

Data publikacji: 12.10.2024

Zadanie 1. (1p) Napisz procedurę `szachowica(n,k)`, która rysuje kwadratową szachownicę, o boku $2*n$, składającą się z kwadratów o boku k , jak na poniższym rysunku (na którym pokazany jest wynik wywołania `szachownica(4,3)`).

Zadanie 2. (1p) Napisz w Pythonie procedurę koperta z jednym argumentem `n`, która rysuje z gwiazdek następujący kwadrat z przekatnymi

Koperta powinna zmieścić się w $2 \cdot n + 1$ wierszach tekstu. Powinna być kwadratowa, przy założeniu, że znaki są kwadratowe.

Zadanie 3. (1p) Napisz procedure `kółko(n)`, która wypisuje na wyjściu `kółko` zrobione ze znaków `#`, mieszczące się w kwadracie $n \times n$. Wykorzystaj ją do stworzenia programu, który drukuje bałwanka, na przykład takiego:

Zastanów się, jak zmienić interfejs procedury `kółko` by umożliwiała wygodne tworzenie takich rysunków, jak powyższy bałwanek. Jeżeli uznasz to za wygodne, możesz założyć, że `n` jest nieparzyste. Zwróć uwagę, że `kółka` są okrągłe, czyli że ich obwody nie są ośmiokątami.

```

#      ###  ###  #      #####
##    #    #    #    #
#      ##   ###  #####  #####
#      #      #    #      #
###  #####  ###    #    #####

```

```
from duze_cyfr import daj_cyfre

print (daj_cyfre(4))
for r in daj_cyfre(6):
    print (r)
```

2