**Сюжет и основные механики**

Главный Герой – Гена имеет академический долг по дисциплине “Математика” и вся основная игра происходит в его сне и пока он спит он получает навыки умения решения интегралов (наша игра нацелена на помощь играющим в решении интегралов). Концовка игры зависит от того как он сдаст последний экзамен, чтобы закрыть долг, если же наберется меньше минимального балла – плохая концовка, а если больше – хорошая концовка.   
Навыки интегрирования игрок познает в следующих механиках:  
1) Битва с противником (надо будет написать правильный ответ для табличного интеграла)  
2) Тесты (при помощи шпаргалок и подсказок игрок получит знания для решения определенного типа интеграла)