Rekurzív kiszámítás

# Társasjáték

Egy társasjátékban bábunkkal N mezőre léphetünk. Az első mezőről indulunk. Minden mezőről át lehet lépni a következő mezőre vagy pedig a mezőre írt sorszámú mezőre, ha az előrelépés.

Készíts programot, amely megadja, hogy minimum hány lépés kell, hogy az utolsó mezőre érjünk!

### Bemenet

A standard bemenet első sorában a mezők száma van ( $2 \le N \le 100000$ ). A következő sor az egyes mezőkre írt sorszámot tartalmazza ( $1 \le S_i \le N$ ), ahova léphetünk, ha nem a következő mezőt választjuk. A sorszámok lehetnek az adott mező sorszámánál kisebbek is, de lépni csak előre lehet.

#### Kimenet

A standard kimenet első sorába a minimális lépésszámot kell kiírni, amivel eljuthatunk az elsőről az utolsó mezőre!

## Példa

Bemenet

1 5 2 8 6 5 1 5

Kimenet

4

Magyarázat: a 4. mezőig egyesével 3 lépés, majd onnan ugrás a 8. mezőre.

#### Korlátok

Időlimit: 0.1 mp.

Memórialimit: 32 MB