

## N vezér elhelyezése egy NxN-es sakktáblán

Helyezzünk el egy NxN-es sakktáblán az összes lehetséges módon N vezért úgy, hogy ne üssék egymást!

Készíts programot, amely megadja az összes lehetséges módot!

### Bemenet

A *standard bemenet* első sorában a vezérek száma ( $1 \leq N \leq 10$ ) van.

### Kimenet

A *standard kimenet* minden egyes sorában egy-egy lehetséges módot leíró indexek sorozata legyen, vagyis N darab különböző szám 1-től N-ig! Ha nincs megoldás, akkor -1-e kel kiírni!

### Példa

Bemenet

4

Kimenet

2 4 1 3  
3 1 4 2

### Korlátok

Időlimit: 0.2 mp.

Memórialimit: 32 MB

