**趣声BUG记录日志**

2018-10-15 趣声V1.3(Stable Version) 杨荣锋、李指明

HiAI使用条件比较苛刻，需要处理器麒麟970，且EMUI版本需要8.1，而且暂时无法支持多线程

修复了以下问题

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **#** | **问题** | **原因及解决方案** | **是否Fixed** |
| 1 | 游戏出现speaking之后闪现error | 讯飞需要在Browser中就进行注册 | T |
| 2 | 游戏多重Activity | 新的关卡onCreate时，finish之前一个Activity | T |
| 3 | 采用系统返回键退出Activity会出现error | 左上角的返回键和系统的返回键，功能要统一 ，重写系统的返回功能 | T |
| 4 | 在游戏中途退出，打开其他界面进行语音识别会出现error | 在游戏的任意关卡退出，都需要销毁科大讯飞的引擎 | T |
| 5 | 音乐播放器使用系统的物理返回按键，音乐不会暂停，而且再次打开其他的音乐，音乐会交织在一起 | 左上角的返回键和系统的返回键，功能要统一 ，重写系统的返回功能  在finish()前添加pause() | T |
| **6\*** | **HiAI会出现error的情况** | **原因一：切换不同fragment的时候，没有销毁HiAI Engine，释放掉资源，错误码显示8，表示识别引擎忙，在切换fragment时destory HiAIASR引擎的实例（注意先判断HiAI引擎是否为空）**  **原因二：没有打开HiAI设置，错误码显示14，在设置打开HiAI即可** | **T** |
| **7\*** | **浏览器出现net::ERR\_UNKNOWN\_URL\_SCHEME** | **自定义协议的问题，需要跳转到相应的APP** | **T** |
| 8 | 播放器的开始和暂停按钮不协调 | 调整即可 | T |
| **9\*** | **游戏多线程ASR崩溃** | **改用单线程，多Activity** | **T** |
| **10\*** | **语音指令会多一个句号，导致不匹配** | **substring，length() - 2** | **T** |
| 11 | 备忘录保存以后点击进不去  长摁条目，选择删除无法删除 | 数据库查询的问题 | T |

添加了新功能：

增加了语音浏览器的导航界面（提升用户的使用体验），一是在第一次启动时，fragment从底部飞入；而是在“我的”里边的指令说明