

Sípályák

Egy sípályán a síelők S starthelyről indulhatnak és a verseny végén C célhelyre érkehetnek. Minden sípálya olyan szakaszokból áll, ahol a szakasz felső végpontja magasabban van, mint az alsó végpont. A különböző helyről indult síelők egyes pontokban találkozhatnak, egyes pontokból többfelé folytathatják síelésüket

Készíts programot, amely megadja, hogy melyik célba lehet eljutni a lehető legtöbb starthelyről!

Bemenet

A *standard bemenet* első sorában a szakaszok végpontjai száma ($2 \leq N \leq 100\,000$), a szakaszok száma ($1 \leq M \leq 500\,000$) van. A következő N sorban egy-egy szakasz felső és alsó végpontja sorszáma ($1 \leq F_i \neq A_i \leq 100\,000$) található. Bármely pont legfeljebb 100 szakasz felső vagy alsó végpontja. Nincs olyan pont, amely ne lenne érintve egy szakasz által. A starthelyek és a célhelyek száma is legfeljebb 32.

Kimenet

A *standard kimenet* első sorába azon starthelyek maximális számát kell írni, ahonnan ugyanarra a célhelyre el lehet jutni, a második sorba pedig egy ilyen célhely sorszáma kerüljön! Több megoldás esetén bármelyik kiírható.

Példa

| bemenet | kimenet |
|---------|---------|
| 11 12 | 3 |
| 1 4 | 10 |
| 2 4 | |
| 2 5 | |
| 3 5 | |
| 4 6 | |
| 4 7 | |
| 5 7 | |
| 5 8 | |
| 6 9 | |
| 6 10 | |
| 7 10 | |
| 8 11 | |

Korlátok

Időlimit: 0.2 mp.

Memórialimit: 64 MB