

Állatkert

Egy állatkertben ismerjük a bejárható útvonalakat. A bejárat a 0 sorszámú pont. Az egyes állatokat az 1 és N közötti sorszámmal azonosítjuk, az utakat pedig két olyan állat sorszámaival, amelyek ketreke között vezetnek.

Írj programot, amely az állatkerti utak ismeretében megadja, hogy hány olyan állat van, amelyik zsákutca végén található, valamint azt, hogy melyik állathoz vezet a legtöbb út (ha több is van, bármelyik megadható)!

Bemenet

A standard bemenet első sorában az állatok száma ($1 \leq N \leq 10\,000$) és az utak száma ($1 \leq M \leq 200\,000$) található. A következő M sor mindegyike az egyes utak kezdő és végpontját tartalmazza ($0 \leq K \neq V \leq N$).

Kimenet

A standard kimenet első és egyetlen sorába a zsákutca végén található állatok számát, és a legtöbb helyről elérhető állat sorszámát kell írni!

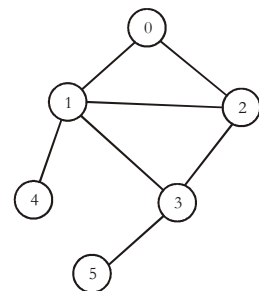
Példa

Bemenet

```
5 7
0 1
1 4
3 1
3 5
2 0
2 3
1 2
```

Kimenet

```
2 1
```



Korlátok

Időlimit: 0.1 mp.

Memórialimit: 32 MiB

Pontozás: A tesztek 30%-ában a $N, M \leq 100$