

## Szólánc

A szólánc játékot úgy játsszák, hogy valaki mond egy szót, a következőnek a szó utolsó betűjével kezdődő szót kell mondania, az őt követőnek a második szó utolsó betűjével kezdődőt, ... és így tovább. A szólánc szavait azonban valaki összekeverte, de tudjuk, hogy a sorrendjük biztosan helyreállítható (pl. nincs két azonos betűvel kezdődő szó és az első szó kezdőbetűjére egyetlen szó sem végződik).

Készíts programot, amely kiírja a szóláncot a helyes sorrendben!

### Bemenet

A *standard bemenet* első sorában a szavak száma ( $1 \leq N \leq 25$ ) van. A következő  $N$  sorban pedig soronként egy szó (a szólánc tagjai összekeverve). Mindegyik szó legfeljebb 20 karakteres, csak az angol ábécé nagybetűit tartalmazhatja.

### Kimenet

A *standard kimenet*  $N$  sorába a szóláncot kell kiírni a helyes sorrendben!

### Példa

Bemenet	Kimenet
4	MINTA
AVAR	AVAR
KEMENCE	RETEK
MINTA	KEMENCE
RETEK	

### Korlátok

Időlimit: 0.1 mp.

Memórialimit: 32 MB