

Világranglista

Ismerjük egy sportverseny világranglistáját, ahol az eredmények pontszám szerint csökkenő sorrendben vannak. Néhány versenyt bonyolítanak le, melyeken a ranglistán szereplő versenyzők valamely része indult. Minden verseny után minden induló versenyzőről ismerjük, hogy hány pontot ért el. A verseny után megállapított ranglistán minden versenyzőnek az eddigi legjobb pontszáma számít. Az azonos pontszámmal rendelkezők közül az van előbb, aki előbb ért el ilyen eredményt. Ha a világranglistán levőnél nagyobb pontszámot szereztek, akkor a ranglistán előre kerülhetnek.

Készíts programot, amely megadja minden verseny után, hogy a résztvevők a világranglista hányadik helyére kerültek!

Bemenet

A *standard bemenet* első sorában a versenyzők száma ($1 \leq N \leq 100\,000$), valamint a versenyek száma ($1 \leq M \leq 100$) van. A következő N sorban a világranglista található, minden sor első száma a versenyző azonosítója ($1 \leq V_i \leq N$), a második pedig a pontszáma ($1 \leq P_i \leq 100\,000$), pontszám szerint csökkenő sorrendben. A következő M blokkban egy-egy verseny leírása szerepel. A blokk első száma a versenyen indulók száma ($1 \leq \text{Ind}_i \leq 100$), amit Ind_i sorban követnek az indulók azonosítói és pontszámai, pontszám szerint csökkenő sorrendben – feltehető, hogy nincs két egyforma pontszámú.

Kimenet

A *standard kimenet* M blokkjába az egyes versenyek után a versenyen indulók új világranglista helyezését kell kiírni! Minden blokk első száma a versenyen indulók Ind_i száma legyen! A következő Ind_i sorba a versenyen indulók azonosítói és új helyezései kerüljenek, azonosítószerinti sorrendben!

Példa

bemenet	kimenet
6 2	3
3 500	1 4
2 400	4 5
4 300	5 1
1 200	3
6 100	1 4
5 0	3 2
3	6 5
5 600	
1 400	
4 350	
3	
3 550	
6 400	
1 200	

Korlátok

Időlimit: 0.2 mp.

Memórialimit: 32 MB