# Futó a sakktáblán

Egy futó az NxN-es sakktáblán átlós irányokban léphet, egyszerre akármennyit, de nem léphet át másik bábut, sőt nem is léphet másik bábu helyére.

Készíts programot, amely megadja, hogy adott pozícióról egy másik pozícióra a futó hány lépés alatt juthat el!

## **Bemenet**

A standard bemenet első sorában a sakktábla mérete van (1≤N≤1000). A következő N sorban a sakktábla egy-egy sora leírása van – N darab + vagy – jel, + jelzi a bábukkal fogalt helyeket, – pedig a szabadokat. Az utolsó sorban a futó kezdeti sor-és oszlopindexe (1≤KS, KO≤N), valamint a célhely sor-és oszlopindexe (1≤CS, CO≤N) van

### **Kimenet**

A standard kimenet egyetlen sorába a minimális lépésszámot kell írni, ahány lépésben a futó a kezdeti helyéről a célhelyre érhet! Ha a célhely nem elérhető, akkor -1-et kell kiírni!

### Példa

Bemenet	Kimenet
6	3
-+++	
+	
++-	
++-	
++++	
6 4 1 3	

#### Korlátok

Időlimit: 0.1 mp.

Memórialimit: 64 MB