

## Karavánok találkozása

Egy sivatagban  $N$  oázis van, amelyek között több napos utat igénylő karavánutak vezetnek.  $K$  karaván indul útnak adott időpontban. Ha egy karaván egy oázisba érkezik, akkor egy napot ott tölt, azaz két éjszakára szállást kell nekik biztosítani. A karavánoknak az útjuk első és utolsó oázisában nem kell szállást biztosítani (azaz ott már nem találkoznak senkivel)!

Készíts programot, amely megadja, hogy melyik karaván hány másikkal találkozik (együtt tölt éjszakát) az útja során!

### Bemenet

A *standard bemenet* első sorában az oázisok száma ( $1 \leq N \leq 100$ ), a karavánutak száma ( $1 \leq M \leq 10\,000$ ) és a karavánok száma ( $1 \leq K \leq 100$ ) van. A következő  $M$  sorban egy-egy karavánút két végpontjának sorszáma ( $1 \leq A_i \neq B_i \leq N$ ) és az útszakasz hossza ( $1 \leq H_i \leq 1000$ ) van. Az utolsó  $K$  sorban a karavánok útvonala szerepel. Minden sor első száma a karaván indulási napjának sorszáma ( $1 \leq \text{Nap}_i \leq 100$ ), az érintett oázisok száma ( $1 \leq O_i \leq N$ ), majd az érintett oázisok sorszámai ( $1 \leq S_{i,j} \leq N$ ), a haladás sorrendjében!

### Kimenet

A *standard kimenet*  $i$ -edik sorába azt a számot kell írni, ahány karavánnal találkozik az útja során az  $i$ -edik karaván!

### Példa

bemenet	kimenet
6 9 4	1
1 2 5	1
1 3 3	0
2 3 2	0
2 4 5	
2 5 10	
3 5 5	
4 5 2	
4 6 4	
5 6 3	
1 4 1 2 4 6	
1 4 1 3 2 5	
3 4 1 3 5 4	
4 3 5 4 6	

### Korlátok

Időlimit: 0.1 mp.

Memórialimit: 32 MB