



# Kotlin

## Fundamentos



# android

## Índice

Introducción a Kotlin .....	4
Sintaxis básica.....	4
Punto de entrada al programa.....	4
Imprimir en la salida estándar.....	5
Funciones.....	5

# Introducción a Kotlin

Kotlin es un lenguaje de programación moderno, pero ya maduro destinado a hacer más felices a los desarrolladores.

Es conciso, seguro, interoperable con Java y otros lenguajes, y proporciona muchas formas de reutilizar código entre múltiples plataformas para una programación productiva.

## Sintaxis básica

Esta es una colección de elementos de sintaxis básicos con ejemplos. Al final de cada sección, encontrarás un enlace a una descripción detallada del tema relacionado.

También puedes aprender todos los elementos esenciales de Kotlin con la pista gratuita Kotlin Basics en JetBrains Academy.

## Punto de entrada al programa

Un punto de entrada de una aplicación Kotlin es la función `.main`

```
fun main() {  
    println("Hello world!")  
}
```

Otra forma de aceptar un número variable de argumentos `main String`

```
fun main(args: Array<String>) {  
    println(args.contentToString())  
}
```

# Imprimir en la salida estándar

`print` imprime su argumento en la salida estándar.

```
print("Hello ")  
print("world!")
```

## Funciones

Una función con dos parámetros y tipo de retorno. `Int Int`

```
fun sum(a: Int, b: Int): Int {  
    return a + b  
}
```