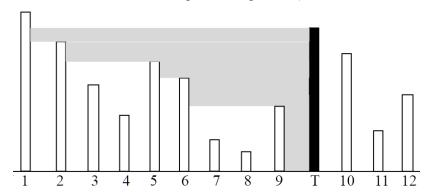
# **Tornyok**

X városában N darab épület van, melyek egy sorban állnak, nyugat->keleti irányban 1-től N-ig számozva. Az épületek különböző h<sub>1</sub>, h<sub>2</sub>, ..., h<sub>N</sub> magasságúak. A város önkormányzata egy adótornyot szeretne építeni az épületek sorába (lehet az első épület előtt, az utolsó épület után, vagy bármely kettő között). A torony üzeneteket fog sugározni a városlakóknak. Magassága adott H, amely különbözik bármely épület magasságától.

A torony jeladó rendszerének tervezési hibája miatt sajnos csak nyugati irányban képes sugározni, a sugárzott jelek horizontálisan terjednek és nem képesek áthatolni az épületeken. Az épületek tetején vannak a vevők, azaz az i. épület akkor és csak akkor képes a jelek fogadására, ha az adótorony magasabb nála, valamint minden j. épületre (j > i), ami az adótorony és az i. épület között van igaz az, hogy a j. épület magassága kisebb az i. épület magasságánál.

Az alábbi példában a 2, 5, 6, 9 sorszámú épületek képesek a jelek vételére.



A város csak egy tornyot fog megépíteni, viszont K ajánlatot kapott különböző tornyokra (Különböző magasságokkal). Készíts programot, amely megadja, hogy az egyes ajánlatok optimális helven megépítve maximálisan hány épületet képesek lefedni!

#### **Bemenet**

A standard bemenet első sorában az épületek száma ( $1 \le N \le 1000000$ ), valamint az ajánlatok száma ( $1 \le K \le 100000$ ) van. A második sorban N darab magasság ( $1 \le h_i \le 10^9$ ), szerepel: az N darab épület magasságai, sorszám szerinti (nyugat ->keleti) sorrendben. A harmadik sorban a K darab torony magasságai szerepelnek ( $1 \le H_i \le 10^9$ ).

#### Kimenet

A standard kimenet első és egyetlen sorába K darab számot kell kiírni, ahol az i. szám az i. torony által lefedett épületek száma (optimális elhelyezés esetén)!

## Példa

Bemenet

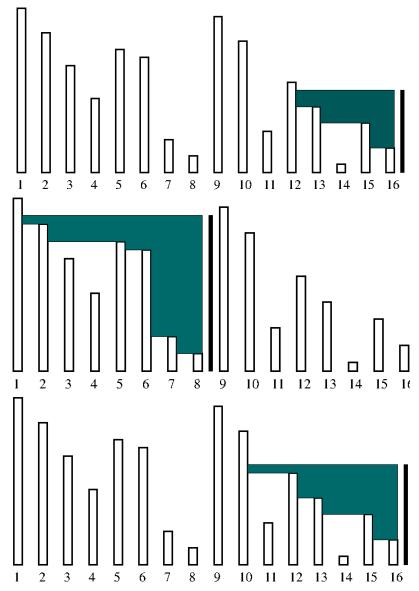
Kimenet

3 5 4

16 3 200 170 130 90 150 140 40 20 190 160 50 110 80 10 60 30 100 180 120

### Magyarázat:

Az egyes tornyok optimális elhelyezései rendre a következők:



#### Korlátok

Időlimit: 0.4 mp.

Memórialimit: 160 MiB

## Pontozás

A pontok 16%-a szerezhető olyan tesztesetekre, ahol №1000 és K≤20.

A pontok további 30%-a szerezhető olyan tesztesetekre, ahol №1 000 000 és K≤20.