## Kincsek

Az Adrián egy új sziget keletkezett, amelyen kincsek találhatók. A sziget N\*N-es négyzetrácsban elhelyezkedő cellákból áll. A sorokat föntről lefelé, az oszlopokat balról jobbra sorszámozzuk. Bizonyos cellák kincset tartalmaznak. Szeretnénk tudni, hogy melyek ezek a cellák. Kérdéseket tehetsz fel tetszőleges téglalapra, amelyre válaszul megkapod, hogy a téglalap hány cellája tartalmaz kincset.

Egy kérdés költsége 1+N\*N-S, ha a téglalapban S cella van.

Írj programot, amely kideríti, hogy mely cellák tartalmaznak kincset! A cél, hogy minél kevesebb költséggel határozd meg, de nem szükséges a minimálisat elérned!

# Kommunikáció

A programodnak egy könyvtári modult kell használnia, amely kérdéseket és a válaszadást valósítja meg.

- Először a méretet kell beolvasnod a get n(); függvénnyel (2≤N≤100)!
- A kérdésekhez az R<sub>1</sub>, C<sub>1</sub>, R<sub>2</sub> és C<sub>2</sub> számokat kell paraméterként átadnod (1≤R<sub>1</sub>≤R<sub>2</sub>≤N, 1≤C<sub>1</sub>≤C<sub>2</sub>≤N) a count függvénynek! Hibás kérdés esetén a programod 0 ponttal befejeződik.
- Válaszként azon (R, C) sor- és oszlopindexű cellák számát kapod, amelyekre teljesül, hogy a kérdésben szereplő téglalapban vannak, azaz R₁≤R≤R₂ és C₁≤C≤C₂ és az (R, C) kincset tartalmaz.
- Amikor a programod befejezi a kérdéseket, akkor az END (); függvényt kell meghívnod! Ez kiír egy sort a standard *kimenet*-re, ami a kérdések összköltségét tartalmazza.
- Majd a megoldásodat a standard *kimenet*-re kell kiíratnod. N sor mindegyikébe N karaktert kell kiírni. Az i-edik sor j-edik karaktere 1, ha (i, j) cellában van kincs, egyébként pedig 0.

Felteheted, hogy minden kérdésre helyes választ kapsz, ami nem függ a feltett kérdések sorrendjétől, azaz előre rögzített, hogy hol van kincs.

#### Kimenet

A standard kimenet első sorába azon pontok számát kell írni, amelyek úgy köthetők össze egy egyenes vezetékkel az origóval, hogy ez a pont az egyetlen közös pont az áramkör vezetékeivel! A második sor ezeket a pontokat sorolja fel, növekvő sorrendben!

#### Példa

A következő példában bal oldalon vannak a kiírt kérdések és a megoldás, a jobb oldalon pedig N értéke és a kapott válaszok.

függvény hívások	visszatérési értékek
get_n();	2
get_count(1,1,1,1);	0
get_count(1,2,1,2);	1
get_count(2,1,2,2);	2
END();	

Az END(); függvény kiírja a standard kimenet-re a kérdések költségét,

11 <-libPrintsCost

ami után még ki kell íratnod a következő sorokat:

01

11

### Korlátok

Időlimit: 1 mp.

Memórialimit: 256 MB

### Pontozás

Minden teszteset 10 pontos. Ha a programod nem helyes eredményt ad, akkor 0 pontot kapsz. Különben a pontszám az alábbiak szerint függ a K költségtől:

- Ha K≤7/16\*N<sup>4</sup>+N<sup>2</sup>, akkor a pontszámod 10 pont,
- különben ha K≤7/16\*N<sup>4</sup>+2\*N<sup>3</sup>, akkor 8 pont,
- különben ha K≤3/4\*N⁴, akkor 4 pont,
- különben ha K≤N⁴, akkor 1 pont,
- különben 0 pont.

Az elérhető pontok 40%-ában N legfeljebb 20.

A megoldás helyességét a kérdésektől függetlenül ellenőrzik (akár kérdések nélkül is adhatsz megoldást).