

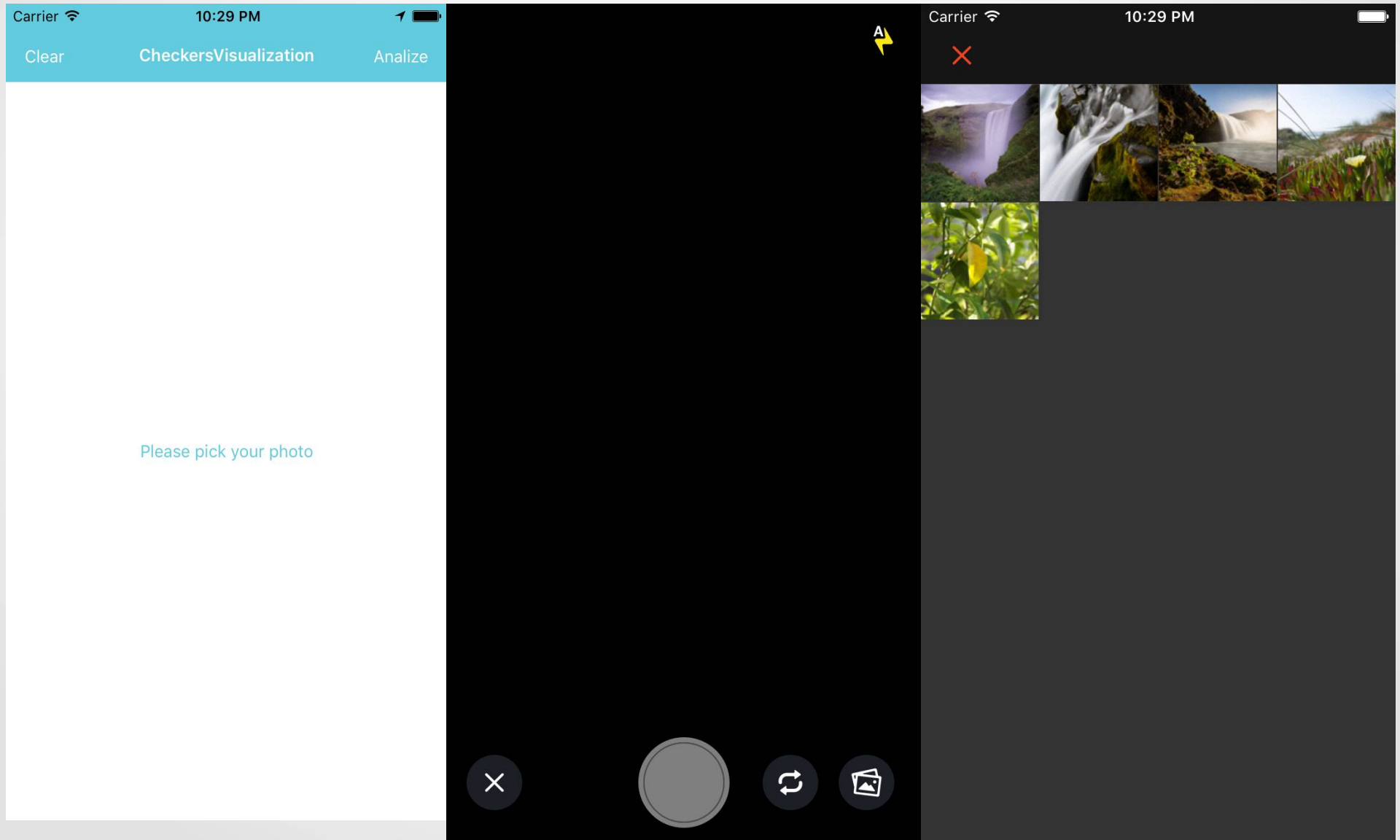
30.03

Pierwszy szkic projektu

Tworzenie aplikacji mobilnej

- Zainstalowanie potrzebnych bibliotek
- Prezentacja wczytania zdjęcia

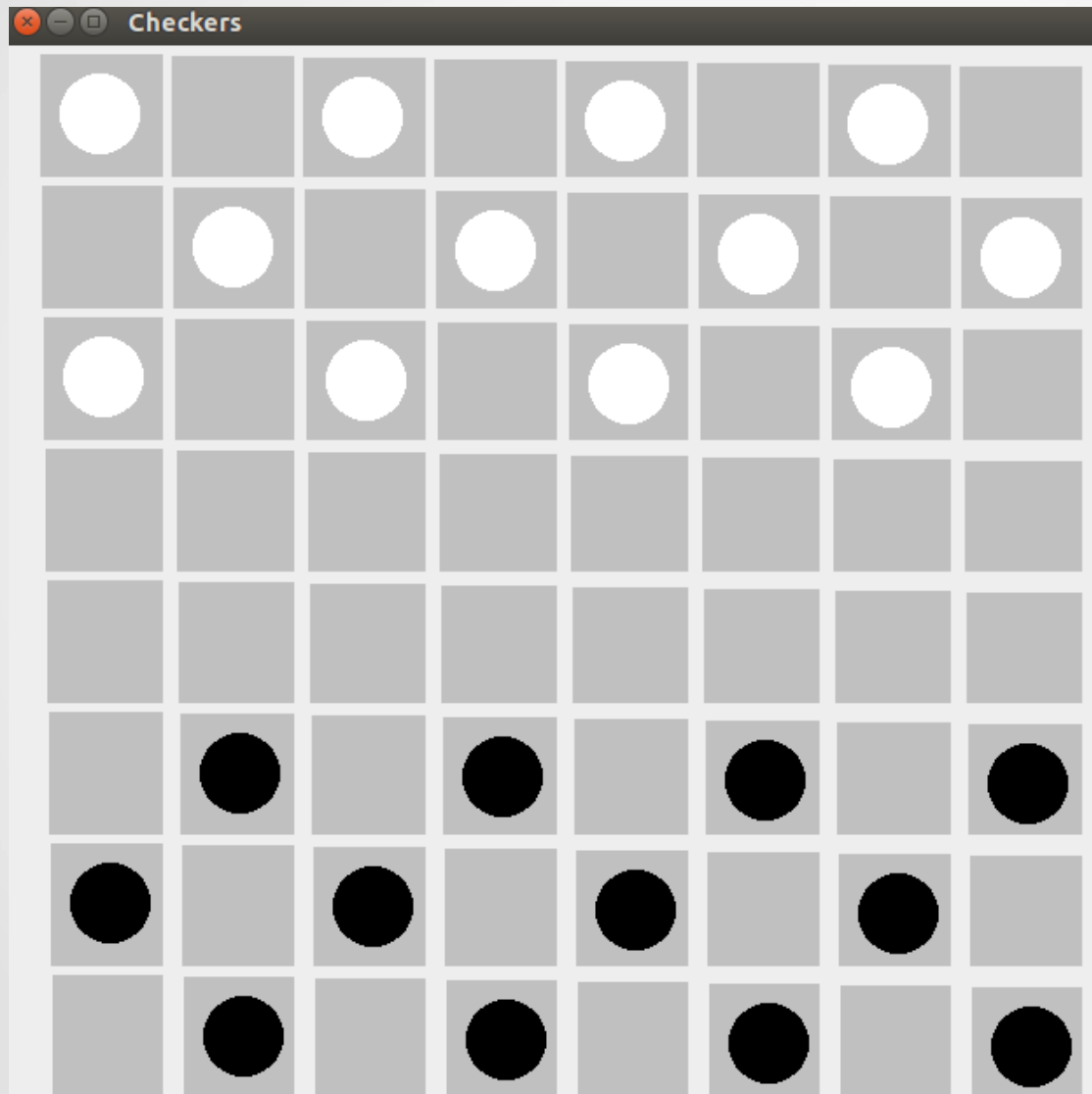
Pierwsze screeny



Tworzenie aplikacji desktopowej

- Przygotowanie środowiska pracy
- Obmyślenie pomysłu
- Utworzenie pierwszej wizualizacji planszy do warcab

Plansza – pierwszy wygląd



Harmonogram pracy

| Data | Zadania do wykonania |
|-------|--|
| 16.03 | Założenie trello, podział obowiązków, zrobienie dokumentacji |
| 30.03 | Zrobienie zaległej prezentacji, pierwszy szkic projektu |
| 13.04 | Wdrożenie pierwszych funkcjonalności do projektu |
| 27.04 | Próby prawidłowego przesyłania i odbierania transmisji danych i wizualizacja na komputerze |
| 11.05 | Implementacja ostatnich funkcjonalności, konsultacje, analiza i naprawa błędów, testy |
| 25.05 | Oddanie projektu |

Repozytorium

<https://github.com/aszadkowska/Checkers>

<https://github.com/Fidiasz/CheckersVisualization>