

Legtöbb tipp

Egy szerencsejátékban a résztvevők sorban egymás után egy-egy 1 és M közötti számot tippelnek.

Az nyer, aki elsőként tippelt arra a számra, amelyre a résztvevők közül a legtöbben tippeltek. Ha több ilyen szám is van, akkor az összes ilyen szám első tippelője nyer.

Készíts programot, amely megadja a nyertes játékos sorszámát, a nyertes számot, és azt, hogy hányan választották ezt a számot!

Bemenet

A *standard bemenet* első sorában a versenyzők száma ($1 \leq N \leq 5000$) és a tipp maximális értéke ($1 \leq M \leq 1000000$) van, egyetlen szóközzel elválasztva. A következő N sorban van az egyes versenyzők tippje ($1 \leq T \leq M$).

Kimenet

A *standard kimenetre* annyi sort kell írni, ahány győztes van (tippjük szerint növekvő sorrendben)! Minden sorban három szám legyen egy-egy szóközzel elválasztva: a győztes sorszáma, a tippje, valamint az, hogy hányan tippelték ezt a számot!

Példa

Bemenet	Kimenet
6 100	3 15 2
25	2 20 2
20	
15	
15	
30	
20	

Korlátok

Időlimit: 0.1 mp.

Memórialimit: 32 MB