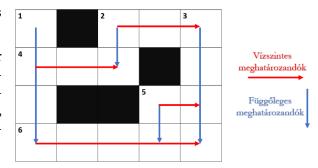
Keresztrejtvény

Adott egy keresztrejtvény ábrája táblázatos formában (fehér és fekete kockák).

Írj programot, amely beleírja a megfelelő fehér kockákba a keresztrejtvényeknél szokásos számokat, amelyekhez majd a megfejtendő kérdéseket kell adni! Ezenkívül készíts egy listát, hogy melyik számokhoz kell vízszintesen, illetve függőlegesen kérdéseket adni!



Bemenet

A standard bemenet első sora a keresztrejtvény sorainak és oszlopainak számát tartalmazza (1≤N, M≤70). A következő N sor mindegyikében egy M karakterből álló szöveg helyezkedik el; fehér kocka esetén '0', fekete kocka esetén '1' karakterrel.

Kimenet

A standard kimenet első N sorába kell a számokkal kitöltött keresztrejtvényt kiírni oly módon, hogy mindegyik sorban M érték lehet! Az i. sor j. értéke a következő:

- 0 számozatlan fehér kocka esetén,
- >0 számozott fehér kocka esetén,
- '#' fekete kocka esetén.

Az N+1. sorba kerüljön a vízszintes meghatározásokhoz tartozó számok VDB darabszáma! Az N+2. sorban a vízszintes meghatározásokhoz tartozó kérdések VDB száma legyen növekvő sorrendben! Az N+3. sorba kerüljön a függőleges meghatározásokhoz tartozó számok FDB darabszáma! Az N+4. sorban a függőleges meghatározásokhoz tartozó kérdések FDB száma legyen, növekvő sorrendben!

Példa

Bemenet	Kimenet				
4 5	1	#	2	0	3
01000	4	0	0	#	0
00010	0	#	#	5	0
01100	6	0	0	0	0
00000	4				
	2	4	5	6	
	4				
	1	2	3	5	

Korlátok

Időlimit: 0.1 mp.

Memórialimit: 32 MiB

Pontozás

A tesztek 70%-ában N, M≤10.