

# Alec Pham

438-924-3139 | [businesspalec@gmail.com](mailto:businesspalec@gmail.com) | LinkedIn: [alec-pham28](#) | GitHub: [asylus08](#)

## Formation

**École de technologie supérieure**  
*Baccalauréat en Génie logiciel*

Montréal, QC  
Sept. 2025 - Mai 2029

**Collège de Bois-de-Boulogne – Cote R : 32**  
*Techniques de l'informatique – Génie logiciel*

Montréal, QC  
Août 2022- Mai 2025

## Compétences Techniques

**Langages :** Kotlin, Java, JS, Python, PHP, C#, SQL, TypeScript, HTML/CSS, GDScript

**Frameworks:** ReactJS, NodeJS, Tailwind, Bootstrap, PHPUnit, Pest, ExpressJS

**Outils:** Git, CI/CD, Postman, Figma, Make.io (automatisation), Docker, Unity, Wordpress

**Conception:** Factory, MVC, MVVM, Façade, Singleton, Strategy, Observer

## Expérience Professionnel

**Développeur Full-Stack – Stage**

Jan. 2025 – Mai 2025

*Artur.art*

Montréal, QC

- Conception d'une nouvelle architecture serveur pour réduire la complexité et améliorer l'évolutivité.
- Développement et intégration de fonctionnalités clés du site de l'entreprise.
- Intégration d'API et connexion des services internes à des CRM externes pour optimiser les opérations.
- Collaboration avec d'autres stagiaires pour assurer une bonne coordination des projets.
- Maintenance et amélioration du code existant en termes de qualité et de sécurité.
- Relecture et validation du code PHP en tant que réviseur.
- Développement et intégration de services et extensions en PHP.
- Diriger une équipe de stagiaire afin d'accomplir des mandats variés

**Tuteur en informatique**

Fév. 2023 – Jan 2024

*Collège de Bois-de-Boulogne*

Montréal, QC

- Aider les étudiants dans leurs travaux informatiques
- Aider à l'apprentissage de différentes notions de base de Java et C#

## Projets

**CodeShare – React/NextJS, Go, Firebase (*En cours*)**

Plateforme de réseautage qui permet aux étudiants de partager du code et des projets passionnants. Possibilité de télécharger le CV et projet de code afin de démontrer ses compétences pour la recherche de futures partenaires de projet.

**Workflow – React, NodeJS, ExpressJS, MongoDB**

Un système de gestion de projet basé sur la méthodologie Scrum, permettant de suivre la productivité de l'équipe (par exemple, ICEScrum, débit, etc.), d'intégrer la vidéoconférence en temps réel, et de gérer les tâches avec un tableau Kanban interactif pour une meilleure collaboration.

**StudyTracker – Kotlin, Firebase**

Une application mobile permettant aux étudiants de suivre leurs études, planifier leurs tâches et devoirs, et maintenir des streaks pour encourager une progression régulière. Elle intègre également un jeu de type trivia via une API externe pour rendre l'expérience d'apprentissage plus ludique.