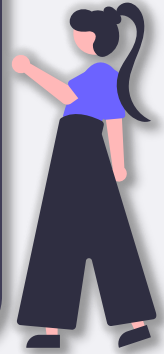
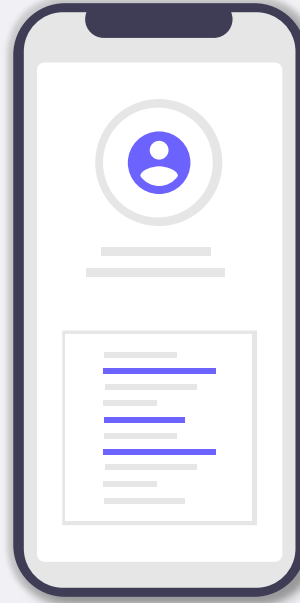


INSTITUTO TECNOLÓGICO DEL VALLE DE OAXACA

CARRERA
ING. INFORMÁTICA



BENEDICTO
RAMÍREZ
SANTIAGO

PROFESOR

JESUS
CARRASCO
RUIZ

ALUMNO

DESARROLLO DE
APLICACIONES
PARA DISPOSITIVOS
MOVILES

ASIGNATURA

UNIDAD II: **Preview**

SEMESTRE: 10°

GRUPO: B

22 DE MAYO DE 2022

Bitácora de proyecto

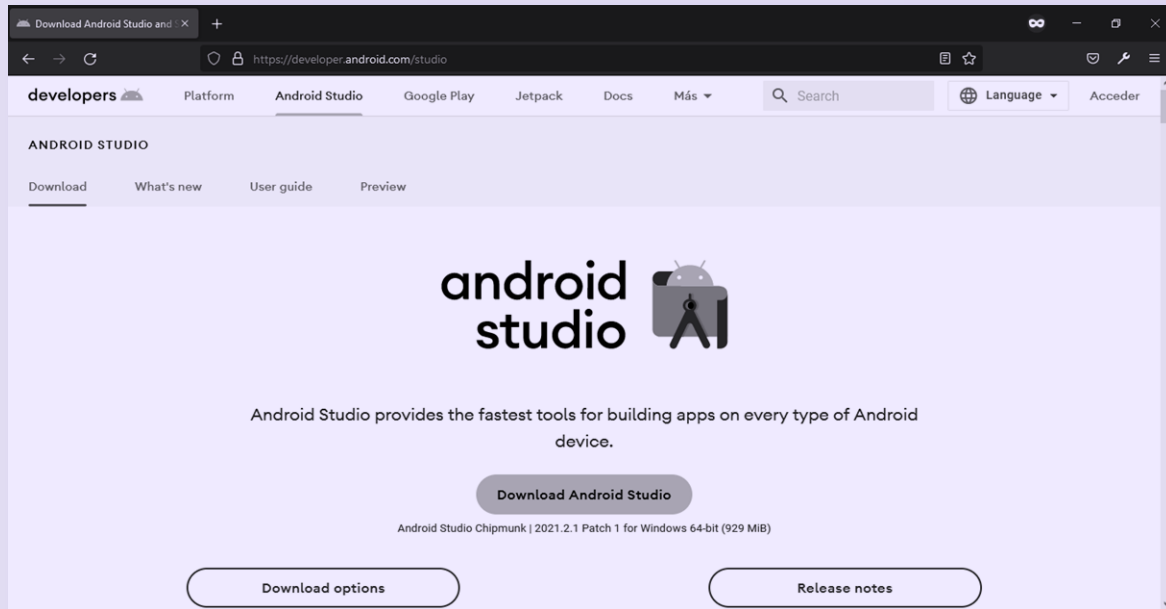
Creación de una aplicación de registro de votos en Kotlin

Requerimientos

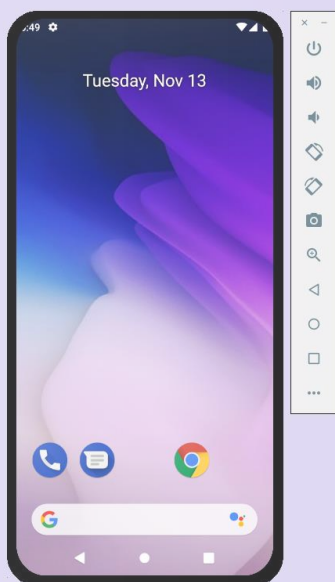
Android Studio

Download

<https://developer.android.com/studio>



Emulador o dispositivo móvil físico



Creación e instalación

<https://developer.android.com/studio/run/managing-avds?hl=es-419>

Ejecutar apps en Android Emulador

<https://developer.android.com/studio/run/emulator?hl=es-419>

Opciones para desarrolladores en el dispositivo móvil físico (VARÍA EL MODELO)

<https://developer.android.com/studio/debug/dev-options?hl=es-419>

Creación De Una App

Ciclo de vida de desarrollo

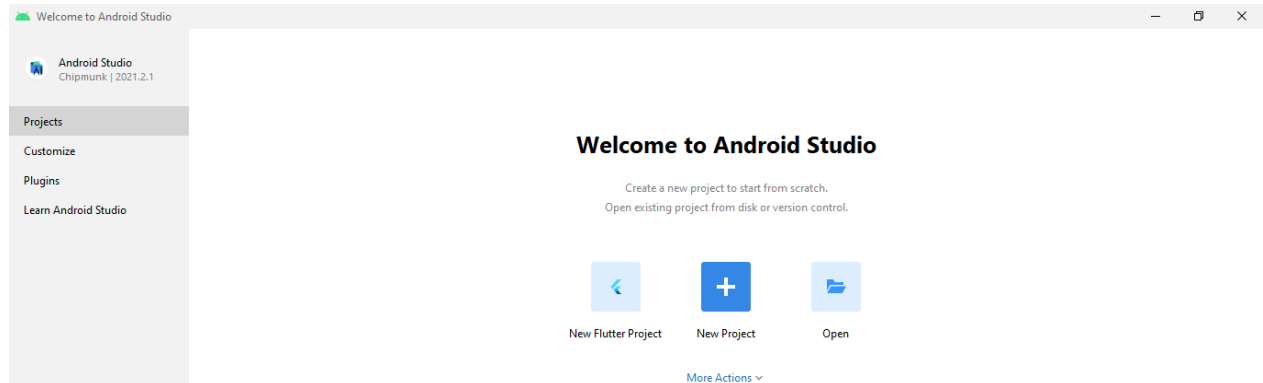
- 1 Estructura
- 2 Diseño
- 3 Desarrollo
- 3 Pruebas e implementación



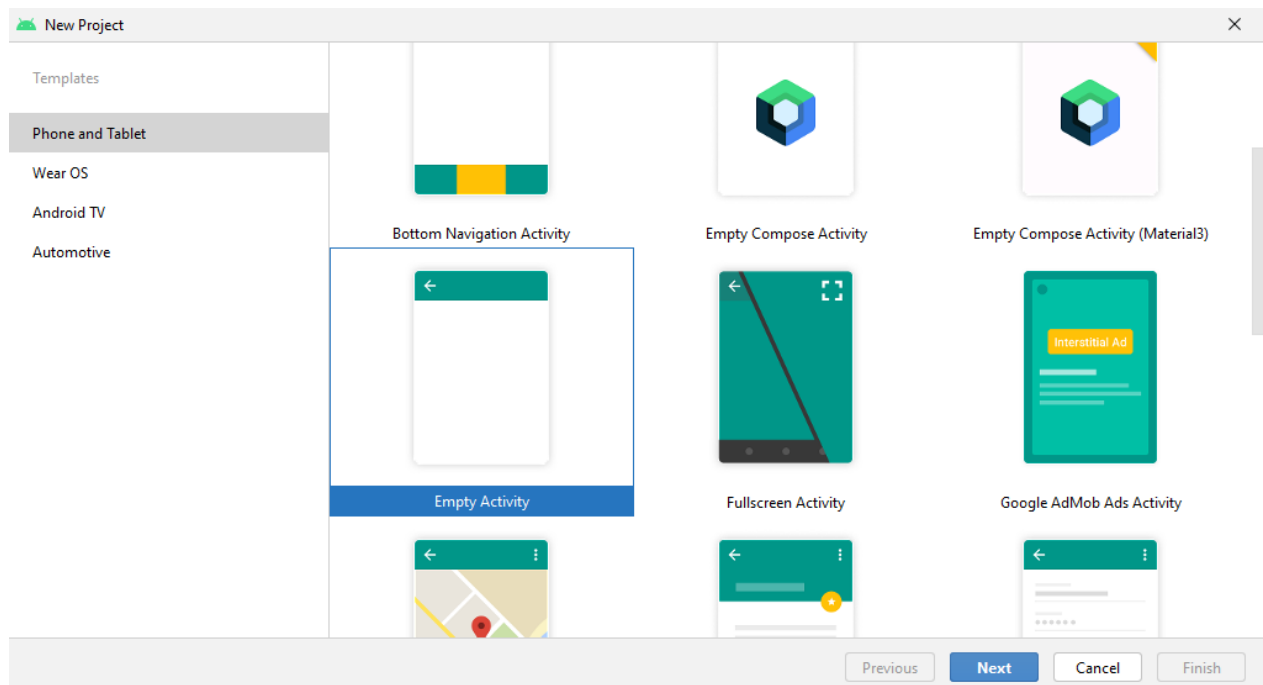
Creación del proyecto

Android Studio Chipmunk | 2021.2.1 Patch 1 for Windows 64-bit (929 MiB) (29/05/2022)

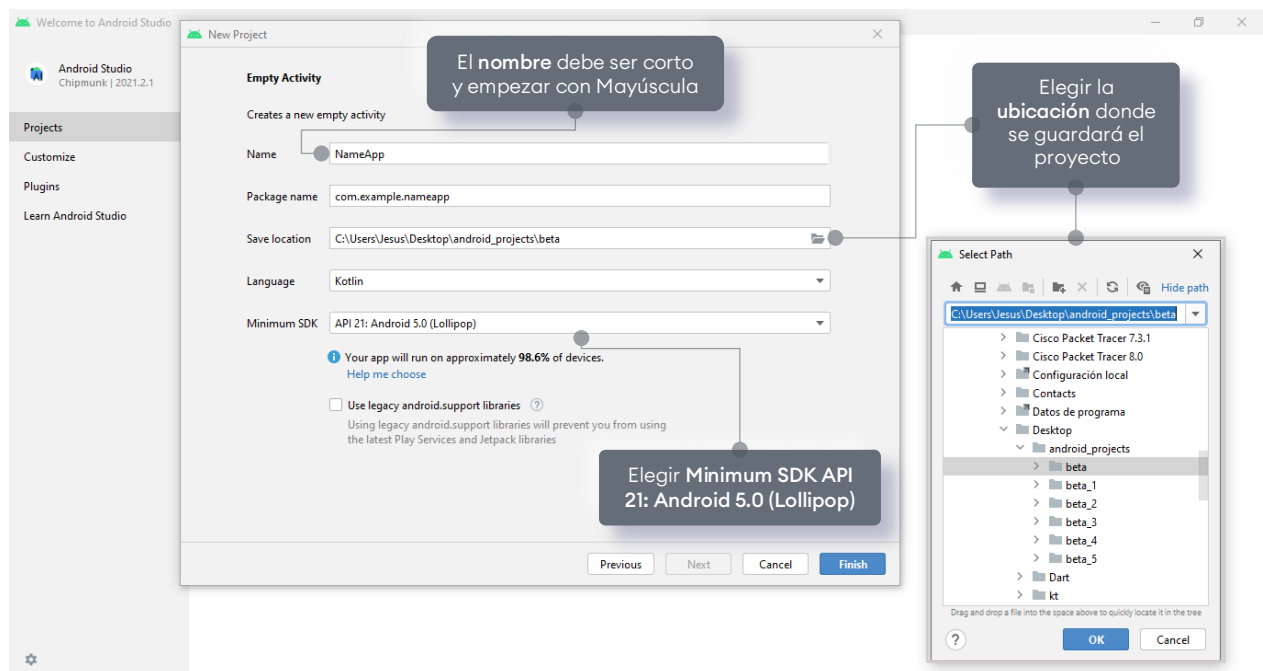
Abrir Android Studio > Clic en New Project



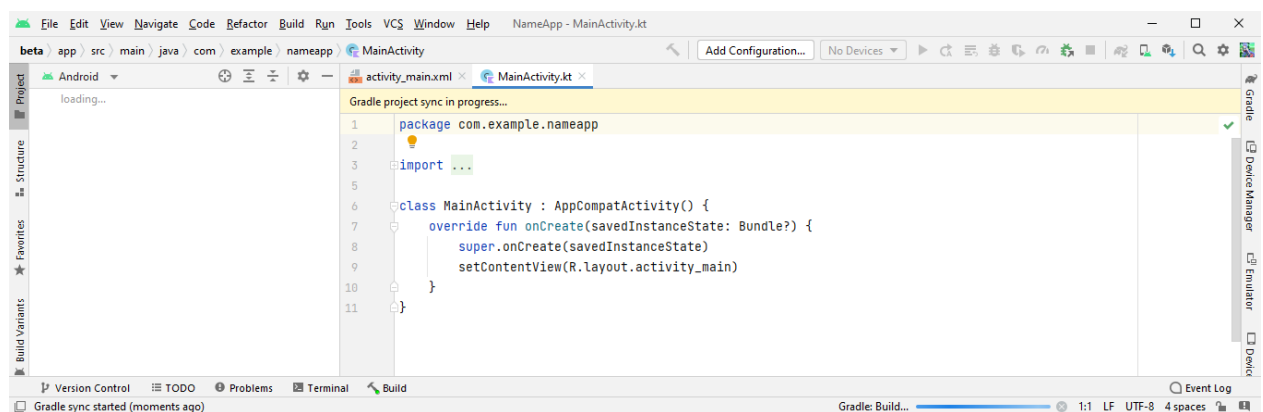
Empty Activity > Next



Definir un **nombre**, elegir la **ubicación** donde se guardará el proyecto y la versión del SDK > **Finish**



Esperar a que finalice **Gradle** de descargar cosas innecesarias y de construir la aplicación.



Vinculación de vista (View Binding)

Ha habido muchas formas de acceder a las vistas en un **XML**, ya que la forma original, usando `findViewById`, no era especialmente cómoda.

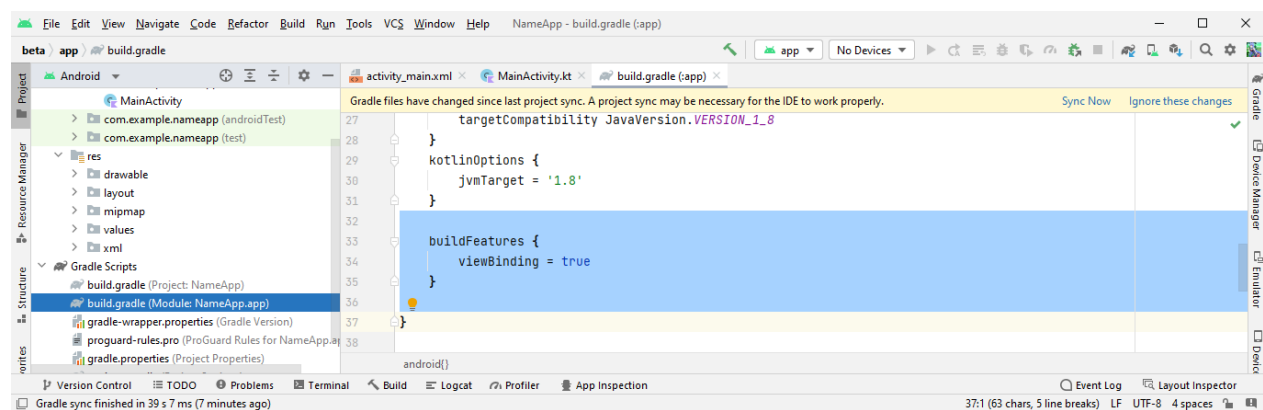
View Binding es una función que permite escribir más fácilmente código que interactúa con las vistas. **View Binding** se trata de unos objetos llamados Binding, que contienen todas las vistas del XML casteados al tipo correcto, además teniendo en cuenta la posible nulidad de cada vista. Esto simplifica mucho el trabajo, ya que en una sola línea podemos recuperar todas las vistas y tenerlas preparadas para su uso. En la mayoría de los casos, **View Binding** reemplaza a `findViewById`.

Configuración de View Binding

Para habilitar **View Binding** en un módulo, se agrega el elemento `viewBinding` al archivo `build.gradle`, como se muestra en el siguiente ejemplo:

Cambiar a **vista de proyecto Android > Gradle Scripts > build.gradle(Module NameApp.app)**

```
buildFeatures {  
    viewBinding = true  
}
```



Clic en **Sync Now**

