

Tervbe betehető szobák száma

Egy ház tervrajzát egységnyi négyzetrácsos lapon készítik. Minden szobának téglalap alakúnak kell lenni. Eddig N szobát rajzoltak fel a tervrajzon. Minden szobát a bal felső és jobb alsó sarkával adnak meg. A négyzetrács egy mezőjét x -és y -koordinátájával adják meg, a bal felső mező koordinátái $(0,0)$. Az x -koordináták a vízszintesen, az y -koordináták függőlegesen nőnek. A tervező ki akarja számítani, hogy hány új téglalap alakú szobát lehet még betenni a tervbe, ha bármely két új szoba bármely két oldalának nem lehet közös része, továbbá mind a négy oldala szomszédos vagy meglévő szobával, vagy a ház oldalával. Eddig betervezett szobák olyanok, hogy minden szabadon maradt terület téglalap alakú.

Készíts programot, amely az épület és a tervben meglévő szobák ismeretében megadja, hogy hány téglalap alakú új szobát lehet még betenni a tervbe!

Bemenet

A *standard bemenet* első sorában a tervben meglévő szobák száma ($1 \leq N \leq 10\,000$), valamint a ház bal felső (FX, FY) és jobb alsó (AX, AY) sarkának koordinátái vannak ($0 \leq FX < AX \leq 4000$, $0 \leq FY < AY \leq 4000$). A következő N sor mindegyikében egy-egy szoba bal felső (BFX_i, BFY_i) és jobb alsó (JAX_i, JAY_i) sarkának koordinátái vannak ($FX \leq BFX_i \leq JAX_i \leq AX$, $FY \leq BFY_i \leq JAY_i \leq AY$).

Kimenet

A *standard kimenet* első sorába a kialakítható új szobák számát kell írni!

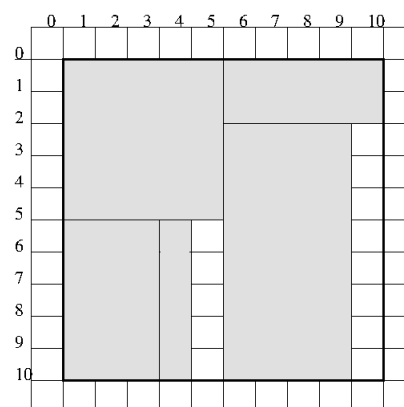
Példa

Bemenet

```
5 1 1 10 10
1 1 5 5
6 1 10 2
6 3 9 10
1 6 3 10
4 6 4 10
```

Kimenet

2



Korlátok

Időlimit: 0.1 mp.

Memórialimit: 32 MB

Pontozás: A tesztek 40%-ában a bemenet hossza ≤ 20