Наша команда хочет разработать игру, в которой нужно будет проходить через различные локации, для прохождения на дальнейшие уровни необходимо собирать (какую-нибудь вещь, например 70% от 100% листочков на карте), в конце уровня будут появляться задачки из физики или математики, в зависимости от кол-ва собранных бумажек, будет разрешаться определённое кол-во ошибок. В случае превышения кол-ва ошибок задачки обновляются. Благодаря этому игроки смогут подтянуть знания по математике и физике, что поможет им как на экзаменах, так и в дальнейшем обучением в университете.

Из всего вышесказанного следует, что целевая аудитория нашего проекта школьники 9–11 классов.

В качестве конкурентов можно взять различные игры в виде викторин, где нужно ответить на определённое кол-во вопросов. Наша игра будет отличаться тем, что нам сначала нужно найти определённый процент вещей, от всех расположенных на локации, а также будут иметься различные ловушки.

Данные для своего продукта будем брать из открытых источников интернета и книг по математике и физике.

Минимальная функциональность продукта – это рабочая игра, включающая в себя обучающий процесс.

Наша команда планирует реализовывать игру на движке Unity.