

## N vezér elhelyezése egy NxN-es sakktáblán

Helyezzünk el egy NxN-es sakktáblán az összes lehetséges módon N vezért úgy, hogy ne üssék egymást! Az összes lehetséges megoldásból nagyon sok is lehet, de egyetlen megoldás megtalálása várhatóan sokkal gyorsabb.

Készíts programot, amely megad egy lehetséges módot!

### Bemenet

A *standard bemenet* első sorában a vezérek száma ( $1 \leq N \leq 10$ ) van.

### Kimenet

A *standard kimenet* első sorában egy lehetséges módot leíró indexek sorozata legyen, vagyis N darab különböző szám 1-től N-ig! Ha nincs megoldás, akkor -1-et kell kiírni!

### Példa

Bemenet

8

Kimenet

4 6 8 2 7 1 3 5

### Korlátok

Időlimit: 0.2 mp.

Memórialimit: 32 MB

