1. fdt\_off\_dt\_struct（ftd）是用来得到ftd->off\_dt\_struct的值，fdt\_offset\_ptr\_(fdt, offset)中与基地址和offset相加地到相对应的dt\_struct结构，arm linux中，为什么要用fdt\_off\_dt\_struct（ftd）来得到所需地址，我在分析过程中觉得完全可以用ftd->off\_dt\_struct来得到同样的东西，为何要多此一举？
2. arch\_zone\_lowest\_possible\_pfn在arm32中初始化在哪？？？？？？？？？？？
3. 在进行mm\_init之前，是否会把memblock中所有的memblock.memory转换成memblock.reserved，如果是，找到相关代码。
4. Memblock中的memeory分布情况到底如何，按照 如下，应该讲这些都加入到membolck.memory，但其中肯定是内核Image需要的空间的，他是不能将这部分拿来调用的，内核都不要了你拿什么来运转？？？那么何时将这么大一部分空间细分出到reserved里面

memory@60000000 {

device\_type = "memory";

reg = <0x60000000 0x40000000>;

}

5、从Uboot加载Linux时候，此时MMU功能都没开启，为什么还进行地址转换？？？