-8/2509106045-AthasyahrisyawalFahrezy-PT-8/auth.py
create mode 100644 post-test/post-test-apd-8/2509106045-AthasyahrisyawalFahrezy-PT-8/dashboard.py
create mode 100644 post-test/post-test-apd-8/2509106045-AthasyahrisyawalFahrezy-PT-8/main.py
create mode 100644 post-test/post-test-apd-8/2509106045-AthasyahrisyawalFahrezy-PT-8/menu.py
create mode 100644 post-test/post-test-apd-8/2509106045-AthasyahrisyawalFahrezy-PT-8/music_create.py
create mode 100644 post-test/post-test-apd-8/2509106045-AthasyahrisyawalFahrezy-PT-8/music_delete.py
create mode 100644 post-test/post-test-apd-8/2509106045-AthasyahrisyawalFahrezy-PT-8/music_read.py
create mode 100644 post-test/post-test-apd-8/2509106045-AthasyahrisyawalFahrezy-PT-8/music_update.py
create mode 100644 post-test/post-test-apd-8/2509106045-AthasyahrisyawalFahrezy-PT-8/state.py
create mode 100644 post-test/post-test-apd-8/2509106045-AthasyahrisyawalFahrezy-PT-8/utlis.py
PS D:\praktikum-apd>
```

Gambar 5.3 Git Commit

Git commit adalah perintah untuk menyimpan perubahan yang sudah masuk staging area ke dalam riwayat repository.

### 5.4 GIT Remote

```
delete mode 100644 post-test/post-test-apd-8/2509106045-AthasyahrisyawalFahrezy-PT-2-copy.py
PS D:\praktikum-apd> git remote add origin https://github.com/asyaress/praktikum-apd-25.git
error: remote origin already exists.
PS D:\praktikum-apd>
```

Gambar 5.4 Git Remote

Saya menjalankan git remote add origin, muncul error karena sebenarnya remote bernama origin sudah ada sebelumnya di repo ini. Jadi Git menolak menambah ulang dengan nama yang sama, karena setiap remote hanya boleh punya satu nama unik.

## 5.5 GIT Push

```
create mode 100644 post-test/post-test-apd-8/2509100043-Athasyani Isyawardhani Ezy-PT-8/utlis.py
PS D:\praktikum-apd> git push -u origin main
Enumerating objects: 34, done.
Counting objects: 100% (34/34), done.
Delta compression using up to 12 threads
Compressing objects: 100% (31/31), done.
Writing objects: 100% (31/31), 955.80 KiB | 23.89 MiB/s, done.
Total 31 (delta 4), reused 0 (delta 0), pack-reused 0 (from 0)
remote: Resolving deltas: 100% (4/4), completed with 2 local objects.
To https://github.com/asyaress/praktikum-apd-25.git
01ca0ac..f661b1e main -> main
branch 'main' set up to track 'origin/main'.
PS D:\praktikum-apd> █
```

Gambar 5.5 Git Push

Saya menjalankan git push -u origin main, hasilnya adalah mengirimkan (upload) commit yang ada di branch main lokal ke GitHub (remote origin).