Rekurzív kiszámítás \*\*

# Társasjáték visszalépéssel

Egy társasjátékban bábunkkal N mezőre léphetünk. Az első mezőről indulunk. Minden mezőről át lehet lépni a következő mezőre vagy pedig a mezőre írt sorszámú mezőre.

Készíts programot, amely megadja, hogy minimum hány lépés kell, hogy az utolsó mezőre érjünk!

#### **Bemenet**

A standard bemenet első sorában a mezők száma van ( $2 \le N \le 100000$ ). A következő sor az egyes mezőkre írt sorszámot tartalmazza ( $1 \le S_i \le N$ ), ahova léphetünk, ha nem a következő mezőt választjuk.

## **Kimenet**

A standard kimenet első sorába a minimális lépésszámot kell kiírni, amivel eljuthatunk az elsőről az utolsó mezőre!

## Példa

Bemenet

10

1 6 2 2 10 5 5 1 5 8

Kimenet

4

Magyarázat: a 2. mezőre lépünk, onnan a 6.-ra, ahonnan vissza 5.-re, majd onnan ugrás a 10. mezőre.

### Korlátok

Időlimit: 0.1 mp.

Memórialimit: 32 MB